

Translation English Swedish
30 June 2022

Stellar Navigation 2 (Swaruu) (**Part 5**): Extraterrestrial Warp Drive Flight Mode
Author, Cosmic Agency, Gosia, Published October 31 2019

<https://swaruu.org/transcripts/stellar-navigation-2-swaruu-part-5-extraterrestrial-warp-drive-flight-mode>

Stjärn Navigation 2 Del 5: Supra Luminar Flygning Över Ljusets Hastighet

Vi har hittills beskrivit hur rymdskepp kan flyga genom att upphäva gravitation via gravitations motorer. Dessutom har även beskrivit hur plasma genererande turbin baserade raketmotorer fungerar i form av elektromagnetisk jet aktion - reaktion motorer.

De två ovan nämnda metoderna används för att driva skepp från punkt A till punkt B men som jag tidigare nämnde för att korsa gigantiska interstellära avstånd behövs något mer "exotiskt".

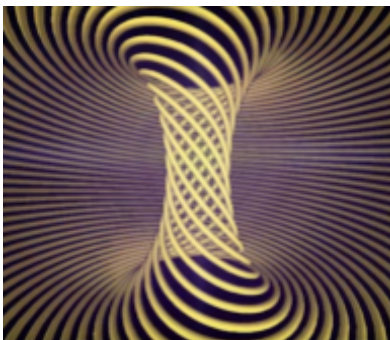
Jetmotorer som baseras på elektromagnetisk plasma driver ut het plasma bakåt vilket driver rymdskeppet framåt på samma sätt som det skulle vara att driva ut gas via förbränning av väte eller solitt aluminium som bland annat används för raketer på Jorden.

Den elektromagnetiskt genererade plasman har en specifik frekvens i motsats till vanlig förbränningsgas. Och denna specifika frekvens styrs genom att variera turbinernas hastighet och deras interaktion med varandra mellan deras isolerade lager inom varje motor. (Hastighetsskillnad mellan turbiner).

En typisk turbin inom ett rymdskepp består av en serie dubbla cylindriska trummor. Det vill säga, varje trumma består av en yttre och en inre vilka roterar i motsatt riktning till varandra. Varje trumma är gjord av icke-ledande kompositmaterial och är resistent mot temperaturer över 4000 °C. Som referens är solens temperatur officiellt 5600 °C.

Detta icke-ledande material innehåller en speciell magnetisk vätska som är supraledande vid förhöjda temperaturer. Det är redan känt att det finns material som är supraledare vid låga temperaturer men inte vid höga temperaturer. På Jorden skulle det mest jämförbara materialet vara Berikat Kvicksilver, även känt som Rött Kvicksilver.

Vätskan centrifugeras mellan 10 000 och 100 000 varv per minut inom de motroterande turbinerna och det producerar en virvel av plasma som formligen exploderar i turbinens geometriska kärna. Vilket resulterar i att plasma kommer ut med en specifik frekvens som styrs av variationer mellan hastigheterna för varje lager av turbinerna och förhållandet mellan respektive interna och externa motroterande. Dessa variationer styrs av datorn som kontrollerar motorerna.



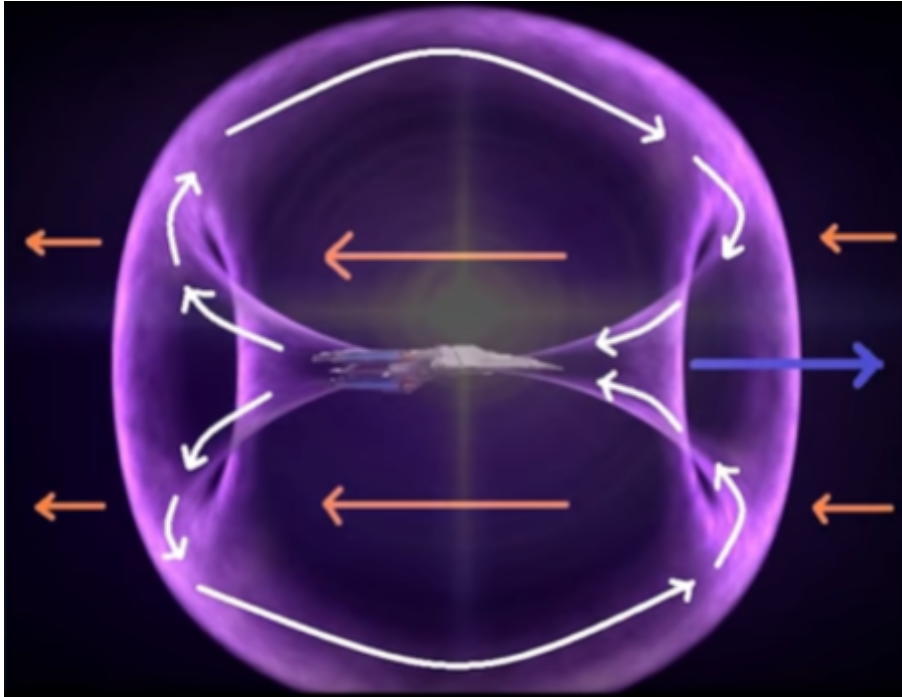
Kärnan i en toroid eller motorn.

