

VIDA INTERESTELAR 6B - NAVES DE CAZA AVANZADAS DE TAYGETA

(PLEYADES) - YAZHI Y ATHENA SWARUU

Published 25 July 2024 by Agencia C3smica, Gosia

Originalmente en ingl3s - Julio 2024

Gosia: ¡Hey! As3 que, para empezar... ¿puedes especificar lo que se refiere como Super Suzy? ¿Es cualquiera Suzy despu3s de Suzy 2, Suzy 2 incluida?

Swaruu X (Athena): Hola Gosia. De acuerdo. Ver3s... cuando la Suzy original, la Suzy 1, fue mejorada con el Mark 2, m3s grande y completo, este 3ltimo fue brevemente denominado «Super Suzy». ¿Lo recuerdas? Eso fue hace a3os. Sin embargo, ese nombre no se mantuvo y fue retirado en favor de llamarlas simplemente Suzy 2, Mark 2 o MK-2, ya que el fabricante y sus ingenieros ya estaban dise3ando algo mejor que merecer3a ese nombre.

As3 que... todos los modelos Suzy, que se mejoraban constantemente, desde la Suzy 1, la original de Swarupapriyananda, hasta la Suzy Mark-4, est3n equipadas con los mismos motores. La peque3a, inc3moda y estrecha cabina de Suzy 1 fue sustituida por una muy espaciosa y c3moda en los modelos Suzy 2, pero conservando los mismos controles y electr3nica.

Luego, mucho tiempo despu3s, como 3 a3os, es decir, justo el a3o pasado, se desarroll3 una nueva generaci3n, que es una Suzy m3s peque3a, m3s corta, m3s ligera y m3s 3gil a bajas velocidades. Dise3ada como un interceptor dedicado. Esta de nuevo tiene una cabina muy peque3a, pero nueva electr3nica de 3ltima generaci3n, incluyendo pantallas hologr3ficas, pero a3n conserva los inc3modos controles de estilo antiguo. Son pedales mec3nicos, acelerador colectivo y joystick, a la antigua usanza y que tambi3n se encuentran en los modelos Suzy MK-1, MK-2, y en el nuevo MK-3 del que estoy hablando. Esta es la nueva Suzy Mark-3. S3lo hay una aqu3 dentro de Toleka, es de color rojo, como un deportivo Ferrari, y est3 asignada a Dhor K'aalel. Aunque el casco es completamente nuevo y tiene un aspecto diferente al de los modelos MK-1 y MK-2, y sigue teniendo los controles mec3nicos de estilo antiguo, tambi3n sigue teniendo los mismos motores que las 2 anteriores.

Despu3s se desarroll3 la nueva Suzy Mark-4. Esta nueva Suzy tiene el casco de una MK-3, pero su morro es mucho m3s largo. Tambi3n incorpora una gran aleta de cola doble que no tienen las MK-3s y es un poco m3s ancha. Esta nueva Suzy MK-4 tiene una cabina m3s c3moda y espaciosa, mucho m3s grande que la cabina de una MK-3, aunque m3s peque3a que la cabina de los modelos Suzy MK-2, que son las que tienen las cabinas m3s grandes de todas las Suzy.

Esta Suzy MK-4 tambi3n tiene nuevos controles, incorporando nuevos y m3s c3modos pedales de lanzadera y joystick, para vuelo manual, y ya no son mec3nicos. Las Suzy 4 tambi3n tienen la misma electr3nica y sistemas avanzados que se encuentran en las Suzy MK-3. A3n as3, con todas esas mejoras, las Suzy 4 siguen equipadas con el mismo tipo de motores de las Suzy MK-1 originales. La 3nica Suzy MK-4 de esta nave fue asignada recientemente a Mari Swa, como su nave de apoyo, aunque ella no vuela, dej3ndome esa Suzy MK-4 a m3 para que la cuide y la vuele. Color: negro brillante, con algunos ribetes verdes.

Después llegaron los modelos Suzy MK-5. Estas naves más nuevas se diseñaron de nuevo en torno a un casco de Suzy MK-3, que es un cuerpo interceptor corto, y están equipadas con la misma electrónica y los controles más nuevos de los modelos Suzy MK-4. Y se construyeron como plataforma experimental para probar motores más nuevos y potentes que desarrollan casi el doble de potencia que los motores Suzy originales que se encuentran en los modelos MK-1 a MK-4.

Los modelos Suzy MK-5 permanecieron como plataforma experimental, como prototipos de un interceptor ligero superrápido y maniobrable similar al Suzy 3. Sólo se construyeron 2 prototipos Suzy MK-5 que permanecen en Temmer en el astillero, y probablemente nunca se construirán en serie. Ambos resultaron dañados cuando el tejado del astillero de construcción se derrumbó sobre ellos en el reciente huracán de mar turquesa en Temmer.

Luego llega el modelo final. Suzy MK-6, esta vez llamado realmente Super Suzy. Estas naves tienen un casco que es casi idéntico al utilizado en los modelos Suzy MK-4. De hecho, varias piezas del casco pueden intercambiarse o compartirse entre ambos tipos, sin embargo los modelos MK-6 son más anchos y pesados que los MK-4.

