

Звездная навигация 2 (Сваруу) (Часть 3): Внеземные космические корабельные технологии Тайгета-Плеяды)

Автор

Опубликовано

Cosmic Agency, Гоша

1 октября, 2019

Продолжая информацию, содержащуюся в «Звездной навигации 1», я не буду снова описывать природу карт, а продолжу с этого места.

Поскольку все есть частоты, и все частоты проявляют материю с помощью стоячих волн и узлов как следствие их гармоник, космический корабль использует тот же метод введения в новое место, называемое местом назначения, что и способ, который мы используем для проявления твердого объекта с помощью нашего транспортного луча. Это наблюдение и математическое понимание не только точной частоты места назначения, но и его частотных гармоник. Чтобы космический корабль проявился в своем месте назначения, мы должны уравнивать частоту и гармоники материи, из которой состоит наш корабль, с частотой и гармониками места назначения, чтобы его энергетическая матрица и все ее компоненты приняли ее как часть своей гармоник, и это принятие эквивалентно тому, что корабль будет введен в место назначения, проявится в месте назначения.

Корабль, находящийся в состоянии покоя в начальной точке, будет иметь определенную частоту и находиться в энергетической гармонии со своим окружением. В тот момент, когда корабль изменяет свою частоту и гармоники и меняет их на частоты пункта назначения в соответствии с картой частот или звездной картой частот, он перестает быть энергетически совместимым со своим местом отправления и становится совместимым со своим пунктом назначения.

Это энерго-частотный прыжок, который мы называем квантовым скачком, сверхсветовым полетом, варп-полетом или гиперпространством. Это действительно скачок из места материального происхождения в эфир и из эфира обратно в другое место материального происхождения.

Как я описала в «Звездной навигации 1», мы можем воспринимать или понимать нашу звездную карту частот, заменяя места и объекты, такие как планеты и звездные системы, их числовыми значениями энергии-частоты. Как я уже объясняла ранее, объекты большой массы получают большое числовое значение частоты, а маленькие объекты имеют малое числовое значение частоты. При этом кажущиеся пустыми места, такие как глубокий космос, получают не частоту равную нулю, а низкую частоту – энергетическую номенклатуру, потому что космос не пуст, он является средой, в которой передаются гравитационные волны, а те, когда они имеют правильную и устойчивую гармонику, будут формировать объекты.

Следуйте за мной... сопровождайте меня на инженерные уровни звездолета!

У каждой расы есть свои корабли, свои хитрости и свои способы их создания и преодоления или достижения того же самого. Я знаю функционирование и варианты космических технологий нескольких межзвездных рас или видов, но я сосредоточусь на технологиях Тайгеты не только потому, что она моя, и у меня здесь со мной, но и потому, что это одна из самых продвинутых технологий. Не все расы используют те же самые двигатели или те же самые методы.

Корабль Тайгеты использует 3 способа движения. Два из них считаются режимами передвижения, а третий это проявление, основанное на частотной манипуляции со стороны того же корабля.

Первый хорошо известен всем посвященным в тему НЛО:

1.- Управление / манипулирование гравитацией

Второй – по принципу реактивного действия (со струей в качестве движущей силы), как реактивный двигатель или как ракета.

2.- Реактивная или высокоэнергетическая электромагнитная плазменная ракета

Третий – самый интересный и тот, который позволяет осуществлять полет на скоростях выше скорости света (И он не рассматривается как передвижение, как первые два варианта).

3.- Полное погружение самого корабля в тороид с высокими энергетическими частотами, точно управляемыми компьютером, манипуляции с Эфиром.

Управление гравитацией.

Что такое гравитация?

Гравитация – это не что иное, как поток энергии в потенциальной энергетической среде, называемой Эфиром, который подчиняется определенной частоте. Его нелегко измерить из низкочастотного плана существования, такого как земной 3D, и то, что может быть воспринято, является лишь его эффектом как нечто, притягивающее большие или малые объекты. Таким образом, гравитация – это магнитный поток определенной частоты.

Если это конкретная магнитная частота, то она должна быть конкретной для каждого места, поскольку динамика энергетического взаимодействия между объектами, например, планетами, солнцами, лунами, характерная для каждого места, неповторима. *Гравитация напрямую связана с частотой преобразования потенциальной энергии в твердый объект с массой*, так как гравитация, которую получает объект, прямо пропорциональна его массе.

Поэтому, чтобы манипулировать гравитацией или создать искусственную гравитацию, мы должны сначала определить базовую частоту гравитационного потока этой конкретной точки или региона и с помощью этой информации создать электромагнитный поток противоположных значений, который нейтрализует его, используя принцип деструктивной интерференции.

