

Interstellares Leben 6B - Taygetisch- Pleiadische fortschrittliche Kampfkunst

Yazhi und Athena Swaruu

Die Suzy MK-6 sind die schnellsten und leistungsstärksten Suzys, die je gebaut wurden, sie sehen fies und schwer aus. Wie nicht anders zu erwarten, sind sie auch mit vielen streng geheimen Geräten ausgestattet.

Autor
Cosmic Agency
Gosia
veröffentlicht
23.07.2024

Original Text: <https://swaruu.org/transcripts/interstellar-life-6b-taygetan-pleiadian-advanced-fighter-crafts-yazhi-and-athena-swaruu>

Original Video: <https://youtu.be/2-J5c7kQnIM>

Übersetztes Video (Deutsch): <https://youtu.be/w79jS3Rr9qk>

Gosia: Hey! Also, zunächst einmal... kannst du uns sagen, was als Super-Suzy bezeichnet wird? Ist das jede Suzy nach Suzy 2, einschließlich Suzy 2?

Swaruu X (Athena): Hallo Gosia. Ok. Weißt du... als die ursprüngliche Suzy, Suzy 1, durch die größere und vollständigere Mark 2 verbessert wurde, wurde diese letzte kurz als "Super Suzy" bezeichnet. Kannst du dich daran erinnern? Das ist schon Jahre her. Doch dieser Name blieb nicht haften und wurde zugunsten von "Suzy 2", "Mark 2" oder "MK-2" gestrichen, da der Hersteller und seine Ingenieure bereits an etwas Besserem arbeiteten, das diesen Namen auch verdient hätte.

Also... alle Suzy-Modelle, die ständig verbessert wurden, von der Suzy 1, der ursprünglichen Swaruupapriyananda, bis zur Suzy Mark-4, sind alle mit denselben Motoren ausgestattet. Das kleine, unbequeme und beengte Cockpit der Suzy 1 wurde bei den Suzy 2 Modellen durch ein sehr geräumiges und komfortables ersetzt, behielt aber die gleichen Kontrollen und die Elektronik bei.

Dann, etwa drei Jahre später, also erst letztes Jahr, wurde eine neue Generation entwickelt, eine kleinere, kürzere Suzy, die leichter und wendiger bei geringerer Geschwindigkeit ist. Sie wurde als reiner Abfangjäger entwickelt. Auch dieses Modell hat ein sehr kleines Cockpit, aber neue, hochmoderne Elektronik, einschließlich holografischer Bildschirme, aber immer noch die unbequemen Bedienelemente im alten Stil. Das sind mechanische Pedale, Gashebel und Joystick, die auch in den Suzy-Modellen der MK-1, MK-2 und in der neuen MK-3, von der ich spreche, zu finden sind. Dies ist die neuere Suzy Mark-3. Es gibt nur ein einziges Exemplar hier iauf der Toleka, es ist rot, wie ein Ferrari-Sportwagen, und es ist Dhor K'aalel zugeteilt. Obwohl der Rumpf völlig neu gestaltet wurde und anders aussieht als bei den Modellen MK-1 und MK-2 und auch noch die mechanischen Steuerungen im alten Stil hat, verfügt sie über die gleichen Motoren wie die beiden Vorgänger.

Dann wurde die neuere Suzy Mark-4 entwickelt. Diese neuere Suzy hat den Rumpf der MK-3, aber ihre Nase ist viel länger. Außerdem verfügt sie über eine große

doppelte Heckflosse, die die MK-3 nicht hat, und ist etwas breiter. Diese neuere Suzy MK-4 hat ein komfortableres und geräumigeres Cockpit, das viel größer ist als das der MK-3, aber kleiner als das der Suzy MK-2, die das größte Cockpit aller Suzys hat.

