

From YouTube video:

Stargate Artificial Portals: Extraterrestrial Technology (Swaruu of Erra)

<https://www.youtube.com/watch?v=CqMV57ignY8>

14 Mar 2020

Transcript: Gosia and Robert

Artificiella Portaler

Som jag redan sagt, portaler fungerar exakt som motorn i ett rymdskepp eller som ett rymdskepp men från insidan mot utsidan. Ett rymdskepps motor skapar en energisk toroid omkring sig som förändrar frekvensen av rymdskeppet själv och allt som är innanför toroiden som motorn genererar. I en portal är det endast den area som influeras att innefattas av den virvel (vortex) maskinen skapar. Vad som ändras är endast frekvensen av objektet som kommer in i portalen.

Igen... om frekvensen vid portalens centrum motsvarar den vid destinationen, kommer allt som innefattas av portalen att transformera sig själv till att bli en del av destinationen. Vid destinationen ände uppstår en area som upplevs som en förbryllade suddig vatteneffekt. Det har visats i filmer och Stargate serier. I det fallet visas de även som starkt blinkande ljussken på platsen men det mest vanliga är att det plötsligt kommer ut från ingenting av betraktare vid destinationen.

Gosia: Denna första munk-formade delen, vilken del av portalen är det egentligen?

Swaruu: Hålet i centrum av en toroid ÄR portalen. Munken är en toroid sedd från ovan. På liknande sätt är spiralen toroidens kärna.

Portalens centrum eller hålet i centrum av toroiden, är som om en toroid betraktas uppifrån och ingången kan ses som energiflödet till ingången av den yttre delen av toroiden inåt. Detta flöde, benämnt "flux" och är vad som gradvis förändrar vad som passerar in där, objektets basfrekvens ändras till den som beror av toroiden ... vilkens frekvens motsvarar den av destinationen den tar in vad som kommer in tills den motsvaras av destinationen frekvens eller dess plats, vilket är till den frekvens portalen styr. Förstår ni mig så långt?

Robert: Ja, mycket väl.

Swaruu: Allt vad som visas i dessa serier är vad som händer i hopp-rummen till Mars eller någon annan plats. De är de som är kontrollerade och ägda av Cabal. Dess ringar är högteknologiska ... och relativt små. För att skapa en portal med den befintliga teknologin på Jorden krävs installationer av typ CERN.

CERN är inget annat än en portal tillverkad med mänsklig teknologi. Detta att söka efter ... "Guds Partikeln" är en avledning. Vi har sagt det tidigare, de spenderar inte tusen miljoner Euros för att söka efter något med så lite praktiskt värde eller för applikationer och enbart användbart för matematik. De vet detta. Denna apparat är för något mer praktiskt, rakt i ansikten av alla. En enorm portal.

Igen, den består av en serie av roterande ringar vilka avses ersätta supraledande vätska, som används i rymdskepps motorer. Effekten som erhålls mellan ringarna skapar en energisk-magnetisk dynamik i form av en högenergi toroid, vilket är som du vet, den grundläggande energiformen för all materia. Det är därför allt ser ut att vara en toroid. Vilket det är.

Igen, som med rymdskeppen ... du behöver en portalenhet och en frekvenskarta till platser som representeras av motsvarande frekvens. Du går in i enheten och slår på den, du ser till att du har tillräckligt med energi i kärnan, och klar! I grunden är det så enkelt. Ja, det finns skilda sätt att generera högenergi toroider, det är inte det enda sättet eller teknologin. Men i huvudsak är det samma.

Gosia: Hur skiljer sig era från CERN? Och vad gör de exakt vid CERN?

Swaruu: CERN är ett försök att skapa en stor portal där "stora" objekt med omfattande volymer kan hanteras ... som att sätta in trupper, rymdskepp. Vad som. CERN är i princip ett försök att få in förstärkning till Jorden så att de kan agera mot Federationens blockeringar. Föra in negativa individer. I huvudsak förstärkningar.

