

## Карма: ОСВОБОДИ СЕБЯ-Внеземное плеядианское послание (Свáруу с Эрры) (15)

Автор

Опубликовано

Cosmic Agency, Гоша

23 февраля, 2019

**Гоша:** Добрый вечер, Свáруу. Я рада снова быть здесь с тобой. И я рада, что мы можем затронуть тему Кармы, это важно. Насколько я понимаю, твои убеждения на эту тему действительно наделяют силой, и я хотела бы поделиться ими с людьми. Пожалуйста, давай углубимся в эту тему.

**Свáруу:** Добрый вечер Гоша и да. Это один из самых важных моментов, которым необходимо поделиться. Моя концепция кармы отличается не только от концепции, понимаемой и принимаемой на Земле, но и от концепции Кармы, которую имеют или используют / принимают другие виды, например, андромедианцы. Они, как и многие другие звездные расы, очень «боятся» Кармы, как чего-то, что ты генерируешь и от чего не можешь убежать.

Как неизбежная реакция на твое действие. Карма как в переплетении, или создании связи с чем-то, действием, человеком, даже мыслью. Вот почему многие звездные расы не хотят вмешиваться в вопросы, связанные с Землей, боясь породить карму, потому что проблемы Земли станут и их проблемами, вот почему я говорю, что они боятся Кармы.

Но лично я не верю в то, что таким образом нужно оплачивать какую-либо карму. Я считаю, что тебе не придется оплачивать карму, в этом вопросе я сильно расхожусь с андромедианцами. На мой взгляд, это не работает таким образом. (Обрати внимание, что андромедианское понятие Кармы – это та же концепция, которая используется на Земле и принята буддизмом, синтоизмом и индуизмом, среди прочих, потому что андромедианцы были там и сеяли культуру). Для меня Карма – это часть «игры» Матрицы, будь то 3D Матрица или более крупная 5D матрица, это одно и то же. Это как «игровые деньги», когда ты играешь в настольную игру, ты используешь фальшивые деньги, но они действительны только пока ты в игре. Если ты перестаешь играть в игру, деньги больше не действительны.

**Гоша:** Я чувствую то же самое! Я тоже всегда это чувствовала!

**Свáруу:** С моей точки зрения, здесь мы находимся в нашей собственной Матрице, более крупной, поскольку она включает в себя множество, бесчисленное множество планет, но это Матрица. Границами этой расширенной или изначальной Матрицы будет то, что мы можем назвать воплощенной «Физичностью», где у тебя есть биологическое тело. То, что мы также называем 5D. Поэтому Карма для меня является частью соглашений об ограничении или о характеристиках изначальной Матрицы. Но она действует только в пределах Матрицы. А также ты и только ты управляешь тем, что происходит с тобой.

Концепция принятия Кармы, ее существования или необходимости платить за нее, или того, как она работает – это только выбор, который ты делаешь. Как я уже говорила, это как деньги в игре «Монополия», которые имеют ценность только когда ты играешь в эту игру. И она не имеет никакой ценности вне игры. Решить, как душа, что ты должна реинкарнировать, потому что ты должна Карму кому-то, чему-то или чему бы то ни было, это все равно, что играть в «Монополию», затем

прекратить игру, закончить, а когда игра закончится, ты все еще должна заплатить кому бы то ни было. Ты хочешь продолжать играть в игру «Монополия», пока все не будет оплачено, но этого никогда не произойдет, всегда будет что-то новое. Я имею в виду, что карма, необходимость оплатить ее, чувство вины – это просто выбор, который ты делаешь.

И чаще всего это решение не принимаешь ты, потому что кто-то, контролеры, рептилоиды, архонты или кто угодно, может использовать концепцию Кармы, чтобы заставить тебя реинкарнировать. Но в конечном итоге только ты сама решаешь, нести тебе свою карму или Карму. Это твой выбор и только твой. Чтобы избавиться от всей Кармы, тебе нужно сначала понять это, а затем отпустить. Прости других и, прежде всего... прости себя. Это если твое намерение не возвращаться, больше не реинкарнировать, по крайней мере, на Земле.

Кроме того, чтобы понять это, тебе нужно увидеть, что не существует «плохого» или «хорошего», это только то, что ты делаешь с вещами. Снова выбор, но все понятия основаны на твоих собственных взглядах и опыте, а понятие добра и зла только относительно наблюдателя. Как такового добра и зла не существует. В любом случае, все это лишь столкновение интересов. Вот и все. И это снова сводится к дуальности. Короче говоря, чтобы выбраться из Матрицы, тебе нужно превзойти дуальность.

