

Karma: Osvobodite se - zunajzemeljsko pleiadsko sporočilo (Swaruu iz Erre) (15)

<https://www.youtube.com/watch?v=qkPiNoli6ao>

Avtor:
Cosmic Agency, Gosia

Objavljeno:
23. februar, 2019

Karma: Osvobodite se - zunajzemeljsko pleiadsko sporočilo (Swaruu iz Erre) (15)

Gosia: Dober večer, Swaruu. Vesela sem, da sem spet s tabo. In vesela sem, da se lahko posvetimo pomembni temi o karmi. Kolikor razumem, so tvoja prepričanja o tej temi resnično močna in z veseljem bi jih delila z ljudmi. Poglobimo se v to temo, prosim.

Swaruu: Dober večer, Gosia in da. To je ena od najpomembnejših točk, ki jih je treba deliti. Moj koncept karme se ne razlikuje le od koncepta razumljenega in sprejetega na Zemlji, ampak se razlikuje tudi od koncepta karme, ki ga imajo ali uporabljajo/sprejemajo druge živalske vrste, na primer Andromedanci. Oni, pa tudi mnoge druge zvezdne rase, se zelo "bojijo" karme, kot nečesa, kar ustvariš in čemur ne moreš ubežati.

Kot neizogibne reakcije na vaše dejanje. Karma kot prepletanje ali ustvarjanje povezave z nečim, dejanjem, osebo, celo mislijo. Zato se mnoge zvezdne rase ne želijo ukvarjati s temami, povezanimi z Zemljo, ker se bojijo, da bodo ustvarile karmo, kot da bodo težave Zemlje nekako postale tudi njihove, zato pravim, da se bojijo karme.

Vendar osebno ne verjamem, da bi na ta način plačali karmo. Verjamem, da vam ni treba plačevati karme, pri tem vprašanju karme se precej razlikujem od Andromedancev. Po mojem mnenju ne deluje na ta način. (Upoštevajte, da je andromedanski koncept karme enak tistemu, ki se uporablja na Zemlji in ga med drugim sprejemajo budizem, šintoizem in hinduizem, saj so Andromedanci tam sejali kulturo). Zame je karma del "igre" Matrice, pa naj gre za 3d Matrico ali večjo 5d Matrico, vse je enako. To je kot "igralni denar", kot ko igraš namizno igro, uporabljaš igračarski denar, vendar velja le, dokler si v igri. Če prenehate igrati igro, denar ne velja več.

Gosia: Isti občutek imam tudi jaz! Tudi sama sem vedno tako čutila!

Swaruu: Z moje perspektive smo tukaj res znotraj svoje Matrice, sicer večje, ker zajema veliko, nešteto planetov, vendar je to Matrica. Meje te razširjene ali prvobitne Matrice bi bile tisto, kar bi lahko imenovali inkarnirana "fizičnost", kjer imate biološko telo. To, kar smo imenovali tudi 5d. Karma je torej zame del dogovorov o omejitvah ali značilnosti prvobitne Matrice. Vendar

velja le znotraj Matrice. In tudi to, da ste samo vi in samo vi tisti, ki upravljate, kaj se dogaja z vami.

Koncept sprejemanja karme, njenega obstoja ali tega, da jo je treba plačati, ali tega, kako deluje, je le vaša izbira. Kot sem že rekla, je to kot denar iz igre, denar "Monopoly", "smešni denar" in ima vrednost le, dokler igrate igro. Zunaj igre pa nima nobene vrednosti. Odločitev, da se morate kot duša reinkarnirati, ker ste nekemu, nečemu ali čemu drugemu dolžni karmo, je kot igranje Monopolija, potem pa prekinete igro, ko se konča, in ker se je igra končala in ste še vedno dolžni plačilo komur koli. Hočete še naprej igrati igro Monopoly, dokler ni vse poplačano, vendar se to nikoli ne bo zgodilo, vedno bo nekaj ostalo. Hočem reči, da je karma, to, da jo moraš plačati, da se zaradi nje počutiš krivega, le tvoja izbira.

