

## Translation English - Swedish

13 Aug 2022

### Interview with the Taygetean Pleiadian (Part 2): Dhor Káal'el - Extraterrestrial Contact

Author, Cosmic Agency, Gosia, Published Dec 23 2019

<https://swaruu.org/transcripts/interview-with-the-taygetean-pleiadian-part-2-dhor-kaal-el-extraterrestrial-contact>

## Livesession (2) med Dhor Káal'el Taygetan Pleiades Pilot i omloppsbanan kring Jorden

### KAEL (Del 2)

**Robert:** Vilka kunskaper ska du ha för att bli en pilot eller kan vem som helst bli det? Kan du bara gå på en kurs och så vips så kan du flyga iväg eller vilken typ av förberedelser behöver du? Om det finns ett program är det svårt att genomföra och i ett nötskal kan vem som helst bli pilot?

**Dhor Káal'el:** Förutom att ha god hälsa och klara de fysiska kraven måste du ha:

- Hög grad av orienteringsförmåga med goda egenskaper avseende rumslik uppfattning avseende volym och inte bara i yttre rymden.
- Relativt avancerade matematik kunskaper.
- Förstå både stjärnkartor över avstånd och stjärnkartor baserad på frekvens.
- Ha mekaniska och tekniska kunskaper samt utbildning inom området astrofysik.
- Har gedigen kunskap inom el och elektronik.
- Kunskap om duplicering av fysiska detaljer.
- Besitta hög grad av etisk förmåga som är på tillräckligt hög nivå för att behöva bryta mot din egen etik om det krävs.
- Förståelse för xeno-lingvistik och politik mellan olika raser.
- Ha avancerad kunskap inom både planetarisk och rumslik historia samt liknande för andra raser samt känna till hur de har förhållit sig till varandra tidigare.
- Ha ett starkt sinne och ande som krävs för att kunna uthärda arbeta under stor press var allt verkar mot dig.
- Känna till att du som stridspilot arbetar mestadels ensam eller i mindre grupper, vilket gör att vid eventuella skador på skeppet krävs att du och teamet skall kunna reparera det själv, utan någon yttre hjälp.
- Acceptera att i huvudsak ensam ansvara för att representera hela ditt samhälle.
- Förstå att bilden av din art eller ras beror på dig och bara dig.
- Ha den inre styrkan att lita på att dina beslut är lämpliga när allt beror på dig och bara dig.
- Förmåga att kunna arbeta ensam under långa perioder i små skepp.
- Känna till hur du kan överleva på planeter långt borta från din egen hemplanet.
- Acceptera den stora risken och ett mest troligt scenario att du aldrig kommer hem.

**Robert:** Wow, vilket svar. Tack! Nästa fråga:

- Har du kämpat kropp mot kropp med en reptil?
- Har du behövt gå in i en strid någon gång?

Denna fråga är för att uppskatta din styrka.

**Dhor Káal'él:** Jag har stridit skepp till skepp otaliga gånger.

**Robert:** Vilket är ditt favorit skepp?

**Dhor Káal'él:** De två "Suzy" klass skeppen som kompletterar varandra perfekt. De är små men inte för små. De har all den kraft som någon skulle vilja ha. De är snabba, smidiga och skeppens linjer särskilt är så vackra.

En spjutspets-teknologi som ännu inte överträffats av våra bästa ingenjörer. Skeppen är mycket motståndskraftiga och deras AI är också toppmodern. Dessutom är de tungt beväpnade och kräver lite underhåll eller självunderhåll.

**Robert:** Ok.

- Vad är din åsikt om Star Wars? Håller det verkligheten?

**Dhor Káal'él:** Star Wars som innehåll är mycket grundläggande och bygger på basala tråkiga intriger som representerar Orion krigerna som fortfarande pågår. Det handlar om invasionen av en absolut monarki (Draco-reptiler). De påtvingar sitt imperium och deras lag gentemot andra raser som i sig är fysiskt svagare (men har överlevt baserat på utvecklat intellekt).

I sammanhangen handlar filmerna om skepp som ständigt går ner och lämnar planeter som styrs av personer som använder sina privata skepp för att resa och bedriva aktiviteter på någon annan planet. Något som är helt verkligt.

Beskrivningen av en galaktisk ekonomi är dock falsk men du kan där se användningen eller konceptet av "The Force" med dess positiva och mörka sidor. Vilket är sant.

Konceptet av rebeller och allianser mellan planeter för att konfrontera inkräktare som Jedis (D'jedi är den korrekta och existerande termen) vilka framställs som mångsidiga experter inom alla möjliga områden.

