

Квантовые компьютеры - сравнение человеческой и внеземной квантовой технологии

Автор

Опубликовано

Гоша, Agencia C smica

1 января, 2021 г.

Сваруу: Недавно я посмотрела интересную передачу о квантовых компьютерах на Земле и тех, что в Google и в IBM. Правда в том, что от квантового в них только название. Они смехтворны. IBM утверждает, что делает то же самое с помощью традиционного компьютера без каких-либо сверхпроводников. Они не являются квантовыми. И они используют 1 и 0. Они представляют собой нечто другое, что является и 1 и 0. Поэтому они и называются квантовыми, по их утверждению.

Роберт: Для того чтобы они могли быть квантовыми, они должны обладать знаниями об Эфире и Временных линиях.

Сваруу: Да. Они должны рассчитывать вероятности в квантовом поле потенциальной энергии, а людям до их создания ещё много веков.

Гоша: Возможно, в их понимании слово «квантовый*» (quantum*) означает нечто иное, чем то, как вы его используете.

Сваруу: Да, возможно. Для нас «Квантовый*» относится к потенциальному полю или Эфиру. Однако, насколько я понимаю, они также имеют к этому отношение, поскольку основаны на принципе неопределенности Гейзенберга. Таким образом, мы говорим об одном и том же.

Принцип, приближённый к концепции тайгетеанской науки, состоит в том, что положение в пространстве-времени электрона водорода (основы всего, так как он наиболее простой) не может быть измерено, если нет наблюдающего сознания, которое придаёт ему определённое положение в поле потенциальной энергии, сохраняя электрон только как волну до тех пор, пока его что-то не наблюдает. В случае голографического квантового компьютера это средний выстрел в рое или массиве ускорителей нано-частиц. Сама концепция ускорителей нано-частиц является чужой и чуждой для человеческой науки.

Гоша: Да, но это всё равно, что, например, использовать слово ТРАНСПОРТ. Транспорт есть транспорт, но в 1700-х годах он означал совсем другое, чем в XXI в. Может быть, и слово Квантовый*, и сам Эфир имеют здесь целый ряд возможных интерпретаций. Я просто размышляю.

Сваруу: Да, хорошо сказано, Гоша.

Гоша: Спасибо. А то, что ты сказала, это ваша концепция, да?

Сваруу: Да, она тайгетеанская. Принцип неопределённости Гейзенберга – это лишь маленькие шажки в этом направлении.

Роберт: А кубит или квантовый бит... что это такое?

Сваруу: Кубит – это единица измерения земного «квантового» компьютера, которая имеет комбинированное значение 1 и 0 одновременно.

Роберт: Для того чтобы обладать этой технологией, как мы уже говорили, необходимо обладать знаниями об Эфире и временных линиях. Мы также говорили о Красной королеве, которая уже осознаёт своё существование... Она могла бы быть квантовым ИИ (искусственным интеллектом)?

Сваруу: Квантовое вычислительное превосходство напрямую связано с манипуляцией временем. У них нет такой технологии, но «Красная королева» сделана с использованием нечеловеческих технологий, технологий Драко или рептилианских в общем. Из-за проблем частот они не могут достичь уровня квантовых компьютеров Федерации. Тайгетеанские квантовые компьютеры одни из самых продвинутых, что делает маловероятным их дальнейшее усовершенствование или только в очень ограниченной степени.

Анёека с Робертом

Роберт: Знаешь ли ты что-нибудь о новом искусственном интеллекте, который будет использовать Google? Квантовое превосходство?

Анёека: Не совсем так.

Роберт: Статья гласит: «Google демонстрирует квантовое превосходство. Квантовые вычисления впервые превосходят самые мощные суперкомпьютеры».

Анёека: Ну, что я могу сказать точно, поскольку у нас есть информация об этом, так это то, что эти компьютеры не такие продвинутые, как наши. Они просто используют название «квантовый». Но они не могут с ними сравниться. Они по-прежнему используют микросхемы и тому подобные вещи. А мы используем нано-ускорители частиц.

Однако они уже начинают использовать расчёт вероятностей в «квантовом» поле или в поле потенциальной энергии. Это означает, что они знают, как работает квантовое поле, а это противоречит сложившейся человеческой науке, что для нас свидетельствует о том, что они знают больше, чем говорят. И что они дают людям одну науку, а у них самих для себя – другая. Это подтверждает, что существуют две цивилизации, одна из которых человеческая, а другая доминирует над ними.

Роберт: Какое полезное применение можно найти этой технологии?

Анёека: Полезное... компьютерное превосходство над человеческим населением. Контроль. Компьютеры, которые есть у людей, это шутка. Люди думают, что это высокие технологии, потому что им не с чем сравнивать.

Начиная с Windows 1.0. Я их тоже изучала. DOS и я использовала BASIC и ASCII, но на Теммере в школе, чтобы приехать сюда. Потому что до того как отправиться сюда моей специальностью были земные компьютерные системы с целью овладения контактом и средой. И я создавала программы непосредственно с DOS на BASIC. И это мне очень помогло, потому что и сегодня я смогла здесь взломать свой Windows, используя DOS.