**Гоша:** Значит, причина, по которой души продолжают возвращаться, заключается в том, что ОНИ верят, что им все еще нужно что-то решить, да?

**Св́аруу:** Да. Потому что мы считаем, что не сделали что-то правильно, и хотим вернуться, чтобы попытаться сделать это правильно в следующий раз. Это связано с Кармой и необходимостью ее оплачивать. Мы должны преодолеть эту систему убеждений, чтобы двигаться дальше. Мы должны понимать, что мы делаем все возможное и что у нас никогда не получится полностью «правильно». Мы должны прийти к пониманию того, что мы должны простить других и, что более важно, мы должны простить себя!

Мы все должны делать все возможное в жизни и не держать обиды за то, что мы должны сделать или попробовать снова! И мы не можем сделать это за кого-то другого, это индивидуальный процесс, ты можешь вдохновлять, ты можешь быть примером для подражания, но каждое сознание, каждый человек должен проделать эту работу самостоятельно изнутри 3D матрицы. В противном случае он вернется.

**Гоша:** Давай теперь поговорим о таких ситуациях, как смерть трехлетнего ребенка в зоне боевых действий. Он сам поместил себя в такую ситуацию также потому, что считал, что должен заплатить или испытать что-то?

**Св́аруу:** Тот реальный 3-летний ребенок, который погиб в зоне боевых действий от рук вражеского солдата ... Поскольку существование – это нечто большее, чем просто 3D жизнь, как говорят материалисты, этот ребенок не невинен. Учитывая то, как обычно все стремится работать в терминах чувства вины и воспринимаемой Кармы, этот ребенок, вероятно, был солдатом в своей прошлой жизни, и он не может вынести вины за то, что убивал детей, поэтому он чувствует, что должен вернуться, чтобы заплатить за это.

Именно этой концепции придерживаются души. Но это должно прекратиться. Это просто увековечивает страдания. Осознание того, что тебе нужно отпустить ситуацию, освободит твою Карму. Только ты единственная, кто может навязать тебе карму или что-либо еще. Никто не наказывает и никто не судит тебя, только ты сама. Но нет судьи более сложного, чем ты.

**Гоша:** Колесо кармы – это сильная ментальная ловушка.

**Св́аруу:** Я говорила, что Карма – это как фальшивые деньги или игровые деньги. Например, когда ты платишь, играя в «Монополию». Эти деньги (карма) действительны только в игре (воплощенной жизни). Тебе только нужно оплачивать карму, играя в эту игру. Оставь это, отпусти!

**Гоша:** Именно так. Это то, что я тоже чувствую. Ее не существует. Она реальна только внутри игры.

**Св́аруу:** Да, и это правило игры было взломано, чтобы возвращать тебя.

**Гоша:** Итак, мальчик, который вернулся... Может быть, он был солдатом в прошлом... эта часть может быть правдой... но вернувшись голодным ребенком... и это произошло, потому что он был убежден, что он ДОЛЖЕН был сделать так. Верно?

**Св́аруу:** Точно. Как только ты поймешь это, тебе не нужно ничего платить.

**Гоша:** Я задаюсь вопросом, почему андромедианцы до сих пор верят в такой тип кармы? Например, вера в то, что вы, тейгетеанцы, должны быть здесь, среди других рас, чтобы заплатить за что-то, в чем вы принимали участие в прошлом.

**Св́аруу:** Многие расы все еще верят в старые концепции Кармы, и эти концепции были импортированы от представителей 5D на Землю, в основном на Дальнем Востоке. Андры также должны изменить эти старые понятия для их же блага. Теперь. Концепция негативной силы, ловушки, архонтской фигуры по ту сторону смерти, которая ждет, чтобы помешать тебе покинуть Землю и заставить тебя вернуться, реинкарнировать.

Вот мое мнение на этот счет: каждый человек наполнен идеями, которые навязывает ему Матрица и жизнь в ней.

Вся вина, все то, за что, по их мнению, они должны платить. Все это – Матрица. Потому что люди являются Матрицей. Так что по ту сторону смерти еще есть Матрица, потому что люди, умирая, берут ее туда вместе со своим сознанием. Поэтому я не вижу необходимости устанавливать ловушку или размещать там полицейские силы, чтобы помешать душам сбежать.