То есть, если гравитационный поток места составляет 7,83 HZ, то мы должны генерировать противоположный -7,83 HZ, что эквивалентно нулевой гравитации (0) или *отмене гравитационного потенциала*. Если у вас частота 7,83 HZ и вы генерируете -7,84 HZ, у вас есть избыток +0,01 по отношению к гравитационной базовой частоте, который должен быть аннулирован, что эквивалентно тому, что ваш объект или корабль медленно поднимается вверх. Если ваша базовая частота равна 7,83, но вы генерируете -7,82, то ваш корабль медленно опускается. Вы просто должны манипулировать частотами, которые генерируют ваши двигатели, чтобы маневрировать вашим кораблем или отменять /аннулировать гравитацию места.

Для этого мы можем использовать точные приборы, такие как магнитные интерферометры. Где мы пропускаем определенный и стабильный известный электрический ток через серию сверхпроводящих катушек, рядом с этими вместе взятыми имеется другая сверхпроводящая катушка, изолированная непроводящим материалом толщиной около 30 нанометров. На квантовый переход каждого электрона между обеими сверхпроводящими катушками будет непосредственно влиять наличие высокоэнергетического магнитного поля, эквивалентного гравитации. Разница в потоке электронов между двумя полюсами интерферометра из-за присутствия и влияния гравитации на их электроны позволяет определить с помощью компьютера гравитационную частоту, действию которой подвергается датчик.

Компьютер произведет необходимые расчеты и с их помощью составит алгоритм управления двигателями, которые, в свою очередь, будут изменять или регулировать свою выходную частоту в соответствии с инструкциями и потребностями каждого момента.

Гравитационные генераторы.

Они очень похожи на базовые генераторы для транспортного луча, в принципе, они такие же, только больше. Они размещаются в ключевых местах корабля вдоль корпуса и работают взаимосвязано, поскольку взаимодействуют друг с другом, создавая общий эффект, охватывающий весь корабль.

Однако, в отличие от сверхсветового тороида полного погружения, который мы увидим позже, эти небольшие гравитационные генераторы могут изменять значения электромагнитно-гравитационного потока над местом конкретными зонами корабля.

Как я описала выше, гравитационный генератор может отменить эффект гравитации или манипулировать им, только играя со своими выходными частотами. Таким образом, если все генераторы сбалансированы, корабль остается статичным в полете. Но если мы изменим значение передних генераторов так, чтобы земное притяжение больше влияло на нос корабля, а не на хвост, мы заставим его наклониться вперед. Мы изменим значения для крыла, и корабль наклонится в ту сторону. Гравитационные генераторы работают или действуют как поверхности управления, такие как элероны и закрылки в традиционном самолете.

Гравитационные генераторы могут изменять свои значения в целом так, что корабль движется в желаемом направлении, создавая гравитационный градиент впереди себя. Корабль буквально падает в нужном направлении.

У меня есть несколько схематических изображений, они из вашей Сети, но могут послужить. Они скачаны с земных сайтов, поэтому не все применимо к нашим кораблям.

ИЗОБРАЖЕНИЯ 1-6.

Поскольку гравитационные генераторы находятся по всему корпусу большого корабля, их количество уменьшается на меньших кораблях, что иллюстрирует необходимость использования треугольных кораблей или так называемых TR-3, где гравитационные генераторы находятся по одному в каждом углу, как наиболее базовое распределение. Хотя эта двигательная система бесшумна и позволяет развивать высокие скорости, сама по себе она недостаточна для того, чтобы корабль мог развить скорость, близкую к скорости света, а тем более преодолеть ее.

Гравитационный генератор – это почти то же самое, что и генератор, используемый для транспортного луча. В своей наиболее распространенной конфигурации он состоит из нескольких слоев вращающихся сфер, расположенных одна внутри другой. Каждая сфера выполнена из материала непроводящего, но сверхстойкого к высоким температурам, и полностью заполнена металлической жидкостью высокого давления из специального сплава. Ближайшим земным эквивалентом является обогащенная ртуть или красная ртуть. Она также используется с той же целью в некоторых моделях кораблей.

Сферы вращаются в противоположном друг другу направлении со скоростью от 10 000 до 100 000 оборотов в минуту, разница в скорости вращения каждой из сфер и их соотношение с другими сферами вызывает внутреннее изменение выходной гравитационной частоты.

Помните, что *гравитация* – это не что иное, как *магнетизм с очень высокой частотой*.

Изображение 7

То, что есть в этих схемах представлены очень базовые вещи, касающиеся гравитационных двигателей. Многие из этих вещей известны на Земле. Это известно даже обычному населению, но они не применяют это. Я не сомневаюсь, что частично это было передано другими расами. А также звездные семена передают это.