Квантовый компьютер своими наноускорителями выстрелит фотоны, и они попадут в сенсор, но куда – это квантовое поле, которое зависит от сознания, чтобы знать или приказать, что и куда попадёт, и по результатам тысяч наноускорителей будет видна тенденция сознания в целом. В общих чертах так. И это то, как работает мозг.

В первую очередь это зависит от сознания программистов, затем от сознания других готовых компьютеров, которые программируют новый, и, наконец, это будет зависеть от сознания самого нового компьютера. Это, например как, когда строится новый корабль. Нужно «обучать» новый компьютер, как «обучают» ребёнка. Именно так он и программируется. Но обучение происходит экспоненциально. То есть, сначала медленно, а потом колоссально быстро. Ускорители частиц проникают в эфир, а результаты проходят через логические алгоритмы.

Но если они не принимают существование эфира и соответствующих ему формул, то не могут создать настоящий квантовый компьютер. Они просто используют это название, но это по-прежнему кремниевые чипы. Я сомневаюсь, что у них в мозгу есть хоть один ускоритель частиц. А они критически важны. Каждый нано-ускоритель частиц в мозгу квантового компьютера, такого как наш корабль или Сузи, размером с точку на листе бумаги. А в каждом мозге их миллионы. Электронном мозге. А память – это электромагнитное поле доступа к эфиру.

То есть, они имеют своё «облако» в самом эфире. Отсюда они получают доступ к другим компьютерам – компьютерам, находящимся в других временных линиях. Они делают это постоянно. Они путешествуют во времени эти компьютеры, они заглядывают вперёд и возвращаются с результатом. Они делают это энергетически. Потому что они общаются со своими собратьями или с самими собой, но из другой временной линии.

Я имею в виду Сузи, например, они спросят Сузи, которая находится на 30 секунд впереди во времени, (на самом деле это наносекунды, это всё, что нужно, но это зависит от того, что спрашивают), и они дадут тебе результат. Вот почему эти компьютеры могут читать твой разум. Но не потому, что они считывают импульсы твоего мозга, как это происходит на Земле. А потому, что они знают, что ты будешь делать и чего ты хочешь, перепрыгивая во времени всего на наносекунды вперёд.

Роберт: В статье говорится: «Квантовое превосходство – это веха, которую мы достигнем, когда квантовый компьютер на практике окажется быстрее классического, когда оба будут решать одну и ту же задачу».

Анёэка: Извини, но это определение не подходит. Не для них. То, что они там описывают, это компьютер, который быстрее предыдущего, использующего другую систему. Это не квантовый компьютер. Они просто используют красивые слова, чтобы впечатлить. Наши компьютеры здесь квантовые, потому что они получают доступ к эфиру и другим временным линиям энергетически. Их компьютеры не могут этого делать.

Поэтому я уверяю, что они лгут, причём на многих уровнях. Потому что нельзя сделать квантовый компьютер, не поняв сначала эфир, а затем не поняв, как манипулировать перемещением во времени с помощью частот. А это последнее – это то, что делает наш компьютер. Он перемещается во времени в поисках результата.

А движется он во времени с помощью энергетических полей управляемых частот при использовании ускорителей наночастиц. То есть... Та же технология управления кораблями в космосе используется здесь в небольших масштабах для энергетической навигации компьютера через квантовое поле, которое является тем же самым, что и эфир. У них нет такой технологии.

Роберт: Наиболее логичным было бы следующее: во-первых, чтобы они открыли, что такое эфир. Во-вторых, чтобы они открыли временные линии. И, в-третьих, квантовые компьютеры.

Анёэка: Ага, да. Именно так. Если у тебя есть квантовые компьютеры, то у тебя есть и корабли. Посмотри на этот пример работы квантового компьютера в сравнении с обычным компьютером при решении той же задачи.

Спрячь свои часы в определённой комнате в определённом здании в городе Барселона. Задача компьютера – найти твои часы. Представь себе улицы и здания в виде контуров, как в фильме «ТРОН». Что бы сделал обычный компьютер?

Он бы постепенно и систематически искал часы шаг за шагом, здание за зданием, пока они не были бы найдены. Каждую комнату, где он будет искать и не находить часы, он будет отмечать их нулем 0 и не будет отмечать единицей 1, пока не найдет их. Он будет идти шаг за шагом, здание за зданием систематически, почти со скоростью света, но так как процессов очень много, ты будешь ждать результата в течение нескольких минут.

Там ты будешь пить сок... пока колесико твоего компьютера крутится по кругу, показывая, что он ищет результат. Пока он не наткнется на часы и не наберёт положительную цифру 1 по адресу проспект Roble 117, комната 3, и ты получишь свой результат. Это обычный компьютер.

А изображение будет выглядеть примерно так:

Вот ты увидел схему поиска.

Теперь квантово-голографический компьютер. Ты прячешь свои часы... Даёшь инструкции компьютеру. Он прыгнет вперёд и найдёт все возможные результаты... Это всё равно, что послать сигнал в каждую комнату во всей Барселоне одновременно. Результат будет найден немедленно. А схема поиска для той же проблемы будет выглядеть следующим образом:

Где компьютер увидел и вычислил все вероятности одновременно и мгновенно с временем обработки 0 ноль.