Потому что каждая душа возьмет все понятия, необходимые для того, чтобы вызвать свою собственную реинкарнацию. Их разум контролируется. Они переносят этот контроль разума на другую сторону. Я не вижу никакой сети, я не вижу никакой архонтской силы, навязывающей что-либо душам, потому что они не могут этого сделать, это противоречит изначальному закону свободы воли. Им это удастся, потому что, если людям, которые умирают, промыть мозги, они захотят вернуться! И не нужно ничего, кроме той же промывки мозгов, которую они всегда делали.

**Гоша:** Хорошо, это имеет большой смысл, да.

**Св́аруу:** Если ты согласишься на Закон притяжения, то заметишь, что тот, кто живет ужасной жизнью, полной печали и страданий, как ребенок, живущий в несчастье (если предположить, что он реален), то он будет видеть вокруг себя только ужасные вещи. Тогда ... он только привлечет еще больше таких вещей. (Закон притяжения). Это происходит и в не столь драматичной жизни. Если у тебя в основном менее 50% хорошей жизни. 48% хорошего – это значит, плохого больше, тогда ты привлечешь к себе больше того же самого. Вот в чем ловушка.

**Гоша:** Я понимаю. А почему ребенок, живущий в несчастье, выбирает родиться там? Зная, что именно это он увидит и воссоздаст?

**Св́аруу:** Возможно, он заставил себя вернуться, потому что чувствовал, что он должен за многое заплатить. В его прошлых жизнях было много плохих поступков. Это должно прекратиться! Я серьезно. Освободи себя!

**Гоша:** Превосходно, спасибо! Мы сделаем все возможное, Св́аруу! Теперь у меня есть несколько вопросов.

**Св́аруу:** Не за что. Хорошо. Вперед!

**Гоша:** Ты сказала, что другие расы, такие как андромедианцы, «боятся» кармы, чтут ее как закон и т.д., и ты сказала, что они не должны этого делать, потому что это монопольные деньги и они не действительны вне игры. Однако, мы, включая тебя в высшей матрице, все еще НАХОДИМСЯ в игре, верно? Мы не закончили ее. Так что пока мы в ней, даже в матрице 5D... правила все еще действуют. И Карма тоже. Не так ли?

**Св́аруу:** Да, это так. И все же ты излагаешь эту правильную точку зрения о Карме, как она видится изнутри игры. Но концепция, которую я дала тебе выше, это концепция из более высоких измерений тебя самого, смотрящего вниз на Изначальную Матрицу. Карма как проблема реинкарнации, и это происходит за пределами Матрицы. Я имею в виду, что это была расширенная концепция Кармы, увиденная из Источника, или почти из Источника. Теперь даже изнутри игры тебе есть что сказать о Карме.

**Гоша:** Изнутри игры мы тоже можем выбирать?

**Св́аруу:** Это не фиксированный закон, и тебе не нужно умирать или быть на высших планах, чтобы иметь возможность выбирать. Точно так же, как тебе не нужно брать на себя бремя Кармы только потому, что ты все еще в игре. Ты, пока ты живешь, можешь решить, что хватит, достаточно, и решить растворить свою Карму.

**Гоша:** Если ты растворяешь ее, отказываешься от ее исполнения, то в этот момент ты перестаешь перевоплощаться и переходишь в другие плотности?

**Св́аруу:** Я бы сказала, что это главная причина прекратить реинкарнацию. Потому что это связано со многими вещами, которые необходимо сделать и понять для того, чтобы успешно стереть / растворить Карму. Я имею в виду, что для того, чтобы действительно реально иметь возможность растворить Карму, тебе необходимо проделать достаточно духовной работы, «работы с тенью», чтобы выйти за пределы дуальности для себя. И это должно быть сделано с этой стороны, со стороны воплощения.

**Гоша:** Прекратить реинкарнацию на Земле или реинкарнацию вообще, включая 5D?

**Св́аруу:** И то, и другое, но особенно реинкарнацию на Земле, потому что там Карма используется как оружие, чтобы убедить /заставить людей вернуться «потому что им есть за что заплатить».

**Гоша:** Почему это должно быть сделано со стороны воплощения?

**Св́аруу:** Потому что на другой стороне слишком много отвлекающих факторов. Ты слишком счастлива и довольна тем, что свободна от физичности, чтобы даже беспокоиться о Карме. Однако

ты возвращаешься по многим причинам. И потому что в случае с Землей, когда ты умираешь и у тебя не все ясно в уме (чтобы не говорить в голове, у тебя ее больше нет, ты умерла), тебя легко убедить вернуться. Когда ты умираешь, ты остаешься собой. Твои идеи и ценности – это по-прежнему ты.

