

## **Immersionskapseln (1)**

*Anéeka von Temmer*

Fortgeschrittene außerirdische Technologie (Taygeta - Plejaden)

Autor  
Cosmic Agency, Gosia

Veröffentlicht

16. Januar 2021

Original Video (Englisch) : <https://youtu.be/8N0vdToCICc>

**Yazhi**: Das Immersionsfach umfasst präzise Informationen. Es ist fortgeschritten, oder eines der fortgeschrittensten Themen, die du gegeben hast. Und es verbindet sich mit unzähligen anderen Themen, die bereits veröffentlicht wurden. Mechanik der Manifestation, Drucken mit dem Traktorstrahl, stellare Kartierung, Entführungen, Inkarnationen, Leben nach dem Tod, 3D Matrix, falsche Menschen. Alle laufen in diesem Thema zusammen und untermauern es mit komplexen und vollständigen Informationen, die das unterstützen, was in all den vorherigen Themen gesagt wurde.

**Robert**: Welche Zweige der Wissenschaft beinhalten die Immersionstechnologie, und in welchem Maße ist das Bewusstsein involviert?

**Anéeka**: Die Wissenschaft, die dort verwendet wird, ist das holografische Computing. Aber Immersionen werden für unzählige Zwecke verwendet, sei es für die Unterhaltung, Kommunikation, Telekonferenzen, Simulation von hypothetischen Szenarien, Rekonstruktion von Szenarien realer Ereignisse, Training aller Art, wie z.B. Piloten, sogar professionelles Training wie Schweißen, oder Kunst. Therapeutische Anwendungen zur Behandlungen gegen posttraumatische Störung, Überwindung von Phobien.

Bei dem Immersionsvorgang kann das Bewusstsein einer Person verschoben werden, indem es von ihrem Körper in einen anderen umgeleitet wird, während das Original in der Schwebelage eingeschlafen ist, wobei das Subjekt einen Avatar jeglicher Art benutzt, als wäre es ihr Körper.

1.) Nur zur Unterhaltung, da dieser Avatar nur innerhalb des Computers existiert.

2.) Realer Avatar zur Nutzung, oder Verwaltung eines leeren biologischen Klon, der zuvor gebaut und in Bezug auf seine Frequenzen auf das betreffende Subjekt abgestimmt wurde.

### ***Frequenz-Synchronisation***

Jeder Mensch hat seine eigene Frequenz, die der Faden seiner Gedanken ist, wie die Person ist, und was sie im Laufe der Zeit in ihrem Leben und in früheren Leben angesammelt hat.

Alles ist elektromagnetische Energie. Im Falle eines biologischen Organismus ist es das, was man subtile Energie nennt, aber an sich ist es nur eine sehr hohe Frequenz und im Vergleich zu dem, was ein Generator oder ein Elektromotor ausstrahlt (*um nicht zu sagen, eine Plasmaturbine*), ist sie sehr groß und stark.

Es ist also nicht so, dass es sich um "subtile" Energien handelt, sondern dass sie einfach in einer anderen Frequenz oder Gruppe von höheren Frequenzen sind. Auch die biologische oder Seelenenergie ist nicht gerade schwach, im Gegenteil, sie übersteigt den Einflussbereich selbst großer Generatoren, sie ist von hoher Frequenz. Dies ist eine häufige Fehlinterpretation.

Was den physisch-materiellen Körper betrifft, so besteht er aus einem komplexen neuronalen Netzwerk, das sich in ständiger Evolution und Formation, in Veränderung befindet. Wie Neuronen verbunden sind, ihre Gruppen, die sie bilden, und welche von ihnen feuern und in welchem Moment, unter welchen Bedingungen, erzeugt ein eigenes Energiefeld, denn Neuronen sind elektrisch, sie erzeugen eine elektrochemische Depolarisation, die auf komplexen Gruppen und Arten von Neurotransmittersubstanzen basiert, die die Menge und Art der elektrischen Entladung modulieren, die das nächste Neuron beeinflusst und dieses das nächste, so dass eine Kettenreaktion entsteht, die die Übertragung eines Reizes durch das Gehirn oder ein Nervennetzwerk im Körper erklärt.

Wie sich Neuronen verbinden, wie ein Neuron für den Reiz eines anderen empfänglich ist, ist ein chemisch-elektrischer Mechanismus, bei dem das Neuron eine elektrische Ladung von den Mitochondrien im Kern durch das Axon zu den Dendriten verschiebt, wo Neurotransmitter freigesetzt werden, die von den Rezeptoren im nächsten Neuron interpretiert werden und das auf den Reiz mit einer weiteren elektrischen Entladung reagieren wird.