Diese Suzy MK-4 hat auch neue Steuerungen, die mit neueren, komfortableren Pedalen und Joysticks für den manuellen Flug ausgestattet sind und nicht mehr mechanisch funktionieren. Die Suzy 4 hat außerdem die gleiche fortschrittliche Elektronik und die gleichen Systeme wie die Suzy MK-3. Trotz all dieser Verbesserungen ist die Suzy 4 immer noch mit den gleichen Motoren wie die ursprüngliche Suzy MK-1 ausgestattet. Die einzige Suzy MK-4 auf diesem Schiff wurde vor Kurzem Mari Swa als Ersatzschiff zugewiesen, obwohl sie nicht fliegt, so dass ich mich um diese Suzy MK-4 kümmern und sie fliegen muss. Farbe: helles, glänzendes Schwarz, mit grünen Verzierungen.

Dann kamen die Suzy MK-5 Modelle. Diese neueren Schiffe wurden wieder um einen Suzy MK-3 Rumpf herum konstruiert, der ein kurzer Abfangjägerkörper ist, und sind mit der gleichen Elektronik und neueren Kontrollen wie die Suzy MK-4 Modelle ausgestattet. Sie wurden als Versuchsplattform gebaut, um neuere und leistungsfähigere Motoren zu testen, die fast doppelt so viel Leistung entwickeln wie die ursprünglichen Suzy-Motoren der Modelle MK-1 bis MK-4.

Die Suzy MK-5-Modelle blieben als Versuchsplattform erhalten und dienten als Prototypen für einen superschnellen, wendigen leichten Abfangjäger nach dem Vorbild der Suzy 3. Es wurden nur 2 Suzy MK-5 Prototypen gebaut, die in Temmer in der Werft verbleiben und wahrscheinlich nie in Serie gebaut werden. Sie wurden beide beschädigt, als das Dach der Bauwerft während des jüngsten türkisfarbenen Hurrikans in Temmer über ihnen zusammenbrach.

Dann kommt das letzte Modell. Suzy MK-6, dieses Mal wirklich Super Suzy genannt. Diese Schiffe haben einen Rumpf, der fast identisch mit dem der Suzy MK-4 Modelle ist. Tatsächlich können einige Teile des Rumpfes ausgetauscht oder von beiden Modellen gemeinsam genutzt werden, dennoch sind die MK-6 Modelle breiter und schwerer als die MK-4 Modelle.

Außerdem haben sie große Zwillingsflossen am Heck, die das Flugzeug beim Fliegen in der Atmosphäre stabilisieren. Das Cockpit ist fast identisch mit dem der Suzy MK-4 Modelle, hat aber noch neuere Elektronik und fortschrittliche Kontrollsysteme. Die transparenten Teile des Cockpits und der Nasenteil sind identisch und können zwischen den MK-4 und MK-6 Modellen ausgetauscht werden. Der hintere Teil des Rumpfes hat zwei große Höcker, die der MK-4 nicht hat, weil er viel größere Triebwerke aufnehmen muss, ähnlich wie bei einem von Menschen gebauten F-15-Kampfflugzeug, und zwar aus demselben Grund: große Triebwerke.

Die Suzy MK-6 sind die schnellsten und leistungstärksten Suzys, die je gebaut wurden, sie sehen riesig und schwer aus. Wie nicht anders zu erwarten, sind sie auch mit vielen streng geheimen Geräten ausgestattet.

Gosia: Hättest du ein ähnliches Bild?

Swaruu X (Athena): Sie sehen alle ähnlich aus wie die Bilder, die du hast, aber ich habe angefangen, eines in Photoshop zu erstellen, so wie ich es mit Toleka gemacht habe, ich hoffe, dass es nicht zu lange dauert, es zu erstellen.

Was die Super Suzys MK-6 zu Super Suzys macht, ist die Tatsache, dass sie über die neueste Elektronik und die neuesten Baumaterialien verfügen und außerdem Triebwerke haben, die fast doppelt so viel Rohleistung entwickeln wie jede andere Suzy-Klasse.

Die Anzahl der Super Suzy MK-6 an Bord der Toлека: Eine flache "stellarblaue" MK-6, die Athena Swaruu, mir, als Hauptschiff, zugeteilt ist, und eine fies aussehende flache schwarze, die DK zugeteilt ist.

