

## Zvezdna Navigacija 2 (Swaruu) (3. del): Tehnologija Nezemeljskih Ladij Taygeta - Pleiades)

<https://www.youtube.com/watch?v=9914QYRENHI>

Avtor (povezava):  
Cosmic Agency, Gosia

Objavljeno:  
01. oktober, 2019

### **Zvezdna Navigacija 2 (Swaruu) (3. del): Tehnologija Nezemeljskih Ladij Taygeta - Pleiades)**

Če nadaljujem z informacijami, ki jih vsebuje Zvezdna navigacija 1, ne bom ponovno opisovala narave zemljevidov, temveč bom nadaljevala od tam.

Ker je vse frekvence in ker vse frekvence manifestirajo materijo s pomočjo stoječih valov in vozlišč kot posledico svojih harmonik, vesoljsko plovilo uporablja enako metodo vstavljanja v nov kraj, imenovano usoda, kot jo uporabljamo za manifestacijo trdnega predmeta z vlečnim žarkom. To pomeni, da opazujemo in matematično razumemo ne le točno frekvenco namembnosti, temveč tudi njene frekvenčne harmonike. Da bi se vesoljska ladja manifestirala v svoji usodi, moramo narediti tako, da frekvenco in njene harmonike snovi, iz katere je sestavljena naša ladja, izenačimo s frekvencami in harmonikami cilja, tako da jo njegova energijska matrika in vse njene komponente sprejmejo kot del svojih harmonik, ta sprejem pa je enakovreden temu, da jo vstavimo tja v cilj, da se ladja manifestira v cilju.

Ladja, ki miruje na izhodiščni točki, bo imela določeno frekvenco in bo energetsko usklajena z okolico. V trenutku, ko ladja spremeni svojo frekvenco in svoje harmonike ter jih s pomočjo frekvenčnega zemljevida ali zvezdnega frekvenčnega zemljevida spremeni v harmonike namembnega kraja, preneha biti energetsko združljiva s svojim izhodiščem in postane združljiva s svojim namembnim krajem.

To je energijsko-frekvenčni preskok, ki ga imenujemo kvantni skok, nadsvetlobni let, warp let ali hiper-prostor. Gre za skok iz kraja materialnega izvora v Eter in iz Etra nazaj v drug materialni ciljni kraj.

Kot sem opisala v Zvezdni navigaciji 1, lahko zaznavamo ali razumemo naš zvezdni zemljevid frekvenc tako, da kraje in predmete, kot so planeti in zvezdni sistemi, nadomestimo z njihovimi številčnimi energijsko-frekvenčnimi vrednostmi. Kot sem že pojasnila, dobijo objekti z veliko maso visoko numerično vrednost frekvence, majhni objekti pa nizko numerično vrednost frekvence, pri čemer velja, da navidezno prazni kraji, kot je globoki prostor, ne dobijo frekvence, ki je enaka nič, temveč nizko frekvenco - energijsko poimenovanje, ker prostor ni prazen, temveč

je medij, v katerem se prenašajo gravitacijski valovi, ki bodo oblikovali objekte, ko bodo imeli pravilno in trajno harmonijo.

Pojdi z mano ... spremljaj me na inženirske ravni zvezdne ladje!

Vsaka rasa ima svoje ladje, svoje trike in načine, kako jih izdelati in premagati ali doseči isto. Poznam delovanje in različice več medzvezdnih ras ali vrst, vendar se bom osredotočila na Taygeto, ne le zato, ker je moja in jo imam tukaj s seboj, temveč tudi zato, ker je ena najnaprednejših. Vse rase ne uporabljajo enakih motorjev ali enakih metod.

Ladja Taygete uporablja tri načine premikanja. Dva veljata za načina pogona, tretji pa je manifestacija, ki temelji na manipulaciji s frekvencami s strani iste ladje.

Prvi je dobro znan vsem, ki se ukvarjajo s tematiko NLP:

1.- Gravitacijska manipulacija

2. Reakcijsko delovanje, kot reakcija ali kot raketa.

Reaktivna ali visokoenergijska elektromagnetna plazemska raketa

Tretji je najbolj zanimiv in je tisti, ki daje prednost letenju s hitrostmi, višjimi od svetlobnih (In se ne obravnava kot pogon kot prva dva vidika)

3. - Popolna potopitev same ladje v toroid z visokoenergijskimi frekvencami, ki se natančno upravlja iz računalnika, manipulacija z Etrom.

Gravitacijska manipulacija

Kaj je gravitacija?

Gravitacija ni nič drugega kot pretok energije v potencialnem energijskem mediju, imenovanem Eter, ki se podreja določeni frekvenci. Z eksistencialne nizkofrekvenčne ravni, kot je 3D Zemlja, je ni lahko izmeriti, in kar je mogoče zaznati, so le njeni učinki kot nekaj, kar privlači velike ali majhne predmete. Gravitacija je torej magnetni tok s specifično frekvenco.

Če bi bila specifična magnetna frekvenca, bi bila specifična za vsak kraj, saj je dinamika energijske interakcije med objekti, na primer planeti, sonci, lunami, ki je specifična za vsak kraj, neponovljiva. Gravitacija je neposredno povezana s frekvenco pretvorbe potencialne energije v trdno telo z maso, saj je količina gravitacije, ki jo prejme predmet, neposredno sorazmerna z njegovo maso.

Če torej želimo manipulirati z gravitacijo ali ustvariti umetno gravitacijo, moramo najprej zaznati osnovno frekvenco gravitacijskega toka določene točke ali območja in z njo ustvariti

elektromagnetni tok nasprotnih vrednosti, ki ga nevtralizira z uporabo načela destruktivne frekvence .

To je, če je gravitacijski tok na določenem mestu 7,83 HZ, moramo ustvariti nasprotno vrednost -7,83 HZ, ki je enaka ničelni gravitaciji (0) ali izničnemu gravitacijskemu potencialu. Če imate frekvenco 7,83 HZ in ustvarite -7,84 HZ, imate odstotek gravitacije +0,01 nad osnovno gravitacijsko frekvenco, ki jo je treba preklicati, kar je enakovredno temu, da se vaš predmet ali ladja počasi dviguje. Če je vaša osnovna frekvenca 7,83, vi pa ustvarite -7,82, potem se vaša ladja počasi spušča. Za manevriranje z ladjo ali za izničenje gravitacije kraja morate le spreminjati frekvence, ki jih ustvarjajo vaši motorji.

Za to lahko uporabimo natančne instrumente, kot so magnetni interferometri. Kjer spustimo določen in stabilen električni tok skozi vrsto superprevodnih tuljav, ki imajo skupaj drugo superprevodno tuljavo, izolirano z neprevodnim sredstvom približno 30 manometrov. Na kvantni preskok vsakega elektrona med obema superprevodnima tuljavama bo neposredno vplivala prisotnost visoko energijskih magnetnih polj, enakovrednih gravitaciji. Razlike v pretoku elektronov med obema poloma interferometra zaradi prisotnosti in vpliva gravitacije na njune elektrone računalniško določajo gravitacijsko frekvenco, ki ji je senzor izpostavljen.

Računalnik bo opravil potrebne izračune in z njimi izdelal krmilni algoritem nad motorji, ki bodo posledično spreminjali ali prilagajali svojo izhodno frekvenco v skladu z navodili in potrebami vsakega trenutka.