Jedis verkar för det mesta ensam med stor personlig risk och agerar enbart baserat på etiska begrepp och med sitt självförtroende att alltid veta vad som är rätt. I många fall kan de offra sin framtid och sina liv. Det är helt sant och är en vittnesbörd om att Lucas vet mycket mer om vad som sker än vad som framgår.

**Robert:** I fiktionen finns verkligheten och här kommer ytterligare frågor från våra prenumeranter:

- Vad ses inifrån skeppet när det går från Sub Luminar hastighet (lägre än ljushastighet) till Supra Luminar hastighet (snabbare än ljushastighet) när du ser ut på det yttre?
- Det vill säga hur du upplever passagen av hoppet till etern för att nå resmålet?

**Dhor Káal'él:** En tillfälligt stöt känns när motorerna går in till fulla och en känsla av att en kraftfull acceleration sätts in. Den känslan kan blockeras genom att sätta tröghets dämparna på max. Utanför kan du för ett kort ögonblick se ljuset från alla stjärnor som plötsligt rör sig bakåt som följt av total mörker utanför skeppet. Under färden över ljushastigheten kan du ibland se blixtar av ljus som rör sig bakåt i hög hastighet.

När du går ner från över ljushastigheten så hör du att motorerna minskar i varv per minut. Om tröghets dämparna inte är satt på det maximala kan en plötslig bromseffekt kännas av. Vidare följs det av en uppkomst av ljusblixtar som rör sig bakåt och de platser som motsvarar varje blixtn visas successivt som stjärnor igen - som de normalt kallas.

Därefter hörs ett meddelandet från skeppets AI om positionen inom vektor frekvens kartan samt hastigheten.

Slutligen ges information om närheten av andra skepp i området.

För att förtydliga:

- Ljus blixtnar som ses passera baklänges från ett fartyg när de går upp i hastighet snabbare än ljuset, är inte stjärnor eller något yttre älvlikt eftersom skeppet inte har något med det exteriöra utrymmet att göra. Utan det handlar om elektrostatiske laddningar mellan skrovet och toroiden av högenergi. Stjärnorna ser bara ut som linjer bakåt under en mycket kort stund under acceleration eller under inbromsning.

**Robert:** Wow! Ja, jag minns den beskrivningen från Swaruu.

Nästa fråga:

- Varför kraschar eller faller UFOs? Det finns fall av UFOs som blir nedskjutna av flygplan. Hur kan det ske trots överlägsen teknologi?

**Dhor Káal'él:** Det beror på den använda tekniken på respektive skepp. De som redan är identifierade - är UFOs utan ses som skepp på Jorden.

Nedskjutningarna handlar mer om skapande av isolerade felaktigheter som gör att krascher kan ske på grund av att de skjuts mot med skalära energivapen. Och handlar här om energi av variabla hagelskurar av frekvenser som förblindar fartygets sensorer som i sin tur informerar datorn om aktuell gravitations flödes frekvens utanför fartyget.

Utän exakta data kan datorn inte göra de nödvändiga beräkningarna för motorerna att kunna avbryta gravitationen som resulterar i en förlust av stödet var en krasch mot ytan blir följden.

Ett Taygetan-skepp har inte bara antigravitations motorer utan även motorer för plasmajet som ensam kan hålla ett skepp flygande även om gravitations sensorerna blivit förblindade. Detta gör sådana skepp omöjliga att skjutas ner och jag talar nu i huvudsak om stora interstellära skepp, jaktplan och högre.

De små diskformade skeppen som uteslutande arbetar med gravitations motorer kan skjutas ner på grund av att de negativa har tillräcklig kunskap om dess funktion för att kunna förblinda de sensorer. Detta är nyckeln till att de kan sänka ett skepp som enbart använder den tekniken.

**Robert:** Otroligt tack. Jag förstår. Vilken typ av skyddsmekanismer för yttre attacker har skeppen?

**Dhor Káal'él:** I det fallet handlar om energi toroiden som omger skeppet inklusive de stora plasmajet motorerna i form av en sköld. Toroiden består av en kraftfull energi som formar ett hårt skal av hög energi av elektromagnetiska frekvenser som stöter bort allt.

Allt är energi och allt är frekvenser. Om det finns en koncentration av energi som omger ett skepp med en tillräckligt hög frekvens leder till att de andra energierna på lägre nivå inte kan nå in genom den skölden.

Skeppen har även soniska (supersnabba)\* vapen som kan skapa en omfattande explosion av komprimerat ljud kring ett skepp som är står på ytan eller som flyger atmosfäriskt. Vapnet kan förstöra allt inom en radie från några meter till cirka 2 eller 3 kilometer.

