

靈魂契約－我的是什麼？雅芝、馬蒂亞斯和戈西亞之間的閒聊。 2023 年 7 月 13 日

原文為英語 - 2023 年初

馬蒂亞斯：這些天我想知道的一件事是：我的契約是什麼？（我會因此知道正在做的是否正確。）

雅芝：正如瑪麗所說，" 你的任務是盡可能活長久些，看看你有多難被殺死 "。她在一場《決勝時刻》- PlayStation 電子遊戲比賽中說出了這樣的哲學觀察。

馬蒂亞斯：是的，如果這個模擬 " 僅 " 就是樣就好了。 是一款 FPS (譯注：第一人稱射擊遊戲 (英語：First-person shooter，簡稱FPS) 是以玩家的第一人稱視角為主視角進行的射擊類電子遊戲總稱，通常需要使用槍械或其他武器進行戰鬥。玩家會直接從遊戲的主人公的眼中觀察周圍環境，並進行射擊、運動、對話等等活動。大部分第一人稱射擊遊戲會採用三維或偽三維遊戲來使玩家獲得身臨其境的體驗，並達成多人遊戲的需求。) 遊戲，並且還剩十輪。

雅芝：是什麼讓你認為這不只是 " 僅 " 這一點？

我無法知道你的契約，我沒有途徑知道，只有有權進入沉浸艙設定的人 (如果你在其中) 知道。但即便如此，這些還不是合約的全部。我的意思是，來自另一邊，也就是靈界的 (契約) 是無法被了解的。

馬蒂亞斯：FPS 很簡單，殺或被殺。 但我不確定我到底在這裡做什麼。 我的觀點是.....成為 " 步兵 " (應聲蟲) 非常簡單，對準射擊然後說：" 是的，長官！ " 你有目標和收到命令，你知道該做什麼。 因此，問題是我的「高我」在我來

這裡之前所訂的契約是什麼。

戈西亞：好吧，現在你被扔到了這個領域，除了你之外沒有人決定要做什麼！這是值得悲傷的事嗎？意識到除了我們之外沒有人決定去創造什麼，這是最令人讚嘆的事！

雅芝：是的，擔任領導職務是困難得多，因為工作越來越不再是體力性質的，而變得更多是精神和責任性質的。這就是為什麼地球上的人們喜歡跟隨而不是領導，這給他們帶來了一種羊群心態，也表明他們的基本整體靈性的進化水平較低。哎喲，這（說法）會傷害人！

戈西亞：是的！是時候從「應聲蟲」，「給我接應」類型的心理狀態中成長，而承擔起責任了。去創造、作出現場決策等。並對自己有信心。

馬蒂亞斯：嗯，我認為這是一個「大富翁遊戲」。我不想因為錯過了什麼而重複任何事情或回到起點。因此，如果我有一個清晰的 GPS 座標協助去哪裡、做什麼，會讓我更了解我存在在這裡的目的。

雅芝：那你一定要很清楚的明白，你是會錯過很多事情的，所以你必須學會放棄非得去完成那些沒有完成的事情的想法。

戈西亞：好觀點。我自己並不關心任何「契約」（我討厭的術語），因為無論它是什麼，我很高興我在每個點上都可以創造新的東西，決定我的道路，並且在我看來沒有錯誤的道路。

雅芝：基本上，這些契約是你在轉世到實體世界體驗之前設定的，這些是你想要獲得體驗的設置，是一種精神上的擴展。

無論你喜歡與否，「限制」是一位偉大的老師，「痛苦」也是如此。有一種觀點認為，為了學習

不一定要受苦才能學到，這是正確的，但經驗告訴我們，當靈魂達到一定的進化水平時，困難和痛苦是靈魂進化所必需的。當他們處於最初的「生手」層次時，對於作為新的靈魂，痛苦是必要的，因為他們有強烈停滯不前和不思進化的傾向。我的意思是，你需要高層次的精神發展，才能不需要受苦或克服困難而繼續擴展你的靈魂。