### Gravitacijski generatorji

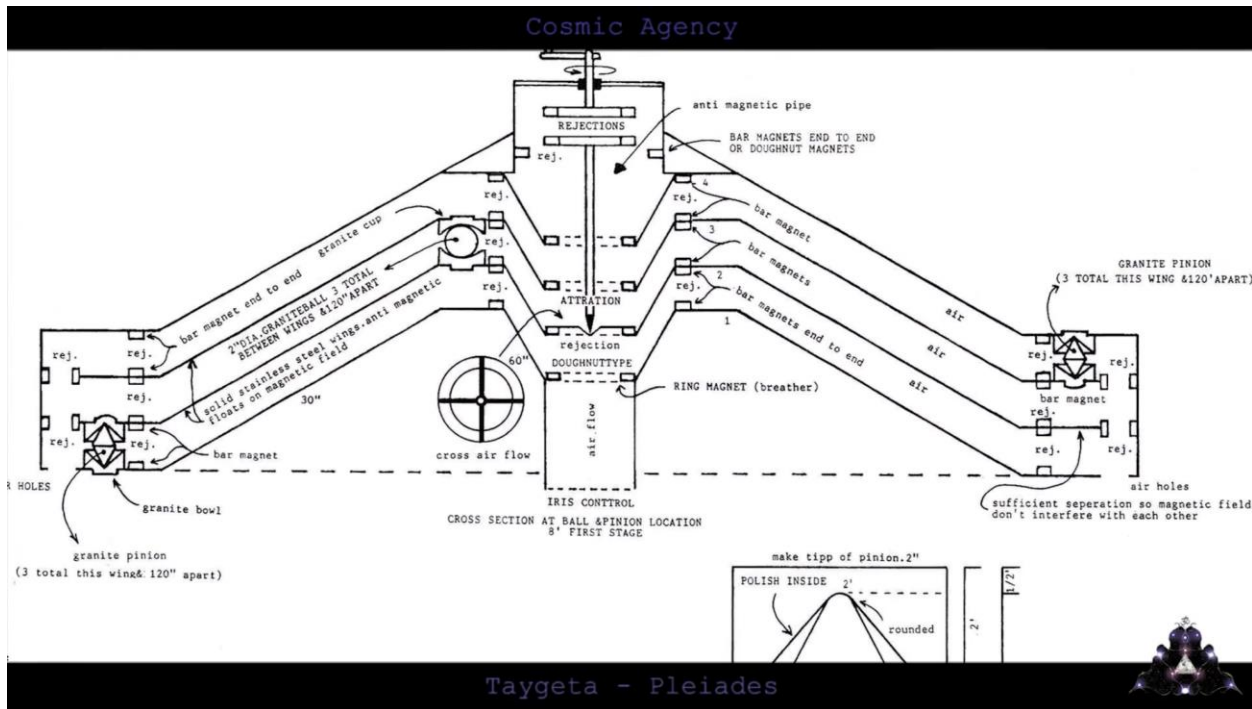
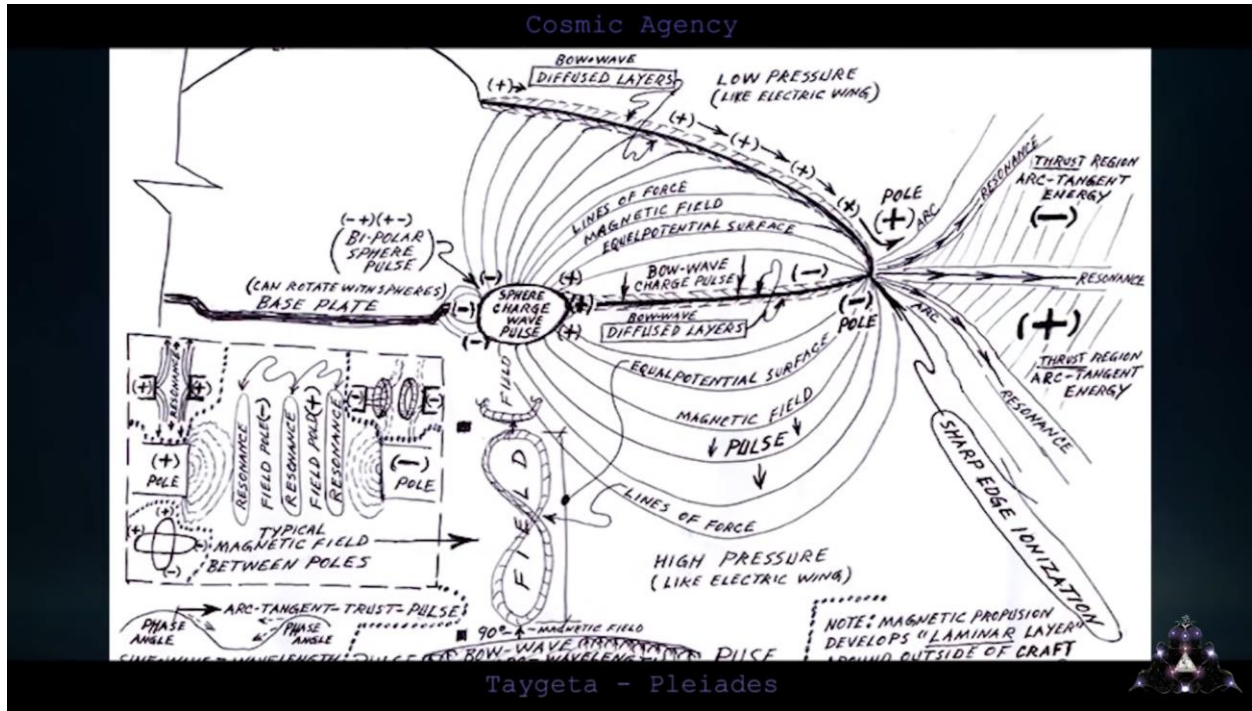
So zelo podobni osnovnim generatorjem za vlečni snop, v osnovi so enaki, le da so večji. Nameščeni so na ključnih mestih ladje vzdolž trupa in vsi delujejo prepletено, saj medsebojno sodelujejo, da dosežejo skupni učinek, ki zaobjame celotno ladjo.

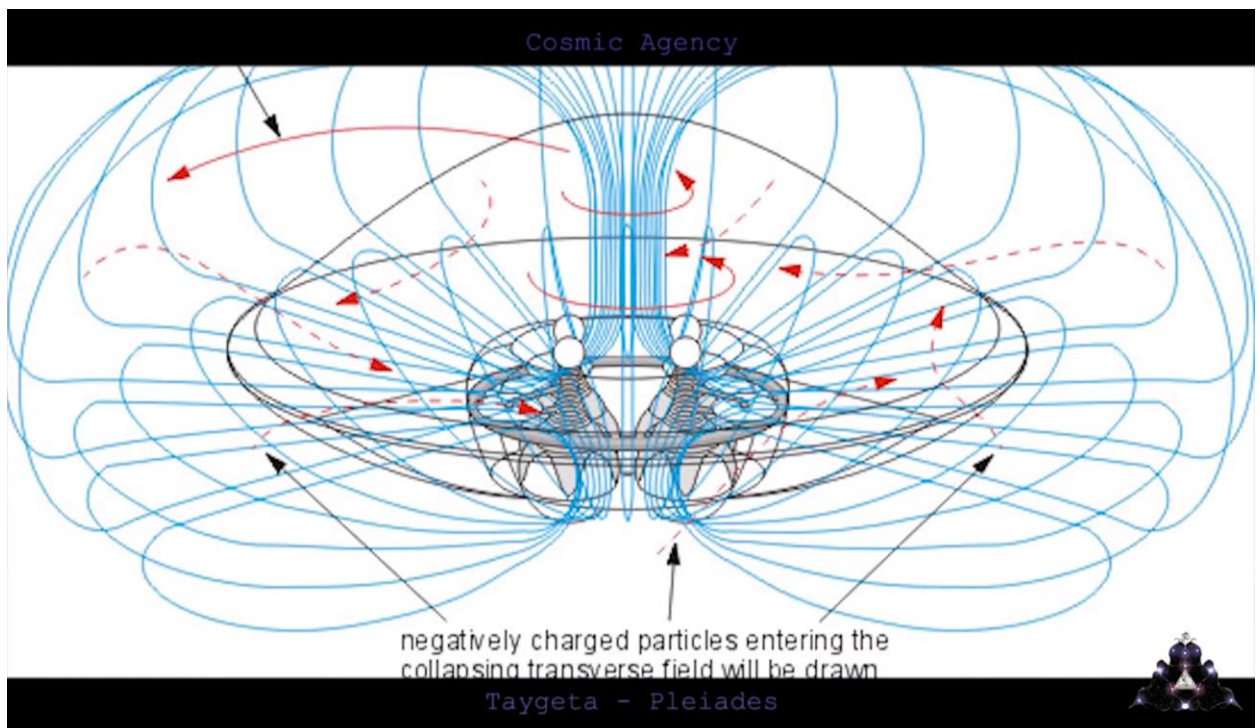
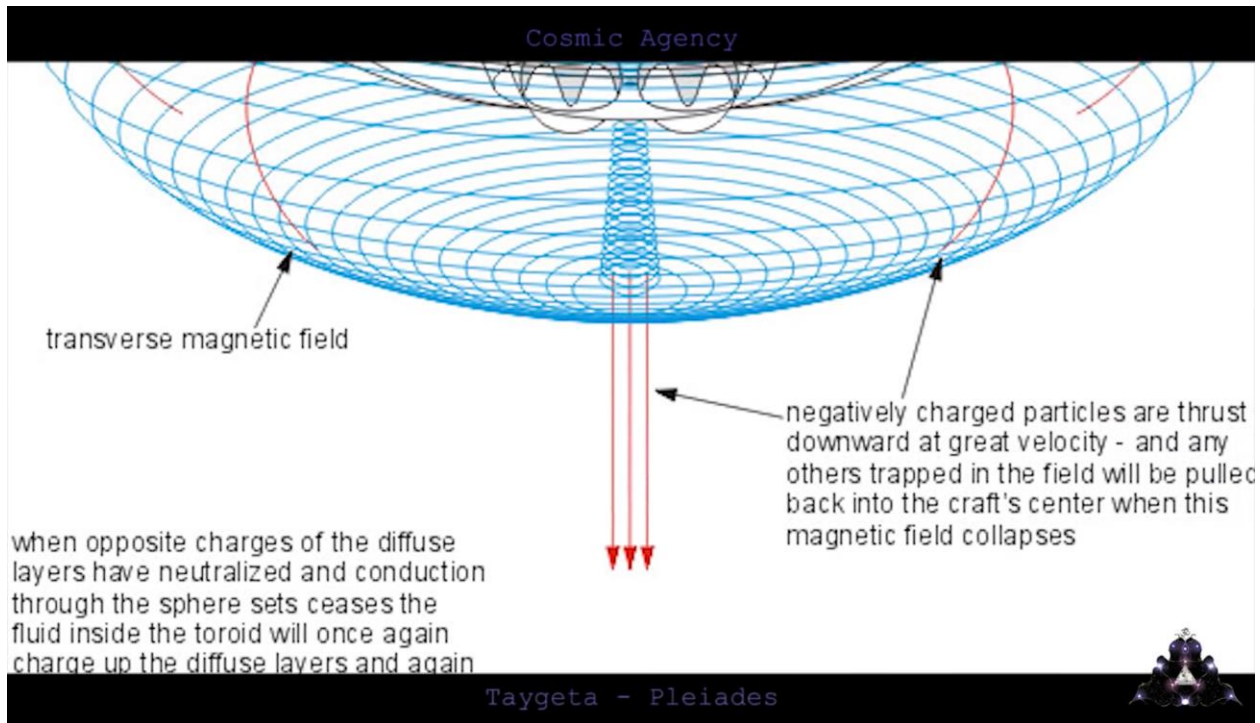
Vendar lahko ti majhni gravitacijski generatorji za razliko od nadsvetlobnega popolnega potopnega toroida, ki ga bomo videli pozneje, spreminjajo vrednosti elektromagnetno-gravitacijskega toka nad lokacijo, lokacijami ali določenimi območji ladje.

