

Звездная навигация 2 (ч.2) (Сваруу: Внеземные космические корабельные технологии Тайгета-Плеяды)

Автор

Опубликовано

Cosmic Agency, Гоша

25 сентября, 2019

Гравитация.

Сваруу: Как я уже описывала выше, вся материя создается в результате того, что частота и ее гармоники образуют стоячие волны, которые, в свою очередь, формируют точки, называемые узлами, в поле потенциальной энергии, или среде, называемой Эфиром.

Узел – это объект, твердая материя. Чтобы частота считалась материей, она должна иметь временной отрезок, как интервал между ее гребнями и долинами, потому что любая частота – это *серия волн* в энергетическом поле, а они как колебание *создаются наблюдателем*, обладающим *сознанием*, потому что оно зависит от интервала, или временных рамок, являющихся прямым следствием уровня осознанности наблюдателя, определяющего Плотность Существования, которую он или она воспринимает, как описано выше. *Гармоника* частоты – это математически точная комбинация и *последовательность изменений частот*, которые создают как воспринимаемые твердыми объектами, так и динамические последовательности движений между этими объектами... Все динамические последовательности в точном порядке являются гармониками частоты и функционируют *как линейная последовательность волн* внутри среды потенциальной энергии, *движущихся*, чтобы создать стоячую волну или узел. Это *движение* для создания стоячих волн, образующих узел, представляет собой *поток или течение энергии в Эфире*, и это течение есть **Гравитация!**

Все объекты, большие или маленькие, являются результатом этого гравитационного потока. Планета, звезда или черная дыра образуются в своих точных местах, потому что существует гравитационный поток, сходящийся в этом месте или в этой конкретной точке, и его гармоники частоты создают стоячую волну или узел, известный как объект. Поэтому ни один объект, ни большой, ни маленький, не обладает гравитацией. Гравитация не является результатом массы и материи; *гравитация* – это то, что *создает* массу и *материю*, и она прямо пропорциональна им.

До этого момента я описывала, что такое карта частот, также известная как карта квантового поля. Я описала, как все представлено и все достигается путем манипулирования частотами, и я описала, как все они соответствуют математически точным взаимодействиям друг с другом. Теперь мы посмотрим, как это делается.

Транспортный луч.

Практически все корабли оснащены транспортным лучом. Он используется для многих вещей, от простого перемещения грузов, перемещения предметов вверх или вниз на корабль и с корабля, или он может быть использован, чтобы тянуть или толкать большие объекты, такие как другой корабль. Луч, используемый для достижения этой цели, основан на принципе контроля гравитационного поля. Это достигается за счет использования сферической турбины с большим отверстием с одной стороны. Эта турбина состоит из множества других внутренних, вращающихся в противоположном направлении, сферических турбин, расположенных как слои лука, каждая из которых вращается в противоположном направлении по отношению к другой, одна в одном направлении, следующая в противоположном направлении, следующая снова в первом направлении и так далее. Они изготовлены из специального

немагнитного материала из металлокерамического сплава. Каждая сфера заполнена обогащенной ртутью, в сверхтекучем состоянии.

На каждую индивидуальную концентрическую вращающуюся во встречном направлении сферу подается управляемый компьютером электрический ток высокой энергии, и встречное вращательное движение на высоких оборотах между ними (об/мин - RPM, revolutions per minute) создает высокоэнергетический магнитный вихрь внутри ядра главной турбины. Когда энергия достаточно высока или достигает достаточно больших значений, эта электромагнитная плазма начинает светиться с большой интенсивностью через большое отверстие в сфере, и этот свет проходит через ряд линз, которые используются для фокусировки и концентрации света, чтобы его можно было проецировать в виде интенсивного пучка концентрированного света с низкой диффузией, похожего на лазер.