На другой стороне также есть Матрица, и я имею в виду то, что мы называем 3D Матрицей. Таким образом, ты находишься только «на более высоком уровне», но твои «игрушечные деньги» Кармы все еще действуют там, «после жизни». Но она все еще в силе, потому что, даже если ты умрешь, ты все еще играешь в игру. Поэтому перед смертью тебе нужно иметь очень четкое намерение и сказать: «Я больше не играю в твою игру», независимо от того, хочешь ли ты вернуться к Источнику или хочешь играть в другую игру, воплотившись на другой планете.

Но ты очень четко представляешь, чего ты хочешь. И ты предстаешь перед кем бы то ни было, кого ты встретишь как привратника на другой стороне, который хочет заставить тебя вернуться. Ты должна заявить, что ты – Источник, ты не принимаешь Карму, ибо никогда не сможешь ее отплатить. Ты свободна, потому что ты – Источник, у тебя есть свободная воля, и ты будешь свободна. Когда тыходишь в период между жизнями из воплощенного состояния, ты наполнена идеями и ценностями из Матрицы, которые все еще есть или могут ограничивать тебя. Только идеи ограничивают тебя, когда ты умираешь, у тебя остаются твои идеи.

Это то, кем ты являешься как «эго» до того, как ты освободишься и станешь «Я». Освободи свое я с воплощенной стороны, и ты всегда будешь свободна.

А суть игры заключается в том, чтобы найти дорогу домой, несмотря на ограничения. Если у тебя есть представление о чем-то, что даже «пахнет» дуальностью, значит, ты все еще в Матрице. Когда ты находишься на воплощенной стороне, да, это правда, у тебя всегда будут «некоторые» идеи, но, по крайней мере, сведи их к минимуму. Или пойми, что у тебя должна быть определенная степень шизофрении, когда ты можешь думать как существо света из высших сфер и в то же время функционировать как воплощенный человек со всеми ролями, которым нужно исполнять, и т.д.

**Гоша:** Вы сражаетесь против рептилий. Вы – их заклятый враг. Значит, у вас тоже есть некая дуальность, верно?

**Свáруу:** Да, это та шизофрения, о которой я говорила.

**Гоша:** Да, я думаю, что у меня тоже есть эта шизофрения. Я чувствую себя растворенным энергетическим существом и в то же время человеком, осознающим роли в игре, в которую я играю. Как будто я осознаю, что обе мои личности функционируют одновременно. И каким-то образом это возможно! Быть и тем, и другим. Я чувствую, что в какой-то мере нахожусь в гармонии с обоими.

**Свáруу:** Да, то же самое для меня. Ты можешь быть и тем, и другим. Я тоже чувствую, что я являюсь ими. Существом света и женщиной.

**Гоша:** Хорошо, возвращаемся к Карме. Значит, эта концепция была заимствована у андромедианцев.

**Свáруу:** Да, ее засеяли андромедианцы. Вот почему она так похожа на них. Эта современная концепция очень стара, возможно, ей более 1 миллиона лет, это линейно (хотя нет способа подтвердить это время). Но у тайгетанцев есть другой взгляд на Карму, и это тот, который я тебе даю, как что-то, что ты контролируешь и не являешься ее жертвой, как в модели Андромеды. Карма

просто означает движение, как в тех делах, которые ты совершила до сих пор. Так же, как и движения по твоей кредитной карте. Как ты это интерпретируешь, как хорошее или плохое, действительно зависит от тебя.

**Гоша:** А откуда у андромедианцев взялась их концепция?

**Св́аруу:** Я не знаю. Осмелюсь предположить, что они ее разработали. Андромедианская модель Кармы является самой распространенной и используется в Галактике.

**Гоша:** А они тоже 5D?

**Св́аруу:** Да, они 5D. Их корабль в стационарном положении рядом с этим. Они разработали концепцию Кармы, но на Земле они сделали ее более похожей на 3D-адаптацию, включающую другие вещи, которые только еще больше усложнили ее. Такие вещи, как: индивидуальная карма, семейная карма, региональная карма, национальная карма, глобальная или планетарная карма. Также ... Катансия Карма (Katancia Karma), которая очень сурова, Камадуру и Кармасайя как земельные или земные концепции, добавленные к андромеданской модели.