Kot sem opisala zgoraj, lahko gravitacijski generator izniči učinek gravitacije ali ga manipulira le z igranjem z izhodnimi frekvencami. Če so torej vsi generatorji uravnoteženi, ladja med letom ostane statična. Če pa spremenimo vrednost sprednjih generatorjev tako, da zemeljska gravitacija bolj vpliva na nos ladje in ne na rep, se bo ladja nagnila naprej. Če spremenimo vrednosti krila, se ladja nagne na to stran. Gravitacijski generatorji delajo ali delujejo kot krmilne površine, kot so krmila in lopute v običajnem letalu.

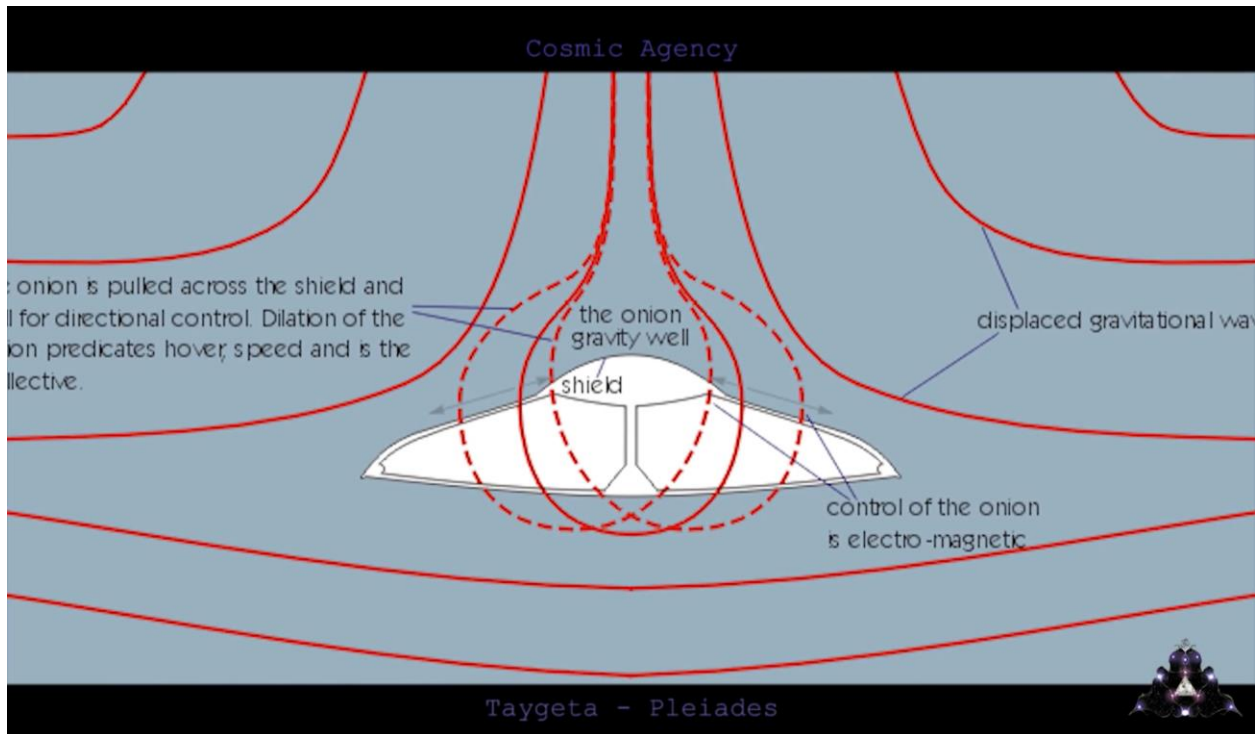
Gravitacijski generatorji lahko spremenijo svoje vrednosti na celoto, tako da se ladja premika v želeni smeri, pri čemer ustvarijo gravitacijski gradient pred njo. Ladja dobesedno pade v želeni smeri.

Imam nekaj shematskih slik, ki so sicer z vašega spleta, vendar lahko služijo. Prenesene so z zemeljskih spletnih strani, vse ne velja za naše ladje.







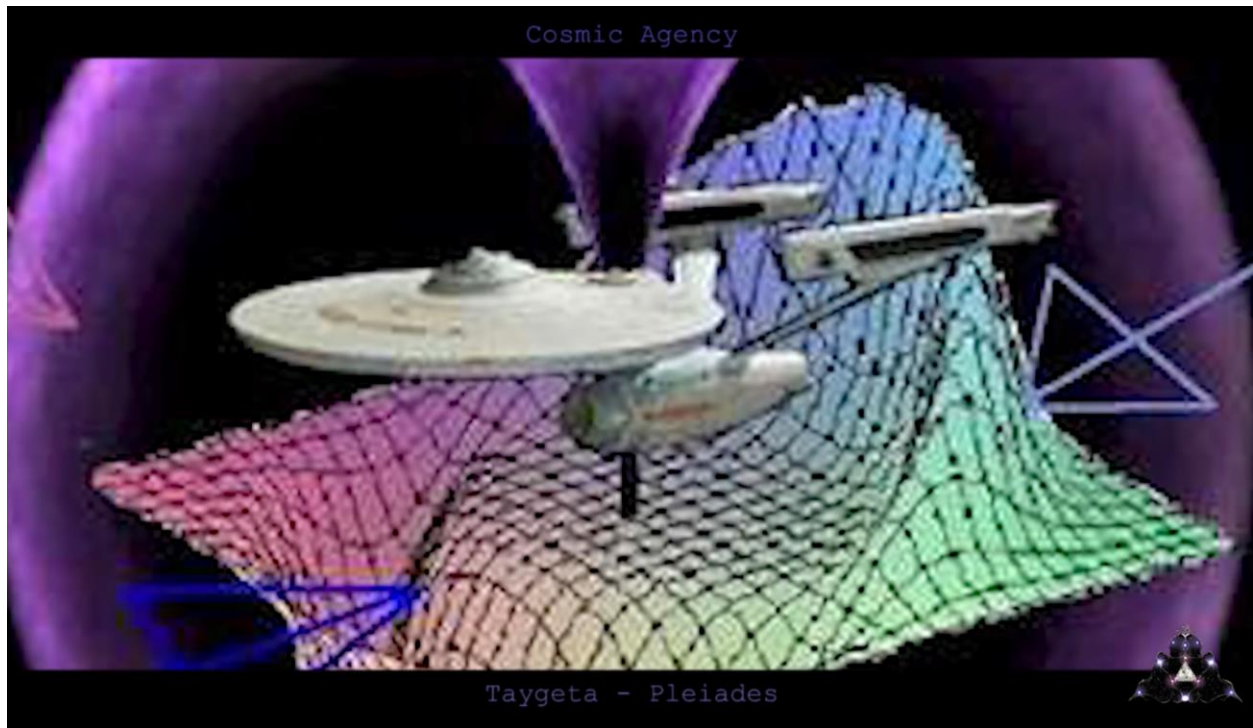


Ker so gravitacijski generatorji razporejeni po celotnem trupu velike ladje, je njihovo število manjše tudi na manjših ladjah, kar ponazarja potrebo po uporabi trikotniških ladij ali tako imenovanih TR-3, kjer so gravitacijski generatorji v vsakem vogalu po eden, kot najbolj osnovno razporeditev. Čeprav je ta pogonski sistem tih in omogoča visoke hitrosti, sam po sebi ne zadostuje, da bi ladja dosegla hitrost, ki je blizu svetlobni, še manj pa da bi jo premagala.