Эти специальные линзы находятся внутри цилиндрического барабана, состоящего из нескольких тысяч высокоэнергетических управляемых компьютером нано-электромагнитов, расположенных в виде шестиугольных сот, и они сформированы также высокоэнергетическими голограммными проекторами, встроенными в эти соты. Эти линзы не сделаны из какого-либо материала, например, стекла, они представляют собой голограмму, но их высокоэнергетическая природа оказывает такое же воздействие на плазменно-световой пучок, как если бы они были твердыми объектами, но с дополнительным преимуществом – они полностью изменяемы по желанию, чтобы контролировать их воздействие на выходящий световой пучок. Эти голограммные линзы в сочетании с высокоэнергетическими нано-электромагнитами изменяют и контролируют внутреннюю частоту выходящего плазменного света с высокой точностью.

Точное соотношение, расстояние и относительная скорость, между вращающимися в противоположном направлении сферами главной турбины приводит к изменению выходной частоты поля плазменного луча света, генерируемого ими. Все они управляются компьютером и вращаются по тому же принципу, что и электродвигатель. Эти изменения частоты в плазме, которая порождает световой луч, по своей высокоэнергетической природе с контролируемой частотой, эквивалентны гравитационному полю внутри светового луча относительно окружающей среды. Космический корабль, использующий транспортный луч, оснащен специальными датчиками, которые передают его компьютеру точно считанные показания частоты окружающих гравитационных полей.

После определения точной частоты гравитационного потока, окружающего объект, можно сгенерировать точно противоположную частоту с помощью транспортного луча, и все объекты в зоне его влияния больше не будут подвержены влиянию гравитационного поля этого места, они будут находиться под влиянием транспортного луча. А манипулирование выходной частотой транспортного луча будет определять, будет ли объект, в пределах луча, двигаться вверх к кораблю или вниз от корабля к земле, а небольшие изменения его частоты будут контролировать скорость, с которой эти объекты будут двигаться в зоне его влияния.

В то время как основные сферические вращающиеся в противоположном направлении турбины управляют базовой выходной частотой плазменного света и его общей мощностью, высокоэнергетические нано-электромагниты внутри выходного барабана в сочетании с голографическими линзами управляют мельчайшими изменениями и деталями в выходной частоте светового луча.

Высокоэнергетические линзы могут принимать любую форму любой фигуры, чтобы транспортный луч мог также служить проектором. Голографические линзы могут сформировать любую точную фигуру или объект на субатомном уровне детализации, диктуемом компьютером. Эта форма или объект образованный точными частотами магнетизма и света в точном соотношении друг к другу. Именно это

точное соотношение друг с другом определяет форму и детали объекта. Это можно рассматривать или понимать как *частотную конструкцию математической природы*, как объяснялось ранее. Это означает, что транспортный луч может проецировать любой объект и любую фигуру на землю или внутри другого поля или частотной матрицы, области.

Контролируемые высокоэнергетические частоты транспортного луча, которые создают гравитационное поле, если эти частоты сгенерированы с достаточной точностью и с достаточной энергией или мощностью, могут изменять частоту материи под воздействием луча, в соответствии с принципом Доминирующей частоты. Когда материальный объект имеет определенную частоту материи и подвергается воздействию другой, более мощной частоты с большей энергией, этот объект изменит свою частоту на более сильную частоту.

Сочетание голографических проекторов и контролируемых компьютером высокоэнергетических нано-электромагнитов, способных воспроизводить мельчайшие детали на молекулярном уровне, позволяет создавать в выходном для транспортного луча цилиндре с гексагональной структурой очень точную частотную матрицу, которая впоследствии будет перенесена во внешнюю частотную матрицу или, в так называемый, внешний мир.

Точная высокоэнергетическая матрица гравитационного поля в транспортном луче может сформировать объект, сначала его голограмму, как энергетическую матрицу, как полную карту, со всеми ее внутренними изменениями частот материи и со всеми ее внутренними гармониками частот, контролируя эти частоты. Это означает, что мы можем *создать объект* с помощью нашего компьютера, а затем вставить его во внешний мир как реальный объект из твердой материи, который, с точки зрения наблюдателя на земле, проявится буквально из ничего!