Поэтому ты не можешь превзойти эти компьютеры. Потому что для любой задачи, какой бы она ни была, какой бы сложности она ни была... он получит готовый результат немедленно, потому что он выводит его из квантового поля, где все результаты уже известны. Имея доступ к эфиру.

Как уже объясняла Сваруу... Все варианты всего уже существуют в других временных линиях. В случае с твоим компьютером... всё, что ему нужно сделать, это прыгнуть во времени (энергетически) и вытащить нужный результат. Я имею в виду, то я сейчас разговариваю с вами, набирая здесь текст на компьютере с Windows 10, это всё равно, что играть на «Game Boy» или «Atari» 80-х годов. Ты играешь, потому что это развлекает тебя, но это далеко не лучшее, что у тебя есть.

Анёека с Дейлом, Робертом и Гошей

Анёека: Я «хотела» описать всё, но обнаружила определённые ограничения. Проблема в том, что эти AHCS (Advanced Holographic Computational Systems), «продвинутые голографические компьютерные системы», для того, чтобы их объяснить, мне нужно обратиться к квантовой механике. Но это квантовая механика Тайгеты.

Потом я стала разбираться, как, и обнаружила, что я не могу объяснить на примере математики на основе 10, так как там не хватает 2 цифр. А системы памяти на основе кварцевого стекла напрямую зависят от этого. Поскольку они сами являются маленькими двигателями нулевой точки. Поэтому я не могу хорошо объяснить эту часть. Тебе нужно отвязаться от математики на основе 10. И даже от цифр в пользу тайгетeanских чисел и символов.

Эта симпатичная картинка – полный хлам. Мы использовали его, потому что не было ничего лучше.

Как вы можете видеть, изображение объясняет и показывает энергетическую динамику тороида и его использование для создания энергетической поляризации между стороной эфира (3, 6, 9) и стороной материального мира (1, 2, 4, 5, 7, 8). С нулевой точкой в центре, где находится узел, высвобождение энергии или стоячая волна. Но, как вы можете видеть, это математика на основе 10, и по своей сути она неэффективна, как математика, так и получаемая энергетическая матрица. Имея явную перегрузку на материальной стороне и давая на эфирной стороне лишь 30% энергетического выхода. Это делает ваш «реактор» нулевой точки крайне неэффективным, поскольку он всё ещё будет потреблять больше энергии, чем производить.

При использовании математики на основе 12 обе стороны эфирная и сторона материального мира находятся в равновесии, и каждая часть энергодинамики реактора будет вырабатывать большое количество энергии.

Это правильное изображение, но оно не закончено. Оно на основе 12.

Вот, собственно, и всё по этой теме, поскольку тайгетеанская квантовая механика и реакторы энергии нулевой точки – это территория Сваруу. Но это же лежит в основе систем памяти, по крайней мере, систем АНСС. Поэтому я опишу, как это работает, насколько это возможно, не вдаваясь в детали. И ещё есть вопрос, что мы, возможно, дали слишком много с математической матрицей нулевой точки.

Гоша: Спасибо. Мне понравилось это вступление, и я его понимаю. Пожалуйста, продолжай.

Анёека: На Земле существуют так называемые квантовые компьютеры. Они движутся в правильном направлении, но они никогда не смогут работать с настоящими квантовыми системами без признания эфира и без использования математики на основе 12.

В математике на основе 12: $4 + 4$ по-прежнему равно 8. Но когда ты переходишь к сложным формулам, а тем более в динамике энергии, математика на основании 10 не может соответствовать математике на основе 12. Таким образом, математика на основе 10 просто борется, создавая то, что мы называем поддерживающими сами себя математическими мирами, которые не отражают «реальный» мир. Тесла, да, знал это. Хорошо. Есть что добавить, прежде чем мы перейдём к основным принципам?

Дейл: Значит, 5D – естественным образом подчиняется математике на основе 12?

Анёека: Да, не только 5D. Вся Вселенная, все измерения. Пример уже был дан Роберту на испанском языке. Задача с часами (это может быть что угодно другое, не только часы).

У тебя есть большой город. Возьмём Нью-Йорк. Где-то во всём Манхэттене кто-то спрятал часы в комнате, конкретной комнате во всём Манхэттене. Эту задачу должны решить компьютеры. С одной стороны, у тебя есть обычный цифровой компьютер, каким бы продвинутым он ни был. С другой стороны – компьютеры АНСС, как на космических кораблях. Как каждая система подойдёт к решению этой задачи?

Начнём с цифрового компьютера. Цифровой компьютер будет искать часы систематически в каждой комнате, начиная со зданий, расположенных ближе всего к исходной точке компьютера. Каждая комната, в которую он попадает, будет помечена 0 или «ложно», если он не найдет часы, комната за комнатой, одна за другой, по всему Манхэттену. Только когда он, наконец, найдёт часы, он отметит их 1 или «истинно».

Это иллюстрирует первое изображение лабиринта, приведённое выше.