馬蒂亞斯：所以，並不是每個來到這裡的案例（靈魂）都有預先制定的契約？

雅芝：由於地球是一個充滿限制的地方，我的意思是這是它最明顯的特徵之一，那麼是的，我相當確定每個人都有契約-「出生前契約」。

馬蒂亞斯：我只是希望我能記得我來這裡的原因，這樣我就可以嚴格執行。

戈西亞：但在我看來，如果你沒有達成這些目標也沒關係。因為那個「契約」只是自己制定！不執行也沒有業力影響或懲罰，不願意就不用再回來執行了，一切都由自己決定。即使不執行之前從那精神層面想要的事情，真正的後果會是什麼？是「我們自由了」！後果只是自己加諸的。

雅芝：馬蒂亞斯，我認為你不必擔心這一點，我相當肯定你很好地在執行你的意圖。

事實上，除了你強加給自己的使命之外，我看不到任何更大的使命。如果你非常確定不想回到那裡，那麼你就不會！這意味著你從那個地方已學習夠了。這就是我所說的學會放手的意思，所以你沒有理由回到那裡，因為你沒有留下未完成的事情。

戈西亞：是的，正是如此！然而，我想我也理解想要執行某件事的感覺，如果它是我內心燃燒

的東西，我覺得必須做但不知道它是什麼。畢竟，許多星際種子確實會迷失（“迷失”-相對），這就是為什麼就算是“園丁”也將其中一些星際種子帶回“軌道”。

馬蒂亞斯：戈西亞仍然覺得這個地方充滿了值得探索和享受的東西。對我來說，情況恰恰相反。感覺就像我已經來過這裡或已學到了一切，不需再逗留此地。

因此，如果我的感覺是不知道自己在此地幹什麼，我會嘗試去理解我為什麼在這裡。

雅芝：好吧。例如，我對在另一邊的感覺有非常清晰的記憶，我記得把我帶到今天物質世界的這裡的一連串的想法。雖然我從這裡實體世界仍清楚地記得它們，但我已經改變了對其中許多事情的看法。我沒有理由將它們作為既定規則來生活，因為我不再相信在另一邊是一種優越的存在狀態，因為在任何地方你都可以成為任何你想要的東西，無論從實體或非實體。因為我相當確定我們一直都棲息在以太、在精神世界中，包括現在，而實體只是一種幻覺、一種遊戲。

戈西亞：是的，是的！這正是我的觀點。為什麼要給「高我」的「契約」某種優越感？從任何層面去成為任何你想成為的人吧！無論如何，這可能會履行你的“契約”，因為從更高層面來說，根本就一切就緒。

雅芝：別把生活看得太嚴肅！當你處於「精神層面」時，你不會這麼認真地看待它，為什麼當你處於物質層面時，你會這麼認真地看待它？

戈西亞：哈哈，是的，正是如此。我也總是如是告訴馬蒂亞斯。

雅芝：給予精神面更高的視角也是物質幻覺的一部分。顧名思義，沒有“湯匙”就等於沒有物

質世界。如果你想要一把湯匙在那裡的話，那裡就只會有一把湯匙。

馬蒂亞斯：好吧，我借了時間在這裡，我不必永遠待在這裡。因此為了盡力充分利用它，我更喜歡 " 任務第一 " 這部分。

雅芝：這是一個選擇。

戈西亞：然而， " 園丁 " 有時確實會讓 DNA 記憶走向 " 正軌 "，不是嗎？那麼這個人可以完成他們來做的事情嗎？

雅芝：是的，但無論是否是園丁，所有這些都是實體的一部分，只是一種幻覺，無論是否將 " 湯匙 "（譯注：實體投射）放入人們內。有些人是可以完成想要的「遊戲」。

戈西亞：也許馬蒂亞斯也有一項需要 " 園丁 " 介入的任務？

雅芝：我看他夠健康。至少這是一個好的開始。