Anmerkung: Ich spreche davon, wie viele Schiffe sich auf der Toлека befinden, aber was man wissen muss, ist, dass die größeren Dreadnought-Raumschiffe Alcyone und Asterope nicht weniger als zwei ganze Geschwader von MK-3, MK-4 und MK-6 Suzy-Jagdschiffen an Bord haben, die jeweils aus 12 Suzys bestehen, plus Schiffe anderer Klassen, die ebenfalls an Bord sind, ähnlich wie von Menschen gebaute Flugzeugträger.

Gosia: Wow, ich danke dir! Tolle Beschreibung, ich weiß die Mühe zu schätzen, die du dir mit all diesen Details gemacht hast. Ich habe ein paar Fragen aus dem Publikum, die ich gerne mit dir teilen möchte. Erstens: "Welche Suzy ist dein Favorit? Welches Schiff fliegst du am liebsten?"

Swaruu X (Athena): Ich habe meine ursprüngliche MK-2 in perfektem Zustand, die elektrisch blaue, aber ich fliege die MK-6 nur in Missionen sowie menschliche Flugzeuge, wenn es nötig ist, und dazu gehören F-16C Block 50 und F-18E/F Super Hornets. Ich mag das Ansprechverhalten und die Leichtigkeit der MK-2, aber das Leistungsverhalten der MK-6 ist fantastisch, also würde ich sagen, dass ich die Super Suzys lieber fliege.

Gosia: Danke dir! Über Suzy, die darauf programmiert ist, nach einer Swaruu in Not zu suchen... Wie genau wurde das programmiert? Von wem? Und wie erkennt sie genau, dass eine Swaruu in Not ist? Ist die Suzy von Dhor K'aalel auch darauf programmiert, nach einem Dhor K'aalel in Not zu suchen?

Swaruu X (Athena): Sie wurde von Swaruupapriyananda oder Swaruu 2 programmiert (die dieselbe ist wie Swaruu 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, wie du weißt). Sie sind Suzy 1s. DKs 1... negativ. Das haben wir überprüft.

Gosia: Aber wie fühlt es sich an oder wusste es, dass eine andere Swaruu in Not war?

Swaruu X (Athena): Die Swaruu braucht einen Muon-Transmitter, der mit dem von Suzy verbunden ist, aber es ist bekannt, dass einige von ihnen einfach zur gleichen Zeit in die nächste Zeitlinie gehen, nämlich dann, wenn die Swaruu ihr Haus im Wald verlässt. Das Schiff kommt an und lädt sie ein, hereinzukommen. Dieser Teil ist im Schiff vorprogrammiert, um zu diesem Zeitpunkt im Leben einer Swaruu 2 bis Swaruu 9 zu gehen. Auf diese Weise braucht die Swaruu keinen Muon-Transmitter.

Gosia: Wow, das habe ich nicht gewusst. Ok. Viele Leute fragen nach dem Emblem, dem Engel Suzy. Kannst du genauer sagen, wie es erworben wurde?

Swaruu X (Athena): Das Suzy-Emblem wurde von Swaruupapriyananda, Swaruu 2, ausgewählt, als sie ihre erste Suzy MK-1 bekam, als sie noch brandneu war und fast an Zadkiel von Temmer ging. Swaruupapriyananda war damals in der Erdumlaufbahn stationiert und brauchte ein Flugemblem für ihre neue Suzy MK-1.

Also ging sie logischerweise ins menschliche Internet und fand das Suzy-Emblem, das ihr alle kennt, und übernahm es seitdem. Das bedeutet, dass das Suzy-Emblem menschlichen Ursprungs ist und von einem unbekanntem Künstler hergestellt wurde, ja.

Seitdem wird der Suzy-Emblem-Engel mit allen Swaruus in Verbindung gebracht und nicht nur mit den Suzy-Raumschiffen. Von allen verbliebenen Suzy-Raumschiffen haben nur meine MK-2 und Maris MK-2 dieses Emblem an den Seiten hinter den Cockpits eingraviert. Alle anderen Suzy-Raumschiffe haben ihre eigenen Embleme oder haben noch kein eigenes. Das von DK zum Beispiel hat eine wilde Katze als Flugemblem.