Die energetische Dynamik zwischen den Neuronen, wir sprechen von Millionen von Neuronen, die miteinander bio-chemisch kommunizieren, erzeugt eine resultierende elektromagnetische Frequenz, die spezifisch für dieses Individuum ist.

Es ist nicht nur eine spezifische Frequenz, sondern da die Neuronen sich ständig verändern, neue Netzwerke und Kontakte miteinander schaffen, verändern sie auch die resultierende Frequenz des physischen Körpers, was eine spezifische zeitliche Frequenz erzeugt, d.h. an einem bestimmten Punkt die Raumzeit enthält, oder der physische Körper hält eine sehr genaue und spezifische Frequenz bei.

Es ist ein energetischer Ort - eine Adresse.

So kann ein Computer mit Immersionstechnologie das entsprechende Gesamt- oder Teilsignal eines Gehirns einer bestimmten Person emulieren, oder sogar einer Gruppe spezifischer Neuronen, sagen wir die des visuellen oder auditiven Kortex, und so eine Geist-Computer-Schnittstelle von maximaler Effizienz erzeugen.

Mit anderen Worten, der Computer kann jedem Individuum einen audiovisuellen oder sogar taktilen oder olfaktorischen Stimulus geben. Dies wird z.B. in der Musik verwendet, wo der Computer ein Individuum dazu bringen kann, Musik direkt im Gehirn zu hören, ohne dass etwas außerhalb des Gehirns zu hören ist, ohne externe Lautsprecher.

Das Gleiche passiert mit Kommunikationstechnologien, die auf der Übertragung von Bildern direkt ins Gehirn einer Person basieren, die diese, wie mit ihren Augen sehen kann.

Diese Art von Technologie, die bereits in der realen Welt verwendet wird, wird in Taygeta und anderen Zivilisationen als Therapie- instrument oder als Ersatz im Falle von Taubheit oder Blindheit eines Individuums eingesetzt. Dies vor allem, während besagtes Individuum in eine medizinische Reparaturkapsel geht.

Diese Art von Technologie hat praktisch unbegrenzte Einsatzmöglichkeiten. Ein anderer Weg ist die Verwendung von Computer-Geist-Videobildern eines Piloten, die es ihm erlaubt, um sein Kampfflugzeug eine volle 360 ° Sphäre in alle Richtungen zu sehen.

Das verschafft ihm einen Vorteil gegenüber technologisch weniger fortgeschrittenen Gegnern und dient zur Unterstützung anderer Systeme auf demselben Schiff.

Erwähnenswert ist auch die Audio-Anwendung für Computer-Geist-Nachrichten zur allgemeinen Kommunikation. Dabei muss die Person nur die Anweisungen denken, die sie dem Computer geben will und dieser liest automatisch ihre Gedanken. Dies ist künstliche Telepathie.

Für den Unterhaltungsgebrauch im Sinne von Immersionen wird die totale Stimulation der Sinne eines Individuums verwendet, wo eine Sequenz erzeugt wird, die der Geist der Person als ein Erlebnis interpretieren wird.

Mit anderen Worten, eine bestimmte Gruppe von Neuronen wird ihre exakte Depolarisationssequenz und sehr spezifische elektrochemische Dynamik für jeden spezifischen Reiz haben. Zum Beispiel erzeugt jeder Ton, Do, Re, Mi, Fa... eine präzise elektrisch-energetische Entladung im Gehirn in einem bestimmten neuronalen Zentrum. Indem der Computer ihm also eine passende Frequenz auferlegt, wird er denselben neuronalen Reiz erzeugen, den er erhalten würde, wenn er z.B. die echten Do, Re, E-Tasten eines Klaviers hören würde.

Jede Gruppe von Neuronen hat ihre eigene energetische Lokalisierung, die für jede Person spezifisch ist - individuell, unwiederholbar und einzigartig. Der Computer sendet also Signale in einer exakten Abfolge, wo sie einen gewünschten Reiz in einer bestimmten Reihenfolge und mit einer exakten Kombination hervorrufen, die zusammen ein audiovisuelles Erlebnis erzeugen, und allen Sinnen, in Bezug auf das Erleben einem realen Ereignis gleichkommen werden.

Du kannst eine Szene, in der du am Strand spazieren gehst und dem Meer lauschst, mit dem Geruch des Meeres, der Brise, dem Gefühl des Sandes zwischen deinen Zehen, erschaffen und das Signal direkt an das Gehirn senden, was energetisch neu erschaffen wurde, und für das Gehirn wird es nicht von einer realen Erfahrung zu unterscheiden sein.