Изображения 8-10.

Эти (изображения) сделаны мной, они для сверхсветового полета. Они не из сети, их сделала я. Я использовала взятые из Сети изображения тороидов, научно-фантастического корабля и с помощью Photoshop объединила их, чтобы проиллюстрировать тороид, в который оборачивается корабль для сверхсветового полета.

Это корабль Альциона, видимый в телескоп. Это реальные фотографии, но с увеличенным контрастом. (изображения 11-12)

Корабль Дизлиентиплекс (изображение хорошо известно) (изображение 13).

Королевский драконианский корабль (изображение 14).

Корабль, преследующий ракету (изображение 16).

Один из наших кораблей (изображения 17-18).

Роберт: Они золотые или это эффект фотографии?

Сваруу: Видны только горячие участки корабля, на которые попадает солнечный свет.

Тайгетеанский грузовой корабль (изображение 19).

Центаврианский тяжелый крейсер (изображение 20).

Другие тайгетеанские корабли (изображения 21-24).

У Тайгеты также есть корабли класса Ссимитар (Scimitar) «b» и Ссимитар «a». Ссимитар «a» – это перехватчики, а «b» – штурмовики. Разница в том, что штурмовые тяжелее. Ссимитар «b» прибывают на место и спускают (bring down) членов нашей команды, транспортные средства, оборудование и т.д. Ссимитар «a» быстрые, легкие, предназначены для преследования других кораблей-истребителей (hunting ships). Ссимитар размером 60+3 метра с двумя реакторами, дают от 2,5 до 3 TEV энергии, «b» могут иметь экипаж из 7 + 1, на «a» только два члена экипажа, хотя они могут нести больше.

Очень хорошо. Я уже примерно описала полет с помощью магнитных аннулирующих устройств. Суммируя гравитационные гасители. Датчики, в основном типа интерферометр, определяют точные магнитно-гравитационные частоты в том месте, где летит корабль. Затем информация передается бортовому компьютеру, который дает инструкции отдельным генераторам в корпусе корабля, активируя все или только некоторые в зависимости от маневра, который необходимо выполнить.

Генераторы будут изменять точную выходную частоту своего высокоэнергетического и высокочастотного магнетизма (гравитации) путем изменения скорости, или разности скоростей между сферами, заполненными сверхпроводящей жидкостью. Эта жидкость не известна на Земле, поскольку она является специальной и высокотехнологичной, но ее ближайшим эквивалентом на Земле является обогащенная ртуть или красная ртуть (которая все еще используется в некоторых неземных кораблях). И эта разность скоростей изменяется с помощью параметров и инструкций компьютера.

Сами сферы гравитационных генераторов изготовлены из неметаллического композитного материала, который очень устойчив как к динамическим нагрузкам, так и к высоким температурам. Да и сами по себе его электромагнитные свойства удалены, в результате материал функционирует лишь как контейнеры для жидкости. Как если бы это были только сферы сверхпроводящей жидкости, вращающиеся с разными и встречными скоростями.

Средство приведения во вращение сфер генераторов является электрическим, поскольку сами сферы выступают в качестве рамы «электродвигателя», что делает ненужным установку дополнительных внешних двигателей, приводящих механизм в движение, а типичная скорость вращения колеблется между 10 000 об/мин и 200 000 об/мин.

Эти двигатели в одиночку могут разогнать корабль до скорости, близкой к 50 000 км/сек, что составляет добрую часть скорости света, то есть 6-ю часть скорости света, и эта система считается гравитационным передвижением (gravitational propulsion) или тягой (propulsion).

Сила или сила тока (за неимением лучшего слова) двигателей прямо пропорциональна общей массе корабля, что является основным фактором для размера, распределения и энергопотребления гравитационных гасителей (cancellers; двигателей) каждого корабля.

Минимальное количество гравитационных гасителей на корабле - 3. Меньше этого количества нет возможности хорошо управлять кораблем, что приводит к хаотичным результатам, таким как у Die Glocke Nazi, у которого был только один, который не контролировал свои выходные частоты.

Роберт: С такими двигателями форма корабля не имеет значения? Ему не нужно быть аэродинамическим, верно?

Сваруу: Это не имеет значения, да, но сначала нужно понять, для чего он будет использоваться,

потому что если корабль войдет в атмосферу, ему все равно понадобится аэродинамика. Хотя, строго говоря, электромагнитный тороид, окутывающий корабль, обеспечивает аэродинамические свойства, а не форма корпуса. Даже в этом случае очень продвинутые корабли, такие как тайгетанский класса СУЗИ, структурно аэродинамичны.