In največkrat je to izbira, ki jo sprejmete, ker lahko nekdo, nadzorniki, reptili, archoni ali kdor koli drug, uporabi koncept karme, da bi vas prisilil v reinkarnacijo. Toda na koncu ste le vi tisti, ki se odločite, ali boste nosili svojo karmo ali karmo. Vaša izbira in samo vaša. Da bi se znebili vse karme, morate to najprej razumeti, nato pa jo morate izpustiti. Odpustite drugim in predvsem ... odpustite sebi. To velja, če je vaš namen, da se ne boste vrnili nazaj, da se ne boste več reinkarnirali vsaj na Zemlji.

Da bi to razumeli, morate tudi uvideti, da ni "napačnega" in "dobrega", da je le tisto, kar iz tega naredite. Spet izbira, toda vse to so koncepti, ki temeljijo na vaših stališčih in izkušnjah in koncept dobrega in zla je relativen le za opazovalca. Dobrega in zla kot takega ni. V vsakem primeru je edino, kar vse to je, nasprotje interesov. To je vse. In spet se skrči na dvojnost. Skratka, če želite pobegniti iz Matrice, morate preseči dvojnost.

Gosia: Torej se duše vračajo zato, ker verjamejo, da morajo še vedno nekaj rešiti, da?

Swaruu: Da. Ker verjamemo, da nečesa nismo naredili prav in se želimo vrniti, da bi naslednjič poskusili narediti prav. To je povezano s karmo in tem, da jo je treba plačati. Da bi se lahko premaknili naprej, moramo preseči ta sistem prepričanj. Razumeti moramo, da se trudimo po svojih najboljših močeh in da nam nikoli ne bo uspelo narediti vsega povsem "prav". Samo priti moramo do točke, ko bomo razumeli, da moramo odpustiti drugim in kar je še pomembneje, da moramo odpustiti sebi!

Vsi se moramo v življenju potruditi po svojih najboljših močeh in ne smemo gojiti zamer glede stvari, ki jih moramo narediti ali poskusiti še enkrat! In tega ne moremo storiti za nikogar drugega, to je individualen proces, lahko navdihujete, lahko ste zgled za posnemanje, vendar mora vsaka zavest, vsaka oseba opraviti to delo sama od sebe iz notranjosti 3d-Matrice. V nasprotnem primeru se boste vrnili nazaj.

Gosia: Pogovorimo se zdaj o situacijah, kot je smrt triletnega otroka na vojnem območju. Se je tudi sam postavil v to situacijo, ker je verjel, da se mora odkupiti ali nekaj doživeti?

Swaruu: Tisti pravi triletni otrok, ki je umrl na vojnem območju iz rok sovražnega vojaka ... Ker je v obstoju mnogo več kot le eno tridnevno življenje, kot trdijo materialisti, ta otrok ni nedolžen. Če upoštevamo, kako stvari običajno delujejo v smislu krivde in zaznane karme, je bil ta otrok verjetno v preteklem življenju vojak in ne more nositi krivde, ker je ubijal otroke, zato čuti, da se mora vrniti in jo plačati.

To je koncept, ki se ga duše držijo. Toda to se mora ustaviti. To samo utrjuje trpljenje. Če boste razumeli, da morate stvari opustiti, se bo vaša karma osvobodila. Vi ste edini, ki si lahko karmo ali karkoli drugega naložite sami. Nihče vas ne kaznuje in nihče vas ne obsoja, le vi sami. Vendar ni težjega sodnika od vas samih.

Gosia: Kolo karme je močna miselna past.

Swaruu: Rekla sem, da je karma podobna "smešnemu denarju" ali denarju iz igre. Kot takrat, ko plačuješ pri igranju Monopolija. Ta denar (karma) velja le, dokler je v igri (utelešenem življenju). Karmo morate plačevati le, ko igrate to igro. Preprosto ga pustite iti!

Gosia: Natanko tako. To čutim tudi jaz. Ne obstaja. Resnično je le v igri.

Swaruu: Da in to pravilo igre je bilo ugrabljeno, da bi te prisilili k vrnitvi.