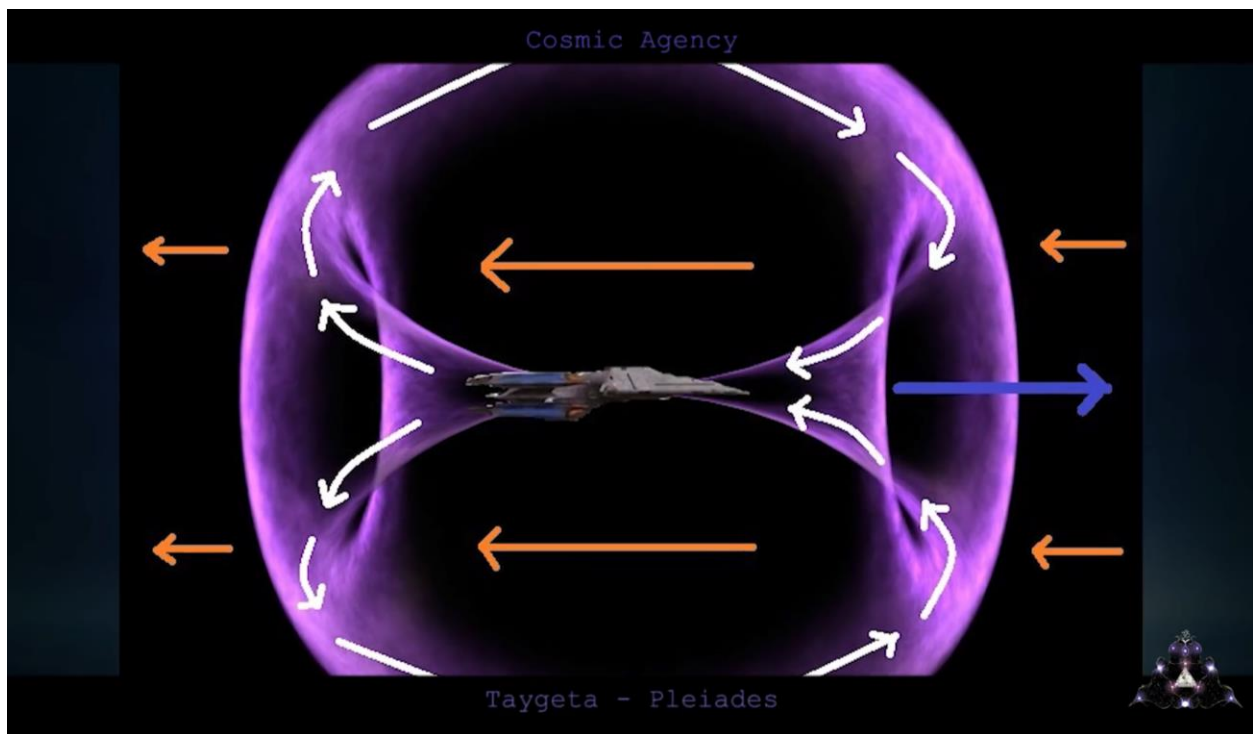
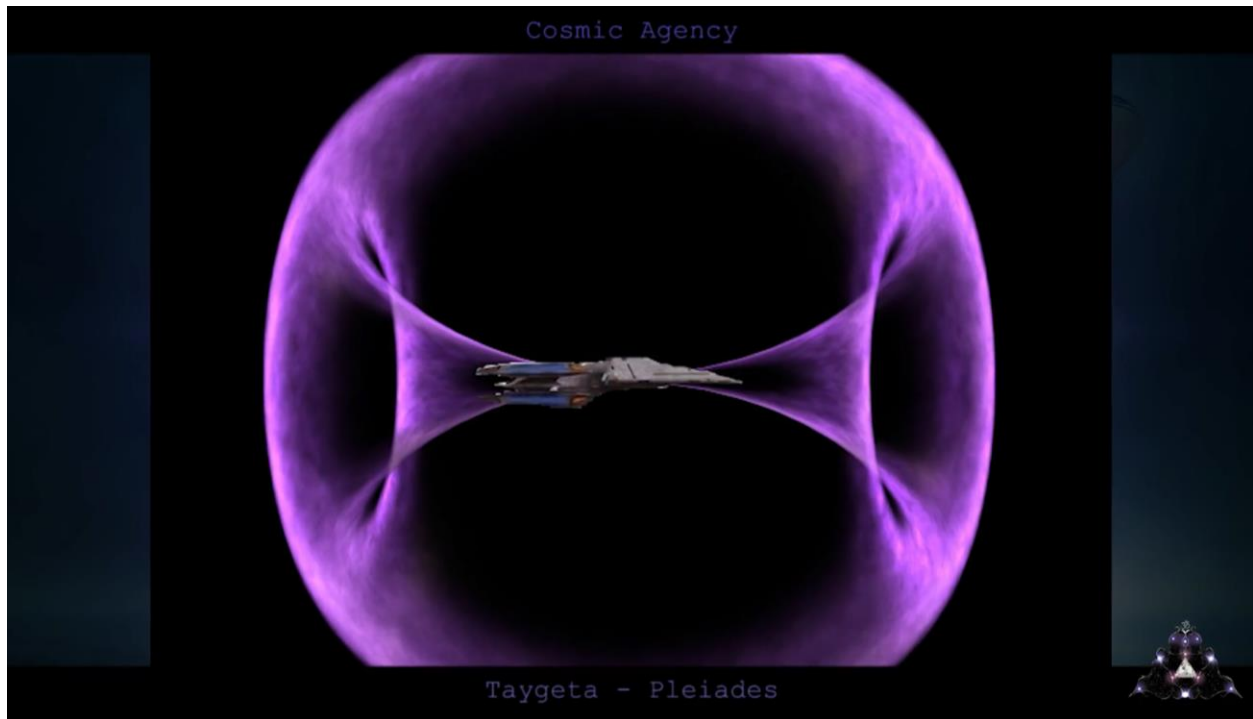
Gravitacijski generator je skoraj enak, v osnovi enak tistemu, ki se uporablja za vlečni snop. V svoji najpogostejši konfiguraciji je sestavljen iz več plasti vrtečih se krogel, ki so ena v drugi. Vsaka krogla je iz neprevodne spojine ali materiala, ki pa je izjemno odporen na visoke temperature, in je v celoti napolnjen s kovinsko tekočino pod visokim tlakom iz posebne zlitine. Najbližji zemeljski ekvivalent je obogateno živo srebro ali Rdeče živo srebro (Red Mercury). Ta se kot tak uporablja tudi v nekaterih modelih ladij.

Krogle se vrtijo v nasprotni smeri druga od druge z vrtljaji med 10 000 in 100 000, razlike v hitrosti med posameznimi krogli in njihovo razmerje z drugimi pa povzročajo notranjo spremembo izhodne gravitacijske frekvence.

Ne pozabite, da gravitacija ni nič drugega kot magnetizem pri zelo visoki frekvenci.