По сути, это *создание* реальной, твердой *материи из энергии*. А энергия, используемая для создания объекта из твердой материи, берется из транспортного луча и, в свою очередь, из реактора, который снабжает энергией весь корабль, участвующий в процессе. Мы можем описать эту функцию транспортного луча как продвинутый 3D-принтер, основанный на энергии и точном манипулировании частотами и составляющими их гармониками. Добавив сложности в процесс и запечатлев точную числовую последовательность в гармониках частот, которые были использованы, как описано выше, мы также можем вставить динамическую ситуацию, с движением и последовательностью событий, в другую матрицу, которую мы знаем как внешний мир!

Поскольку транспортный луч контролирует точные частоты и точные гармоника частот, участвующих в процессе, а также их математические отношения с принимающей внешней средой, то объект, который раньше был просто голограммой, станет твердым объектом, потому что задействованные гармоника частоты продолжают питать стоячие волны, и поэтому также созданные таким образом узлы не растворяются и не превращаются обратно в потенциальную энергию. Объект остается в твердом состоянии еще долгое время после того, как транспортный луч исчезнет с места действия.

Гармоника частоты в супе потенциальной энергии, будь то эфир или внутренняя часть транспортного луча, вызовет стоячие волны, которые приведут к появлению узлов, а узлы – это твердая материя, будь то субатомный или молекулярный уровень, если собрать вместе достаточное количество их с их гармониками частоты и в точном соотношении между ними, они *создадут твердый объект из энергии*.

Как я уже говорила ранее, *материи не существует*, есть *только сложный суп из энергетических частот*, образующих все сущее. Если этот суп понять и изменять с помощью технологий, то с ним или внутри него можно делать практически все, что угодно!

Например, для создания фигуры на поле, круги на посевах, все, что нужно – это выбрать понравившуюся геометрическую фигуру, какой бы она ни была. Затем наш компьютер передаст ее через проекторы в магнитный выходной барабан нашего транспортного луча, который изменит плазму высокой электромагнитной и гравитационной энергии, выходящую из генерирующих ее вращающихся во встречном направлении сфер, и отпечатает выбранную нами геометрическую фигуру на плантации или культуре внизу на земле, поскольку каждая область внутри транспортного луча имеет различное гравитационно-энергетическое значение в зависимости от желаемой геометрической формы, диктуемой голографическими проекторами.

Печать геометрической формы на поле сельскохозяйственных культур может быть выполнена только с помощью гравитационной системы придавливания-печати, но это приведет к инвазивному и беспорядочному воздействию на растения, так как они будут насильно согнуты. Но если мы также изменим значения гармоник, значения частот материи, составляющей стебли сельскохозяйственных культур, на точном расстоянии от земли, используя наш транспортный луч, мы можем по желанию заставить узлы растений изменить материю стеблей с прямых на согнутые. Это не сгибание культур для создания желаемой фигуры, это их реструктуризация с помощью нашей технологии по модели согнутых стеблей!

Поскольку этот процесс не является абсолютно совершенным и может включать в себя некоторые элементы, которые не были учтены, такие как пыль, грязь или комки на стеблях растений, структуру которых мы изменили с помощью транспортного луча, а также небольшие изменения в энергетической матрице во время процесса, в этой области останется некоторая избыточная энергия, в результате чего там будет присутствовать небольшое, но измеримое количество ионизирующего излучения. Это происходит, когда объект создается с помощью описанного выше процесса, но это излучение очень слабое, не представляет проблемы и не вредно.

.....

Датчики частоты.

Для того чтобы корабельный компьютер мог обнаружить и определить точную частоту материи в окружающем пространстве, используются чрезвычайно чувствительные датчики на магнитной основе. Они расположены вдоль корпуса корабля в определенных местах, таких как нос, крылья, стабилизаторы, хвостовое оперение и передняя часть корпуса, а также сверху и снизу, всегда в определенных местах, которые подвергаются различным изменениям в полете, подвергаясь динамическому давлению внешней среды, окружающей корабль.

Эти датчики обнаруживают изменения и нарушения в магнитном поле, такие как сила, направление потока, поворот, углы и общий объем потока. Они работают с двумя аспектами или компонентами детектирования, один из которых определяет общее магнитное поле, а другой обнаруживает изменения в магнитном поле, называемые векторными компонентами, которые представляют собой отдельные точки в магнитном поле и потоке и их взаимосвязь.

