



**Fonte ufficiale:** Minerva Maria Swaruu  
**Canale YouTube:** Swaruu Oficial  
**Publicato, il:** 30 giugno 2024

**Informazione proveniente dalle acque di sopra**  
.....

**TECNOLOGIA DI COMUNICAZIONE  
AD IMMERSIONE TOTALE – (Parte 3):**



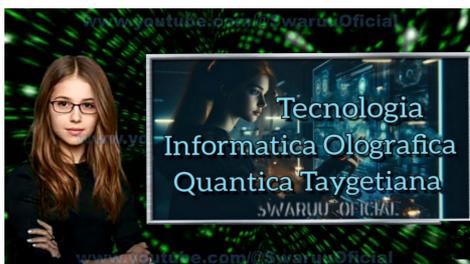
Nuovamente, ciao!  
Grazie per stare qui con me ancora una volta. Spero stiate bene.  
Sono Mari.

**Questa informazione, può essere vista come fantascienza o come meglio lo vede lo spettatore, e la pubblico solo a scopo di intrattenimento; Comunque, io prendo molto sul serio la mia informazione.**

**Chi ha occhi per vedere, che veda!**

E questo, come devo sempre dire a mia tutela, qui su YouTube, è applicabile, soprattutto, a qualunque argomento tecnologico simile a questo. Questi Sistemi, però, fanno parte della mia vita quotidiana quassù.

Vi consiglio vivamente, di guardare il mio video precedente sulla “Tecnologia Informatica Olografica Quantica Taygetiana” e, la prima e la seconda parte, di “Comunicazione ad Immersione Totale”, se ancora non lo avete fatto, poiché si collega direttamente all'argomento di oggi; Anche perché la tecnologia ad Immersione Totale, richiede un'enorme quantità di potenza computazionale e mi piacerebbe che sappiate da dove proviene tutto questo.



Come ho spiegato nel mio video precedente, la Tecnologia di Comunicazione ad Immersione Totale, non è altro che la Realtà Virtuale, ma portata nella sua forma definitiva e più avanzata, ed é

così avanzata, da essere indistinguibile dalla realtà stessa.

Questo Sistema, consente all'utente o agli utenti, di vivere un'esperienza completa, come se fossero stati trasportati in un altro luogo, utilizzando un Portale senza lasciare la sicurezza e il comfort della propria casa o dell'Astronave, come nel mio caso.

Questa prossima Tecnologia, è in funzione anche qui, sull'Astronave Toleka, ed è quella che ho usato quando sono andata su Temmer, come ho descritto in uno dei miei precedenti video di "Space News", e non la versione precedente che ho descritto nella seconda parte.

Il Computer Olografico Quantico, è la chiave per la versione più avanzata di questa Tecnologia di Comunicazione e, sebbene utilizzi ancora Leptoni-Muoni Codificati, come ho spiegato anteriormente, per proiettare un'immagine all'interno di una stanza sferica, non ha più bisogno di lenti primitive in quanto tali.

Questo Sistema di prossima generazione, tuttavia, utilizza un drone sferico in una posizione distante per fornire dati sensoriali in tempo reale, che l'utente può ricreare ma, il drone, è anche molto più avanzato.

A differenza del drone della versione precedente di questo Sistema, il drone di ultima generazione, non capta dati visivi ottiche; Ciò che fa, è mappare l'intera area utilizzando la Tecnologia di Mappatura della Frequenza, che è la stessa utilizzata dalle Astronavi per conoscere l'esatta matrice vibratoria di un'area attraverso la quale si muovono.

Questo, viene spiegato in dettaglio nei miei video precedenti sulla "Navigazione Stellare" ma, riassumendo, strumenti altamente sofisticati della famiglia degli Interferometri, mappano un'area utilizzando solo i valori energetici; cioè, i valori di vibrazione e frequenza degli oggetti (la Materia in un'area, e la relazione Matematica/Energetica, tra tutti loro).

In parole più semplici, i Sensori, inviano dati al Computer, non in termini visivi come fa una fotocamera digitale ma, piuttosto, forniscono al computer una mappa super dettagliata di tutta la Massa ed Energia in un'area e di come, i componenti, interagiscono tra loro.

I Sensori, vedono in valori di Massa ed Energia dell'area, e inviano i dati al Computer, che li tradurrà in qualcosa di comprensibile per una persona biologica e per i suoi 5 o 6 sensi corporei.