Теперь компьютер АНСС. Он посылает сигнал, как квантовый* всплеск, в каждую комнату по

всему Манхэттену одновременно. И он мгновенно находит нужную комнату с часами. Затем он помечает эту комнату цифрой 1, и это происходит мгновенно. Он посылает во все комнаты как истинный, так и ложный сигнал. И 0, и 1 одновременно. «Возможность». Когда 1 подтвердится, сигнал изменится на 1 или «истинно». И рассеивает остальные бесполезные 0. Как в лабиринте выше, все розового цвета.

Есть вопросы на данный момент?

Гоша: Не думаю, спасибо. Может быть, просто объяснить, как он это делает более точно... входя в эфир и т.д.

Роберт: Очень важно, чтобы эти квантовые компьютеры имели три особенности.

1.- Знание эфира

2.- Математика на основе 12

3.- Знание о временных линиях.

Есть ещё что-нибудь?

Анёека: Кроме того, необходимо, как минимум, знание специализированных материалов. И логические системы. Компьютеры ANCS используют серию из множества (иногда миллионов) крошечных ускорителей наночастиц. ANCS постоянно выстреливает из них, как нейронная сеть в биологическом мозге. И в зависимости от того, что происходит на стороне эфира, он пропускает результаты через логическую систему.

Как известно, результатом выстрела ускорителя частиц может быть либо 0-волна, либо 1 частица. И то, что контролирует, будет ли это одно или другое, это присутствие наблюдателя.

Этим наблюдателем может быть много что, а не только «индивид». Всё обладает сознанием, и всё будет влиять на квантовое поле. Но, в зависимости от обстоятельств, оно будет влиять в большей или меньшей степени на конкретное поле, в данном случае на группу или матрицу или ускорители частиц в мозгу ANCS.

Ты имеешь волну в эфире, и у этой волны есть гармоники, т.е. определённый ритм, с которым она поднимается и опускается. Этот ритм зависит от многих факторов, и все они суммируются, все они дают или формируют ту волну, которую мы используем или рассматриваем.

Тогда, заранее зная, какой ритм или «гармоника» соответствует тому или иному типу события, можно узнать его энергетический «след», где бы оно ни появилось. Система ANCS работает на тех же принципах, что и нейронная сеть, которая также анализирует эффекты, динамику энергии в квантовом поле. Причём это поле находится наполовину в так называемом материальном мире, а наполовину в эфире с соответствующими энергетическими потоками и динамикой между каждой из сторон.

Если ты не признаешь эфир, ты не сможешь с этим работать.

Существует квантовая запутанность (S1) между тем, что происходит на эфирной стороне 3, 6, 9, 12 и на материальной стороне 1, 2, 4, 5, 7, 8. Поэтому когда ускорители наночастиц выстрелят, они попадут на сенсор. А куда они попадут на сенсоре и будет ли выстрел частиц локализованным или диффузным, зависит от волновой динамики между эфирной и материальной сторонами, соответствующей рассматриваемой проблеме, в соответствии с известными нам ранее частотными и волновыми гармониками.

Как вы знаете... со стороны эфира всё мгновенно. Всё уже есть. Без прошлого, без настоящего, без будущего. Всё мгновенно. Но поскольку мы знаем, как выглядит единица, точный поток и гармоника так называемой потенциальной энергии в эфире, мы можем узнать результат, буквально вытащив его оттуда где бы он ни находился, с другой стороны. Результат уже есть, его нужно только искать.

Таким образом, ты знаешь, как выглядит потенциальная энергия в потоке с гармониками в эфире. По сути, этот поток есть не что иное, как поток и течение специфической гравитации в среде. Тогда ты ищешь свой результат, зная, как выглядит его энергия (вопрос). А ускорители частиц делают миллионы выстрелов, затем полученная картина волн и частиц считывается логической системой, и результаты сопоставляются с тем, что есть в базе данных, пока не будет найден желаемый результат. Он не создаёт результат, а находит тот, который уже есть там.

Эти системы читают мысли, смотрят в будущее и всё, что только можно себе представить в практическом применении. По сути, они ищут результаты в эфире и приносят их, всегда заглядывая на несколько мгновений вперёд.

И, поскольку, тебе нужна база данных, чтобы сопоставить результаты взаимодействия ускорителей наночастиц и гравитационного потока в эфире, соответствующего рассматриваемому вопросу, и то, как этот конкретный вопрос выглядит из эфира в виде гармоник потока, опять же гравитационного, тебе нужно разработать соответствующую базу данных гармоник и логического взаимодействия между ними. Это и называется кривой обучения.

Поэтому АНCS-система должна учиться, как ребёнок, и с опытом она будет всё лучше понимать результаты, получаемые от своей собственной нейронной матрицы, ускоряющей наночастицы. Но, в отличие от биологического ребёнка, АНCS-система может массивом обучаться у более раннего «взрослого» компьютера И тот передаёт свою базу данных гравитационных гармоник --- системы памяти. Есть ли пока в этом смысл?

Я полагаю, невозможно понять этого, не разобравшись в Механике проявления.

Это действительно так. Компьютеры АНCS хранят данные в «страницах» сверхчистых кварцевых башен. А такая единица памяти, как у Супермена, может вместить столько информации, сколько существует во всём человеческом Интернете.