Robert: Och varje portal måste paras med en annan portal på andra sidan?

Swaruu: Vid destinationen behöver du inte en portal, men ja du kan länka två portaler, en vid ingången och en vid destinationen. Det är det mest effektiva sättet att ansluta två platser. Men du kan programmera en portal till vilken plats som helst. Men när du kommit dit kan du inte komma tillbaka utan att finna öppningen varifrån du kom. Du kan gå till destinationen eller komma tillbaka från samma sida som du lämnade. Den specifika energidynamiken av toroiden anpassar personens frekvens som passerar in i portalen vid utgångsplatsen till den av destination vid passage genom portalens ring eller toroidens centrum. Eller motsatsen.

Till exempel ... du kan etablera en punkt som en portal ... som dessa i Sydamerika.

Det är inte det att det finns någon teknologi där. Det är i stället så att vid denna plats med dess specifika frekvens är satt så att det är där du väntar att portalen skall öppnas, från andra sidan.

Det är inte en maskin, det är inte en portal. Det är vad du ser, en dörr utmejslad i en klippa. Portalen finns på andra sidan och maskinen på andra sidan kan när som helst det är bestämt artificiellt och subjektivt använda denna plats som portalöppning. Det är varför människor under antikens tid utmejslade denna dörr där. Men det kunde ha varit var som helst.

Å andra sidan, det är inte nödvändigtvis en portal (ja, du kan använda den, men även badrumsdörren). Detta, som vi diskuterat tidigare ... det är ett budskap om portalen i Solen... inte portalen själv.

Du kan lätt skapa en dubbel portal av maskinen som kontrolleras från den ursprungliga sidan med två delar av enheten, vilket gör den till en dubbel portal eller en dubbel ring. Det skapar dynamiken av den en dubbel toroid vilket gör energin mer stabil. Som ett resultat, du kan sända fritt från en sida till den andra.

Gosia: En fråga. Du säger att dessa stenportaler inte är portaler förrän de är "aktiverade" från andra sidan. Hur exakt öppnar/aktiverar du till exempel dessa "dörrar" i dessa klippor?

Swaruu: Endast från sidan av portal maskinen själv. Klippan på mottagarsidan är inkonsekvent och markerar bara lokaliteten var den kan öppnas från kontrollen på andra sidan. Denna punkt, dörren i klippan, har exempelvis frekvensen 4399.08. Genom att ställa in maskinen till den frekvensen kommer du genom att passera portalen att träda fram vid klippan. Om du sedan ändrar frekvensens nummer i samma maskin, ändrar du till annan destinations plats. Det vill säga den plats som har den frekvens du ställer in.

Robert: Och lokaliseringen av CERN ... är den geografiskt placerad där av någon anledning? Finns det någon form av egenskap varför den placerats i Schweiz? Finns det något på den platsen? Någon av de mönstrade energi linjerna kring Jorden (Leyline) som förstärker energin av toroiden? Och behöver denna teknologi vara från 5D?

Swaruu: Ja, den ligger på mönstrade energi linjer. De hjälper till att öka energin genom att dra ut energi från Jorden själv. CERN teknologin är kopierad. Det är därför enbart ringen själv är så mycket större är stjärn rasernas kompakta teknologi. Det är orsaken till att det inte fungerar så bra för dem. De kan inte minska apparatens storlek utan att tappa effektivitet och effekt.

Gosia: Ok, en annan fråga. Vi går tillbaka till portaler i klippor. Har du använt dessa stenportaler tidigare, jag kan tänka mig att du gjort det, är det så? Finns någon av dem öppna just nu?

Swaruu: Nej, portaler hålls inte öppna kontinuerligt, bara när du använder dem. Tills nu har vi endast talat om artificiella portaler. Du använder en portal, går genom den, och du stänger den.