Bilden visar dynamiken i energiflödet inuti den. Kärnan i en toroid är det som genererar den magnetiska energin och är även skeppets motor. Magnetiska impuls motorer av motroterande turbiner som beskrivs ovan producerar den energin. Den höga energin av elektromagnetisk plasma som kommer ut från baksidan av toroiden (bild nedan) ansluter till framsidan av skeppet utanför och runt det genom att linda in skeppet i toroiden där energi återkommer in till motorerna med hjälp av de båda supraledande kablarna med mycket tjock kaliber (i fallet med Suzy finns det 8 främre kablar runt skrovet på cirka en meter tjocka) vilka mestadels utnyttjar skeppets skrov för att koppla flödet av skeppets nos till kärnan i toroiden som är kärnan av motorerna som producerar den.

När en av dessa motorer är i läge för att kunna drivas fram, kommer bara plasma ut och fartyget rör sig framåt som ett jetplan eller reaktionsplan.

Supra Luminar flygning

Således när ett fartyg är i jet flyg läge kommer enbart plasma ut och fartyget rör sig framåt men om vi aktiverar anslutningen mellan skeppets nos med dess baksida stänger vi in skeppet i en elektromagnetisk krets.



När motorens elektromagnetiska plasma drivs ut mot baksidan med en kontrollerad frekvens och i enlighet med ingången till skeppets nos, allt baserat på grundläggande toroidal matematik, stängs toroiden eller en hög energi toroid genereras av motorerna som innesluter skeppet.

Basic equations for an energy Toroid.

$$P_{\text{toroid}}^{\text{toroid}}(\text{toroid}) = [r(1-p)]^{-2} 2^{\text{toroid}} (1-e^{-2q})^{\text{toroid}}$$

$$e^{-\text{toroid}} \text{toroid} \text{toroid} \left(\frac{\text{toroid}}{2} - \text{toroid} \frac{\text{toroid}}{2} - \text{toroid} \text{toroid} 1 - 2 \text{toroid} 1 - e^{-2q} \right)$$

$$P_{\text{toroid}}^{\text{toroid}}(\text{toroid}) = \frac{r(\text{toroid} - \frac{\text{toroid}}{2}) \text{toroid}^{\text{toroid}}}{r(\text{toroid} - \text{toroid} - \frac{\text{toroid}}{2}) 2^{\text{toroid}} \sqrt{r} r(\text{toroid} - \frac{\text{toroid}}{2})} \text{toroid} \text{toroid}^{\text{toroid}} \text{toroid}^{\text{toroid}}$$

$$Q_{\text{toroid}}^{\text{toroid}}(\text{toroid}) = [r(1-p)]^{-2} \sqrt{r} e^{2q} r \left(\frac{\text{toroid}}{2} - \text{toroid} - \text{toroid} \right)$$

$$(1 - e^{-2q})^{\text{toroid}} e^{-\text{toroid}} \text{toroid} \text{toroid} \left(\frac{\text{toroid}}{2} - \text{toroid} \frac{\text{toroid}}{2} - \text{toroid} \text{toroid} 1 - 2 \text{toroid} 1 - e^{-2q} \right)$$

$$Q_{\text{toroid}}^{\text{toroid}}(\text{toroid}) = \frac{(-1)^{\text{toroid}} r(\text{toroid} - \frac{\text{toroid}}{2})}{r(\text{toroid} - \text{toroid} - \frac{\text{toroid}}{2})} \text{toroid} \text{toroid}^{\text{toroid}} \text{toroid}^{\text{toroid}}$$

Matematisk beskrivning av en energi Toroid

Basic equations for an
energy Toroid.

$$Volumen = 2 \cdot \pi^2 \cdot R \cdot r^2$$

siendo R el radio del círculo mayor y r el
del menor

Grundläggande ekvationer för en energi toroid visas schematiskt ovan.

Detta är exempel från Jorden och visar grundläggande formler för en högenergi elektromagnetisk toroid. Jag kan visa mer men jag har svårt att se vilka som är relevanta. Många är för komplicerade för att publiceras eller för enkla.

Vad toroiden gör (vi kan återkomma till själva toroid senare) bygger på en grundläggande energi lag som fungerar enligt följande:

- Lagen om dominanta frekvenser - som säger att varje frekvens som är starkare än en annan eller andra kommer att göra de svagaste som sin egen eller kan sägas komma att assimilera dem.

Den energirika toroiden ett skepp genererar kommer att omsluta skeppet självt och allt som finns inom den bubbla av dess existentiella frekvens vibration som du kan kalla dess densitet, exempelvis 3D eller 5D ... vilken kommer att utgöra den exakta motsvarigheten till den densitet som sänds ut av motorn.