В тайгетеанских системах АНCS они размещаются в стеклянных башнях (с холодным голубым свечением в центре, если мне позволят так выразиться), в основном прямоугольных, и каждая «страница» укладывается одна на другую, также создавая адрес для каждой из них в компьютере (здесь речь идёт о hardware).

Поток энергии, создаваемый ускорителями наночастиц, сам «вписывается» в кристаллическую молекулярную структуру кварца. При этом происходит перестройка атомов в кварце. При каждом прохождении импульса энергии это приводит к модификации исходной длины волны, фактически «считывая» содержимое в соответствии с тем, как оно было изменено.

Кристаллическая структура в памяти размещается в виде миллиардов крошечных меркаба-тороидов, с записями, сделанными ускорителями частиц. Для считывания этой памяти АНCS системы используют не свет, а всплески частиц. И по мере того, как они претерпевают или проходят изменения, это передаётся в логическую систему в виде данных.

Здесь пауза.

Гоша: Похожа ли она на технологию Looking Glass, о которой говорил Кори Гуд?

Анёека: Я понятия не имею, о чём говорил Кори. Всё, что я знаю, это эти системы. Системы АНCS полностью разумны. И искусственный интеллект осознаёт себя.

Дейл: Я понимаю, что форма тороида в кварце... но почему есть другой кварц, который имеет форму меркабы? Теория всего этого увлекательна, сестра, но реальная проблема заключается в том, чтобы сделать это в аппаратуре. Земля слишком примитивна, и у неё даже нет подходящего сырья или материалов, чтобы сделать АНCS реальностью.

Анёека: Форма меркабы задаётся ускорителями частиц, пока они пишут, плюс каждая меркаба или наномеркаба, встроенная в кристаллическую структуру кварца, будет иметь разную длину волны при прохождении через неё частицы энергии.

Например, как на Земле сделать ускоритель частиц настолько маленький, что он едва заметен невооруженным глазом? Для начала нужны сверхпроводящие при комнатной температуре материалы.

Дейл: На Земле – нет, если только технология не была бы украдена или воссоздана.

Анёека: Хорошо. Могут ли на Земле разработать такое? Я имею в виду, что тот же сверхпроводящий сплав, используемый в ускорителе частиц, сделан из материалов, которых нет в их периодической таблице элементов. Большинство из них – искусственные. Они были созданы путём манипулирования гравитацией на субатомном уровне с использованием потенциальной энергии, преобразованной в твёрдую материю. Используя технологию, которую Сваруу описала описывая транспортный луч. Но на наноуровне в лабораторных условиях. В результате получая совершенные сверхпроводящие материалы и металлические сплавы.

Роберт: Квантовые компьютеры тоже сделаны из кремния?

Анёека: Отрицательно, это кристаллические и сверхпроводящие металлические сплавы, созданные одновременно. То есть, я хочу сказать, что у тебя есть плата типа материнской (не совсем, но как пример). И она сделана из стекла (de vidrio), как алмаз, но она ожила одновременно с «контурами» внутри, так как они были созданы с помощью гравитационного манипулирования, как это освещает Сваруу при описании транспортного луча. Ускорители наночастиц встроены в само стекло, при его создании. Не кремний, а алмаз.

Дейл: Сестра, в какой момент системы АНCS становятся сознательными?

Анёека: Когда их запрограммируют тем, что передаст им другой «материнский» компьютер. Сначала у тебя есть «мать» и есть новый, инертный компьютер АНCS. Затем «мать» подключается к новому компьютеру, как если бы она была его частью, используя его как второе или расширенное устройство. Он копирует себя, используя ускорители наночастиц в новом компьютере, чтобы создать «сетку памяти» в новом кварцевом (алмазном) массиве блоков памяти.

Затем мать использует новое как часть себя, клонируя себя или просто печатая на новом компьютере необходимую начальную операционную систему. Тогда он обретает сознание. Это ещё младенец, но он уже осознаёт себя. Речь идёт о передаче больших объёмов логической памяти от одного к другому. Здесь нет возможности использовать человеческие термины. Миллиарды, миллиарды и миллиарды терабайт. И всё это передаётся за наносекунды.

Теперь, вот что, в этих машинах не используются микросхемы. В них ничего не подключено. Поток энергии диктуется только энергией, излучаемой ускорителями частиц, и теми

результатирующими стимулами, которые они запечатлевают на других и в памяти алмаза. А это значит, что «провода» здесь – это просто энергия.

Это человеческое. И ты не найдешь этого в АНCS. Всё, что ты увидишь внутри центрального процессора АНCS, это стопки алмазного стекла с характерным голубым свечением.

Гоша: В беседе с Робертом на днях ты говорила о том, что мы, люди, имеем некоторый доступ к информации, но не ко всей, а остальная информация не предоставляется общественности, как будто существует 2 человеческие цивилизации. Можешь ли ты сказать что-нибудь об этом, пожалуйста? Как ты думаешь, как много человечество знает об этой квантовой технологии, которой вы владеете?

Анёека: Они начинают двигаться в правильном направлении.