Gosia: Wow haha, ok. Und deine Suzy 6?

Swaruu X (Athena): Sie hat (noch) nichts auf die Seite gemalt, sie ist noch sehr neu hier.

Gosia: Ok, verständlicherweise. Die nächste Frage bezieht sich auf Suzys KI oder "Geist". Denkt sie selbstständig und kann sich deinen Anweisungen widersetzen oder folgt sie immer dem, was der Pilot sagt, auch wenn es etwas ist, das für Taygeta negativ sein könnte?

Swaruu X (Athena): Alle Suzy-Schiffe und auch alle anderen Taygeta-Schiffe sind so verdrahtet, dass sie sich nicht gegen die Gesellschaft stellen, die sie gebaut hat. In der Praxis sah das im Fall der Suzy MK-1 jedoch anders aus, denn eines von ihnen wurde vor nicht allzu langer Zeit gegen Taygeta eingesetzt, und zwar in einer Situation, die ihr alle kennt. Diese Suzy wurde im einzigen Suzy-gegen-Suzy-Dog-Fight, der jemals stattgefunden hat, abgeschossen und zerstört, als der "rogue pilot" gegen meine MK-2 verlor, was mir meine erste Kill-Marke in einem Dog-Fight einbrachte. Allerdings muss ich auch sagen, dass es in diesem Hundekampf eigentlich 2 Suzys MK-2 gab, Maris und meine, aber ich war derjenige, der auf den Kill aus war.

Gosia: Okay. Die Suzy-KI hört also in erster Linie auf den Piloten.

Swaruu X (Athena): Ja, sie ist angewiesen, die Befehle des Piloten zu befolgen, einschließlich der Vorhersage von Gedanken zur Flugsteuerung- Schnittstellen.

Gosia: Danke, der Nächste! "Wenn es auf der Erde fliegt, benutzt es dann hauptsächlich die Schwerkrafttriebwerke oder das Plasma oder beides, je nach Bedarf, synchron?"

Swaruu X (Athena): Beides, je nach Bedarf.

Gosia: In der nächsten Frage geht es um den Innenraum. Hast du ihn personalisiert?

Swaruu X (Athena): Nein, noch nicht. Der einzige, den ich personalisiert habe, ist mein Original MK-2.

Gosia: Was hast du mit ihm gemacht?

Swaruu X (Athena): Ich habe die alte Steuerung, die Pedale, den Joystick und den Collective Throttle mit neuen, von den Temmer-Ingenieuren entworfenen

Bedienelementen verbessert und dabei meine Spezifikationen und Bedürfnisse berücksichtigt. Außerdem habe ich es innen dekoriert, da es eine Zeit lang mein Zuhause war. Das ist im Grunde alles.

P.S. Ich habe die serienmäßigen Kontrollen gehasst, und DK auch, denn er hat die Kontrollen an seinem MK-3 ebenfalls verbessert.

Gosia: Ok. Jemand hat gefragt: "Wie lange dauert es, bis man Mach1-Geschwindigkeit erreicht? Was ist die Höchstgeschwindigkeit der Suzy?"

Swaruu X (Athena): Das kommt darauf an, denn genau genommen gibt es zwei Flugmodi. Plasma-Jet und Super-Luminar, oder Sprungmodus, der eigentlich augenblicklich ist, wie du schon weißt, nur unter Berücksichtigung der SIT-Reisezeiten (Ship Internal Time) Wahrnehmung, also würde in diesem Fall die Geschwindigkeit auf über tausendfache Lichtgeschwindigkeit berechnet werden, aber... das Schiff wird nicht schneller, da sie Frequenzsprünge machen und sich nicht bewegen. Sie lösen sich von ihrem Ursprungsort und manifestieren sich dann an ihrem Zielort wieder, aber das gilt für alle Raumschiffe mit diesem System und nicht nur für Suzys.