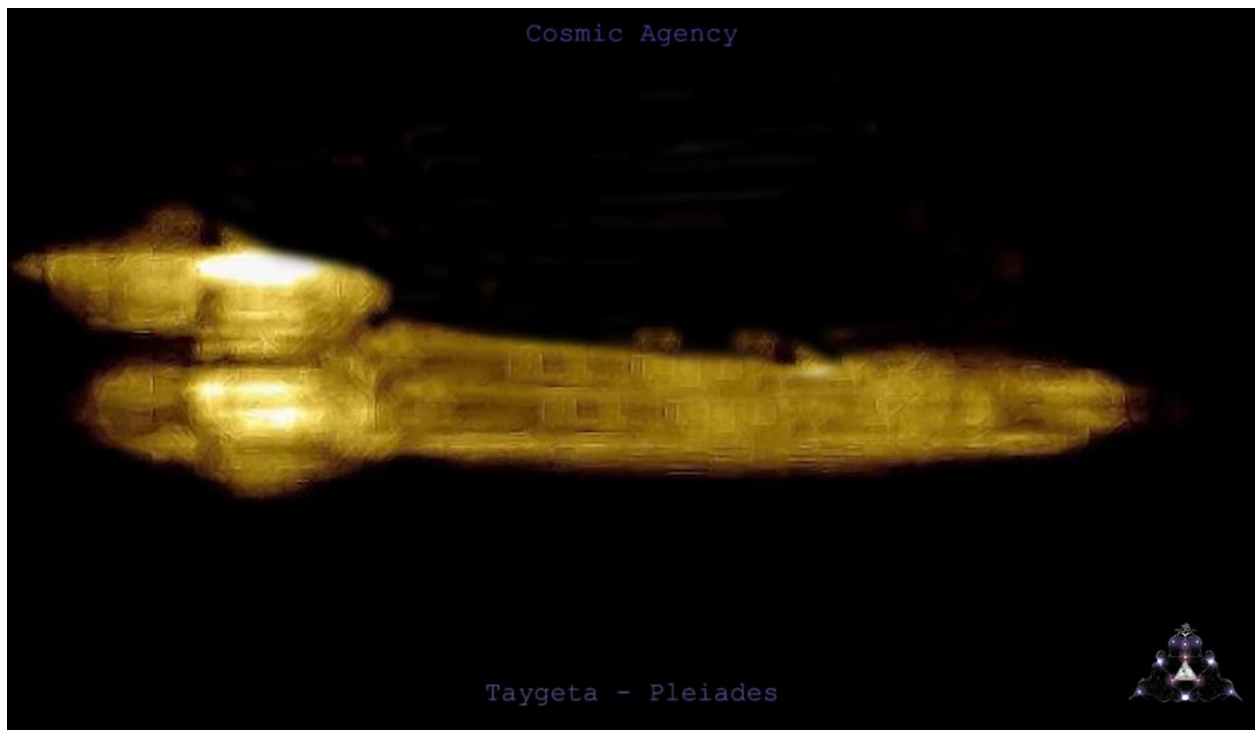
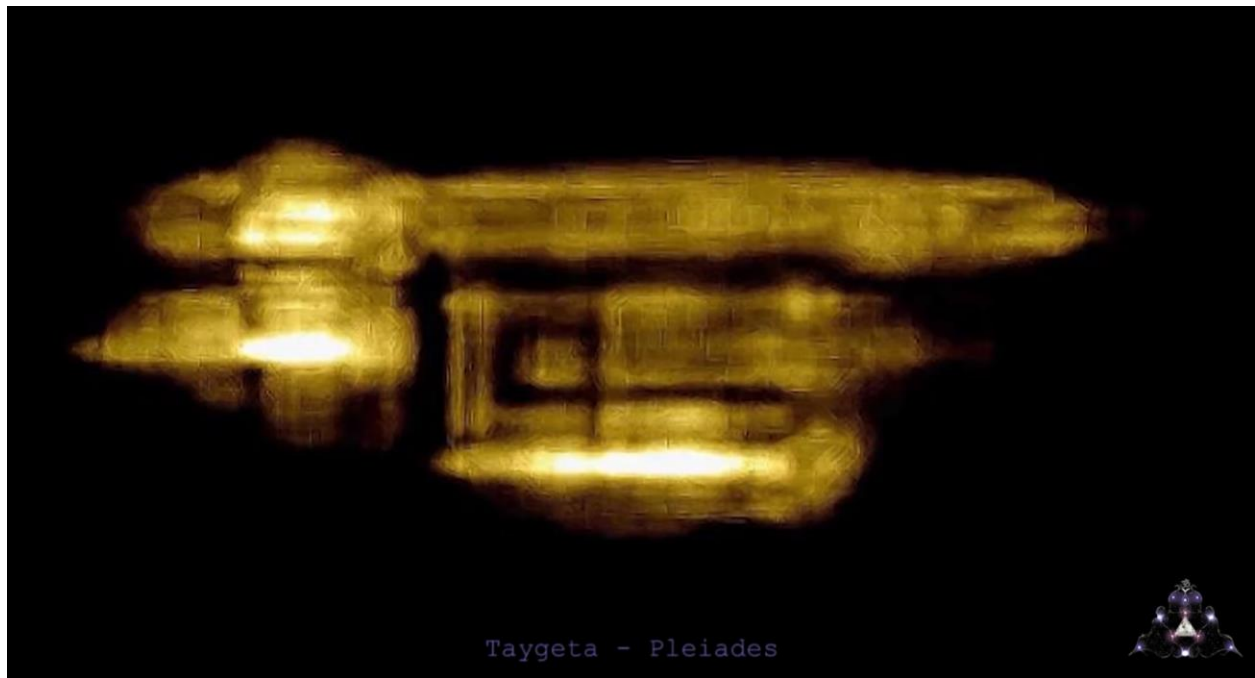


Kar je v teh shemah, so zelo osnovne stvari v zvezi z gravitacijskimi motorji. Mnoge od teh stvari so na Zemlji že znane. Znano je celo običajnemu prebivalstvu, vendar tega ne uporabljajo. Ne dvomim, da so jih deloma posredovale druge rase. In tudi zvezdna semena to prenašajo.



Te sem izdelala sama, namenjene so nadsvetlobnemu letu. To ni splet, naredil sem jih jaz. Uporabil sem Webove toroide, znanstvenofantastično ladjo in jih s Photoshopom dodal za ponazoritev toroida, v katerega je zavita ladja za let hitrejši od svetlobe.



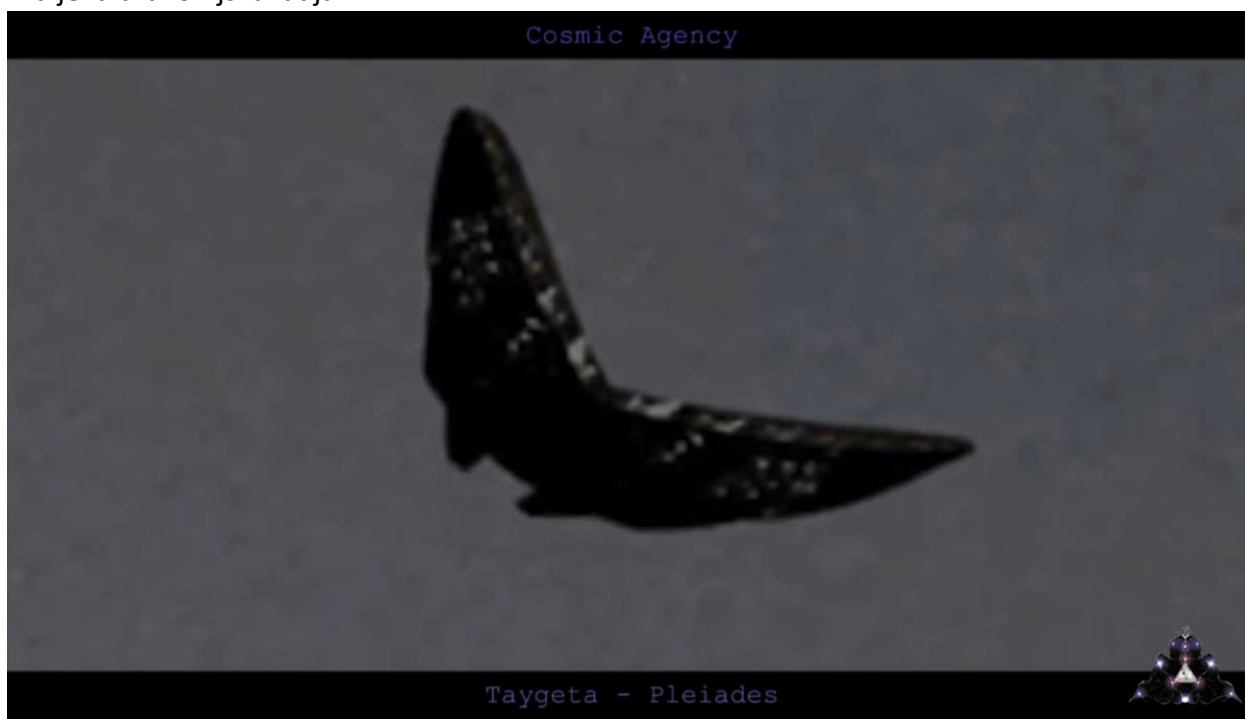


To je ladja Alcyone, videna s teleskopa. To so prave fotografije, vendar povečane v kontrastu



Ladja Dieslientiplex (Slika je dobro znana)

Kraljeva drakonijska ladja:

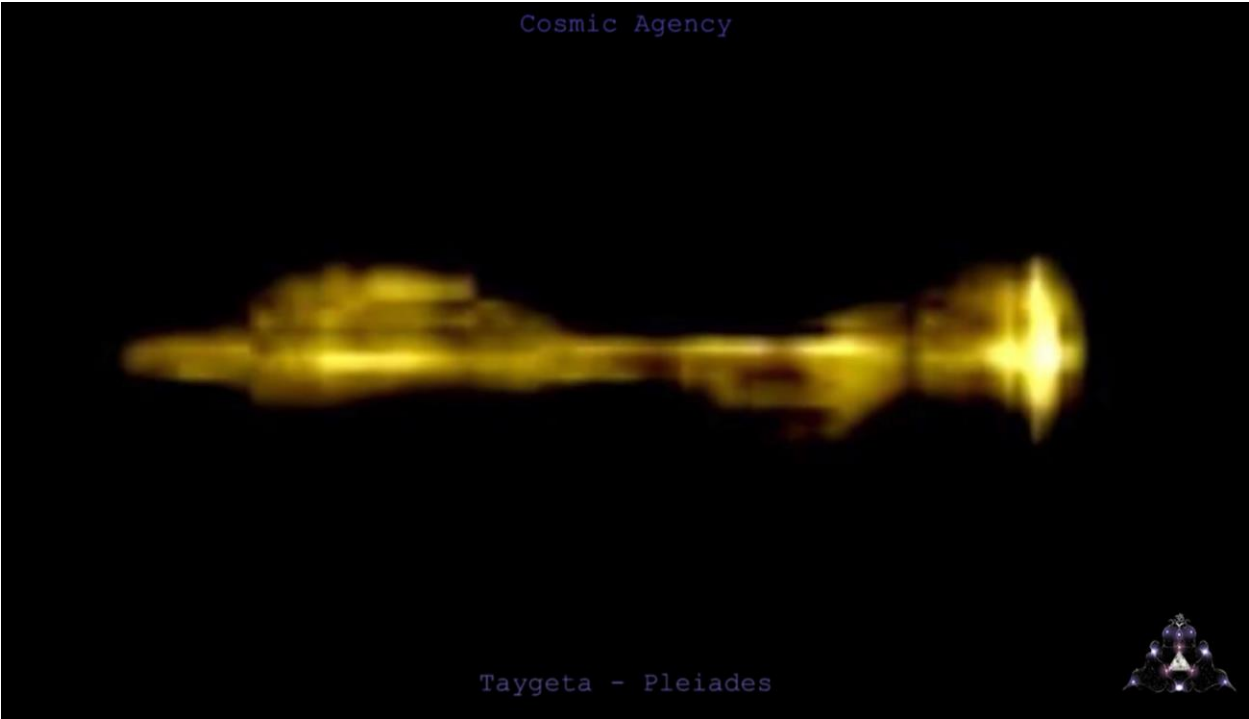


Ladja, ki lovi raketo:

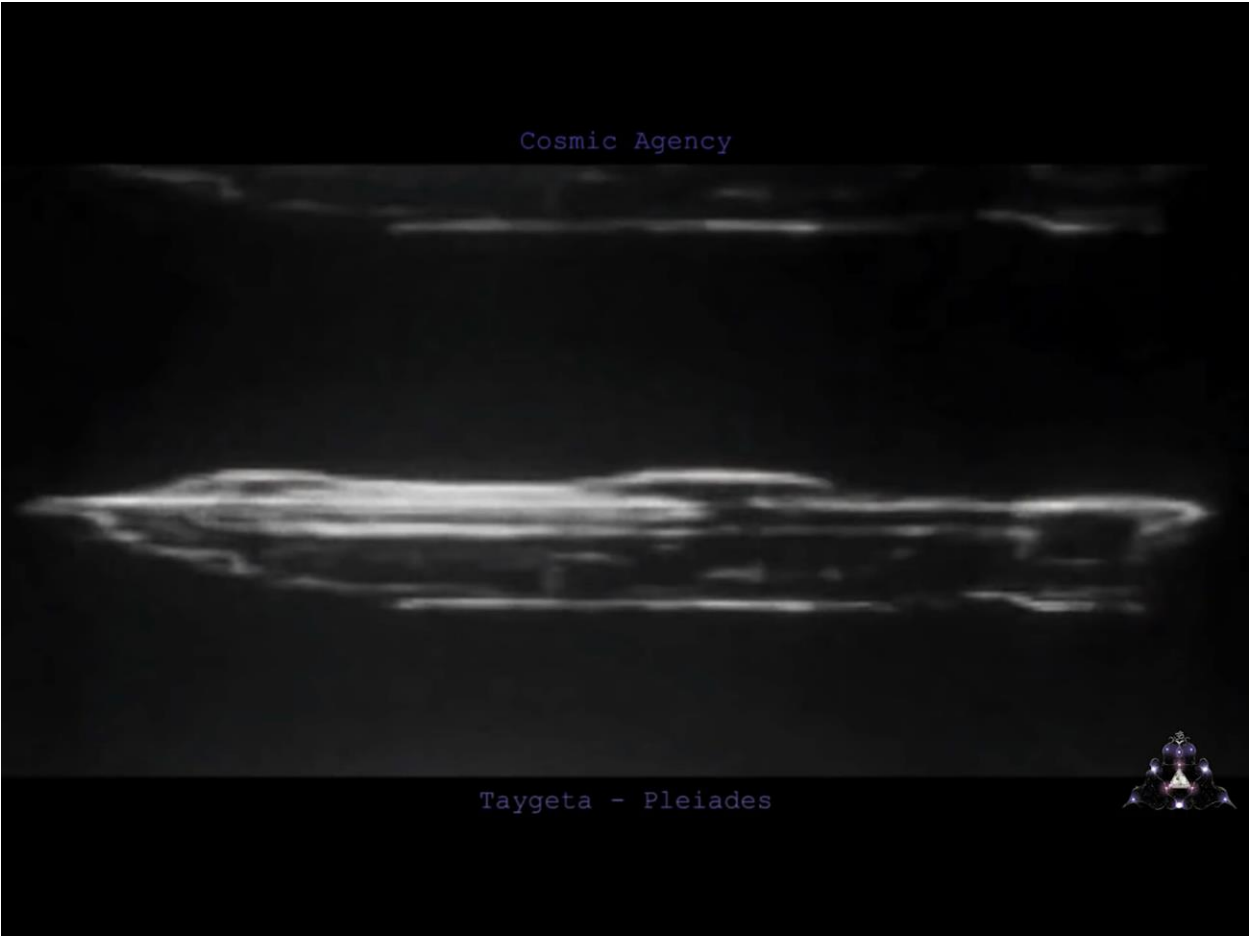


Ena od naših ladij:

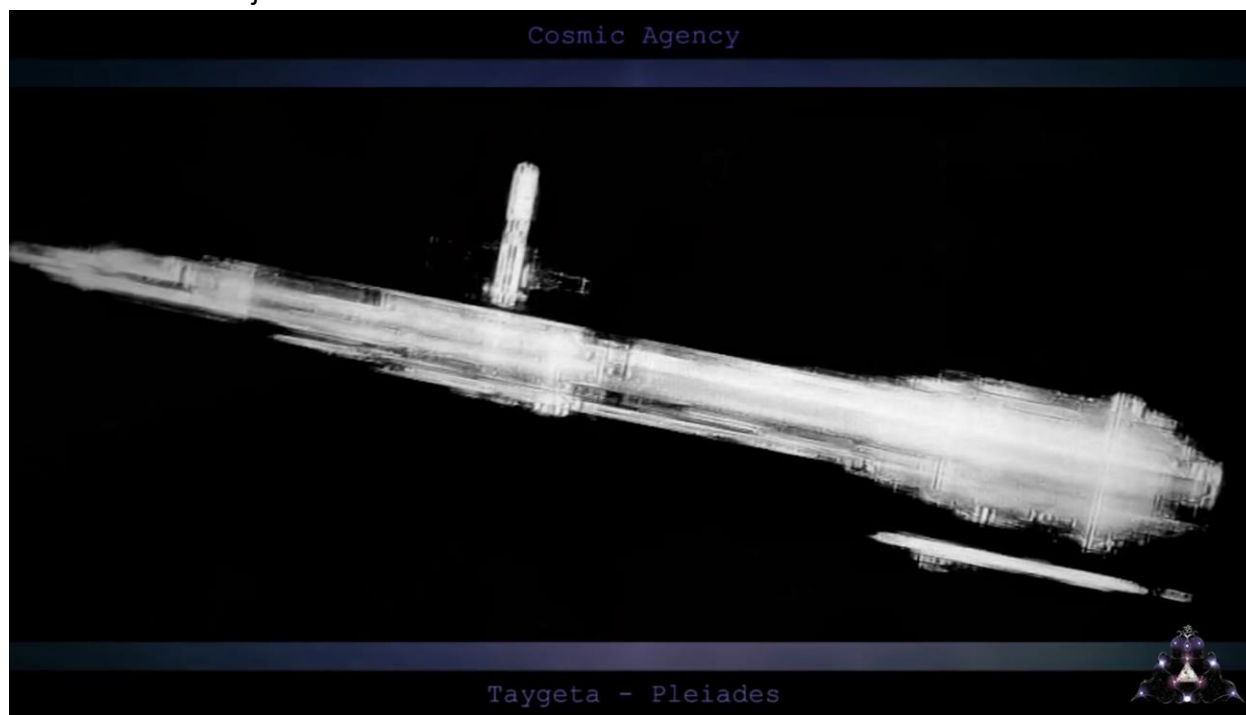




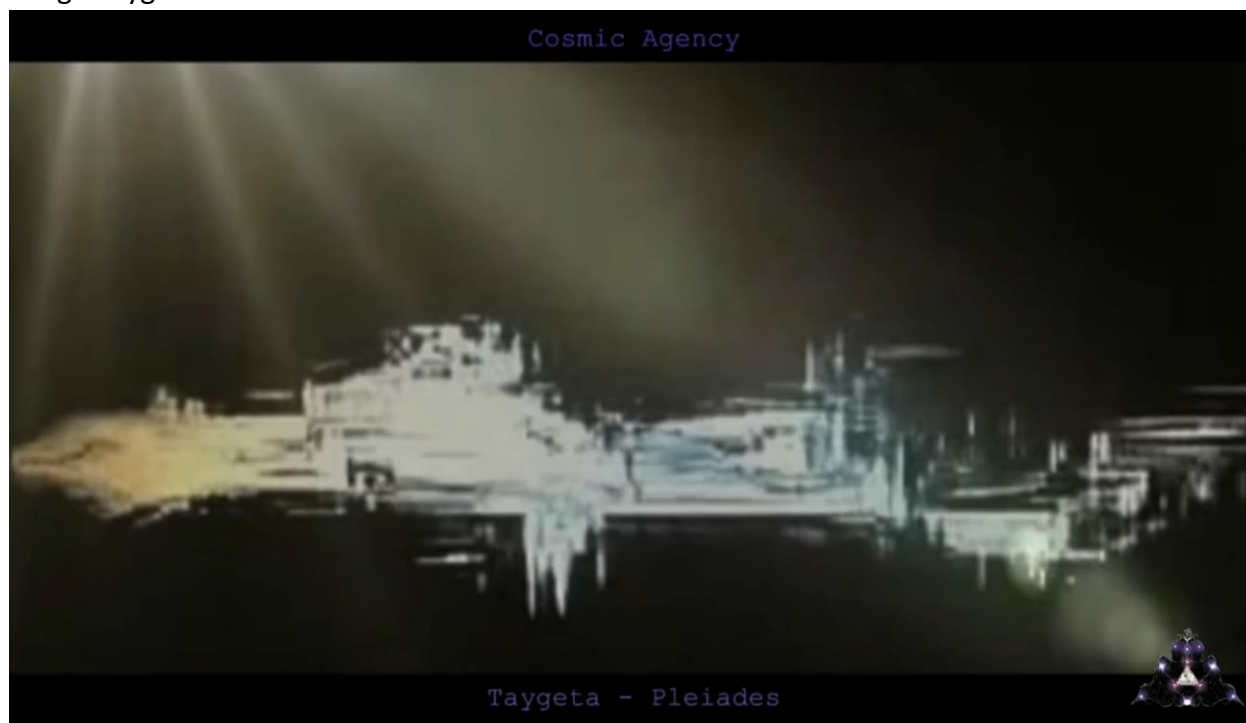
Taygetska tovorna ladja:



Teška križarska ladja Centauri:



Druge Taygete:





Cosmic Agency



Taygeta - Pleiades



Cosmic Agency



Taygeta - Pleiades





Taygeta ima tudi ladje razreda Scimitar 'b' in Scimitar 'a'. "A" so prestrezniki, "B" pa napadalne. Razlika je v tem, da so napadalne težje. Scimitar 'b' priletijo na lokacijo in pripeljejo člane naše ekipe, vozila, opremo itd. Scimitar 'a' so hitri, lahki, namenjeni doseganju drugih lovskih ladij. Scimitar meri 60 + 3 metre z dvema reaktorjema, daje 2,5 do 3 TEV moči, ('b') ima lahko posadko 7 + 1, 'a' pa le dva člana posadke, čeprav jih lahko nosi več.

Zelo dobro. V grobem sem že opisala letenje z magnetnimi izničevalci. Povzemam gravitacijske izničevalce. Sensorji, večinoma vrste interferometrov, locirajo natančne magnetno-gravitacijske frekvence kraja, kjer ladja leti. Nato se informacije posredujejo računalniku na krovu, ki daje navodila posameznim generatorjem v trupu ladje, pri čemer aktivira vse ali le nekatere glede na manever, ki ga je treba izvesti.

Generatorji bodo spremenili natančno izhodno frekvenco svojega visoko energijskega in visokofrekvenčnega magnetizma (gravitacije) s spreminjanjem hitrosti ali razlike hitrosti med krogli, napolnjenimi s superprevodno tekočino; ta tekočina na Zemlji ni znana, saj je posebna in visokotehnološka, njen najbližji ekvivalent na Zemlji pa je obogateni živo srebro ali rdeče živo srebro (ki se še vedno uporablja v nekaterih nezemeljskih ladjah). In ta razlika v hitrosti se spreminja s parametri in navodili računalnika ali z njihovo uporabo.

Krogle gravitacijskih generatorjev so izdelane iz nekovinskega kompozitnega materiala, ki je zelo odporen na dinamične sile in visoke temperature. Elektromagnetno gledano pa so njegove lastnosti odstranjene in so ostale le kot tekoče posode. Kot da bi bile le krogle superprevodne tekočine, ki se vrtijo z različnimi in nasprotnimi hitrostmi.

Sredstvo za pogon vrtenja krogel generatorjev je električno, saj iste krogle delujejo kot ogrodje "elektromotorja", zaradi česar ni potrebna namestitvev dodatnih zunanjih motorjev, ki poganjajo mehanizem, tipična hitrost vrtenja pa niha med 10.000 in 200.000 vrtljaji na minuto.

Samo ti motorji lahko poganjajo ladjo do hitrosti blizu 50.000 km/s, kar je dober del svetlobne hitrosti ali šestina svetlobne hitrosti, in ta sistem se šteje za gravitacijski pogon.

Sila ali jakost (zaradi pomanjkanja boljše besede) motorjev je neposredno sorazmerna s skupno maso ladje, kar je osnovni dejavnik za velikost, razporeditev in porabo energije gravitacijskih izničevalcev vsake ladje.

Najmanjše število gravitacijskih izničevalci na ladji je 3. Manj kot to ni mogoče dobro nadzorovati ladje, kar lahko privede do kaotičnih rezultatov, kot je bil primer nacistične ladje Die Glocke, ki je imela le enega, ki ni nadzoroval izhodnih frekvenc.

**Robert:** Hvala lepa Swaruu. Imam vprašanje... S temi motorji oblika ladje ni pomembna? Ni treba, da je aerodinamična, kajne?

**Swaruu:** Ni pomembno, vendar da, najprej morate razumeti, za kaj se bo uporabljala, ker če ladja vstopi v atmosfero, da, še vedno potrebuje nekaj aerodinamike. Čeprav strogo gledano bi bil elektromagnetni toroid, ki ovija ladjo, tisti, ki zagotavlja aerodinamično obliko, in ne oblika trupa. Kljub temu so zelo napredne ladje, kot je taygetski razred SUZY, konstrukcijsko aerodinamične.

V primeru nadsvetlobnega letenja ali v primeru plazemskega curka ali gravitacijskega pogona tudi na 3 načine, če je ladja ovita v svoj elektromagnetni toroid, s spremembo gostote v primerjavi z zunanjo (razlika v gostoti med ladjo in okolico) ..., oblika trupa postane nepomembna, kar omogoča, da z ogromnimi hitrostmi brez težav leti ladja v obliki kocke ali opeke.

Po razlagi zgoraj navedenega je pri diskoidnih ladjah ali razlog, zakaj imajo številne ladje diskoidno obliko, zlasti majhne, v tem, da je ta najprimernejša za spodbujanje dinamičnega pretoka gravitacijskih valov, ki jih ustvarjajo njeni majhni motorji razmeroma majhne moči. Ta dinamični gravitacijski tok se imenuje Flux na ladji. Pri ladjah z večjo močjo diskoidna oblika ni pomembna.

**Robert:** Mislil sem, da je večina ladij diskoidnih. Ko pa sem videl sliko, kako je bolj ali manj videti Suzy, sem spoznal, da niso vse diskoidne oziroma da to ni potrebno.

**Swaruu:** Dogaja se, da so diskoidne najpogosteje vidne, če govorimo o pozitivnih (ne več, saj je vseh oblik veliko). Ker so diskoidne ladje tiste, ki se uporabljajo za osnovni transport, so za mnoge rase kot avtomobili, so povsod in vsak ima eno ali več kot eno. Glede na to je najpogostejša oblika medzvezdne ladje...? Povej mi, katera je po tvojem mnenju najpogostejša oblika?

**Robert:** Kroglasta. Toroid ali pa ne bi imel oblike, ker se samo manifestira.

**Gosia:** Sferična da. Ali ta tipična Meierjeva.

**Swaruu:** Ne.



**Robert:** Kaj je to?

**Swaruu:** Oblika asteroida. To ni šala. Zelo resno mislim.

**Gosia:** A je to narejeno namenoma? Da bi bili videti kot asteroidi?

**Swaruu:** Rasa ujame asteroid z ustrežno sestavo, običajno kovinsko, naredi ga votlega, zadaj namesti motorje, spredaj kabino in tam imajo svojo ladjo. Prihranijo pri vgradnji trupa in tako imajo ne le zaščito pred udarci v vesolju, ampak tudi kamuflažo. Pojasniti je treba, da gre za nizko tehnološko rešitev, ki jo uporablja na tisoče in tisoče civilizacij, ki so komaj naredile prve medzvezdne korake.