Gosia: Torej otrok, ki se je vrnil... morda je bil v preteklosti res vojak... ta del bi lahko bil resničen... vendar se je vrnil kot lačen otrok... to se je zgodilo, ker je verjel, da mora. Ali ne?

Swaruu: Točno tako. Ko se tega zavedaš, ti ni treba ničesar plačati.

Gosia: Kako to, da Andromedanci še vedno verjamejo v tovrstno karmo? Verjamejo, na primer, da bi morali biti vi, Taygetci, med drugimi rasami tukaj, da bi poplačali nekaj, pri čemer ste bili v preteklosti udeleženi.

Swaruu: Mnoge rase še vedno verjamejo v stare koncepte karme, ti koncepti pa so bili na Zemljo uvoženi od ljudi iz 5d, predvsem na daljnem vzhodu. Androsi - Andromedanci morajo te stare koncepte spremeniti tudi za svoje dobro. Zdaj. Koncept negativne sile, pasti, archonske figure, ki na drugi strani smrti čaka na vas, vas ustavi, da zapustite Zemljo in vas prisili, da se vrnete nazaj, se reinkarnirate.

To je moj pogled na to: Vsak človek je poln idej, ki sta mu jih vsilila Matrica in življenje v njej. Vsa krivda, vse stvari, za katere mislijo, da bi jih morali plačati. Vse to je Matrica. Kajti ljudje so Matrica. Zato je na drugi strani smrti več Matrice, ker jo ljudje s svojo zavestjo, ko umrejo, odnesejo tja. Zato ne vidim nobene potrebe, da bi tam postavili past ali policijo, ki bi dušam preprečila pobeg.

Ker bo vsaka duša vzela vse koncepte, ki so potrebni za povzročitev lastne reinkarnacije. Njihov um je pod nadzorom. Ta nadzor misli prenesejo na drugo stran. Ne vidim mreže, ne vidim archonskih sil, ki bi dušam karkoli vsiljevale, ker tega ne morejo storiti, saj je to v nasprotju s prvobitnim zakonom svobodne volje. To zaobidejo, ker če so ljudem, ki umrejo, oprali možgane, se bodo hoteli vrniti nazaj! Ne potrebujejo ničesar drugega kot isto pranje možganov, ki so ga vedno izvajali.

Gosia: To je popolnoma smiselno, da.

Swaruu: Če si ogledate zakon privlačnosti, boste opazili, da bo nekdo, ki živi grozno življenje, polno žalosti in trpljenja, kot otrok, ki živi v bedi (pri čemer je samoumevno, da je resničen), okoli sebe videl samo grozne stvari ... Tako bo pritegnil le še več teh stvari. (Zakon Privlačnosti). To se dogaja tudi v ne tako dramatičnih življenjskih obdobjih. Če ste večinoma v manj kot 50-odstotnem dobrem življenju. 48 % dobrega je več slabega, potem boste k sebi pritegnili tudi več slabega. to je past.

Gosia: Da, razumem. In zakaj se je tisti otrok, ki živi v bedi, odločil, da se bo tam rodil? Če je vedel, da bo to videl in poustvarjal?

Swaruu: Verjetno se je prisilil, da se je vrnil, ker je čutil, da mora veliko plačati. V preteklih življenjih je storil veliko slabih dejanj. To se mora končati! Resno mislim. Osvobodite se!

Gosia: Odlično, hvala! Potrudili se bomo po svojih najboljših močeh, Swaruu! Zdaj imam nekaj vprašanj.

Swaruu: Ni kaj. Ok. Nadaljujte.

Gosia: Rekla si, da se druge rase, kot so Andromedanci, bojijo karme, da jo spoštujejo kot zakon itd., in rekla si, da je ne bi smeli, ker je to monopolni denar in ni veljaven zunaj igre. Vendar pa mi, vključno z vami v višji matrici, smo še vedno v igri, kajne? Nismo je končali. Torej, ko smo v njej, tudi v 5d matrici ... pravila še vedno veljajo. Prav tako tudi karma. Ali ne?