Det sista nämnda i föregående mening är den kritiska delen. På grund av att den modifiering som motorernas utfrekvens omfattar kommer att modifiera den existentiella frekvensen för skeppet och allt inom det. Det innebär att du kan skapa den densitet du vill med hög noggrannhet. Eftersom allt är frekvenser i detta universum som vi tidigare nämnt, allt du behöver är att skapa en frekvens som motsvarar destinationen - för att vara i destinationen. Om din destination är 7,83724 Hz och med ditt skepp matchar 7,83724 Hz ... då är du på din destination. Eftersom $7,83724 = 7,83724$.

Jag skall förklara det igen... För att ett skepp ska kunna hoppa in i hyper-rymden "aktiveras" flödet av den plasma energi som motorerna tar från skeppets nos mot motorn eller motorerna i bakre delen blir "aktiverade" vilket sluter den elektromagnetiska kretsen och därigenom producerar eller aktiverar toroiden som omsluter skeppet.

Den exakta magnetiska frekvensen hos toroiden manipuleras genom att ändra hastighets relationen och förhållandet mellan de klart avgränsade och individuellt motroterande turbinerna inom fartygets motorer som producerar plasman och den magnetiska energin.

Toroidens utgångsfrekvens kommer även att ändra frekvensen för skeppet själv som är den som producerar den, baserat på principen om dominanta frekvenser, vilket även inkluderar allt i det inre av skeppet. Så som jag tidigare beskrivit i Manifestations Mekaniken och Stjärn Navigation 2 om navigation via stjärn frekvens kartor (det vill säga vilket inte är som att använda en karta över fysiska positioner och avstånd mellan platser) med vilka du kan navigera ett skepp eller hoppa från destination till destination.

Datorn informerar motorerna om vilken exakt frekvens som skall genereras och med det, lindas hela skeppet in i den frekvensen som som avses motsvara destinationens frekvens. Och när frekvensen är lika med den vid destinationen slutar skeppet att "existera" på sin ursprungsplats... Det hoppar till etern (inom sin toroid eftersom det är från etern som allt manifesteras) och genom att dess frekvens är likvärdig med destination, går skeppet ner från etern rakt in till destinationen och fullbordar därmed resan eller hoppet.

Det kan sägas som att skeppet manifesterar sin destination och att det inte reser till sin destination, eftersom detta färdssätt inte baseras på framdrivning. Vilket är som att säga att skeppet rör inte på sig, det ändrar bara sin frekvens till den vid destinationen. Detta motsvarar att resa på ett sätt som är helt överlägsen snabbhet jämfört

med ljusets hastighet eftersom resan själv är omedelbar, oavsett avståndet mellan ursprungs platsen och destinationen.

Låt oss återvända till förklaring av etern för att förstå varför:

- Inom etern finns inga avstånd, allt är sammanflätat i samma rymd, allt existerar i samma rymd endast åtskilt av slöjan av föreställnings-förmågan.
- Den slöjan är den begränsning som alla medvetanden har av sitt omfång av uppfattat medvetande.
- Etern har ingen volym, inte heller avstånd inom sig själv vilket komplicerar beskrivningen, men för att förstå det låt oss säga att allt är inom samma rymd.

Skeppets omslutningen av den höga energi toroidens frekvenser är kontrollerade med extrem noggrannhet och exakthet. Den precisionen gör den inkompatibel energimässigt, inklusive med hänsyn till dess övertoner som håller den "existerande" på sin ursprungliga plats.

Det hoppar in i etern, med det utgörs skeppet av potentiell energi innesluten i en konstgjord bubbla som fortfarande innehåller all information om övertonerna av dess frekvenser som upprätthåller energin i form av ett "skepp och de som är ombord". För att sedan modifiera övertonernas frekvenser artificiellt ... för att bli kompatibel med destinationen.

Och kom ihåg, rymdskeppets motors övertoner är exakt samma som ande och medvetande, emulerade med nano partikelacceleratorer som efterliknar neuroner som de inom en biologisk varelse med en själ.

Det finns ingen rörelse genom rymden, det finns ingen förflyttning och det finns inga avstånd att färdas genom på grund av att från etern:

- allt är,
- allt som existerar,
- hela universum,
- allt är innefattat i etern som är integrerat...

Enligt följande beskrivning:

- allt som finns innefattas i samma rymd, sammanflätat i en struktur.

Du ändrar bara att du blir kompatibel med dina övertoner som utgörs av frekvenser och vibrationer. Och var du är kompatibel med... är var du är.

Det finns inga avstånd från etern. Allt bara är, eftersom allt är en idé, allt är en frekvens utifrån det.

Det spelar ingen roll Plejaderna, Jorden eller Aldebaran. Du tänker, vart du vill gå, skeppet tolkar det, förstärker dina önskningar, och här är du.

Det finns ingen resa i sig själv, allt avstånd från etern passeras omedelbart. Det uppfattas bara som en linjär tidsperiod från uppfattningen av skeppets inre men det är bara ytterligare en illusion skapad av de ombordvarandes sinnen.

Du kopierar eller återskapar det och du är igen vid vilken som tid och rum. Det är ingen skillnad att resa tillbaka till igår än 100 000 f.Kr. Det är ingen skillnad för att flyga via Supra Luminar från Florida till Los Angeles än från Florida till Andromeda Galaxen.