Das allein ist schon die Basis für jede Art von Immersion, für welchen Zweck auch immer. Die Kombinationen und Anwendungen für diese Technologie sind endlos und entwickeln sich ständig weiter.

**Gosia**: Wow Anéeka, das ist viel mehr, als ich mir vorgestellt habe! Ich habe jetzt viele Fragen.

**Anéeka**: Ich weiß, dass es das hier nicht gibt, aber es ist hier üblich. Es wird jeden Tag benutzt. Das Thema ist sehr groß, aber ich kann alles geben.

**Gosia**: Ja... Ich würde gerne die sehr 3D-Immersionsmechanik vertiefen. In der Tat würde ich die Frage so formulieren:

Du hast die Funktion von Immersionen im Allgemeinen erklärt, aber für Leute, die es noch nicht wissen, wird diese Technologie auch angewandt, um die irdische Erfahrung zu "betreten", richtig? Es gibt viele Sternsamen, die in 3D sind und die mit dieser Technologie eingetreten sind. Sie sehen aus und fühlen sich menschlich an, aber sie projizieren wirklich von ihren Immersionskameras. Könntest du erklären, wie genau das gemacht wird? Schritt für Schritt.

**Anéeka**: Ja. Obwohl alle Immersionen, auch diese, auf dem gleichen, oben

beschriebenen Prinzip basieren. Die Erkennung erfolgt mittels hochsensibler Interferometer, die das Gehirn des Individuums kartieren und bestimmen, welche Frequenzsignale notwendig sind, um die gewünschten Stimuli zu erzeugen, die das Erlebnis erzeugen werden. Jede Gruppe von Neuronen wird eine energetische Frequenz haben, die identisch mit einer Frequenz-Sternkarte ist.

Es ist das Gleiche wie bei einem Raumschiff im Hyperraum. Es gibt keine Entfernungen, nur energetische Lokalisierungen in einem Feld, das Äther ist. So kann ein konkordantes Signal, das mit der Übertragungstechnologie von Myonen durch den Hyperraum geleitet wird, das Signal vom Computer der Tauchkapsel in der Stadt Tol'ka in Temmer an jeden Ort im Universum gleichermaßen weiterleiten.

Energetisch wird das Podsignal durch kontinuierliche Myonen gesendet und es wird nur ein Gehirn beeinflussen, das mit dem Signal konkordant ist, egal wo es sich befindet. Mit anderen Worten, aus der Sicht dieser Myonen-Gravitationssignale gibt es keine Entfernungen und es spielt keine Rolle, ob sich eine Person in der Immersion direkt neben einer Kapsel oder 440 Lichtjahre entfernt befindet. Genauso wie es für ein Schiff keine Rolle spielt, von einem beliebigen Punkt im bekannten und kartierten Universum, zu einem anderen zu springen.

Ich hoffe, ich habe die Frage beantwortet. Ich muss nun Schritt für Schritt gehen und auch die Hardware beschreiben. Es wird nichts über Funk oder Mikrowellen übertragen, sondern über Muon-Gravitations-Signale.

Etwas zur Verdeutlichung. 3D künstliche Matrix Konzept. Es ist immer noch richtig, aber nicht so, dass es etwas ist, das einzigartig ist, weil es falsch ist. Mit anderen Worten, alles ist eine Matrix. Alles, was eine mentale Schöpfung ist, die materielle Welt genannt wird. Egal in welcher Dichte. Sieh die 3D einfach als etwas, das sehr notorisch materiell und zweifelhaft spirituell ist. Und je höher wir in den Dichten gehen, desto mehr Energie wird alles, also materialisiert sich alles schneller. Aber der materielle Teil wird verdünnt, das, was wir als Matrix bezeichnen würden, und wird nach und nach immer mehr potentielle Energie und das ist das Bewusstsein.

Mit anderen Worten, von einer soliden materiellen Welt verdünnt sich die solide Materie allmählich zu einem reinen Energie-Bewusstsein, wenn wir in höhere Dichten aufsteigen.

Alles ist also Matrix. Alles gehorcht den gleichen Gründen für die Existenz, der gleichen Bildung oder Manifestation eines Bewusstseins. Was speziell in 3D passiert, ist, dass dieser sehr spezifische Bereich von Frequenzen, die auf der Erde sind oder die die Erde ausmachen, sehr kontrolliert werden mit dem, was du als sehr hohe Technologie bezeichnen würdest. Sehr fortgeschritten.