Vidare har de även ett mycket avancerat system som returnerar vad som kommer emot dem i form av massa som avfyras mot dem i form av en kula eller en misil eller något med energi som plasma eller energivapen som så fall vänds mot angriparen som skickade den.

**Robert:** Tack. Följande fråga som följer upp den tidigare:

- Ditt skepp är i Suzy-klassen vad är dess form och mått?

**Dhor Káal'él:** Mitt skepp är den tredje konstruktionen i Suzy-klassen och skeppet har exakt samma mått som den initiala Suzy som tillhör Swaruu.

Skrovet är 90 meter långt, plus 3 meter av 4 plasma kanoner placerade i fören. Skeppet har 30 meters bredd mellan vingspetsarna med en elektriska liknande blå färg med svarta detaljer. Emblemet Angel Suzy är detsamma men mitt skepp är bredare i nosen och ser lite tyngre ut framtill.

De vertikala stabilisatorerna i ryggen är mer framträdande än i Swaruu's Suzy men det är små skillnader. Dessutom har båda förmåga att kunna engagera sig i en flygning som bildande av ett enda skepp med hjälp av luckan vid buken.

Swaruus skepp producerar en effekt av 5 Biljoner elektronvolt TEV, min endast 3 Biljoner elektronvolt enligt fabriks standarden. Swaruu har modifierat sitt skepp för att kunna generera mer kraft med två extra nollpunktsenergi reaktorer. Två plasma motorer.

**Robert:** Ok. På nästa fråga vet vi svaret på men inte publiken:

- Kan du styra skeppet själv?

**Dhor Káal'él:** Vilken fråga? Eftersom hon är ett stridsskepp kan hon flyga:

- på egen hand med sin pilot
- till och med flyga ensam.

**Robert:** Ha ha, jag förstår. Nästa fråga:

- Har du haft några incidenter med militära eller civila piloter och har de sett dig?

**Dhor Káal'él:** Otaliga iakttagelser har skett av piloter på civila och militära flygplan. NORAD känner mig redan som de redan gör med många här. Vid otaliga tillfällen har de försökt komma ikapp mig. Jag bara snabbar upp, det är allt och problemet löst. Inte mycket att orda om.

**Robert:** Intressant. Nästa fråga:

- Kan du se ingångarna till DUMBs från ditt skepp?

**Dhor Káal'él:** Inte direkt eftersom de gömmer dem väl och det är lättare att se dem från ytan.

Vi vet var de är eftersom våra sensorer kan även se under ytan ner till stora djup. I huvudsak används magnetiska kartor.

**Robert:** Ok.

- Interagerar du med Black Knights?

**Dhor Káal'él:** Inte ofta. Vi hälsar bara på dem och vid dessa tillfällen då jag identifierar mig. De kommunicerar sinsemellan för att informera om att ett Taygetan jaktskepp flyger atmosfäriskt i närheten. Vårt förhållande till dem sker i en hjärtlig samarbetsanda.

**Robert:** Ok.

- Om ditt skepp upptäcks i atmosfären hur försvarar du dig?

**Dhor Káal'él:** Flera alternativ men det jag använder mig mest av är att helt enkelt att gå snabbare än ljuset - i flygläge men statistiskt, i statisk varp. Då är jag helt enkelt inte i samma verklighet som mina angripare fast jag inte rört mig från fläcken och kan fortsätta med min verksamhet på platsen. Alternativt kan jag accelerera snabbare än de kan eller så kan jag leka med dem genom att hoppa rakt bakom de mänskliga piloternas plan för att se hur de vrider sig i sina försök till undanmanövrar.

**Robert:** Wow!

- Så du kan du göra ditt skepp delvis osynligt och exempelvis göra den övre halvan av skeppet osynligt och se yttre rymden?

**Dhor Káal'él:** Inifrån skeppet? Från cockpit finns den förmågan men bara i cockpit. I regionen på bakre delen endast genom sidorutorna.

**Robert:** För att göra skeppet osynligt ändrar du dess frekvens eller det material som det är gjort av?

**Dhor Káal'él:** Ja, frekvensen av fartygets materia ändras i förhållande till det yttre som omger det. Detta händer vid flygning i varp eller helt enkelt med de sköldar som gör att skeppet sveps in i en toroid vid flygning över ljushastighet. Alternativt formar vi helt enkelt ljus runt skrovet med hjälp av speciella frekvenser inom dessa sköldar. Vilket är enklast.