Robert: Och vilka raser kan det vara som använder "stenportaler"? Och för en för en tillfälligt observerar, vad ser han eller hon in i stenportalen, något liknande en hägring?

Swaruu: Ja, det skulle framstå som en hägring. Flera raser använder dem men det är i huvudsak de du nämnt "Homo Capensis".

Gosia: Använder ni fortfarande artificiella portaler. Och skulle det vara enklare att komma till Jorden på det sättet i stället för med rymdskepp?

Swaruu: Det används för transport, ja. Var rymdskepp har sin portal som en del av dess utrustning. Det vet du redan att det går under namnet: Traktor Strålen (Tractor Beam). Tänk dig det, det är bara logiskt. Du går in i rymdskeppet och det kan ta dig vart som helst. Ändra frekvensen. Din frekvens.

Gosia: I det fallet behöver du ingen portal på andra sidan.

Swaruu: Nej, det är inte nödvändigt. Du bara omfattas av Traktor Strålen och den transporterar dig egentligen vart du vill. Det är som transportörerna i "Star Trek", bara det att våra är mer avancerade och säkra. Ibland gör vi besök på Jorden på det sättet. Men Taygetans föredrar enkla saker, vi favoriserar rymdskepp för att kunna gå ner på marken via en traditionell ramp.

Robert: Jag föreställer mig att de varelser som kom genom portalerna ... genom att komma från 5D. Använde de någon form av teknologi så att 3D inte påverkar dem negativt. Och vice versa för människor på Jorden. Kan du aktivera någon av dessa portaler genom meditation och koncentration om du står framför dem samt manifesterar din önskade destination med en själv-manifesterade frekvens?

Swaruu: Meditation i sig själv påverkar inte mycket för att aktivera artificiella portaler. Ja, du kan ändra din frekvens under meditation, till exempel göra dig mer kompatibel med portalen. Med dessa teknologier handlar det helt enkelt om teknologi och det har lite eller inget att göra med meditation. Ja, de använder frekvens-ringar så att 3D inte påverkar dem eller att de kan anpassa sig gradvis till 3D för att göra kroppen successivt anpassad till 3D genom balansering av energin.

Gosia: Kan du beskriva hur det känns att gå genom en portal?

Swaruu: Du känner inte mycket ... en slags elektrisk närvaro, statisk elektricitet. Du märker även en plötslig förändring av temperaturen. Annat är att du uppmärksammar att lukten är annorlunda. I ett moment där du var i din normala miljö, vad du är van med .. helt plötsligt överväldigas du av lukten på den andra platsen samt en annan temperatur. Det upplevs för oss kvinnor starkt eftersom vi normalt har en mer aktiverad känsla för lukter. Men i sig själv att komma genom en portal går snabbt. Långt ifrån hur det är att gå genom ett varmhål eller liknande. Du bara är i rymdskeppet, tar ett steg fram ... du är i Peru eller var som. Du tar ett steg tillbaka och du är tillbaka i rymdskeppet. Eller du kan se Peru via ditt ansikte under tiden som din kropp är kvar i rymdskeppet.

Gosia: Det är inte möjligt! Bara med ditt ansikte?

Swaruu: Ja. Alternativt, du är i rymdskeppet, sträcker ut dina händer genom portalen och tar något från Peru och drar tillbaka dina händer. Du känner inget. Bara något statiskt, som om du gnuggar en ballong mot ditt hår.

Gosia: Ok kom hit då Swaruu. De kommer inte att upptäcka att du har försvunnit! Du kan komma till mitt badrum. Jag kommer att ordna en välluktande doft. Eller du kan visa ditt ansikte. I så fall kommer det att uppträda som ett ansikte som flyter i luften?