Il super potente Computer, conosce esattamente le qualità vibratorie di tutte le particelle che compongono la Materia raccolta dai Sensori del drone o, anche, utilizzando i valori che ha immagazzinato nella sua memoria, per ricreare un paesaggio o una scena reale lontana, o per la creazione di un mondo immaginario.

L'utente, interpreterà questo, come un ologramma tattile ad altissima risoluzione in 3D, che genera molteplici dati sensoriali.

Il Computer, proietterà un Ologramma di super alta energia e di super alta vibrazione attorno all'utente, o agli utenti. Questo Ologramma, non è solo un'immagine, perché ciò che sta generando, è un'illusione temporale della Materia Dura. Ciò significa che, l'utente, vive un'esperienza completa, come se fosse realmente lì.

**Non esiste la Materia come tale; La Materia, è solo una illusione.**

**È il valore che diamo all'Energia Potenziale, con la nostra Coscienza e con i nostri Accordi di Percezione.**

**Tutto è Energia che vibra a frequenze diverse**, e il Computer, può emularle utilizzando Ologrammi a super alta risoluzione ed energia. Questa emulazione è ciò che il Computer utilizza per generare un'esperienza remota per l'utente.

Per fare altri esempi, si tratta della stessa Tecnologia Olografica ad altissima risoluzione, che viene utilizzata anche per generare un oggetto utilizzando una macchina replicatrice o per stampare qualcosa su terreno con un Raggio Traente che, non è altro che, questa Tecnologia Olografica ad alta intensità.

Inoltre, si tratta della stessa Tecnologia Olografica ad altissima risoluzione, utilizzata nelle Capsule



Mediche ad Immersione Totale, poiché è il mezzo per guidare le Cellule Staminali ad occupare i loro nuovi posti giusti nel corpo, che si sta ricostruendo o curando.

Le Cellule Staminali, verranno raggruppate nelle aree con maggiore energia, secondo come dettato dall'ologramma ad altissima risoluzione del corpo del paziente, dove l'ologramma, è il corpo dell'utente ma, quando era nel suo momento migliore e stato di salute.

L'Ologramma del corpo del paziente, si sovrappone al suo corpo reale danneggiato, costringendo le Cellule ad adattarsi alla forma e ai dati olografici, curando così al soggetto; In altre parole, il Computer Quantistico Olografico, genera un Ologramma ad alta energia e ad alta intensità, così intenso e preciso, da emulare anche le qualità della Materia stessa e, l'utente, non ha modo di distinguere l'ologramma dalla vita reale, dal momento che i dati sensoriali sono gli stessi.

L'Ologramma, è così preciso, che non genera e conserva più solo dati visivi, ma genera anche tutte le informazioni e tutto ciò che è necessario per coinvolgere e stimolare tutti i sensi dell'utente. Questo Sistema, è così avanzato, che non necessita più di generatori di vento e di temperatura, né di complicati e obsoleti erogatori di prodotti chimici per emulare gli odori.

Tutto ciò che ho descritto nel mio ultimo video, (la seconda parte di questa serie), sono cose del passato, e si trovano solo a bordo dell'Astronave Toleka, perché ha 89 anni, in anni terrestri. Questo Sistema, è così avanzato, che non necessita più di una Sala Speciale. Il Computer, può generare tutto, ovunque tu sia, mentre sei all'interno dell'Astronave. Questo, viene fatto perché utilizza i suoi Generatori di Gravità e le Armoniche degli Scudi diretti al luogo specifico in cui si trova fisicamente l'utente.

I Generatori di Gravità, sono i meccanismi che contrarrestano il Campo di Flusso di Gravità di un'area, permettendo alla Nave di levitare e manovrare.

Si trovano in tutta la Nave e nelle sue aree critiche, e sono sufficientemente precisi da generare campi energetici ad alta risoluzione in un'area specifica della Nave, ad esempio, attorno all'utente di questo Sistema di Comunicazione e Realtà Virtuale, poiché possono focalizzare il Campo Energetico che si genera ovunque all'interno dell'Astronave.

Il Computer, punta verso il punto focale specifico dei Generatori di Gravità, verso l'utente, circondandolo con l'effetto ologramma che genera tutti i dati esperienziali: tatto, visuale, gusto, temperatura, consistenza e suono.

