

Звездная навигация 2 (Сваруу) (Часть 5): Внеземной варп-режим полета двигателя.

Автор

Опубликовано

Cosmic Agency, Гоша

31 октября, 2019

До сих пор мы описывали полет космического корабля в режиме отмены гравитации или с помощью гравитационных двигателей. Мы также описали, как работают плазменные турбинные ракетные или электромагнитные реактивные двигатели. Эти два метода используются в качестве движущей силы для перемещения корабля из точки А в точку Б. Но, как я уже говорила, чтобы иметь возможность преодолевать гигантские межзвездные расстояния, необходимо нечто более «экзотическое».

Реактивные двигатели электромагнитной плазмы выбрасывают горячую плазму назад, двигая космический корабль вперед так же, как это было бы для выбрасывания газа при сгорании водорода или твердого алюминия, среди прочих видов топлива, как это используется в земных ракетах. Но эта электромагнитная плазма имеет специфическую частоту, противоположную обычному сгорающему газу. И эта специфическая частота контролируется путем изменения скорости турбин и их взаимодействия друг с другом, между их изолированными слоями внутри каждого двигателя. (Разность скоростей между турбинами).

Типичная турбина космического корабля состоит из серии двойных цилиндрических барабанов. То есть, каждый барабан состоит из внешнего и внутреннего, который вращается в противоположном направлении по отношению к внешнему барабану. Каждый барабан изготовлен из непроводящего композитного материала и устойчив к температурам более 4000°. Для сравнения, температура солнца официально составляет 5600 °С. Этот непроводящий материал содержит специальную магнитную жидкость, которая является сверхпроводящей при повышенных температурах. Как уже известно, материалы являются сверхпроводниками обычно при низких температурах, а не при высоких. На Земле наиболее похожим на этот материал был бы обогащенная ртуть, также известная как красная ртуть.

Она центрифугируется со скоростью от 10 000 до 100 000 оборотов в минуту внутри встречно вращающихся турбин и создает плазменный вихрь, который взрывается в геометрическом ядре турбины. Плазма выходит с определенной частотой, контролируемой вариациями между скоростями каждого слоя турбин и соотношением между внутренними и внешними встречно вращающимися турбинами. Эти колебания контролируются компьютером, управляющим двигателями.

Ядро или мотор тороида. Показывает динамику потока энергии внутри него. Ядро тороида – это то, что генерирует магнитную энергию. Оно же является и двигателем корабля. Магнитные импульсные двигатели турбин встречного вращения, описанные выше, производят эту энергию.

Высокоэнергетическая электромагнитная плазма, выходя из задней части корабля (внизу на изображении), соединяется с передней частью корабля снаружи и вокруг него, заворачиваясь в тороид, где энергия вновь поступает в двигатели, используя как сверхпроводящие кабели очень большого сечения (в случае Сузи – 8 передних кабелей вокруг корпуса и толщиной около метра), так и, в основном, корпус самого корабля, которые соединяют поток носа корабля с ядром тороида, который является ядром двигателей, производящих ее.

Когда один из этих двигателей работает в ракетном режиме, из него выходит только плазма, и

корабль движется вперед, как реактивный самолет.

Но теперь о том, что происходит **в сверхсветовом полете**.

Когда корабль находится в режиме реактивного полета, из него выходит только плазма, и корабль движется вперед.

Но если мы активируем связь между носом корабля и задней частью, мы замыкаем электромагнитную цепь.

Так как электромагнитная плазма двигателей выбрасывается назад с контролируемой частотой и в соответствии с входом в нос корабля, все с помощью базовой тороидальной математики, тороид замыкается, или генерируется высокоэнергетический тороид, создаваемый двигателями.

Основные уравнения для энергетического тороида.

Объем тороида. Это на Земле, это тороидальный высокоэнергетический электромагнетизм, основные формулы. Я могу дать больше, но мне трудно понять, какие из них уместны, многие слишком сложны для публикации или слишком просты.

Что делает тороид (к самому тороиду мы вернемся позже), так это то, что здесь работает основной энергетический закон: **закон доминирующих частот**. Он гласит, *что любая частота, более сильная, чем другая или другие, будет превращать слабые частоты в себя, ассимилировать их*. Энергетический тороид корабля будет заключать сам корабль, который его излучает, и все, что находится внутри него, в пузырь, где его экзистенциальная частота вибрации, назовем ее плотностью, как в 3D или 5D ... будет точным эквивалентом той, которую излучает двигатель.

Последний абзац является критической частью. Итак, изменяя выходную частоту двигателей, вы измените экзистенциальную частоту корабля и всего, что в нем находится. Это означает, что вы можете по своему желанию иметь ту плотность, которую хотите, с точностью до десятичных знаков. Поскольку в этой вселенной все является частотами, как мы уже говорили, все, что вам нужно, это иметь частоту, эквивалентную частоте пункта назначения, чтобы оказаться в нем. Если ваше место назначения – 7,83724 гц, и ваш корабль соответствует 7,83724 гц... тогда вы будете в месте назначения. Потому что $7,83724 = 7,83724$.