Swaruu: Ja, i princip så. Beträffande ansiktet, du kan se, men på destinationsplatsen ser du bara se en suddigt vattenliknande effekt. Vatteneffekten beror på beror på ett vattenliknande flöde från toroiden. Det skulle inte se ut som i "Stargate" där det visas som vågor i form av en damm med spegelliknande vatteneffekt eller något flytande från den geometriska Stargate ringens centrum. Att sträcka ut handen genom portalen är som det visas i en Stargate liknande portal. Angående Traktor Strålen, jag vet inte hur det visas, därför att en är horisontal (Stargate) och den andra är vertikal (Traktor Strålen). Jag talar om energiflödet inte av vilken typ av portal du har.

Gosia: Vilken typ av portal har du i ditt rymdskepp?

Swaruu: Bara en Traktor Stråle.

Den från Star Trek är nästa identisk. Bara det att i Star Trek använder de den för en person i taget. I vårt fall allt sker tillsammans inom en stor influerad area.

Gosia: Och vilken använder du för att ta dig till specifika platser? Någon specifik?

Swaruu: Någon av de två. Bara det att i Stargate går du in eller du kan köra ett fordon in genom portalen. Men i Traktor Strålen måste du placera individerna eller objekten i den influerade area och sedan aktivera portalen.

Gosia: Men för att dyka upp i vår lägenhet, till exempel, behöver du ta ditt rymdskepp nära Barcelona och sedan använda Traktor Strålen, behöver du det? Eller att ta ditt rymdskepp i närheten till platsen du vill gå till, har inget med det att göra?

Swaruu: Ja så är det. Du behöver bara aktivera Traktor Strålen.

Vi kan prata om och om igen om artificiella portaler ... och mycket skulle bli en repetition eller nära på. Och det är för att de fungerar på liknande sätt som ett rymdskepp, men motsatt. Just som ett rymdskepp rör sig och kontrollerar dess frekvens inom egna toroiden. När frekvensen av toroiden som omger rymdskeppet är lika med den av destinationen, hoppar det från sin initiala position till destinationen. Rymdskeppet försvinner från sin ursprungliga plats och materialiserar sig själv vid ankomstplatsen.

Således ... angående den artificiella portalen, när en sådan enhet är på, modifierar den frekvensen av allt som kommer in genom ingången av portalen, eller kärnan i toroiden ... jag insisterar på "toroid", eftersom det är dess magnetiska gravitation av hög-energi dynamik av flödet (fluxen) som är nödvändig för att åstadkomma detta. Det sker på grund av att den matar sig själv genom att "återskapa" sin egna energi. Portal-enheten själv förändrar inte sin frekvens som i ett rymdskepp. Bara inom dess interiör. Men principen är exakt densamma.

Du opererar ett rymdskepp som du hanterar en portal. Det är bara det att med en portal behöver du mer precis information om destinationens frekvens. Det är på grund av att om du tar dig till en specifik plats med ett rymdskepp behöver du bara komma till en plats i närheten. Detta för att därifrån flyga normalt som du skulle göra med en flygplan eller helikopter till den exakta platsen. Med en portal behöver du använda frekvensen på den exakta punkten, dess exakta och detaljerade nummer av den precisa lilla lokaliteten av destinationens plats, för att portalen skall öppna sig exakt där du önskar.

Så kvantiteten av data som du måste mata in i den kontrollerande datorn är mer omfattande och mycket mer precis än i fallet med ett rymdskepp. Vi har redan gett exempel på högprecisions faktorer, med stora nummer och många faktorer i "Stellar navigation 1".

Robert: Jag föreställer mig att den enda begränsande storleken för de artificiella portalerna beror på hur de är byggda? De naturliga portalerna, hur stora är de vanligtvis?

Swaruu: Bra fråga! Vi exkluderar de naturliga eftersom de varierar enormt i storlek ... i fallet med de artificiella, om vi ger den en öppningsdiameter av omkring 3 meter (9.8 fot) ... Logiskt skulle du inte kunna köra in ett 18 hjuls fordon i enheten.

Det är för det första en tydlig begränsning men det måste även nämnas att det låter som ett skämt. Men det finns andra begränsningar, som jag inte sett någon beskrivit tidigare beträffande portaler.