Und was den Plasmastrahlflug angeht, der ein "Strahl" im eigentlichen Sinne ist, also eine Aktionsreaktion, so kann sie sich mit mehr als der halben Lichtgeschwindigkeit fortbewegen, und das ist eine verdammt hohe Geschwindigkeit... nämlich 150.000 Kilometer pro Sekunde. Das ist jedoch nur theoretisch, denn niemand war bisher so dumm, die Plasmastrahltriebwerke so weit auszureizen, außer Swaruupapriyananda, die das in ihrer MK-1 Suzy tatsächlich getan hat - mit tödlichem Ausgang, denn sie starb, als die Triebwerke ihres Schiffs explodierten.

Das geschah, als Swaruupapriyananda mit einer gewissen notorisch narzisstischen Person von der Erde in Kontakt stand und sie Swaruu davon überzeugte, mit einem Raumschiff physisch nach Erleuchtung zu suchen, und Swaruu 2 mit dieser Idee im Grunde umbrachte.

Wenn sich ein Schiff der Lichtgeschwindigkeit nähert, sammelt es wie jedes andere Objekt mit Gewicht immer mehr Masse an, wodurch es immer schwerer wird, bis zu dem Punkt, an dem kein noch so starker Motor auf unendlichen Widerstand stößt. Deshalb kann kein Schiff über eine bestimmte Geschwindigkeitsgrenze hinausfliegen.

Gosia: Vielen Dank für diese ausführliche Antwort. Ja, ich erinnere mich an die Geschichte von Swaruu, die starb, als ihr Schiff explodierte.

Ich habe diese Frage von jemandem: "Ist die telepathische Verbindung mit der KI stark genug, dass Tina, wenn sie in Schwierigkeiten wäre, irgendwie nach ihrem Schiff rufen könnte?"

Swaruu X (Athena): Diese Frage kann ich nicht beantworten, da ich es nie getestet habe. Aber nach dem, was ich gesehen habe, ist es selbst im Hangar nicht stark genug, da ich mich buchstäblich im Schiff befinden muss, damit es funktioniert.

Gosia: Okay. Und jetzt das hier: "Wenn wir Suzy direkt über uns fliegen oder parken sehen würden, wie würde sie aussehen? Gibt es Lichter oder Formen oder etwas, woran wir sie als Suzy oder Super-Suzy erkennen würden? Hat Suzy die Fähigkeit, in der Luft, über unseren Köpfen fliegend, für menschliche Augen unsichtbar zu werden, je nach Bedarf?"

Swaruu X (Athena): Fast alle Raumschiffe der Jägerklasse können sich unsichtbar machen. Einige, wie die Suzys, können sich auch so projizieren, dass sie in einer gewissen Entfernung von ihrem eigentlichen Standort zu sehen sind. Das heißt, du siehst, dass es hier ist, aber in Wirklichkeit ist es da drüben (Die Lichter).

Gosia: Ich wusste nicht, dass sie das können, wow!

Swaruu X (Athena): Die Lichter sind in den hinteren Fahrwerksschächten wabenförmig angeordnet und kommen heraus, wenn sie sich öffnen. Vorne haben sie außerdem "Scheinwerfer", die genau dort eingebaut sind, wo die "Flügel" in den Rumpf übergehen. Die Form ist im Grunde die gleiche, nur die Abmessungen und Proportionen sind anders.

Ein weiteres Merkmal, das wichtig zu wissen ist. Alle Suzys können sich neben anderen Kampfschiffen auch so tarnen, dass sie wie ein menschliches Flugzeug oder ein Schiff einer anderen Ethnie aussehen. Das wird auf der Erde und von zahllosen Sternensassen häufig genutzt. Wenn also etwas wie ein Flugzeug aussieht, heißt das nicht unbedingt, dass es auch eins ist.

Gosia: Sie lassen sich also nie als das erkennen, was sie sind? Suzys?

Swaruu X (Athena): Auf Verlangen des Piloten, ja. Aber die Protokolle der Galaktischen Föderation verlangen, dass wir wie menschliche Flugzeuge aussehen, wir und fast alle Sternensassen. Dennoch sehen einige andere wie außerirdische Raumschiffe aus, sehr zum Ärger derjenigen, denen auferlegt wurde, wie ein menschliches Flugzeug auszusehen.