Swaruu: Da, veljajo. Pa vendar navajaš to veljavno stališče o karmi, kot jo vidimo znotraj igre. Toda koncept, ki sem vam ga podala zgoraj, je koncept iz višjih dimenzij vas samih, kot da gledate navzdol na Prvotno Matrico. Karma kot problem reinkarnacije, ki se dogaja zunaj Matrice. Hočem reči, da je bil to razširjen koncept karme, kot jo vidimo iz ali skorajda iz Vira. Zdaj imate tudi znotraj igre možnost, da se izrečete o karmi.

Gosia: Tudi znotraj igre lahko kaj rečete o Karmi?

Swaruu: To ni določen zakon in ni treba umreti ali biti na višjih ravneh, da bi ga lahko uporabili. Kot tudi ne prevzemanje bremena "karme" samo zato, ker ste še vedno v igri. Medtem ko živite, se lahko odločite, da je dovolj, in se odločite, da boste razrešili svojo karmo.

Gosia: Medtem ko jo raztapljate, jo nočete upoštevati, takrat se nehate reinkarnirati in se vrnete v druge gostote?

Swaruu: Rekla bi, da je to glavni razlog za prenehanje reinkarnacije. Ker je povezan z mnogimi stvarmi, ki jih je treba storiti in razumeti, da bi uspešno izbrisali/raztopili karmo. Hočem reči, da bi zares za sebe lahko raztopili karmo, morate opraviti dovolj duhovnega dela, "dela senc", da sami presežete dvojnost. In to je treba storiti s te strani, z inkarnirane strani.

Gosia: Da bi se prenehali reinkarnirati na Zemlji ali reinkarnirati na splošno, vključno s 5d?

Swaruu: Oboje, še posebej pa reinkarnacijo na Zemlji, saj se tam karma uporablja kot orožje za prepričevanje/prisiljevanje ljudi, da se vrnejo nazaj, "ker imajo toliko za plačati".

Gosia: Zakaj je to treba storiti z inkarnirane strani?

Swaruu: Ker je na drugi strani preveč motečih dejavnikov. Preveč ste srečni in izpolnjeni, da ste se osvobodili fizičnosti, da bi vas sploh zanimala karma. Kljub temu se vračate nazaj zaradi številnih razlogov. In ker vas v primeru Zemlje, ko umrete in nimate stvari v glavi urejene (da ne rečem glave, ker je nimate več, ste mrtvi), zlahka prepričajo, da se vrnete. Ko umreš, si še vedno ti. Vaše idejne vrednote so še vedno vaše.

Matrica je tudi na drugi strani, pri čemer imam v mislih tisto, čemur pravimo 3d Matrica. Torej ste le "eno stopnjo višje", vendar vaša karma "smešni denar" še vedno velja tam, v "posmrtnem življenju". Še vedno pa velja le zato, ker tudi mrtvi še vedno igrate igro. Zato morate imeti pred smrtjo popolno namero, da rečete: ne igram več vaše igre, ali se želite vrniti k Viru ali pa želite igrati drugo igro, inkarnirano na drugem planetu.

Toda v svojih mislih ste jasno opredelili, kaj želite. In se vsiljujete vsakomur, ki ga boste morda našli kot čuvaja vrat na drugi strani, ki vas bo morda želel prisiliti, da se vrnete. Izjaviti morate, da ste Vir, da ne sprejemate karme, saj je ne boste mogli nikoli poplačati. Svobodni ste, ker ste Vir in imate svobodno voljo ter boste svobodni. Ker prihajate v posmrtno življenje iz inkarniranega stanja, ste polni idej Matrice in vrednot, ki vas še vedno omejujejo ali bi vas še lahko omejevale. Omejujejo vas le ideje, ko umrete, še vedno nosite svoje ideje.