Объясню еще раз. Для того, чтобы корабль прыгнул в гиперпространство, поток плазменной энергии, которую двигатели направляют от носа корабля к двигателю или двигателям позади, «активируется», замыкая электромагнитную цепь и тем самым создавая или активируя тороид, который окутывает корабль. Точной магнитной частотой тороида манипулируют, изменяя соотношение скоростей и соотношение между собой отдельных и индивидуальных встречно вращающихся турбин внутри двигателей корабля, которые производят плазму и магнитную энергию.

Выходная частота тороида по принципу доминирующих частот будет также изменять частоту самого корабля, который его производит, а также внутреннего пространства корабля со всем, что в нем находится. Как я описывала ранее в Механике Проявления и Звездной Навигации II, с использованием карты звездных частот (не карты физических позиций и расстояний между местами) вы можете управлять кораблем или прыгать из одного пункта назначения в другой.

Компьютер сообщает двигателям, какую именно частоту генерировать, и с помощью этого он окутывает весь корабль той же частотой, которая эквивалентна частоте места назначения. И когда частота становится эквивалентной частоте места назначения, корабль перестает «существовать» в

месте своего происхождения... Он прыгает в эфир (внутри своего тороида, поскольку именно из эфира все проявляется) и, благодаря тому, что его частота эквивалентна частоте пункта назначения, спускается из эфира прямо в него, тем самым завершая путешествие или прыжок.

Можно сказать, что корабль проявляет пункт назначения, но не путешествует к нему, поскольку этот способ путешествия не является движением, то есть корабль не движется, он только меняет частоту на частоту пункта назначения. Это эквивалентно путешествию со скоростью, намного превосходящей скорость света, а само путешествие происходит мгновенно, независимо от расстояния между местом отправления и местом назначения.

Давайте вернемся к эфиру, чтобы объяснить, почему. В эфире нет расстояний, все переплетено в одном пространстве, все существует в одном и том же пространстве, только разделено завесой восприятия. Эта завеса – предел, который есть у всех сознаний, их диапазон восприятия-сознания. Эфир не имеет ни объема, ни расстояний внутри себя. Это усложняет описание, но для понимания давайте скажем, что все находится в одном и том же пространстве.

Его высокоэнергетический тороид частот, контролируемых с чрезвычайной точностью и аккуратностью, делает его несовместимым энергетически и в отношении его гармоник, которые поддерживают его как «существующего», с местом его происхождения.

Он прыгает в эфир, при этом корабль становится потенциальной энергией, заключенной в искусственный пузырь, который все еще содержит всю информацию о гармониках его частот, которые поддерживают энергию в форме «корабля и его обитателей». Для того чтобы затем, изменяя гармоники своих частот искусственно... стать совместимыми с местом назначения. И помните, гармоники двигателя звездолета точно такие же, как дух и сознание, эмулированные с помощью ускорителей наночастиц, имитирующих нейроны, подобные тем, что есть у биологического существа с душой.

Нет никакого движения в пространстве, нет никакого перемещения, и нет никаких расстояний для путешествия, поскольку из эфира все есть, и все, что существует, вся вселенная, все содержится в эфире наложенным (друг на друга).... По описанию: все, что существует, занимает одно и то же пространство, переплетаясь, как в ткани.

Вы изменяете только то, где вы совместимы в соответствии с вашими гармониками, которые являются частотами и вибрациями. А где (с каким местом) вы совместимы... там вы и находитесь.

В эфире нет расстояний. Все просто есть, потому что все есть идея, все есть частота оттуда. Не имеет значения Плеяды, Земля или Альдебаран. Вы думаете, куда вы хотите попасть, корабль интерпретирует это, дополняет ваши желания, и вот вы здесь. Путешествия как такового нет, все расстояния из эфира преодолеваются мгновенно. Оно воспринимается как линейный отрезок времени только с точки зрения внутреннего восприятия корабля, но это лишь иллюзия, созданная разумом его обитателей.

Вы копируете или воссоздаете частоты и гармоники, и вы снова оказываетесь в любой точке времени и пространства. Нет никакой разницы между путешествием назад во вчерашний день, и путешествием в 100 000 лет до нашей эры. Нет никакой разницы для сверхсветового полета из Флориды в Лос-Анджелес или из Флориды в Галактику Андромеды.

Источники:

<https://www.youtube.com/watch?v=yuafUjfUeXM>

<https://swaruu.org/transcripts/stellar-navigation-2-swaruu-part-5-extraterrestrial-warp-drive-flight-mode>