Det är någonting man inte kan ha vetskap om utan att ha en portal tillgänglig. I fallet med rymdskepp, kalkyleras den nödvändiga energin för de motorer som innefattar hela rymdskeppets massa och allt inom det, plus även en omfattande last vilket redan finns konstruerad (ja, det finns begränsningar).

I fallet med en portal, till exempel en liten som i Stargate ... vad som kommer in i portalen måste ha en specifik densitet per volymenhet. Det kan inte överstiga denna täthet, i annat fall kommer enhetens förmåga att generera tillräcklig energi inte att räcka för att ändra materialets täthet av de objekt som kommer in i öppningen av spiralen. Det betyder

Låt oss betrakta en liten portal. Om vi har en portal var små trästycken kan passera, bara för att nämna ett exempel på material. Det kan vara vad som helst men energin för denna materia är låg. Även om materialet är av samma storlek men väger 6 Kg och gjord av järn ... kan du inte skifta frekvensen av det objektet.

Som vi redan nämnt ... materia är en grupp av noder inom gravitationsfältet, koncentrerad till en specifik frekvens harmoni för varje materiellt objekt inom Ethermediet med dess vätskeliknande dynamik. Således, om den mängd energi som ett objekt med stor massa mottar från Ethern, 6 kg uppmätt vikt av objektets massa, överstiger portals förmåga att förse den elektromagnetiska energin som krävs för att neutralisera det magnetiska-gravitations flöde som den vägda enheten genererar från Ethern. Är ni med så långt?

Robert: Ok, massa har således stor betydelse. Till exempel, Gosia och jag skulle kunna passera genom en portal, men inte någon större, är det så? Eller skulle du Swaruu kunna passera en portal, men vi med en större massa kan inte.

Swaruu: Med andra ord, portalen behöver en viss mängd toroid energi för att kunna neutralisera den energi som objektets massa mottar från Ether fältet, var objektet existerar till att börja med.

Gosia: Ok, så när du säger: "en täthet per volym" ... det har inget att göra med densitet - FREQUENCY i detta fall? Densitet per volym menas den fysiska massan av objektets material. Är det så?

Swaruu: Ja, om en portal endast har förmåga att generera en energi av, låt säga, en miljon elektronvolt, då har den inte förmåga att ändra densiteten av objektet som kräver en miljon trehundra tjugotusen elektronvolt.

Robert: Med det menas exempelvis att du kan transportera en person men inte en elefant.

Swaruu: Det är exakt så som du säger, Robert.

Gosia: Vad är vikt begränsningen?

Swaruu: Även om objektet skulle storleksmässigt kunna gå in i portalens öppning eller anpassa sig själv till tunneln, är begränsningen avseende massan inte så mycket beroende av vikten, men är relaterad och beror på varje portal. Portalen i sig själv kalkylerar med objektets massa i relation till densitets-faktorn i relation till energin portalenheten har möjlighet att generera.

M/DxE — formula (enkel beskrivning, naturligtvis).

Det talas normalt inte om detta problem eller portalernas begränsningar. Begränsningarna är en av orsakerna varför Cabal försöker göra dem större, som CERN. I sig självt är den enheten stor eftersom den bygger på återskapade och komponenterna är inte miniatyriserade. Det kan jämföras med att ha ett kylskåp som har en storlek i form av en komplett lägenhet, full av rör och komponenter som kondensatorer, kompressorer och element allt i syfte för att skapa ett en kubikfots kylskåp.

I 3D neutral portal kan någon med för stor massa inte komma genom. Men du skulle kunna, ja. Om personen är i 5D ... kan möjligen personen med stor massa komma genom samma portal. Denna begränsning är "varför" de negativa på Jorden endast kan få genom begränsade saker och personal genom sina portaler.

Gosia: Varför kan personen med stor massa ha möjlighet att passera plötsligt? Jag förstår inte det. Förändras massan i 5D? Mindre gravitation, etc?