To je tisto, kar ste kot "ego", preden se osvobodite in postanete jaz. Osvobodite se inkarnirane strani in vedno boste svobodni. In narava igre je, da kljub omejitvam najdete pot domov. Če imate idejo o čemer koli, kar vsaj "diši" po dvojnosti, potem ste še vedno pod vplivom Matrice. Ko ste na strani inkarnacije, boste vedno imeli "nekaj" idej, resda, vendar jih vsaj zmanjšajte na minimum. Ali pa razumite, da morate imeti določeno shizofrenijo, pri kateri lahko razmišljate kot svetlobno bitje v višjih sferah in hkrati delujete tudi kot inkarnirana oseba z vsemi vlogami, ki jim morate slediti itd.

Gosia: Bojuješ se proti reptilom. Si njihova Nemesis. Torej imate tudi tam neke vrste dvojnost, kajne?

Swaruu: Da, to je tista shizofrenija, o kateri sem govorila.

Gosia: Da, mislim, da imam tudi jaz to shizofrenijo. Čutim se kot raztopljeno energijsko bitje IN se hkrati zavedam vlog v igri, ki jo igram. Kot da se zavedam obeh identitet, ki obstajata hkrati. In to je nekako mogoče! Biti oboje. Čutim, da sem nekako v harmoniji z obema.

Swaruu: Da, enako velja zame. Lahko si oboje. To je tisto, kar čutim, da sem tudi jaz. Svetlobno bitje in ženska.

Gosia: Ok, vrnimo se h Karmi. Ta koncept je bil uvožen od Andromedancev.

Swaruu: Da, zasejali so ga Andromedanci. Zato je tako zelo podoben njihovemu. Sedanji koncept je zelo star, verjetno več kot milijon let, linearno (vendar takšnega časa ne moremo potrditi). Toda Taygetani imajo drugačen način dojemanja karme, ki vam ga podajam kot nekaj, kar nadzorujete in niste žrtev kot pri andromedanskem modelu. Karma preprosto pomeni gibanje, kot pri stvareh, ki ste jih naredili do zdaj. Kot gibanje na izpisku vaše kreditne kartice. Kako si jo boste razlagali, kot dobro ali slabo, je v resnici odvisno od vas.

Gosia: Od kod Andromedanci črpajo svoj koncept?

Swaruu: Ne vem. Upam si trditi, da so ga razvili sami. Andromedanski model Karme je najbolj razširjen in v uporabi v Galaksiji.

Gosia: Ali so tudi oni 5d?

Swaruu: Da, so 5d. Njihova ladja je parkirana zraven te, prav tu. Razvili so koncept Karme, vendar so ga na Zemlji naredili bolj kot 3d prilagoditev, ki je vključevala še druge stvari, ki so ga le še bolj zapletle. Stvari, kot so: Karma posameznika, družinska Karma, regionalna Karma, nacionalna karma, svetovna ali planetarna karma. Prav tako... Katancia Karma, ki je zelo huda, Kamaduro in Karmasaya kot zemeljska ali terra koncepta, dodana andromedanskemu modelu.

Tako kot preučevanju Svetega pisma lahko tudi preučevanju te teme Karme posvetite celo življenje. Toda na koncu se s človeško težnjo, da bi vse usmeril in poskušal razumeti, vse le še bolj zaplete in ne pojasni pravega koncepta. Del materializma kot miselne strategije. Mi tukaj vidimo Karmo kot nekaj veliko preprostejšega. Misli, koncepte in navezanosti, ki jih lahko ustvarimo in vzamemo s seboj v naslednjo inkarnacijo.

Gosia: Torej te stvari, kot so družinska Karma, regionalna Karma itd., pomenijo, da so to zemeljski konstrukti? Zemeljski zapleti? In kot take ne obstajajo?

Swaruu: Da, čeprav imajo Andromedanci morda nekaj podobnega, bolj kot razširjeno Karmo zaradi vaših dogovorov in družinskih navezanosti. Toda koncepti, ki sem jih opisala zgoraj, so človeško-terranski. In ne bi rekla, da ne obstajajo. Rekla bi, da jih je treba "revidirati", saj so stari in zastareli. Osebno menim, da obstajajo samo zato, ker tisti, ki jih uporabljajo, te koncepte jemljejo resno. Obstajajo zaradi njih.

Gosia: Torej izjava, da je nekaj staro in zastarelo, pomeni, da so koncepti za vas v gibanju. Da ni stalnic, kar zadeva koncepte?

