

# СООБЩЕНИЕ ОТ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ВНЕЗЕМНОЙ ЦИВИЛИЗАЦИИ (ТАЙГЕТА-ПЛЕЯДЫ) МЫ ЖИВЁМ В МАТРИЦЕ 3D (4)

Опубликовано 1 октября 2018 г.

Автор Космическое агенство, Гоша

**Сваруу:** Все... почти все, по крайней около 99,999% Млечного пути, находится в 5D. Таким же образом Земля была и остается 5D. 3D-матрица - это навязанная или наложенная на 5D Землю компьютеризированная голограмма, и ваши 5 чувств могут только увидеть голограмму не все остальное, что тоже есть, но в 5D. Все это влияет на тебя, но ты можешь осознавать только то, что могут обнаружить твои ограниченные чувства.

Компьютерная система была установлена с Лунной космической станции 12 500 лет назад как средство сдерживания рептильных душ силами Федерации. Это произошло в конце войн Тиамат и Марса. 3D-матрица связана с Исходной Матрицей и использует ее операционную систему посредством Закона Притяжения: то, о чем ты действительно просишь, придет к тебе (хотя есть некоторые аспекты этого, которые еще не полностью известны людям).

Компьютеры Матрицы считают твои мысли и эмоции, и совпадающие частоты объединятся. Это так запрограммировано! Значит, контролируя то, во что верят люди, ты контролируешь то, что матрица проявляет как коллективную реальность.

**Гоша:** Хорошо, шаг за шагом ... 3D-система была наложена на 5D Федерацией с Луны. Ты сказала ранее, что вы не хотели, чтобы это было так сложно.

**Сваруу:** Верно. Но размещение Матрицы в качестве управляющей сетки также упростило «взлом» рептильными силами, особенно теми, которые позже получили доступ к компьютерам на Луне. Преобразование нормального 3D мира в адскую дыру, коим он является сегодня (для большинства).

**Гоша:** Почему Федерация хотела заблокировать рептилий в 3D?

**Сваруу:** Федерация сделала это, чтобы удержать их внутри эфирного ограждения, потому что силы Федерации были слишком истощены, исчерпаны и устали продолжать преследование Рептилий на Земле, как они это делают сейчас. Вот почему они внедрили звездные врата, пояса Ван Аллена, ограничивающие 3D, чтобы удерживать плохих Рептилий до тех пор, пока они не вернуться. В то время они были очень ослаблены. Кроме того, вся Солнечная система была сплошным беспорядком из обломков, и корабли не могли нормально работать, это было слишком опасно из-за разрушения планеты Тиамат. А она была разрушена из-за того, что Рептилий Нага преследовали на этой планете. Вся борьба шла против них.

**Гоша:** А теперь, когда рептилианцы на Земле живут, вместо того, чтобы уничтожать планету, как они это сделали с Тиамат, они решили установить 3D пояса, да?

**Сваруу:** Да. Потому что их последнее действие привело к разрушению целой планеты, хотя в то время на ней не было никакой цивилизации. Это была водная планета, так что Рептилии могли бы разбить там базовый лагерь.

**Гоша:** Не могла бы ты рассказать мне немного больше о том времени и войнах... это даст нам представление о создании 3D поясов вокруг Земли после этого.

**Сваруу:** Когда Рептилии прибыли на Землю около 40 000, некоторые говорят 50 000 лет назад (шумерские таблички говорят, что 250 000 лет, но они ошибаются), рептилии поместили фиктивную базу на Тиамат, которая испускала все виды электромагнитного излучения, для имитации деятельности, поэтому, когда Федерация пришла за ними, они смогли заманить Федерацию в ловушку, устроив засаду. Федерация, преследующая рептилий, прибыла на Тиамат, чтобы исследовать испускаемое оттуда электромагнитное излучение и попала в засаду Рептилий.