Swaruu: Ja, massa faktorn förändras med densiteten. Det är mindre massa för samma objekt. Om jag skulle försöka äta en Hot Dog på Jorden skulle vara som att äta en tegelsten.

Gosia: Massa faktorn förändras med densitets-FREKVENSEN, då?

Swaruu: Ja.

Robert: Nu förstår jag, du har alltid gett exempel på att deras portaler är så små att de bara kan få genom en sak i taget. Det vill säga, de som de negativa har.

Swaruu: Ja det är därför är de begränsade. Logiskt finns även en tidsbegränsning vilket betyder att objektet måste överföras klart före nästa objekt eller person kan gå in i portalen.

Robert: En portal är den endast öppen under en begränsad tid?

Swaruu: I fallet med naturliga portaler, ja de har en tidsbegränsning, men det är en annan dynamik. I fallet med de artificiella portalerna måste portalen avsluta dess "ändring av densitets processen" av vad som kommit in före den kan återstarta en ny process för nästa objekt. En annan begränsning är att portalerna tenderar att bli överhettade (speciellt kondensatorer eller induktanser - spolar) och du måste vänta till de kylts ner. Detta beror på varje specifik portal och hur den är konstruerad.

Gosia: Finns det någon lösning för att portalerna skulle kunna transportera större massa?

Swaruu: Naturligtvis ... mer energi. Det är varför de vill göra ett större CERN.

Gosia: Swaruu, är det ok att publicera detta? Ger vi inte information till de negativa? Ge dem ökade möjligheter att lösa problemen med portalerna.

Swaruu: De känner redan till detta. De enda de inte tycker om är att människor känner till det. Jag har inte gett några tips för hur reducera storleken och generera mer effekt.

Gosia: Om de redan vet det, varför insisterar de med att bygga större portaler?

Swaruu: Därför att det är deras enda sätt att generera mer intern effekt från portalen själv. De har inte den miniatyrering som krävs, vilket vi har. Därav mitt exempel med kylskåpet. De har ett kylskåp som upptar flera rum i en lägenhet, allt i syfte att åstadkomma samma sak som ett litet kylskåp i köket. Det finns inget starkt skäl att ha en liten bordsplacerad portal, en sådan skulle exempelvis kunna användas för meddelanden.

Gosia: Menar du miniatyrering av objektet som passerar genom portalen ... eller portalen själv.

Swaruu: Nej, du kan inte miniatyrera den fysiska öppningen av portalen. Även om den har hög energi kommer de att misslyckas när de försöker komma genom.

Gosia: Vilken miniatyrering menar du? Av objektet som avses skickas genom?

Swaruu: Öppningen måste ha en viss storlek. Jag menar i fallet CERN: (bild video)
De behöver allt detta. Alla dessa voluminösa apparater, fulla av tuber med alla slags detaljer för att åstadkomma samma sak som denna gör: (bild)
De har inte den nödvändiga teknologin, miniatyrering av komponenter för att åstadkomma samma resultat.

Gosia: Ok, jag förstår. Inte portalen själv eller objektet som avses gå igenom, utan hela mekanismen.

Swaruu: Det är en del av anledningen, den sanna orsaken var att invadera Irak för att lägga vantarna på portalerna där. Inte bara de vid Bagdad museum, utan även de i Atl Ur.
Svart och vitt illustration ger en klar bild. Det finns inga bilder på nätet av portalerna.
Men principiellt är ringarna som framgår (bild).

Gosia: Portalerna i Irak är de naturliga eller artificiella?

Swaruu: Antikt - artificiella. Huvudsakligen Elohi. Majoriteten av dem fungera inte längre, men ... med de skulle ändå inte beslagtas av människor.

Gosia: På vilka andra platser finns det äldre artificiella portaler?