Swaruu: Tako je. Vse se spreminja, vse je dinamično, edina stalnica je sprememba. Toda tu mislim na to, da smo se, ko smo se vsi razvijali, usedli (tako rekoč) in analizirali, kaj lahko še naprej vključujemo v svoj svetovni nazor po tisočletjih inkarnacij in reinkarnacij. Novi koncept je torej naša ugotovitev, na kratko: Karmo nosite, ker ste se odločili, da jo boste nosili. Pustite jo ...
... iti!

Gosia: V nadaljevanju si rekla, da je za vas koncept karme veliko preprostejši. Preprosto kot misli in navezanosti, ki jih nosite. Promet kreditnih kartic. Ali lahko razložiš še kaj več?

Swaruu: Predstavljajte si, da ko hodite skozi svoje življenje, je zapisano vse, kar počnete, vse, kar celo mislite. Tudi 3d Matrica (tudi 5d) bo brala vaše gibe in namere, ko boste hodili po vsakdanjem življenju, zato vam bo odsevala tisto, kar boste prosili, glede na to, kje je vaša pozornost in osredotočenost.

To so gibi, vaša dejanja. Vaše odločitve. In tudi tako, kot jih vidimo kot vzrok in posledico. Kot da bo to gibanje / odločitev, ki ste jo sprejeli, povzročilo ta drugi rezultat. Karma se lahko opredeli na toliko načinov, da tisto, kar je resnično za enega, morda ni za drugega. Kot vzrok in posledica ..., v tem smislu je resnična. To je tisto, kar premika Matrico. Kako vas bere in odraža, na kaj se osredotočate.

Gosia: Če je karma le valovanje naših dejanj, ali lahko to valovanje, učinek vzroka, raztopimo? Ali se valovanje lahko raztopi?

Swaruu: Ti valovi so v vašem umu. DA, lahko jih raztopite in nadzorujete po svoji volji.

Gosia: Ker si rekla, da sta karma kot vzrok in posledica resnična. Zaradi tega sem pomislila, da valovanja ni mogoče raztopiti. Da na vsako dejanje JE vedno prisotna valovna reakcija. Zakon.

Swaruu: Ok, tako je. Toda vesolje je ustvaril... kdo?

Gosia: Jaz.

Swaruu: Ti, zato lahko spremeniš pravila. Celo iz 3d.

Gosia: Kako lahko spremenim valovanje? Ali je dovolj že namera?

Swaruu: Kako? S tem, da ti postane drugo prepričanje resnično, drugo pravilo, ki nadomesti starejše. Primer: Ali poznate ledenega moža?

Gosia: Ne.

Swaruu: Ta človek je popolnoma spremenil pravila svoje resničnosti. In tega uči tudi druge. To, kar lahko v resnici doseže, je nerealno in dobesedno nemogoče v okviru pravil 3D Matrice. Ta človek se je v kratkih hlačah in brez majice povzpел vse do vrha Everesta! Hodil je tudi po puščavi Mohave brez vode. In se sploh ni utrudil.

Drugi ljudje lahko počnejo druge stvari, na primer pijejo strup ali hodijo skozi ogenj. Pogosto se zgodi, da ljudje dvignejo celoten avto, ker so morali. To, kar sem želela povedati, je zelo resnično. Lahko spremenite svojo resničnost in postanete gospodarji materije in časa ter uma! Najprej se zavedajte vseh teh omejujočih idej. Dobro jih razumete in nato z majhnimi koraki premagate težavo. Korak za korakom.

Gosia: Rada bi vprašala o ljudeh in kulturah, ki nimajo pojma Karme. Ko sem odraščala, kot katoličanka nismo nikoli slišali zanjo. Govorili so nam, da gremo naravnost v nebesa, če smo dobri. To pomeni, da je bilo tako, ker naša VEROVANJA ustvarjajo resničnost? Nikoli se nismo reinkarnirali, ker nismo imeli pojma o karmi? Torej gredo ljudje v teh tradicijah naravnost k Viru ali izven kolesa?