Это была ужасная и кровопролитная война. Федерация отчаянно пыталась положить конец конфликту, который включал использование ядерных и энергетических устройств, работающих по принципу Нулевой точки, что привело к разрушению планеты. Теперь Совет Андромеды, часть более крупной Федерации, настаивает на том, чтобы тайгетеанцы и другие расы, участвовавшие в разрушении Тиамат, освободили Землю по кармическим причинам. Это еще одна причина, по которой мы, тайгетеанцы, всегда были вовлечены в земные дела, пытаюсь навести порядок.

**Гоша:** Да. Я всегда чувствовала, что у этой истории есть более глубокая причина и также причина того, почему вы здесь. И, в каком-то, смысле все это делает вас выглядящими еще более человечно. Люди, наши семьи, которые тоже борются в своей жизни, также совершают ошибки (хотя я склонна верить, что ошибок нет), это делает вас менее сладкими и любящими как вас преподносит «Новая эра». Это делает вас РЕАЛЬНЫМИ.

**Сваруу:** Да, более глубокая причина состоит в том, чтобы оплатить эту карму, как говорят некоторые, хотя я не согласна с ними по поводу концепции кармы, что мы можем обсудить позже. И да, мы совершаем ошибки.

**Гоша:** Это также делает вас более реальными, потому что, как я вижу, вы отличаетесь между собой. Мы действительно одна большая семья. Пытаюсь понять это существование и делаем все, что в наших силах. С тем, что у нас есть и что мы понимаем. Но, пожалуйста, продолжай рассказ.

**Сваруу:** После войн на Тиамат и Марсе обе стороны, Рептилианцы и Федерация, понесли тяжелые и немалые потери. Федерация была повреждена и слаба. Она не могла продолжать борьбу, но зная, что рептилианцы были на Земле, она заключила их там с помощью 3D-матрицы с намерением разобраться с этим позже.

Эта матрица представляет собой компьютерную программу, разработанную в виде голограммы, которая проецируется на 5D Землю с помощью большого и мощного голографического проектора - Луны. Это все программа. А система примитивно-цифровая. Это карикатура на 5D реальность.

**Гоша:** Почему вы не можете просто выключить его?

**Сваруу:** Мы можем ... Но людям там будет очень трудно приспособиваться, и это будет против их собственной воли, поскольку, как считается, души сейчас приходят туда ради острых ощущений. И даже если бы мы просто отключили его, 5D и все его атрибуты внезапно начали бы работать, а это означало бы, что странные межпространственные животные, которые все равно присутствуют здесь, стали бы

бегать по улицам, пугая несчастных старушек, которые все еще ходят в церковь! Призраки, НЛО (большинство из них), монстры и все паранормальные явления - это 5D часть Земли, фильтрующаяся через дыры в программе 3D Матрицы.

**Гоша:** Как именно проектирование 3D закрыло рептилианцев в ловушке?

**Сваруу:** Потому что голограммы - это не просто свет. Когда они достаточно мощные, это сильная электромагнитная энергия, силовое поле. Это силовое поле - это пояса Ван Аллена, окружающие Землю, это граница 3D. Стена. Невозможно пройти сквозь эту стену без технологии, которая могла бы контролировать частоты.

Как душа, если твоя вибрация недостаточно высока, ты тоже не можешь пройти. Тебе нужно подняться, работать над собой, иметь достаточно высокую вибрацию, чтобы преодолеть преграду.

Души, недостаточно развитые, снова перевоплотятся. Развитые души сумеют вырваться. Вот почему негативные не хотят, чтобы эта информация была раскрыта. Они не хотят, чтобы люди убежали, потому что они потеряют своих рабов.

**Гоша:** Была ли на Земле цивилизация и были ли люди во время инсталляции 3D?

**Сваруу:** На Земле была цивилизация и были развитые люди. Например, Лирианцы, от которых все мы произошли.

**Гоша:** Значит, они тоже попали в ловушку.

**Сваруу:** Это печально, но, похоже, что это правда. Федерация «ожидала» возвращения на Землю, чтобы закончить работу «в ближайшее время», но по многим сложным причинам это длится вот уже 12 500 лет.