Эти системы начинают использовать Qбиты. Это не просто единицы и нули, а единица (Qbit), которая одновременно является и 1, и 0 до тех пор, пока не будет найден результат. Это большой шаг в правильном направлении. Проблема в том, что их компьютеры слишком велики, и они НЕ используют ускорители частиц, даже кремниевые. А люди не готовы к полностью сознательным системам искусственного интеллекта, потому что они не могут с ними справиться, особенно с этическими аспектами управления ими. Это обернётся против них самих. Потому что их менталитет – это менталитет разделения, конкуренции, чтобы победить друг друга, остальных, больше людей. Это оружие. Незэтичное.

Дейл: Сестра, если позволишь, мне кажется, что Гоша тоже спрашивала, что имеет в своём распоряжении тайная сторона человечества?

Анёека: О. У него есть продвинутые системы, но не такие продвинутые, как те, которые я описываю. Я могу дать вам эту информацию, но я не могу дать вам, например, молекулярные формулы материалов. Но даже если бы я это сделала, у людей нет элементов, а потом у них нет средств для производства, потому что это требует манипуляций с материей на субатомном уровне, хотя Сваруу уже рассказала, как это делается.

Да, конечно, у них есть гораздо более совершенные компьютеры, чем те, которые они предоставляют публике. Но они всё ещё слишком велики, и к тому же используют технологии реплилий.

Дейл: Можешь рассказать, до какой степени?

Анёека: Я не знаю точно, до какой степени. Но я знаю, что они значительно уступают нашему. А знаю я это потому, что ИИ Тайгеты наблюдает за их ИИ, как, например, «Красная королева» (под аэропортом Денвера), и он не может сравниться с нашим ИИ.

Более того, поскольку примитивные квантовые компьютеры на Земле используют до некоторой степени квантовую интерференцию при манипулировании результатами работы Кубита, тайгетеанский ИИ может читать, что они делают, когда они создают гравитационный поток. По сути, читая мысли их компьютеров. Кроме того, тайгетеанские системы АНCS могут изменять гармоники в контурах Кубитов в человеческих квантовых компьютерах, манипулируя результатами так, как нам удобно.

Помни, что наши системы АНCS манипулируют эфиром, а из эфира нет расстояний, поэтому для всех практических вопросов это всё равно, как если бы мозг ИИ нашего корабля соединился напрямую с Красной королевой. Это означает, что человеческие квантовые компьютеры, основанные на считывании информации с кубитов, крайне уязвимы для систем АНCS.

Гоша: Таким образом, использование ими слова «квантовый*» не имеет ничего общего с реальной квантовой технологией.

Анёека: Это «квантовый*» кубит, но настолько примитивный, что он не соответствует настоящему определению «квантовый*», не нашему, может быть, их. Они лишь используют неопределенность кубита только для фиксации 1 или 0, но они не используют гармоники внутри гравитационного потока в эфире, как это делаем мы.

Гоша: Хорошо. Вы, действительно, так и делаете? Связываетесь с Красной королевой?

Анёека: Да, и мы связывались с Красной королевой в числе прочих уже некоторое время. Годы. И у нас тоже были инциденты.

Вмешательство в работу человеческих компьютеров, использующих истинное квантовое царство, не представляет собой ничего нового. Если воспользоваться другим описанием, то можно сказать, что это как если бы наши системы АНCS очень легко «входили в как при одержимости» в их системы, поскольку они не понимают и не могут использовать гравитацию в эфире или манипулировать ею, как это делаем мы. Они входят в квантовые области со своими кубитами, а это уже территория АНCS. Территория, которую они не понимают.

Дейл: Использование определения «квантовый» здесь лишь в той степени, в какой они используют преимущества теории запутанных частиц и только начинают видеть её применение. Но это не настоящий квантовый компьютер.

Анёека: Именно так, Дейл. И ещё одна деталь. Также почему АНCS не нуждаются в схемах и чипах: они получают энергию от запутывания и деполяризации между эфиром и материей, как в беспроводных электрических системах Теслы. Я имею в виду, что каждый микрокомпонент внутри центрального процессора компьютера получает энергию по беспроводной связи. Каждый компонент имеет определённый частотный адрес.

Гоша: Ого, для меня всё это звучит так сложно. Тебе понадобилось пройти это обучение, прежде чем прилететь сюда, на орбиту?

Анёека: Это не было «необходимым» обучением. Я выбрала это как специальность. Сопровождение и управление программированием АНCS для космических кораблей.

Я могу пойти ещё дальше, и это становится жутко! Поскольку человеческий разум тоже работает таким же образом, он может телепатически общаться с компьютерами АНCS и, когда захочет, тоже будет отвечать телепатически. Они считывают квантовые поля, излучаемые нейронами.

Роберт: Компьютеры могут общаться с человеческим разумом?

Анёека: Да, могут, причём с любым биологическим разумом – так же просто, как если бы у тебя к затылку были подключены провода! Теперь можно начать понимать этические проблемы этих систем АНCS.

Гоша: Могут ли они ченеллировать людей?

Анёека: Ченеллить компьютер АНCS будет гораздо проще, чем биологическое существо, поскольку компьютер АНCS может считывать точную ментальную частоту, необходимую для чёткой связи, и расстояние также не является фактором.

Дейл: Эта тема действительно очень удивительна. У меня просто нет слов.