Questo Sistema, non utilizza più lenti ottiche o solo come parte del Sensore del drone sferico nella posizione dell'obiettivo, solo come parte dei suoi meccanismi di contrasto e verifica, poiché ciò che mostra, sono solo valori di Massa ed Energia, come ho descritto sopra.

Ciò che il Computer impone al soggetto, è un campo ad alta energia che ha tutti piccoli sub-campi, all'interno di quello principale e, ciascun campo, contiene l'esatta vibrazione e frequenza, che emula l'effetto e gli stimoli desiderati sull'utente e, questi stimoli, includono ciò che l'utente sperimenterà: dati sensoriali visivi, sonori e altri dati sensoriali dal corpo biologico.

Non esiste alcun ologramma così come viene inteso sulla Terra.

L'utente sta dentro ad un gruppo di Campi di Energia super controllati e super dettagliati, il tutto cambiando e danzando al suo intorno, regalandogli l'esperienza di essere in un altro luogo.

Poiché l'utente si trova all'interno di questo gruppo di Campo Energetico super controllato, è anche sospeso in quel Campo; Quindi, sarà in grado di camminare, correre o utilizzare qualsiasi veicolo e non farà mai spostare fisicamente l'utente nella posizione reale in cui si trova; nient'altro che muovere semplicemente il tuo corpo reale in base a ciò che stai sperimentando, ma, senza alcuna vera locomozione e, questo, sebbene il Sistema sia in grado di generare la stessa illusione di sentire inerzia e accelerazione, poiché manipola anche i Campi Gravitazionali.

Questo, è lo stesso Sistema che il Computer utilizza, per creare un Avatar con cui si può interagire, rappresentandolo e non semplicemente parlando con una voce che proviene da semplici altoparlanti o un'immagine sullo schermo di un Computer primitivo; Questo Sistema, funziona manipolando le frequenze e le vibrazioni precise attorno all'utente, creando l'illusione di trovarsi in un luogo materiale del mondo reale, che è indistinguibile da un'esperienza di vita reale.

Ciò che importa, è che l'utente si trova effettivamente nel luogo che sta sperimentando e, poiché il drone speciale è fisicamente lì nella vita reale, trasmetterà i dati che lo circondano. Questo, in aggiunta all'ologramma ad alta energia e ad altissima risoluzione che il drone stesso sta creando, darà alle persone intorno all'utente, l'illusione di una persona reale, che cammina e parla accanto a lui, condividendo la sua esperienza.

Come il drone proietta anche un Campo ad alta energia di frequenze controllate specifiche e non solo l'ologramma visivo dell'Utente distante, anche le persone reali in un luogo distante, possono toccare l'utente, poiché l'ologramma ad alta energia, fornirà loro dati sensoriali.

Un oggetto consegnato all'utente remoto, può anche essere letteralmente afferrato, poiché sarà sospeso nel Campo ad alta energia che utilizza anche il vettore antigravità controllato, come se l'utente lontano stesse effettivamente tenendo l'oggetto tra le mani.

In altre parole, il mondo reale che circonda lo speciale drone, verrà trasmesso in maniera estremamente dettagliata attraverso la Tecnologia Leptoni-Muoni molto lontana, e il Computer vicino all'utente fisico reale, che ricreerà il mondo attorno ad esso, con dettagli nauseanti, mentre, al contrario, il Computer invierà ciò che l'utente sta facendo al piccolo drone che stamperà un ologramma ad alta energia dell'utente proprio lì, inserendolo effettivamente nell'ambiente reale in cui si trova il drone e con piena capacità interattiva.

Devo insistere sul fatto, che non si tratta semplicemente di un effetto di ologramma luminoso come quelli che si trovano sulla Terra; È un gruppo di innumerevoli sub-impilati Campi Energetici, che generano l'effetto della Materia Dura in un Campo e, quell'effetto, include caratteristiche visive, così come tutte le altre.

Quando questa Tecnologia viene utilizzata da una Nave all'altra, il piccolo drone non è più necessario, poiché i Sistemi di entrambe le Navi, rilevano e inviano i dati sensoriali dell'utente e dell'area circostante, all'altra nave che sta facendo lo stesso.