**Гоша:** Хорошо, расскажи, пожалуйста, как было запрограммировано 3D. До того как оно было взломано рептилианцами, навязавшими ограничивающие верования.

**Сваруу:** Точно так же, как ты программируешь видеоигру с интерактивными возможностями. Ты создаешь виртуальный мир в своем воображении, используя графику CGI. Ты также создаешь его не с помощью мыши и экрана, а с помощью компьютера через мысленный интерфейс, и компьютер читает что ты хочешь и где ты это хочешь. Ты двигаешь объект руками и мыслями. Это креативно. Но в правила не входило сделать вас рабами. Чтобы кто-то еще мог исказить программу под свои нужды. Система не была совершенной, в нее вмешались и взломали.

Например, такие вещи, как быстрое старение, они не являются частью Матрицы напрямую, но были запрограммированы изнутри после того, как она была установлена, при помощи шаблонов людских убеждений и от людей. Это было сделано с использованием самой Исходной Матрицы и ее правил, поскольку они не могли добраться до самого компьютера, который был и остается на Луне. Такие правила, как Закон Притяжения.

То, что хочешь, то и получишь. Они заставляли людей думать, что они ограничены, чтобы они старели, заставляли их поверить, что им осталось жить всего около 85 лет.

Суровость окружающей среды и мира, также созданные ими, также помогают создать эту веру в старение, но все это разум, а не генетические манипуляции.

Земные ученые настаивают на том, что они нашли ген, контролирующий старение. Они правы, но они не видят и не понимают того, что понимает Брюс Липтон: сознание включает и выключает гены, даже создает новые. Таким образом рептилии манипулировали людьми, добиваясь более короткой продолжительности жизни. Рептилии взломали систему, используя контроль над разумом людей, проявляющих Матрицу.

**Гоша:** Ты имеешь в виду, что закон притяжения не является частью этой 3D Матрицы, а является частью Исходной Матрицы, верно?

**Сваруу:** Верно, здесь, в этой Исходной Матрице, также действует Закон Притяжения. На самом деле он здесь намного сильнее, и все остальные правила исходят из этого, а их очень много. С этим первым Законом Притяжения каждый, кто погружается в него, создает свой собственный особый или личный набор правил, пока он находится там. И если все выглядит одинаково для всех людей, то это потому, что людей на Земле побуждают проявлять одни и те же вещи, используя контроль над разумом, чтобы создать коллективный разум, и чтобы максимально использовать их энергетически (и не только). Создавая фермы на благо рептиланцев.

**Гоша:** Понятно. Так в чем же разница между 3D и 5D реальностью? Я не говорю о том, когда рептилии изменили ее. Просто чистый 3D голографический мир по сравнению с 5D. Думаю, я пытаюсь определить, что из представленных здесь вещей реально ... все еще существует в 5D ... и какие элементы вставлены голографически.

**Сваруу:** Голограмма на более высоком уровне накладывает изображения, но в основном это работает следующим образом: она ограничивает восприятие людей определенной полосой восприятия, и это ширина полосы белого света. Даже если все остальные 5 компонентов Земли все еще присутствуют, вы не можете осознать их своими 5 чувствами. Возьмем, к примеру, линейку. 1 - низкая частота, 10 - более высокая. Это все градиент частот от низкого к высокому. Если твои глаза не могут видеть последние 3, тогда 4, 5, 6, 7, 8, 9 и 10 для тебя не существуют.

**Гоша:** Хорошо, значит, в основном, ОГРАНИЧИВАЕТСЯ восприятие. А не вставляются ложные изображения. Просто ограничивая восприятие этих изображений?

**Сваруу:** И то, и другое, иногда внедряется изображение, но в основном ограничивается то, что ты видишь. В 5D ты можешь видеть все в частотном диапазоне 1, 2, 3, 4 и 5, но не в диапазоне 6 и выше. В 3D ты не можешь видеть 4 и 5.