Swaruu: De har blivit borttagna i huvudsak, i stort sett från alla arkeologiska platser. De finns i pyramider som de i Bosnien och på Krim. Under Giza. Och de moderna, i area 51 i Nevada, i baser som Wright Patterson i Ohio eller under Pentagon.

Eller de små med låg energi vilka bara kan skicka en person i taget. Så kallade "hopp-rum". Dessa finns vid diverse militära installationer.

Gosia: Var finns portalerna som reptilerna använder för att skicka personer till Mars och Venus?

Swaruu: I DUMBS. Under jorden, i varierande DUMBS över hela världen. Som du ser, det finns många portaler. De är därför svåra att stoppa.

Vi noterar att reptilerna har försett varierande mänskliga institutioner med små fungerande portaler.

Hopp-rummen är relativt små och är alltid dekorerade med Sumerisk eller åtminstone med mycket gamla motiv och symboler. Upp till nu har jag ännu inte sett hopp-rum med 100% mänsklig teknologi, vare sig de är i Cabal händer eller inte. De förklarar även de existerande partikelaccelerationerna, exempelvis CERN.

Och ja, en portal kan användas för att överföra en annan (avstängd) portal till andra sidan, så länge den är anpassad till vad som är möjligt att överföra. Alternativt kan den bli ihopsatt på den nya platsen. Det är orsaken till att det är så mycket fokus på portaler för närvarande och det finns tusentals. Det verkar som hela världen har dem utom folk i allmänhet.

Det är därför Federationen inte haft möjlighet att stänga av eller plocka isär alla. De tar även in fler portaler från andra sidor. Från 5D perspektivet, för att ge det någon benämning ... är det bara en annan maskin. I Taygeta används de exempelvis för meddelanden. Om du har ditt hus i bergen är det möjligt att varje vecka få dina matvaror eller vad som helst du behöver få till din terminal, i form av en stor brevlåda.

Alternativt, om du vill skicka något till din vän, tre tusen kilometer från dig eller i Termer när du är på Erra. Du placerar det i portalen och det sänds omedelbart till din vän. Men politik involveras i användande, speciellt från platser nära Jorden, eller från själva Jorden.

I Taygeta finns det ett register över portalernas användande och vilka adresser de används för. Orsaken är att förhindra negativ infiltrering av portalernas användande. De skulle göra det för enkelt för dem att från exempelvis ett hopp-rum i Nevada skicka soldater för att invadera Termer. Portaler och Traktor Strålen i rymdskeppen lämnar en energisk signal kvar ... i form av gammastrålning, gnistor som portalerna ger ifrån sig vid användandet. Användning av hopp-rummen detekteras och registreras, således.

Det finns även andra problem vilket gör att det inte är lämpligt att använda portaler över "långa avstånd" ... det finns vanligtvis inte millimeter precis information tillgängligt för de exakta frekvenser som önskas för destinationen eftersom de varierar med tid, vilket jag nämnt tidigare. Om du sänder något till Swaruu du känner och om det istället når en annan Swaruu? Detta leder till att många inte tycker om att det är lite "osäkert".

Överföring över långa distansen, även om det inte finns någon distans ja, har de variablerna en tendens att ändras, i betraktande, leder det till att traditionell användning av rymdskepp är mer praktiskt.

Gosia: Hur är det möjligt att göra ett misstag med destinationsadressen och att Cabal kan skicka soldater till Venus utan problem? Skickas även de fel?

Swaruu: Venus och Mars är någonting lokalt och ja de gör misstag. Om de skulle öppna en portal på en avlägsen plats på Erra, kommer ett SAR alarm att utlösas för att kunna attackera de som invaderar. Portalerna är inte helt osynliga.

Gosia: Ok, jag förstår. Detta är oerhört intressant. Mycket tack för din tid. Detta subjekt fascinerar mig.

Robert: Mycket tack Swaruu. Även jag tyckte mycket om detta.

Swaruu: Tack ni båda. Nästa vi tar upp blir naturliga portaler. Vi ses snart, vila gott.