Магнитные поля тесно связаны с гравитационными полями, являясь по сути одним и тем же. Как и свет, магнетизм также *имеет внутренний спектр*, в одном низкочастотном конце которого находится обычный металлический магнит, а в другом высокочастотном – планетарная гравитация. *Гравитация* – это *высокочастотный фоновый поток*, как описано выше, а магнитное поле – это концентрированная точка в этом потоке, обычно гораздо более низкой частоты. Разница между ними заключается только в разности мощностей, или в их расположении в зависимости от точки зрения, или в их так называемых

векторных компонентах. Мы можем обнаружить гравитационный поток определенного места, сравнивая известное значение магнитного потока внутри сенсора или измерительного прибора с изменениями, которые происходят в нем при воздействии внешней среды.

Любой электрический ток имеет магнитное значение, и наличие большого разнообразия электрических токов различной силы или параметров, напряжений и силы тока, внутри сенсора и наблюдение за мельчайшими изменениями в них позволит определить значение окружающего гравитационного поля, которое влияет на него, путем обнаружения изменений в электрическом сопротивлении магнитного поля каждого электрического тока внутри сенсора.

Эта разнообразная группа или диапазон электрических токов различной величины постоянно колеблется по специфической предопределенной модели. Этот тип датчика очень эффективен для обнаружения магнитных и гравитационных полей на больших площадях, но не для очень маленьких или крошечных областей. Чтобы иметь возможность измерять магнитные и гравитационные величины в очень маленьких местах, таких как квадратный микрон или еще меньше, нам нужна еще большая чувствительность и точность, и для достижения этой цели мы используем другой тип датчика, называемый сверхпроводящим датчиком квантовой интерференции.

Этот тип датчика измеряет влияние гравитационного поля или магнитного поля на поток отдельных электронов, «туннелирующих» или движущихся через очень тонкий слой, 30 ангстрем или менее, несверхпроводящего материала, который служит изолятором между двумя различными слоями сверхпроводящего материала, используя и сравнивая точно известные параметры. Этот тип датчика настолько чувствителен, что может обнаружить гравитационные магнитные изменения в пределах отдельных деполяризаций между нейронами мозга.

Сверхпроводник: материал, обычно металлический или керамический сплав, который не оказывает никакого сопротивления прохождению электрического тока. Обычно эта способность проявляется при очень низких температурах, но мы с Тайгеты используем сверхпроводящие материалы при температуре окружающей среды, а также переохлажденные.

Хотя эти датчики чрезвычайно чувствительны, они не могут предоставить нам полные значения частот в пределах мест, областей и объектов на субатомном уровне и не могут обнаружить каждое магнитное и гравитационное значение целой области. Но нам и не нужно, чтобы они обнаружили все эти данные, потому что мы знаем, что материя в частотном супе или энергетической матрице или внешней среде всегда будет зависеть от точных и предсказуемых математических параметров, тогда наши компьютеры могут выполнить необходимые вычисления, чтобы заполнить недостающие данные на очень точном и скрупулезном уровне, исходя из данных, которые могут генерировать датчики, и их более чем достаточно для заполнения требований к данным, которые нужны тому же компьютеру для определения гармоник частот, которые должны быть приняты во внимание или в качестве параметров, чтобы иметь возможность проявить или внедрить голографический объект в поле или во внешней области.

Для того чтобы технологически проявить твердый объект, необходимы две ключевые вещи: 1.- чрезвычайно мощные компьютеры, 2.- средство или аппарат для управления магнитно-гравитационными частотами с молекулярной точностью.

Гармоники двигателя космического корабля точно такие же, как у духа и сознания, эмулируются ускорителями нано-частиц, имитирующими нейроны, как у биологического существа с душой.

Источники:

<https://www.youtube.com/watch?v=dN-o8aumtrk>

<https://swaruu.org/transcripts/stellar-navigation-2-swaruu-part-2-extraterrestrial-ship-technology-taygeta-pleiades>