**Robert:** Tack, men hur kan vi identifiera om vi ser ett "skepp eller flyg"?

**Dhor Káal'él:** Jag förstår inte frågan.

**Robert:** Hur kan vi identifiera om det är ett skepp som du flyger eller om det är ett flygplan?

**Dhor Káal'él:** Jag flyger aldrig i ett flygplan utan använder alltid mitt skepp men jag använder bara mänsklig elektronisk id för att få mitt skepp att framstå som ett privatplan för att bli lämnat i fred. Ombord har vi komplett utrustning som är godkänd av civil luftfart (FAA) eller militärflyg (IFF) vilket kan används hur och när det passar oss.

Från markytan är det inte möjligt att urskilja om det är ett ET - skepp eller flygplan såvida inte formen på skrovet kan ses fysiskt eftersom både vita och röda lampor används. Mänskliga flygplan har vanligtvis ett grönt eller blått ljus eller stroboskop i spetsen av höger vinge och ett rött till vänster. Icke-mänskliga skepp använder det vanligtvis inte det eller inte alls som en regel.

**Robert:** Så när vi är ute på natten kan ditt skepp passera för ett plan?

**Dhor Káal'él:** Ja.

**Robert:** Om du har teknik för att dölja ditt skepp kan jag tänka mig att våra radar numer är så kraftfulla att din osynlighet inte längre är användbar? Jag menar behovet av att prata med flygledarna. Om skeppet inte syns på radarn är det inte nödvändigt att prata med flygledarna.

**Dhor Káal'él:** Det fungerar inte så. Era radar kan inte se våra skepp och vi kan vara helt osynliga.

Anledningen till att jag utger mig för att vara ett plan och till och med prata med flygledarna, är för att jag kan sätta skeppet i normalt flygläge genom att flyga långsamt, ansluta mig till Internet med hjälp av signalen för civila flygplan. Jag ber om en färdplan genom att ange vilken typ av plan jag har, i mitt fall Bombardier Challenger 350. Efter det tilldelar de mig en flygkorridor med en vektor höjd och hastighet samt punkter när riktningarna ändras.

Därefter flyger jag med mitt skepp med den exakta hastigheten i den korridor som tilldelats av flygledarna och sedan kommer jag att visas på deras radar som ett specifikt plan.

Mitt skepp kan programmera den exakta radarsignalen eller returradarsignalen som motsvarar ett Bombardier Challenger 350-flygplan. På så sätt lämnar både civila och militära plan mig ifred.

I flygläge där jag skulle smyga fram eller flyga som ett "oidentifierat flygande objekt" kan jag inte ansluta mig till Internet och skulle omgående ha stridsflygplan bakom mig. Något som nyligen hände.

**Gosia:** Här en fråga från någon:

- Är det säkert för dig att avslöja denna process så öppet och till och med säga vilket plan du flyger? Nu vet de vad de ska leta efter - Bombardier Challenger 350.

**Dhor Káal'él:** Ja, jag har tänkt på det men skepsisen är så stor att de inte skulle hitta eller söka efter mig om de skulle informeras om det. Jag ger inte information om exakt registrering av planet utan använder bara att det börjar med bokstaven G och är registrerat i Storbritannien samt att jag utelämnar den exakta mer känsliga processen som måste förbli hemlig för hur jag får tornet att se mig som att jag lyfter från någon ort och landar någon annanstans som de förväntar sig.

**Gosia:** Ok. Vi vill bara inte ställa till problem för dig.

**Dhor Káal'él:** Jag har valt den här typen av flygplan, Bombardier Challenger 350, eftersom dess radar retursignal liknar den för ett skepp av typ Suzy som jag kan modifiera elektroniskt tills den framstår som lika.

Detta görs med system som kallas ECM eller Electronic Counter Measures eller elektroniska motåtgärder med hjälp av mänsklig pilot- samt flyg terminologi. Även mitt förmenta flygplan Bombardier Challenger 350 är utrustat med all registrering som ägare, service historik, serienummer för tillverkaren Bombardier, giltiga FAA-licenser (Federal Aviation Agency), Automatic Black Box, instrument för flygsystemet anslutna till de mänskliga kontroll tornen och militära IFF-system (Identification Friend or Foe). Allt informeras i detalj även mängden liter gas flygplanet har i tankarna.

Skeppet skickar även via telemetri data till det flygledarna så att de kan se mina mänskliga flyginstrument i form av flyghastighet, kompass riktning, höjd, radar data från planet och allt som behövs i detalj för att göra mitt Suzy Class-skepp nästan likadant eller omöjligt att skilja från en Bombardier Challenger 350, såvida det inte är direkt synligt med blotta ögat.