**Гоша:** Чем 3D отличается от 5D? Это все те же предметы да? Стул это стул? Обувь все еще обувь?

**Сваруу:** Да. Обувь - это обувь, потому что и то и другое являются Оригинальной Матрицей. Стул это стул в 5D, и это то же самое в 3D, потому что 3D-матрица была создана как копия 5D-матрицы.

**Гоша:** А дерево?

**Сваруу**: Дерево это дерево, но это более высокая вибрация. Что же именно за "вибрация"? Вибрация или плотность - это колебания проявленной материи в секунду. Посмотри на вентилятор. Когда он остановлен, ты можешь видеть лопасти, но когда лопасти движутся и быстро вращаются, становятся размытыми и если они вращаются еще быстрее, они полностью исчезнут из твоего поля зрения, но они все еще там.

Итак, для того чтобы помешать кому-то видеть больше чем 3D, его должны удерживать в состоянии подавления на более низкой частоте. У нас также есть оригинальная 5D Матрица, навязывающая людям Земли вещи, а те, находясь в подавленном состоянии, не могут видеть их, но эти вещи все же существуют и они влияют на них.

**Гоша**: Я всегда чувствовала глубокое разочарование от того, что я в ловушке и могу воспринимать объекты только так, как их декодирует мой мозг здесь. И я всегда знала, глубоко внутри, что они существуют и по-другому, с более высокой частотой колебаний, как ты описала! Я прикасаюсь к древесине, и это просто очень ограниченная 3D древесина. Я всегда чувствовала, что-то тут не так ... и что это не единственный способ существования вещей!

**Сваруу**: То, что ты описываешь, действительно означает, что тебе не хватает того, что помнишь и ты знаешь, что сейчас ты ограничена. В 5D все кажется намного более «реальным», цвета сильнее и их больше. Ты чувствуешь больше контакта с окружающим миром и со всем, а не только с живыми существами. Теперь, как работает подавление в 3D? Луна излучает частоту, которая подавляет твою способность видеть определенные частоты. Когда твоя частота, допустим, 7,62 МГц. Как ее подавить?

**Гоша**: Ты мне скажи!

**Сваруу**: Чтобы подавить ее, ты передаешь другую частоту, которая численно соответствует ей, но с противоположным знаком, -7,62 мГц. Таким образом,  $7,62 + (-7,62) = 0$ . Вот как луна нейтрализует частоты, которые они не хотят, чтобы ты видела и воспринимала. Это называется деструктивная интерференция.

**Гоша**: Для меня это глубокая наука.

**Сваруу**: Это подавление частот с использованием деструктивной интерференции ограничит восприятие людей только 3D или только линейкой частотного диапазона 1, 2, 3. Призраки и все такое находятся в 4. Низший астрал ... Так что некоторые вещи действительно просачиваются в 3D. Подавление не идеальное.

**Гоша**: Я всегда знала, что с этой реальностью что-то не так. Я иду в тени самой себя. Аватар в виртуальной реальности самой себя.

**Сваруу**: Точно! Находясь глубоко в этом состоянии, люди так теряют связь со своим «высшим я», со своим источником, они лишь выполняют программу Матрицы, заставляющей их делать одни и те же вещи снова и снова, день за днем, что они буквально могут потерять свои души. «Высшее Я» теряет интерес быть в этих людях.

**Гоша:** Ух ты... нам нужно будет углубиться в это в будущем. Итак, лунные компьютеры ... действительно ли они компьютеры, или я полагаю, что это что-то намного более продвинутое, чем мы можем себе представить, верно?

**Сваруу:** Это буквально цифровые компьютеры, использующие примитивную двоичную систему. Они управляются очень старыми и опасными ядерными реакторами на основе урана, и они токсичны (ионизирующее излучение). Компьютеры управляют электромагнитными генераторами. Они диктуют точную частоту, которую те должны излучать, когда и где, поскольку матрица не конфигурирована единообразно, она различна для каждого региона.