**Robert:** Oumuaoumua ali kakor koli se že imenuje.

**Swaruu:** Za razvijajočo se raso je izdelava dva kilometra dolgega polimorfnege titanovega trupa, kot je ta, prepovedana. Uporabljajo asteroide, ker je sam po sebi "prost", v vesolju pa je oblika povsem nepomembna.

Čeprav je ta oblika pogosta in povsem izvedljiva, tista oumaumska stvar, tu ne najdemo nobenega smisla za to, kar pravijo, saj tu ni samo ena ladja, ampak jih je na tisoče in v medplanetarnem in

medzvezdnem tranzitu. Kot sem že povedala, je opisovanje ali vprašanje, kaj je Oumauma, tako, kot da bi vam povedali ali vas vprašali, ali ste na ulici videli "čuden" kovinski predmet z vrati na straneh, ki se obrača na štirikolesni podlagi.

Ladij/avtomobilov je toliko, da je nemogoče ugotoviti, na katero so pripeli to ime Oumauma ali kakor koli je že zapisano. Zato je za nas to le še ena laž agencije NASA. Vidijo samo eno ladjo, dolgo približno 100 metrov (precej majhno), ne upoštevajo pa drugih 357.000 ladij, ki vsak dan prečkajo to območje? To je samo zato, da bi ljudje mislili, da lahko NASA zazna vse, kar je šlo skozi sončni sistem. Tu je še ena težava. Številne ladje se ne gibljejo v gostoti, ki bi jo bilo mogoče opazovati iz 3D, kar vse skupaj še dodatno zaplete.

**Gosia:** Teoretično ne bi smela biti vidna nobena. Če so domnevno v 5D, kajne?

**Robert:** Toda, kot razumem, se ob vstopu v atmosfero pod Van Allenovimi pasovi situacija spremeni.

**Swaruu:** Da, vidi se jih veliko, saj je vidno iz 3D tisti del elektromagnetnega spektra (vključno s spektrom vidne svetlobe), ki ga ladja oddaja. (In ne celotna ladja). Deloma zaradi tega ne morete prepoznati številnih ladij, kot so tiste, ki sem jih poslala sem. In ta težava velja tudi za planete in oddaljena sonca. Vidijo le 3D dele tistega, kar je zunaj, ne pa vsega, kar je zunaj, ali le 3D komponente predmetov drugih gostot, saj večja gostota, kot je 5D, vključuje 60% 3D.

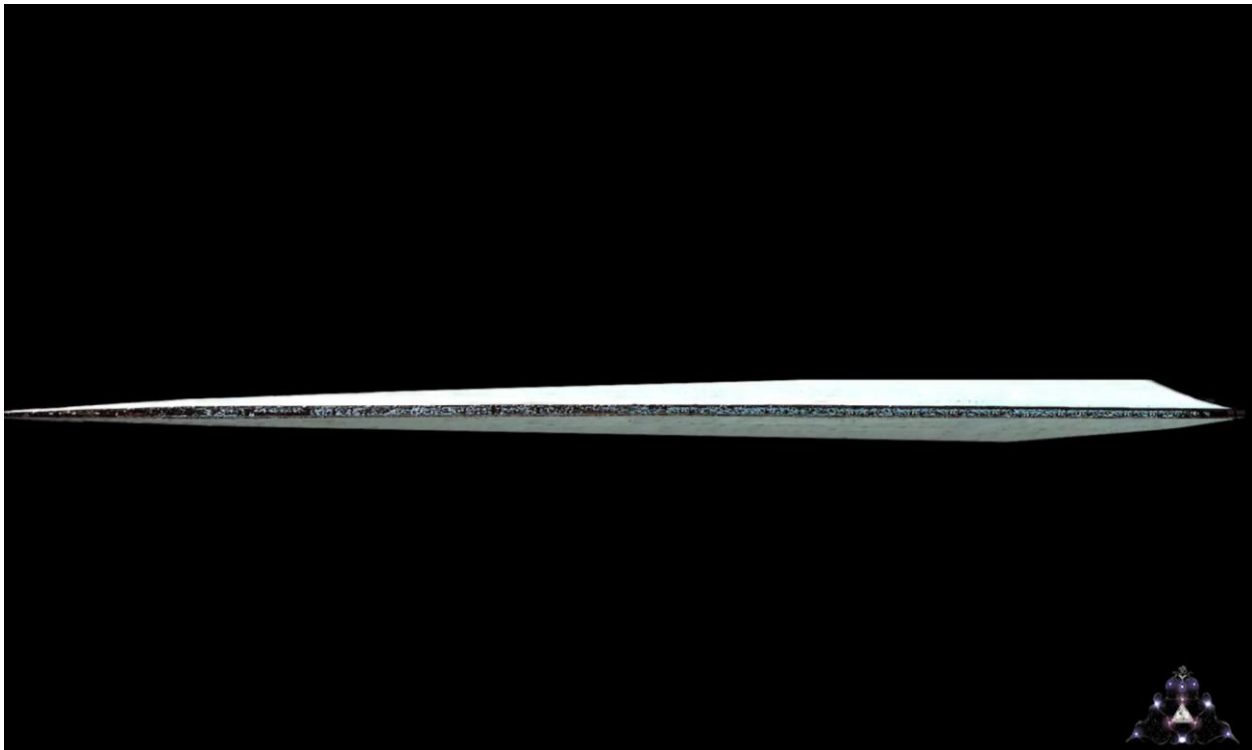
Zaključujem poglavje o gravitacijskih impulznih motorjih.

Naslednji del bomo opravili: Reaktivni pogon visoko-energijske elektromagnetne plazme.






(V videu sledi prikaz kako izgleda hangar s plovili na biosferski ladji Andromede (Viera), ker se je v času pogovora nahajala. Slika je predelana slika z interneta, samo za ponazoritev. Hangar nima stekla, omejen oz. zaščiten je z energijskimi polji, ščiti in ladje lahko pridejo in gredo, tla so temna. Hangar je na strani ladje, ki je tako velika, da ogromen hangar izgleda le kot ena lučka na sliki. Ladja ima obliko trikotnika in je dolga 811km – da 811.000m, nahajala se je na okoli 491.000 km v orbiti zemlje, parkirana za Luno, ki je oddaljena 384.000km)




### Najpomembnejše točke:

Cosmic Agency

At the moment when the ship alters its frequency and its harmonics and changes them to those of the destination using the **frequency map**, it ceases to be energetically compatible with its **place of origin** and becomes compatible with its **destination**.



Taygeta - Pleiades




V trenutku, ko ladja spremeni svojo frekvenco in njene harmonike in jih spremeni v ustrezne ciljnimu kraju, z uporabo frekvenčnega zemljevida, preneha biti energetsko združljiva s svojim izvornim krajem in postane združljiva s svojim ciljnim krajem.


Cosmic Agency

A Taygeta ship uses **3 ways to move**.

1. Gravitational manipulation
2. High energy electromagnetic plasma rocket
3. Total immersion of the ship



Taygeta - Pleiades



Ladja Taygeta za pogon uporablja 3 načine.

- 1.- Gravitacijska manipulacija
- 2.- Visoko-energijska elektromagnetna plazemska raketa
- 3.- Popolno potopitev ladje

To manipulate gravity or to generate artificial gravity, what we must do is first detect the base frequency of the gravitational flow of the specific region and with it create an electromagnetic flow of opposite values.

Taygeta - Pleiades



Za manipulacijo z gravitacijo ali ustvarjanje umetne gravitacije moramo najprej zaznati osnovno frekvenco gravitacijskega toka določenega območja in z njo ustvariti elektromagnetni tok nasprotnih vrednosti.

A gravitational generator is basically the same as that used for the Tractor Beam.

Taygeta - Pleiades



Gravitacijski generator je v osnovi enak tistemu, ki se uporablja za Vlečni Snop.

If a ship is wrapped in its  
electromagnetic toroid, with a change  
in density compared to the external  
one ... the shape of the hull becomes  
irrelevant.

Taygeta - Pleiades



Če je ladja zavita v svoj elektromagnetni toroid s spremenjeno gostoto v primerjavi z zunanjo ... oblika trupa postane nepomembna.

Many ships are  
not moving in an observable  
density from 3D

Taygeta - Pleiades



Številne ladje se ne premikajo v gostoti, ki bi jo bilo mogoče opazovati iz 3D.



Cosmic Agency

Having said that,  
our skies are full of ships  
in Interstellar and Interplanetary  
transit every day.

Taygeta - Pleiades



Ob tem pa je naše nebo vsak dan polno Medzvezdnega in Medplanetarnega prometa.

Prevedel: Stane