Как и в случае с изучением Библии, ты можешь посвятить всю свою жизнь изучению этой темы Кармы. Но, в конце концов, это только все усложняет с человеческой тенденцией направлять все на то, чтобы попытаться понять, только чтобы усложнить вещи, а не объяснить реальную концепцию. Это часть материализма как стратегии мышления. Здесь мы видим карму как нечто гораздо более простое. Мысли, концепции и привязанности, которые мы можем породить и перенести в наше следующее воплощение.

**Гоша:** Хорошо, то есть эти понятия, такие как семейная карма, региональная карма и т.д., ты имеешь в виду, что они являются земными конструкциями? Земными усложнениями? И как таковые они не существуют?

**Св́аруу:** Да, хотя у андромедианцев может быть нечто подобное, скорее расширенная Карма из-за семейного устройства и привязанностей. Но концепции, которые я описала выше, являются человеком-земными. И я бы не сказала, что их не существует. Я бы сказала, что их нужно «пересмотреть», поскольку они старые и стали неактуальными. Лично я считаю, что они существуют только потому, что те, кто их использует, относятся к этим понятиям серьезно. Они существуют для них.

**Гоша:** Если ты говоришь, что что-то устарело, значит, для тебя они изменчивы, в движении. И нет констант в том, что отведено концепциям?

**Св́аруу:** Правильно. Все меняется, все динамично, единственная константа – это изменение. Но здесь я имею в виду, что по мере эволюции мы все садимся (так сказать) и анализируем, что еще мы можем включить в наше мировоззрение после тысяч лет воплощений и реинкарнаций. Итак, новая концепция – это наш вывод, вкратце: ты несешь Карму, потому что ты выбираешь нести ее. Отпусти ее!

**Гоша:** Ранее ты говорила, что концепция кармы для тебя намного проще. Просто как мысли и привязанности, которые ты носишь в себе. Движения по кредитной карте. Можешь объяснить немного подробнее?

**Св́аруу:** представь, что когда ты идешь по жизни, все, что ты делаешь, во что ты веришь... написано. Кроме того, 3D матрица (5D также) будет считывать твои движения и намерения по мере

того как ты продвигаешься повседневной жизни, таким образом, она отражает то, что ты просишь, основываясь на том, где находится твое внимание и фокус.

Это твои движения, твои действия. Твои решения. А также рассматривается как причина и следствие. Например, это твое движение /решение приведет к другому результату. Также может быть так много способов определить Карму, что то, что реально для одного, может не быть реальным для другого. Как причина и следствие... в этом смысле, да, она реальна. Это то, что движет Матрицей. Как она читает тебя и отражает то, на чем ты фокусируешься.

**Гоша:** Если Карма – это просто рябь от наших действий, можем ли мы растворить эту рябь, следствия причины? Растворима ли рябь?

**Свáруу:** Эта рябь – в твоем уме. ДА, ты можешь растворить ее и управлять ею по своему желанию.

**Гоша:** Потому что ты сказала, что Карма, как причина и следствие, РЕАЛЬНА. Это заставило меня подумать о том, что эта рябь не может быть растворена. Что каждое действие всегда вызовет рябь. Закон.

**Свáруу:** Хорошо, так и есть. Но сама Вселенная была создана ... .. кем?

**Гоша:** Мной.

**Свáруу:** Тобой, чтобы ты могла изменить правила. Даже из 3D.

**Гоша:** Как изменить рябь? Достаточно ли намерения?

**Свáруу:** Как? Заставляя себя поверить в другое убеждение, другое правило взамен старого. Пример: Ты знаешь ледяного человека?

**Гоша:** Нет.

**Свáруу:** Этот человек полностью изменил правила своей реальности. И он учит этому других. То, чего он может достичь, нереально и буквально невозможно в рамках правил 3D Матрицы. Этот человек поднялся на вершину Эвереста в шортах и без рубашки! Он также прошел через пустыню Мохаве без воды. И он даже не устал.

Другие люди могут делать другие вещи, например, пить яд или проходить сквозь огонь. Обычно люди могут поднять целый автомобиль, потому что им пришлось это сделать. То, что я пытаюсь здесь передать, очень реально. Ты можешь изменить свою реальность и стать хозяином материи, времени и разума! Во-первых, осознай все эти ограничивающие идеи. Хорошо понимая их, а затем предпринимая небольшие шаги для преодоления проблемы. Постепенно.