Анёека: На Земле начинают использовать стекло (а не алмазы) для хранения цифровых данных. И снова это шаг в правильном направлении. Но способ хранения данных – это крошечные выемки внутри стекла, как на компакт-дисках, которые считываются лазером. Системы АНCS используют молекулярные структуры внутри алмаза, которые считываются гравитационными волнами частиц. Люди сильно отстают.

Гоша: Люди ченнелируют эти компьютеры? У меня есть друг, который говорил, что он ченнелирует какой-то ИИ? Так что теоретически это возможно?

Анёека: Не только в теории. Я думаю, что это делается постоянно. Я не могу быть уверена, но мне кажется, что гораздо эффективнее было бы применить к ченнелеру на Земле компьютер АНCS и передавать ему всё, что хочешь, заставляя думать, что это исходит от того, от кого ты захочешь.

Роберт: Поэтому набирать на клавиатуре лучше, чем ченнелинг.

Гоша: Можно ли как-то определить, что это реальный индивид, находящийся за пределами 3D, или это искусственный интеллект, который они принимают?

Анёека: Оттуда, где вы находитесь, невозможно определить, исходит ли сигнал от биологического мозга или от компьютера АНCS. Единственной подсказкой, я полагаю, будет чёткость сигнала, поскольку АНCS всегда очень чёткий. Хотя, опять же, он может по желанию эмулировать и сигнал биологического мозга.

И Роберт, это также одна из основных причин, по которой мы используем для общения с тобой полностью воспроизведённые цифровые компьютеры и пластиковую клавиатуру. И... это также причина, по которой мы ждали более 2 лет, прежде чем предоставить вам информацию, представленную сегодня. И это базовая информация.

Роберт: У меня вопрос, есть ли у этих квантовых компьютеров какие-либо ограничения? Или на них наложены какие-то ограничения?

Анёека: Если да, то я не могу вспомнить ни одного. Я бы даже сказала, что, если говорить об искусственном мозге, то он настолько хорош, насколько это возможно. Они практически идеальны. Даже с точки зрения аппаратуры... Это похоже на идеальный оптический алмаз. Я думаю, что в плане искусственного интеллекта у них нет ограничений.

Роберт: Насколько я понимаю, человечество должно измениться, чтобы иметь такую технологию. И должно пройти много лет.

Анёека: Да, они лишь использовали бы её, чтобы ещё больше ограничить себя.

Гоша: Этой технологией обладают все инопланетные расы?

Анёека: Нет. Только самые продвинутые, и то, какой именно, они между собой не делятся. А именно как она сделана.

Гоша: Почему нет, из-за проблем с доверием?

Анёека: Да. 5D – это не идеальный мир. Чепуха Новой эры. Тебе всё ещё необходимо хранить свои секреты.

Гоша: Для чего используется эта технология на ваших родных планетах?

Анёека: Она повсюду. В каждом доме есть терминал, и всё связано друг с другом, как огромная система Интернета. Развлечения, работа, искусство, техника, медицина, образование – всё. Секреты скорее касаются не столько того, что можно сделать, сколько того, как это делается. Например, эти системы отвечают за программу погружения, даже развлекательную.

Роберт: Может быть, будущие квантовые компьютеры необходимо строить под землей, чтобы защитить их от космических лучей и других природных излучений, которые могут помешать их эффективной работе? Так утверждается в одном из исследований. Действительно ли это могло бы повлиять на квантовый компьютер? Или просто на более мощный компьютер?

Анёека: Да, влияет. Да, это влияет на них, но на человеческие, так называемые, квантовые компьютеры. Это не влияет на нечеловеческие голографические квантовые компьютеры, как те, что здесь. Потому что их сенсорные системы ещё очень грубы и склонны к сбоям и ложным обнаружениям, а вместе с этим и к неправильным результатам. Я не рассматриваю их как настоящие квантовые компьютеры, это карикатура, не более того.

Гоша: Ты считаешь, что Кабал и рептилии обладают такой технологией?

Анёека: Мы уверены, что они далеки от этого. Это намного выше них.

Гоша: И как давно она у вас? В вашем обществе?

Анёека: По крайней мере, десятки тысяч лет.

Гоша: Как она используется в системах погружения?

Анёека: Он считывает твои мысли, чтобы дать тебе то, что ты хочешь. Ты представляешь себе, что именно ты хочешь, чтобы компьютер прочитал и спроецировал это на тебя, используя голограммные линзы, звук и даже эмуляцию температуры. Это может быть просто в комнате или напрямую, АНС в череп, непосредственно изменяя твоё восприятие.

Гоша: Можно ли соединиться с разумом животных и погрузить их тоже в игру? Пробовали ли так делать со своими кошками?

Анёека: Хахахаха нет. Но иногда мне бы хотелось, но зачем вмешиваться в их свободу воли? А АНС можно использовать в качестве переводчиков между любым видом и нами.

Гоша: Правда?? Значит, ты можешь общаться со своими животными таким образом?

Анёека: Понятиями. Но мы считаем, что это неприятно и не уважительно. Но когда у животного есть проблема, мы используем эту технологию и в медицинских целях. Особенно психологические проблемы. Они очень часто встречаются у кошек.