**Гоша:** Почему она отличается для каждого региона? И в каком регионе больше всего и меньше всего матрицы?

**Сваруу:** Больше матрицы в США и Европе. Матрица минимальна в таких регионах как Африка, Бразилия и Азия. В основном там, где много природы, там она меньше подвержена электромагнитному воздействию.

**Гоша:** Но почему она была разработана, чтобы излучать больше матрицы в некоторых регионах?

**Сваруу:** Это не было так задумано. Система дает сбой, поэтому они экономят энергию и управляют ею. Первоначально система состояла из 12 ядерных реакторов (урановых), но сейчас 8 из них выведены из строя, теперь только 4 работают. Они старые и могут внезапно выйти из строя, создав проблему.

Технические специалисты *Dislientplex* сейчас занимаются проблемой и тем, как обеспечить систему альтернативным источником энергии. Система слабая. Ей 12 500 лет, она рухнет! А люди внизу замечают много сбоев!

**Гоша:** Ок. Теперь можем ли мы выйти из восприятия трехмерной матрицы? Используя только наш разум... раз уж она установлена с помощью какой-то технологии?

**Сваруу:** Да, когда уровень сознания достаточно высок, он сам по себе автоматически настраивает Матрицу на 5D, тем самым освобождая людей до исходной 5D «Естественной» Матрицы. По мере того как желания людей проявляют то, что дает им Матрица, она автоматически проявляет для них 5D, если они этого хотят! Если сейчас отключить ее вручную, то все, что у нас будет, это хаос, поскольку большинство людей не готовы к 5D.

**Гоша:** Итак, насколько я понимаю, мы многомерны ... как и в примере с линейкой. Мы уже НАХОДИМСЯ в 5D ... просто отключен диапазон нашего восприятия. Все остальные числа уже там ... 4, 5, 6 и т.д. ... В каком-то смысле мы уже там, верно? Мы действительно существуем в 5D состоянии (и выше) ... это просто вопрос расширения восприятия, чтобы включить это, верно?

**Сваруу:** Верно! Важно то, что ты ХОЧЕШЬ воспринимать, и поэтому, как я сказала ранее, и это важно понимать, люди не ограничены искусственно, они ограничены только своими собственными убеждениями. Как сказал Морфеус в блестящем фильме «Матрица», они находятся в тюрьме для своего ума.

**Гоша:** Значит, даже если это поддерживается технологически ... установлена 3D, наше СОЗНАНИЕ может ее обойти, правильно?

**Сваруу:** Сознание не в теле, оно работает через тело. Ты не там, ты сейчас только воспринимаешь себя там. Значит, этого нельзя сдержать! Вот почему единственное, что ограничивает людей, это идея, что они ограничены! И это часть была внедрена рептилианцами, взломавшими систему.

**Гоша:** Если мы потомки лирианцев ... и они были здесь в момент установки 3D ... почему они забыли, кто они, кто мы ... а им, рептилиям ... каким-то образом даже удалось использовать Матрицу против них? Они тоже должны были быть пойманы в ловушку своего восприятия.

**Сваруу:** Потому что именно они взламывают систему, и им никогда не лгали о реальности. Их сознание не было ограниченным. 3D-ловушка предназначалась для рептилий, а ограниченные идеи были установлены рептилиями позже для эксплуатации лирианского народа. Это взлом. Частота 3D и идеи ограничивают память. Они попали в ловушку восприятия потери памяти ... все это часть идеи ограниченности. Все воспоминания о твоей прошлой жизни все еще внутри тебя, потому что они не хранятся в теле.

**Гоша:** Ок ... я пытаюсь понять. Почему Рептилии хотят, чтобы мы продолжали поддерживать Матрицу, если они тоже хотят убежать от нее?