**Гоша:** Я хотела бы спросить о народах и культурах, у которых нет понятия Кармы. Когда я росла, будучи католичкой, мы никогда не слышали об этом. Нам говорили, что если мы будем вести себя хорошо, то попадем прямо на небеса. Это означает, учитывая то, наши УБЕЖДЕНИЯ порождают реальность, это как раз тот случай? Мы никогда не реинкарнировали, потому что у нас не было понятия кармы? Итак, идут ли люди в этих традициях прямо к Источнику или во вне колеса?

**Свáруу:** У католиков есть понятие греха, которое можно сравнить с Кармой.

**Гоша:** Да, я думала именно об этом. Грех.

**Свáруу:** Проблема с реинкарнацией заключается в том, что эта концепция принималась католической церковью до Средних веков. Ватикану пришлось отказаться от этой концепции, потому что люди, которых жестоко эксплуатировала сама церковь, массово кончали жизнь самоубийством. Эта поправка на реинкарнацию произошла между 850 и 900 гг. н.э.

Люди переходят именно в то место, которое соответствует их частоте. Это на уровне их сознания. И да, то, во что они верят, они увидят, когда умрут. Но это потому, что чем выше ты поднимаешься в планах (существования, экзистенциальных), тем легче проявлять вещи. Таким образом, сама Матрица и эффект отражения автоматически оправдают их ожидания после их смерти. Они проявят свою собственную реальность после смерти.

В случае с католиками, которые не верят в реинкарнацию, мы должны сначала заметить, что только некоторые католики действительно исключают реинкарнацию, потому что она настолько очевидна даже из 3D. Но те, кто не верит в нее, действительно не верит, сначала проявят свои ожидания, затем к ним подойдут агенты системы, архонты, и предложат им возможность искупить свои грехи другим воплощением, иначе их ждет вечный огонь ада. Бедные манипулируемые души реинкарнируют добровольно. Как видишь, на другой стороне все еще есть Матрица, и чтобы выбраться из нее, ты должна сосредоточиться и иметь четкое намерение выйти из Матрицы и вернуться к Источнику. Это мое послание, мое намерение и моя работа сегодня.

**Гоша:** А как насчет людей, у которых нет никакой концепции? Нет ни кармы, ни греха, и они РЕАЛЬНЫ и просто спят, куда они попадут после смерти? Ведь именно убеждения направляют нас туда, куда мы идем. Они не попадут в ловушку колеса кармы, поскольку не верят в нее, ни в грехи... ни из-за архонтов. Что же происходит с ними после смерти?

**Свáруу:** Если они действительно верят, что они свободны, то они свободны. Они – Источник, и они вернуться к Источнику, где решат, будут ли они реинкарнировать, где и когда, и будут ли. Они свободны.

**Гоша:** Так что, в некотором смысле, лучше быть НАСТОЯЩИМ человеком и спящим атеистом, чем родиться в какой-либо из религий.

**Свáруу:** Да. Что касается недавних звездных семян, то у них есть своего рода тефлоновая защита, чтобы избежать кармы, так чтобы они могли вернуться домой. Когда они умирают, они могут выбрать пробудиться ли ото сна в состоянии погружения здесь, если они находятся в одном из них, многие семена находятся здесь в состоянии погружения, или вернуться к источнику.

Это твой выбор и только твой. Ты всегда должна быть свободной. В любом случае, даже если ты выберешь источник, твое другое погруженное «ты» все равно продолжит пробуждаться, поскольку временные линии постоянно пересекаются. Таким образом, ты одновременно вернешься к Источнику и пробудишься. Это не одно или другое.

**Гоша:** О, ничего себе, это так интересно, и, возможно, это тема для другого разговора. Звездные семена в состоянии погружения.

**Свáруу:** Да. Что я действительно пытаюсь донести сегодня с этим понятием кармы: хватит играть, иди домой! Или, по крайней мере, воплощайся как нечто иное на другой планете, которая не была бы одной и той же снова и снова. Стопроцентно идеальную жизнь никогда не удастся прожить, это ловушка, никогда невозможно сделать все правильно! Иди домой. Отпусти ситуацию, прости других и самое главное.... Прости себя! И я говорю это очень серьезно!



**Гоша:** Спасибо, Свáруу. Мы сделаем все возможное отсюда. Спасибо.

**Свáруу:** Тебе спасибо, Гоша.

Источники:

<https://www.youtube.com/watch?v=qkPjNoli6ao>

<https://swaruu.org/transcripts/karma-free-yourself-extraterrestrial-pleiadian-message-swaruu-of-erra-15>