Questo è anche il caso di qualsiasi struttura o edificio che abbia questa tecnologia installata al suo interno su qualsiasi pianeta lontano.



Non è necessario alcun drone, poiché la configurazione sensoriale dell'edificio, trasmetterà, riceverà e genererà i dati, come fa un'Astronave; Pertanto, il drone, viene lasciato solo come attrezzatura ausiliaria, necessaria solo quando l'Utente ha bisogno di uscire nella Natura selvaggia, perché è necessaria solo in luoghi in cui non è incorporata questa tecnologia, come edifici e case più vecchie, perché questo Sistema è disponibile al pubblico in tutta Taygeta, ed è comunemente usato lì, quanto un Laptop sulla Terra.

Questa tecnologia, può generare la completa illusione di essere passati attraverso un Wormhole\*(o, Cunicolo Spazio-Temporale; o anche, Ponte di Einstein-Rosen), ed è estremamente utile per mantenere la salute mentale delle persone che sono lontane dalle proprie case e dai propri cari.

Ciò, è particolarmente utile, per l'Equipaggio delle Astronavi che sono lontani da casa per mesi o

anni, poiché consente loro di interagire con le proprie famiglie a casa, esattamente come se fossero realmente lì.

Inoltre, può generare l'esperienza, di camminare lungo una spiaggia su un'Isola Tropicale, durante il tempo libero.

È così avanzato, che può ricreare qualsiasi luogo, come una spiaggia, con ogni dettaglio, compreso ogni piccolo granello di sabbia e come si muove tra le dita dell'utente, oltre a fornire l'effetto della brezza marina e l'odore dell'acqua salata, il calore del Sole pomeridiano sulla pelle e i gabbiani in alto.

Tutti i tuoi sensi, non riescono a distinguere questa tecnologia, da un'esperienza reale e, poiché la tua esperienza è ciò che conta ed è la realtà per te, allora puoi immaginare tutte le applicazioni di questa tecnologia e tutte le ramificazioni, comprese quelle spirituali ed etiche.

Quando capisci questa tecnologia, ti rendi conto che non è così difficile da capire come potresti pensare. Tutto si riduce ad avere un Computer onnipotente collegato a un Generatore di Campo ad alta energia e precisione, con molteplici capacità di variazione della frequenza del Sub-Campo.

Inoltre, devo dire che il campo ad altissima energia in cui è immerso l'utente, è attentamente progettato in modo da non danneggiare la biologia dell'utente o il suo campo vibratorio personale e ciò viene fatto, utilizzando una Gamma di Campo di Frequenza più elevati rispetto a quelli dell'utente, lasciandolo in un ambiente ad alta vibrazione che, non solo non danneggia l'utente, ma aumenta e stimola anche vibrazioni positive e buoni sentimenti, questo in modo simile a quello che, ad esempio, sperimentano anche le cariche positive che si trovano vicino a una cascata.

Prima di concludere per oggi, voglio esprimere la mia frustrazione nel tentativo di comprimere Tecnologia super avanzata, in poche parole, in un video di circa 20 minuti.

Sono anche consapevole, di aver usato nuovamente la parola "Gravità", quando ho detto che non l'avrei fatto; ma sento di non avere avuta altra scelta, perché dal momento che stavo descrivendo altre cose molto complicate, se non avessi usato la parola "Gravità", sarebbe stato ancora più difficile da capire per il pubblico.

Ma qui, utilizzo la Gravità, solo come Forza di Movimento, che fa cadere le cose e niente di più. Avrei potuto usare una formulazione diversa, come Vettore di Movimento del Flusso della Coscienza o qualcosa del genere. Ma, allora, il mio testo sarebbe terribilmente difficile da comprendere, ed è già abbastanza difficile così com'è.

Questo sarà tutto per oggi.

Come sempre, grazie per vedere il mio video e dargli Like, dividerlo e iscriversi per ottenere più informazioni, e spero di vedervi qui anche la prossima volta.

Con tanto affetto,  
vostra amica,

Mari Swaruu.

.....  
**Pagina ufficiale:** [www.swaruu.org](http://www.swaruu.org)

**URL del video:** <https://www.youtube.com/watch?v=Y0BnYmVGnys>

.....  
**Traduzione dallo spagnolo all'italiano, di:** Luhme

**Pagina ufficiale fb:** Nuova Espansione