**Сваруу:** Потому что на большой процент Матрица работает в их пользу. И они действительно хотят сбежать, чтобы быть свободными, поскольку они были заключены в тюрьме в течение 12 500 лет! Они упорно трудились последние 12 500 лет.

**Гоша:** Почему они не отпускают нас? Я имею в виду ... если бы они могли нас отпустить ... поднять нашу частоту ... мы могли бы выбраться.

**Сваруу:** Многие так и поступают! Рептилии теперь разделены на две фракции. Тех, кто хочет сотрудничать, и тех, кто хочет сражаться до победного конца!

**Гоша:** Ок. Сменим тему, если мы выйдем за рамки поясов Ван Аллена, сможем ли мы достичь 5D автоматически?

**Сваруу:** Да. Когда ты выходишь за рамки поясов Ван Аллена, ты автоматически попадаешь в 5D. Уловка в том, как... выйти! Но да, как только ты выходишь, ты находишься в 5D и тогда ты все вспомнишь, и все приобретет смысл.

**Гоша:** Ты сказала, что уловка в том, как выбраться. Как Рептилиям удалось выбраться? Если они были в ловушке. Порталы?

**Сваруу:** Да! Хотя в настоящее время они в основном не могут использовать порталы, они по-прежнему их используют, хотя и очень ограниченно. А, с другой стороны, космические полеты им запрещены.

**Гоша:** Как они достигли порталной технологии? Ведь они оказались в 3D-ловушке ... остались без ничего ... без ресурсов, и им удалось каким-то образом вернуться к власти.

**Сваруу**: Им потребовалось 12 500 лет, чтобы найти и разработать технологию, достаточную для выхода. Даже нацисты с их одержимостью древностями и эзотерикой всегда хотели найти старые и спрятанные артефакты и технологии, похороненные с давних пор, технологии, утраченные со времен уничтожения Атлантиды!

**Гоша**: Ок. Ты знаешь или можешь предвидеть, когда 3D-версия будет полностью отключена? Любой прогноз по времени?

**Сваруу**: Прогноз невозможен. Потому что реальная природа пространства-времени не позволяет сделать четких прогнозов. Но могу сказать, что лет через 10 или меньше мир станет в хорошем смысле неузнаваемым!

**Гоша**: Ок. А теперь ... последний вопрос, возможно, немного нескромный. Может быть, вы отсюда понемногу отключаете 3D-матрицу? Например, включив ... 3D ... затем 3.1 ..., 3,2 ... и т.д.? Я имею в виду, время ускоряется. Люди просыпаются. Что-то происходит.

**Сваруу**: Вращаем "ручку" потихоньку и выключаем 3D!

**Гоша**: Я знала это! Могу я рассказать людям? Они будут счастливы.

**Сваруу**: Да, можно им сказать!

**Гоша**: А в каком мы сейчас состоянии? 3.2, 3.5D ...?

**Сваруу**: В среднем вы все находитесь на границе с тем, что вы называете 4-й плотностью. Наша команда медленно увеличивает частоту, и это не считая того факта, что весь квадрант в любом случае поднимается до 5-й плотности. Буквально перемещая циферблат на консоли.

Вот почему так много людей пробуждаются, и так много людей видят странных существ, и странные вещи происходят повсюду, потому что 3D теперь перекрывается с 4D нижним астралом.

**Гоша**: Но тогда ... Я понимаю, что важно также дать понять, что не все в руках технологий! Сотрудничество нашего РАЗУМА так же важно, если не больше! Это усилия с обеих сторон! Наше сознание является ключевым, верно?

**Сваруу**: Да, да. Они, люди, должны измениться. Люди не должны сидеть и ждать. Теперь они должны быть 5D. Вы должны быть новым миром, а не ждать, пока это произойдет. Люди - это событие, которого они ждут. Их разум - это ключ.

<https://swaruu.org/transcripts/matrix-3d-mensaje-y-contacto-extraterrestre-de-pleyades-taygeta-4>

<https://www.youtube.com/watch?v=iz-eR8B-eCw>