Also zum Beispiel, wie ich vor 3 Jahren sagte... Ich kann ein Gebäude einfügen. Wie das? Weil wir Materie aus Energie erschaffen können. Denn wie wir bereits erklärt haben, werden Zivilisationen hier bei uns in 3 Hauptarten eingeteilt (es gibt noch mehr, aber das wäre ein anderes Thema).

- 1.) Zivilisationen, die in der Lage sind, Energie aus Materie auf nuklearem Weg zu gewinnen (Atomenergie wie auf der Erde).
- 2.) Zivilisationen, die in der Lage sind, Energie aus der Materie zu ziehen (Atomenergie) und darüber hinaus Energie zu nehmen und in Materie zu verwandeln (wie Taygeta).
- 3.) Vorindustrielle oder primitive Zivilisationen, die keines dieser beiden Dinge tun

können.

Punkt Nummer zwei ist extrem wichtig, da es relativ einfach ist, Energie aus Materie zu gewinnen. Materie aus Energie zu erzeugen ist extrem komplex und erfordert die Verbindung vieler Wissenschaften und Kenntnisse zusammen, wie z.B. die Anwendung von Computern mit gigantischen Kapazitäten im Vergleich zu denen der Erde, und die Erschaffung von Maschinen, die in der Lage sind, eine Energiematrix aus den Anweisungen dieses mächtigen Computers zu drucken. Um dies zu erreichen, ist das Wissen riesig und sehr fortgeschritten.

Die Tatsache, dass wir das Geschehen auf der Erde wie ein Videospiel kontrollieren können, zeigt also nur, dass wir diesen Bereich technologisch beherrschen. Abgesehen davon, unterliegt auch der Rest des Universums den gleichen Prinzipien der Energiematrix.

Alles ist also eine Zahlenmatrix. Sie kann sogar digital dargestellt werden wie bei den Computern auf der Erde und das ist auch bei den Mondcomputern der Fall, wie ich schon vor 3 Jahren sagte, sie sind digital.

Alles ist eine energetische Lokalisierung, alle Materie, die existiert, hat einen Wert in der Schwerkraft und die Schwerkraft ist eine Aufmerksamkeit oder ein Fluss von schöpferischer Aufmerksamkeit, die einen Punkt der Bildung oder Konzentration von Energie drückt, bis sie etwas Präzises und Erkennbares als harte Materie bildet.

Aber alles sind Frequenzen, und alles ist Energie, synchronisiert und geordnet mit extremer Präzision und extremer Komplexität. Die Genauigkeit wird von den Harmonien einer Frequenz diktiert. Und das kann mit Zahlenwerten dargestellt werden. Diese numerischen Werte sind die Matrix.

Indem du die Zahlenwerte veränderst, die die energetische Dynamik darstellen, veränderst du die greifbare oder materielle Realität. Deshalb nennen wir es die Matrix. Aber es gibt mehr Matrix hier in 5D, die illusorisch ist, weil es keine Dichten gibt, wie Yázhí bereits erklärt hat. Sie ist nur eine Art, das Unverständliche zu verstehen.

Es spielt also keine Rolle, wo wir sind, hier oder auf der Erde. Die energetischen Regeln werden sich ändern, aber es bleibt im Wesentlichen das Gleiche: eine energetische und numerische Matrix. Der einzige Unterschied zur Erde ist also, dass die energetische Matrix, aus der sie sich zusammensetzt, künstlich kontrolliert wird.

Um auf die Immersionen zurückzukommen.

Es bedeutet, dass du in praktisch jeden Teil eintauchen kannst, egal welche Dichte, egal wo im Universum. Es spielt keine Rolle.

Nur, dass wir es in diesem Thema anwenden, oder wir wenden die Begriffe "Immersion" nur auf die Erde an, aber es geschieht überall und auf allen fortgeschrittenen Planeten, ein Grad des Fortschritts, der bereits Materie aus Energie manipuliert und erschafft.

Um die Frage zu beantworten, die du Gosia von einem anderen Tag hattest: welche Gehirne werden für die Immersion vorbereitet, die 3D Gehirne, bevor sie sich mit der 5D Person verbinden, oder ob solche Gehirne, 3D Menschen, in dem Moment gemacht werden, wenn sie künstlich geschaffen werden...

Beides.

Man kann eine Person erschaffen, indem man nur die energetische und dynamische Matrix der Frequenzen, ihre Harmonien, direkt mit einem Computer ausdrückt, als wäre es ein Laternenpfahl (Definition von falschen leeren Matrix-Menschen ohne Seele, nebenbei bemerkt).