Gosia: Haha, ok. Ich frage mich, ob ich die Suzy dann jemals gesehen habe. Ich habe diese interessante Frage: "Wenn sich nach den Enthüllungen nur die Zeitlinie des Beobachters/Piloten/Bedieners ändert, machen sie dann mit den Sanduhrprogrammen weiter? Was hat sich geändert?"

Swaruu X (Athena): An den Sanduhr-Staffeln in der Akademie in Temmer hat sich nichts geändert. Sie sind immer noch dort und ihre Manöver werden den Schülern und Kadetten immer noch beigebracht.

Was sich geändert hat, ist das, was wir hier, wir, diese Gruppe, über die Probleme des Zeitspringens, der Sanduhr, wissen und wie es wirklich nichts löst, außer für diejenigen, der reist, aber nicht als strategisches Verfahren, das die Zeitlinie eines Kollektivs, das nicht mit dem Sanduhr-Schiff gereist ist, ändert und verändert. Dennoch können Zeitlinien kollektiv verändert werden, auch ohne Raumschiff, wie Yazhi Swaruu mehr als einmal bewiesen hat. Aber das ist ein anderes Thema.

Gosia: Danke, Tina! Ich habe die nächste Frage: "Als Swaruu von Erra Suriko rettete, warum konnte die Suzy nicht das ganze Schiff mit dem Traktorstrahl aus dem Wasser heben? Was ist die Grenze dessen, was eine Suzy heben kann?"

Swaruu X (Athena): Ganz einfach, es überstieg die Tragfähigkeit des Schiffes, nicht nur weil das Menschenschiff groß war, sondern auch weil es voller Wasser war.

Gosia: Logisch, ja! Jemand fragt, ob es auch unter Wasser fahren kann?

Swaruu X (Athena): Ja, alle Suzys können unter Wasser fahren, aber am besten

mit vollen Schilden, denn das Salzwasser kann die Oberfläche und den Lack des Schiffes beschädigen. Sie können schwer zu reinigen sein!

Gosia: Wow, mit dieser Antwort habe ich nicht gerechnet! Danke! Tina, es ist jetzt zwei Stunden her, dass du online gegangen bist. Wie fühlst du dich? Hast du noch etwas Zeit? Ich habe noch mehr Fragen von den Leuten, aber das kann natürlich auch ewig so weitergehen. Wie du willst!

Swaruu X (Athena): Ich muss gehen, denn ich habe heute einen schwierigen Flug vor mir. Ich gehöre zur Eskorte der Kampfschiffe, die das brandneue Raumschiff Sadicleya in die Erdumlaufbahn bringen, und werde neben der Toлека stationiert. Davor würde ich gerne ein Nickerchen machen.

Gosia: Natürlich, geh dich ausruhen! Vielen Dank, dass ihr gekommen seid! Es war mehr als großartig.

Swaruu X (Athena): Willkommen! Es hat mir sehr viel Spaß gemacht. Wir können die anderen Fragen in ein paar Tagen beantworten.

Gosia: Oh ja, mir auch, wie immer. Aber mach dir keine Sorgen. Ich weiß, dass du sehr beschäftigt bist. Einigen wir uns darauf, dass ich ein paar Tage auf dich warte, aber wenn du nicht kommst, um fertig zu werden, mach dir keine Sorgen... Ich werde veröffentlichen, was ich habe, denn es ist auch viel gewesen.

Swaruu X (Athena): Ok. Ja, hier war in letzter Zeit ein ziemliches Durcheinander, wie du weißt. Samstag? So wie heute, früh.

Gosia: Ja, das geht für mich. Bis dahin! Mach ein Nickerchen!

Swaruu X (Athena): Wir sehen uns am Samstag! Mach's gut. Mach ich. Pass auf dich auf, und danke!! Tina raus

Übersetzung:
Rolf Hofmann

alle übersetzten Texte (Deutsch) und Videos: <https://www.ofaatu.eu/swaruu-org/>

Deutsch synchronisierte Videos auf den OFAATU-Kanälen:

☆ YouTube: <https://www.youtube.com/@ofaatu>

☆ zensierte Videos auf Odysee : <https://odysee.com/@ofaatu>