Swaruu: Katoličani imajo koncept greha, ki je lahko primerljiv s Karmo.

Gosia: Da, mislila sem prav na to. Greh.

Swaruu: Težava glede reinkarnacije je, da je bila za katoliško cerkev do srednjega veka sprejet koncept. Vatikan je moral koncept odpraviti, ker so ljudje, ki jih je slabo izkoriščala sama cerkev, množično delali samomore. Ta sprememba o reinkarnaciji se je zgodila med letoma 850 in 900 a.d.

Ljudje gredo na točno določeno lokacijo, ki se ujema z njihovo frekvenco. To je njihova raven zavesti. In da, tisto, v kar verjamejo, bodo videli, ko bodo umrli. Toda to je zato, ker višje ko greš v sferah, lažje je manifestirati stvari. Torej bo sama Matrica in učinek zrcaljenja samodejno izpolnila njihova pričakovanja, ko bodo umrli. Manifestirali bodo svojo posmrtno resničnost.

V primeru katoličanov, ki ne verjamejo v reinkarnacijo, moramo najprej opaziti, da le nekateri katoličani resnično zavračajo reinkarnacijo, saj je tako očitno že iz 3d. Toda tisti, ki ne verjamejo, resnično ne, bodo najprej manifestirali svoja pričakovanja, nato bodo k njim prišli agenti sistema, archoni, in jim ponudili možnost, da odkupijo svoje grehe z drugo inkarnacijo ali pa trpijo večni peklenski ogenj. Uboge zmanipulirane duše se bodo rade volje reinkarnirale. Kot lahko vidite, je na drugi strani še vedno Matrica, zato se morate osredotočiti in imeti jasen namen, da izstopite iz Matrice in se vrnete k Viru, da boste lahko pobegnili. To je moje sporočilo, moj namen in moje današnje delo.

Gosia: Kaj pa ljudje, ki nimajo nobenih konceptov? Brez Karme, brez greha in so PRAVI samo spijo, kam bodo šli po smrti? Ker so prepričanja tista, ki nas usmerjajo, kam gremo. Ne bodo ujeti v kolesa Karme, ker vanjo ne verjamejo, tudi ne v grehe ... tudi ne v archone. Kaj se torej zgodi z njimi po smrti?

Swaruu: Če resnično verjamejo, da so svobodni, potem so. So Vir in se bodo vrnili v Vir, kjer se bodo odločili, ali se bodo reinkarnirali, kje in kdaj ter ali sploh. So svobodni.

Gosia: Potem je na neki način bolje biti speča RESNIČNA oseba in ateist, kot pa rojen v kateri od religij.

Swaruu: Da. Kar zadeva nedavna zvezdna semena, imajo nekakšno teflonsko prevleko, da bi se izognili Karmi, da bi se lahko vrnili domov. Ko umrete, se lahko odločite, ali se boste prebudili iz potopnega spanja, če ste v njem, veliko zvezdnih semen je tu v potopnih stanjih, ali pa se boste vrnili k Viru.

To je vaša izbira in samo vaša. Vedno morate biti svobodni. Kakorkoli že, tudi če izberete Vir, se bo vaš potopljeni jaz še vedno prebudil, saj se časovne linije ves čas križajo. Tako se boste vrnili k Viru in se hkrati prebudili. Ne gre za eno ali drugo.

Gosia: To je tako zanimivo in morda tema za kakšen drug klepet. Potopljena zvezdna semena.

Swaruu: Da. Danes skušam s Karmo sporočiti: Dovolj je te igre. Pojdite domov! Ali pa se vsaj utelesite kot nekaj drugega na drugem planetu, ki ne bo več vedno isti. Stoodstotno popolnega življenja ni mogoče nikoli izpeljati, to je past, nikoli ne moreš imeti vsega prav! Pojdite domov. Pustite stvari iti, odpustite drugim in na splošno... Odpustite sebi! Resnično, resno mislim!

Gosia: Hvala, Swaruu. Od tu naprej se bomo trudili po svojih najboljših močeh. Hvala.

Swaruu: Hvala, Gosia.