Oder du kannst eine Person nehmen, die, was wir "natürlich" nennen würden, nur aus schöpferischem Bewusstsein, aus der Quelle, erschaffen wurde, aber das Ergebnis ist das gleiche. Es ist eine physische Person, ein Körper mit seinen Organen im Inneren, der nicht von anderen zu unterscheiden ist.

Es sollte erwähnt werden, dass nicht nur Menschen, Gebäude, Pfähle, Bäume in aufwendiger Weise von einem Hochleistungs-Hologramm-Computer erschaffen werden können und werden, sondern auch die komplexe Dynamik, die eine komplexe Abfolge von Ereignissen dort darstellen würde. Diese Technologie wurde von Swaruu bereits ausführlich beschrieben.

Das Signal geht also von der Immersionskammer oder Immersionskapsel zum Empfänger, der die harmonische Energiedynamik hat, die der Frequenz des von der Kapsel ausgesendeten Signals entspricht. Dieses Signal kommt oder wird gelesen von der neuronalen Aktivität und ihrer elektrochemisch-magnetischen Dynamik, die interferometerartige Sensoren erkennen, die sich nicht so sehr von denen unterscheiden, die zur Führung von Raumschiffen verwendet werden.

Mit anderen Worten, dieses Gerät liest und erstellt eine präzise Karte aller elektrochemisch-magnetischen Bewegungen, die innerhalb eines Gehirns stattfinden und überträgt sie an ein anderes empfangendes Gehirn.

Das ursprüngliche Gehirn an sich ist ein weiterer Empfänger, der das Signal der Seele des Individuums entschlüsselt und interpretiert. Wie wir bereits gesagt haben, befindet sich eine Seele nicht in einem Körper, sondern wirkt durch einen Körper.

Die Immersionskapsel erfasst Gehirnwellen und elektrochemisch-magnetische Dynamiken und sendet sie durch die Myonen-Gravitations-Übertragungstechnologie an ein anderes Gehirn zurück, das bereit ist, das Signal zu empfangen.

Gleichzeitig versetzt die Kapsel den ursprünglichen Körper in Stasis oder Scheintod und isoliert mit präzisen Reizen an Punkten im Gehirn die Informationen, die von seinen Sinnen kommen. Mit anderen Worten, der ursprüngliche Körper bleibt nur als Behälter für ein 'ursprüngliches' Gehirn, das sich mit der Quelle verbindet und die elektrochemisch-magnetisch-sensorischen Informationen an einen anderen vorbereiteten Körper weiterleitet, wo die Lebenserfahrung dieses Körpers an das Original und von dort an die Quelle übertragen wird. Das klingt nach einer Menge Umleitung, aber es ist sehr direkt, das Signal geht nicht verloren, die Verbindung mit der Hülse ist sehr stark.

Damit dies erreicht werden kann, ist ein weiterer Avatarkörper notwendig, der in den Frequenzen mit dem des ursprünglichen Geistes, der Seele, die ihn tragen wird, übereinstimmt.

Entweder wird dieser Körper erschaffen und in die Matrix eingefügt, um später von jemand anderem in der Immersion "bewohnt" zu werden, oder man nimmt einen Körper, der ähnliche, aber nicht die gleichen Frequenzen hat und modifiziert ihn, damit er das Signal zufriedenstellend empfangen kann.

Diese Modifikation ist das, was die kleinen Grauen, die Gärtner, tun. Es ist der Hauptgrund für die Entführungen, die sie immer wieder durchführen. Das ist der Grund, warum eine Mutter sich darauf vorbereitet, die Frequenz eines neuen Lebens mit einer anderen Frequenz als ihrer eigenen aufrechtzuerhalten.

Das ist der Grund, warum Erwachsene entführt werden, um in der Lage zu sein, ihre Frequenz zu ändern, wegen Lebensverträgen, wie Walk Ins, wo eine Person einen Körper nur bis zu einem bestimmten Alter oder Datum bewohnt und dann durch eine ganz andere Person ersetzt wird. Diese zweite ankommende Person oder Walk In, wie man im Englischen sagt, wird immer noch Zugang zu den Erinnerungen des physischen Körpers haben, den sie bewohnt, aber sie wird nicht dieselbe Person oder Seele sein, die sie vorher war. Er oder sie wird auch nicht das Karma der ersten Person tragen

*Übersetzung:*  
Rolf Hofmann

Mehr Infos und Videos(*Deutsch*): <https://www.ofaatu.eu/cosmic-agency/>