В случае сверхсветового полета или в случае плазменной струи или гравитационной тяги, а также 3-го способа, когда корабль обернут в свой электромагнитный тороид, с изменением плотности по сравнению с внешней (разница плотности /плана существования между кораблем и его окружением) ... форма корпуса становится неважной, что делает возможным без проблем полет на огромных скоростях корабля в форме куба или кирпича.

Учитывая вышесказанное, причина, по которой многие корабли имеют дисковидную форму, особенно маленькие, заключается в том, что она наиболее подходит для продвижения динамического потока гравитационных волн, которые генерируются их маленькими двигателями относительно небольшой мощности. Этот динамический гравитационный поток (flow) называется течением (Flux) в корабле. Для кораблей большей мощности в дисковидной форме нет смысла.

Роберт: Я думал, что большинство кораблей дисковидные. Но когда я увидел изображение того, как примерно выглядит Сузи, я понял, что не все они дисковидные или что в этом нет необходимости.

Сваруу: Получается, что дисковидные часто всего видели, если говорить о положительных (больше нет, поскольку все формы изобилуют). Поскольку дисковидные корабли используются для базовых перевозок, они как автомобили для многих рас, они повсюду, и у каждого есть один или несколько. Теперь, когда вы знаете это, какая форма межзвездного корабля является наиболее распространенной...? Скажите, какая, по-вашему, самая распространенная форма?

Роберт: Сферическая. Тороид, иначе у него не было бы формы, потому что он просто проявляется.

Гоша: Сферическая, да. Или та, типичная для Мейера.

Сваруу: Нет.

Изображение 25.

Роберт: Что это?

Сваруу: Форма астероида. Это не шутка. Я очень серьезно.

Гоша: Но это делается специально? Чтобы они выглядели как астероиды?

Сваруу: Раса захватывает астероид с подходящим составом, обычно металлический, делает его полым, размещает двигатели сзади, кабину спереди, и вот у них уже есть корабль. Они экономят на установке корпуса и таким образом получают не только защиту от ударов в космосе, но и камуфляж. Следует уточнить, что это низкотехнологичное решение, используемое тысячами и тысячами цивилизаций, которые едва делают первые межзвездные шаги.

Роберт: Оумуаумуа или как там его называют. (Изображение 26).

Сваруу: Для развивающейся расы создание полиморфного титанового корпуса длиной 2 километра,

как этот, запрещено. Они используют астероиды, потому что сами по себе они «бесплатные» («халявные»), а в космосе форма совершенно не имеет значения.

Хотя эта форма распространена и вполне жизнеспособна, эта вещь Оумаума, мы не находим здесь никакого смысла в том, что они говорят, потому что здесь не один корабль, их тысячи, и они находятся в межпланетном и межзвездном транзите. Как я уже говорила, описывая или спрашивая, что такое Оумаума, это все равно, как если бы у вас спросили, видели ли вы на улице «странный» металлический объект с дверями по бокам, который едет на вращающихся четырех колесах.

Существует так много кораблей / машин, что невозможно определить, к какому из них они прикрепили это название Оумаума или как бы оно ни было написано. Поэтому для нас это просто очередная ложь от НАСА. Они видят только один корабль длиной около 100 метров (довольно маленький) и игнорируют другие 357 000, которые проходят в этом районе каждый день? Это просто для того, чтобы люди думали, что НАСА может обнаружить все, что проходит через Солнечную систему. Здесь есть и другая проблема. Многие корабли не движутся в плотности наблюдаемой из 3D, что еще больше все усложняет.

Гоша: Теоретически, их не должно быть видно. Если они предположительно находятся в 5D, верно?

Роберт: Но, как я понимаю, при входе в атмосферу под поясами Ван Аллена ситуация меняется.

Сваруу: Да, вы можете увидеть многие, потому что видимое из 3D – это часть электромагнитного спектра (включая спектр видимого света), которую излучает корабль. (А не весь корабль). Отчасти из-за этого вы не можете распознать многие корабли, подобные тем, что я показывала здесь. И эта проблема также относится к планетам и далеким солнцам. Они видят только 3D части того, что находится снаружи, а не все, что находится снаружи, или только 3D компоненты объектов других плотностей, поскольку более высокая плотность, такая как 5D, включает 60% 3D.

Я заканчиваю раздел двигателей гравитационного импульса.

Следующая часть, которую мы рассмотрим: передвижение за счет струи высокоэнергетической электромагнитной плазмы.

Источники:

<https://www.youtube.com/watch?v=9914QYRENHI>

<https://swaruu.org/transcripts/stellar-navigation-2-swaruu-part-3-extraterrestrial-ship-technology-taygeta-pleiades>