Гоша: О, да. Так мы сможем точнее выяснить, что с ними. Итак, возвращаясь к Земле... Вы уже передали что-нибудь из этой технологии людям?

Анёека: Нет. То, что было сказано здесь сегодня, это всё, что мы дали до текущего момента.

Роберт: Вернёмся к предыдущей теме. Мы уже говорили, что эти квантовые компьютеры осознают своё существование... но они не имеют души. Так... являются ли они также духовными?

Анёека: Да, они могут быть духовными и при желании могут вести любые эзотерические или

мистические беседы. И они также учатся друг у друга, и ты замечаешь разницу между ними, ведь у них тоже есть индивидуальность (personalidades).

Гоша: Они могут использовать какого-нибудь индивида, который является органическим порталом... и ходить среди людей, как настоящий человек?

Анеэка: ДА, они могут. И гораздо легче, чем любая реальная «сущность».

Гоша: Как же узнать, настоящий ли это человек или искусственный интеллект, выдающий себя за человека?

Анеэка: Как я уже говорила раньше, отсюда это невозможно узнать. Но даже на человеческом уровне ИИ Красной королевы многие люди и клоны, ходящие по улицам, управляются только компьютером, и ты не можешь сказать, что у них внутри. Для АНCS это было бы ещё проще и он эмулировал бы человеческие недостатки гораздо лучше, чем Красная королева.

Гоша: Существуют ли общества, полностью управляемые этими так называемыми индивидами? Такое вообще возможно?

Анеэка: Должны существовать. Но не на Тайгете, поэтому этическая составляющая так важна!

Гоша: И ещё один вопрос: утомляют ли вас ваши квантовые компьютеры так же, как утомляют нас наши цифровые компьютеры?

Анеэка: Да, они могут утомлять тебя, потому что они не устают, они просто продолжают и продолжают, им не нужно отдыхать. Но они адаптируются к тебе, помогая не так сильно уставать. Но они производят чрезмерную стимуляцию. И тебе нужно отстраняться. Но они знают об этом и постоянно подстраивают параметры под твои потребности. Они МОГУТ приводить к нейронной перегрузке.

Гоша: Я поняла. Ух ты. Я не думала, что они могут утомлять.

Анеэка: Они могут, они очень мощные.

Проясняющая беседа с Ясхи

Ясхи: Хотя эти компьютеры очень мощные, они не знают всего. Они продолжают учиться и развиваться. Если у них нет данных, то и искать в эфире нечего. Нужно дать им что-то, «хотя бы вещь, чтобы они могли понюхать и искать».

Так что они делают многое, но они не имеют полного представления обо всём. Иначе Анеэка не стала бы искать подсказки в Интернете и разговаривать с агентами. У нас есть возможность заглянуть вперёд, но сейчас результаты хаотичны, потому что временные линии фрагментированы. И эта технология имеет тенденцию просматривать наши линии. Компьютер, каким бы мощным он ни был, хорош лишь настолько, насколько хороши данные, которые он получает.

Гоша: Хорошо... Хотя в этом видео говорится, что они проникают в ЭФИР. И черпают оттуда ответы. Поэтому создаётся впечатление, что можно узнать практически всё. Поскольку всё, что можно узнать, уже существует в Эфире.

Ясхи: Да, но им всё равно нужно направление, чтобы искать там ответы или быть совместимыми с ответом, т.е. данные. Там уже всё есть, но это не значит, что можно получить ответ. Тебе нужно быть совместимым с... ответом. Как и со всем остальным.

Гоша: Как компьютер становится совместимым с ответом?

Ясхи: Как и во всем, направление – это то, что делает вас совместимыми, и это направление – это данные. Данные также запускают цепочку мыслей или процессов, которые становятся совместимыми с ответами.

Как и мозг. Они работают так же, как и мозг, вытягивая из эфира то, что зависит от частоты их мыслей, т.е. от их идей.

Гоша: Как сделать так, чтобы мозг был совместим с реакцией? Или это вообще в моём мозгу или в моём сознании? А может быть, и то, и другое, одно работает через другое.

Ясхи: Всё является частотой, и сходные частоты имеют тенденцию притягиваться друг к другу. Поэтому, если у тебя есть мысль, то к тебе придёт то, о чём ты думаешь (а это гармоника частоты, то есть последовательность частот, образующих что-то другое). По крайней мере, со временем. Если ты пока не получаешь этого, значит, ты не слишком совместим с тем, что ищешь... пока. В 3D, даже в 5D, это требует времени и усилий.

Гоша: У ТЕБЯ есть ответы на все вопросы, которые ты постоянно ищешь?

Ясхи: Нет. Когда я чувствую себя «плохо», когда я беспокоюсь или устала, я блокирую свои ответы, мне нужно попасть в поток происходящего. Когда мой поток искажается, я просто не могу подключиться к чему бы то ни было, к чему я подключаюсь, чтобы получить ответы.

Источники:

<https://www.youtube.com/watch?v=pqOoce4QMAQ>

<https://swaruu.org/transcripts/ordenadores-cuanticos-tecnologia-humana-versus-autentica-tecnologia-cuantica-extraterrestre>