Men även då kan vi ta till fler knep:

- Dessa skepp har tillgång till teknologier som kan arrangera en slags täckmantel som exempelvis sker med månen. Vilket sker genom att placera ett högupplöst hologram runt skrovet så att det ser ut som ett flygplan för blotta ögat.

Detta är normalt för skepp och görs hela tiden. Det faktum att du ser ett plan är ingen garanti för att det är det.

Vi kan imitera vad som helst. För ett par år sedan berättade Anéeka att det fanns en video på YouTube där man kunde se ett A-320 (Airbus)\* plan stanna upp helt i luften för att sedan upplösas och sen fortsätta som ett UFO.

**Robert:** Du menar att du kan imitera vilket plan som helst som existerar men att det inte finns i verkligheten? Wow! Med registrering och en ägare som egentligen inte finns?

**Dhor Káal'él:** Min Bombardier Challenger 350 finns inte men fungerar som mitt kamouflage.

**Robert:** Ok. Är det samma sak med all dokumentation?

**Dhor Káal'él:** Ja, registreringen med ägaren och allt annat finns inte utan är fiktivt dokumenterad och även simulerad i detalj med telemetri. Även vad det gäller uppskattningen av instrumenten visas i absolut minsta detalj.

Ibland kan tornet be ett plan om telemetri för att få dig att tala om vad radarn ser, vilket särskilt gäller vädret för att komplettera de data de behöver för andra plan. Jag ger dem den datan från min radar utan problem. Tornet

kan om de så vill kan se mängden varvtal för pumparna av luftgas och bränsleförbrukningen för mina jetmotorer. Naturligtvis är det Suzys dator som simulerar allt perfekt.

**Robert:** Jag förstår. Wow. Tack. Vi går över till nästa fråga:

- Hur skiljer vi det positiva från det negativa?

**Dhor Káal'é!** Vi lämnar tekniken åt sidan... Om de som ser dem blir rädda är de negativa. Om de attraherar och genererar förundran, välbefinnande samt eufori efter att ha sett dem är de positiva.

Vidare alla dem som använder TR3B eller TR4 (triangelformade antogravitations skepp - reversed engineered på Jorden)\*. Om du ser dem är det från Kabal och den formen gör det svårt. Triangulära former är generellt negativa och Dieslientiplex har triangel skepp. Cylindriska skepp har vanligtvis sitt ursprung från den reptila rasen men inte enbart. Diskformade skepp kan vara vem som helst.

**Gosia:** Rädsla kan genereras från det egna psyket eller hur? Rädsla för det okända till exempel. Robert och hans vän såg ett skepp. Hon blev rädd men inte han.

**Dhor Káal'é!** Ja det styrs från eget psyke. Om Robert inte var rädd var skeppet positivt för honom men inte för henne, eftersom hon sannolikt satt djupt i matrisen. I hennes fall eller ur hennes perspektiv är de positiva skeppen irriterande och invasiva eftersom hon är i matrisen.

**Robert:** Vilka är dina normala uppdrag som förbundspilot?

**Dhor Káal'é!** Federationens stridspilot har uppdrag som kan liknas med en mänsklig stridspilot men i jämförelse med de mänskliga uppdragen som pågår några timmar åt gången, kan en Taygetan jaktpilots uppdrag vanligtvis pågå hela livet. Med inlämningar förstås.

**Robert:** Varför ses skepp stå stilla över vanliga hus?

**Dhor Káal'é!** Det måste finnas något intressant inom dem. Ett stjärnfrö eller något annat men det kan vara många skäl.

**Robert:** Ok här de sista frågorna:

- Är skeppen biologiska, telepatiska eller med metalliska kommandon?
- Behöver ditt skepp laddas om på ett moderskepp i närheten?

**Dhor Káal'é!** Det finns biologiska skepp och ja de existerar. Min ras tycker inte om dem. De förekommer vanligtvis i 6D densiteter. Swaruu är den som i detalj vet hur och vem som använder dessa skepp men de är ovanliga.

Själva skeppet kräver inte omladdning/omlastning av något från ett moderskepp. Möjligen några gånger men det är inte för energi. Mer än något annat handlar det om förnödenheter eller speciella reservdelar. Vi har en reservdels replikator ombord.

**Robert:** Tack Dhor Kaalel. Jag tror att vi avslutar för idag. Jag lärde mig mycket och jag är väldigt tacksam.

**Dhor Kaalel:** Kan vi avsluta? Jag hoppas att det var ok och jag vill även tacka dig. Tills nästa gång!