También tienen unas aletas gemelas grandes y altas en la parte trasera para ayudar a estabilizarlas cuando vuelan en atmósfera. Y la cabina de pilotaje es casi idéntica a la de los modelos Suzy MK-4, aunque cuenta con una electrónica aún más moderna y sistemas de control avanzados. Las piezas transparentes de la cabina y la sección del morro son idénticas e intercambiables entre los modelos MK-4 y MK-6. La parte trasera del casco tiene dos grandes jorobas que el MK-4 no tiene, porque debe adaptarse a motores mucho más grandes, de la misma manera que se ve en un caza F-15 construido por humanos, por la misma razón: motores grandes.

Las Suzy MK-6 son las Suzy más rápidas y potentes jamás construidas, tienen un aspecto malote y pesado. También están equipadas con muchos dispositivos de alto secreto, como es de esperar.

Gosia: ¿Tienes alguna imagen que sea similar?

Swaruu X (Athena): Todas se parecen a las imágenes que tienes, pero he empezado a hacer una en photoshop como hice con Toleka, espero no tardar mucho en hacerla.

Lo que hace a las Super Suzys MK-6 Super Suzys es el hecho de que tienen la electrónica y los materiales de construcción más nuevos, y también tienen motores que desarrollan casi el doble de potencia bruta que cualquiera otra clase Suzy.

Cantidad de Super Suzy MK-6 a bordo de Toleka: 2. Una azul matte, «azul estelar», MK-6, asignada a Athena Swaruu, yo, como mi nave principal, y una negra matte de aspecto malote, asignada a DK.

Nota: Estoy hablando de cuántas naves hay en Toleka, pero lo que debe saberse es que las naves acorazadas más grandes, Alcyone y Asterope, tienen no menos de 2 escuadrones enteros de naves de combate MK-3, MK-4 y MK-6 Suzy a bordo, cada uno formado por 12 Suzys, además de naves de otras clases también a bordo, muy parecidas a los portaaviones construidos por humanos.

Gosia: ¡Wow, gracias! Impresionante descripción, aprecio el esfuerzo en todos esos detalles. Tengo algunas preguntas de nuestro público, permítame compartir algunas. Primera: "¿Cuál es tu Suzy favorita? ¿Cuál es tu nave principal para volar?"

Swaruu X (Athena): Conservo mi MK-2 original en perfecto estado de funcionamiento, el azul eléctrico, pero sólo vuelo el MK-6 en misiones, así como aviones humanos cuando es necesario, y entre ellos están los F-16C bloque 50 y los F-18E/F Super Hornets. Me gusta la respuesta y la ligereza del MK-2, pero la respuesta de potencia del MK-6 es impresionante, así que diría que disfruto más volando las Super Suzys.

Gosia: Gracias. Sobre Suzy programada para buscar una Swaruu necesitada... ¿Cómo se programó exactamente? ¿Quién lo programó? ¿Y cómo detecta exactamente que una Swaruu está necesitada? Además, ¿la Suzy de Dhor K'aalel también está programada para buscar a un Dhor K'aalel?

Swaruu X (Athena): Fue programada por Swaruupapriyananda, o Swaruu 2 (que es la misma que Swaruu 3,4,5,6,7,8,9 como sabés). Son Suzy 1s. La de DK... negativo. Lo hemos comprobado.

Gosia: Pero, ¿cómo siente/sentía o sabía que otra Swaruu estaba en necesidad?

Swaruu X (Athena): La Swaruu necesita un transmisor Muon conectado al de Suzy, pero se sabe que algunas de ellas simplemente van a la siguiente línea temporal al mismo tiempo, momento, en el que la Swaruu está saliendo de su casa en el bosque. La nave llega y la invita a entrar. Esa parte está preprogramada en la nave para ir a ese momento en el tiempo de la vida de una Swaruu 2 hasta la Swaruu 9. De esta forma, la Swaruu no necesita ningún transmisor Muon.

Gosia: Vaya, no sabía esto. Ok. Mucha gente pregunta por el emblema, ángel Suzy. ¿Puedes explicarnos cómo se consiguió exactamente?

Swaruu X (Athena): El emblema de Suzy fue elegido por Swaruupapriyananda, Swaruu 2, cuando le dieron su primera Suzy MK-1, cuando era nueva, cuando casi fue a manos de Zadkiel de Temmer. Swaruupapriyananda estaba estacionada aquí en la órbita de la Tierra en ese momento y necesitaba un emblema de vuelo, o arte de la nariz, para su nueva Suzy MK-1, por lo que lógicamente fue a la Internet humana y encontró ese emblema Suzy que todos ya conocen y lo adoptó desde entonces. Esto significa que el emblema de Suzy es de origen y fabricación humanos, sí, y de un artista desconocido.

Desde entonces, ese emblema-ángel Suzy se asocia con todas las Swaruus y no sólo con las naves estelares Suzy. De todas las naves Suzy que quedan aquí, sólo mi MK-2 original y la MK-2 de Mari tienen ese emblema grabado en sus costados, detrás de las cabinas. Todas las demás naves Suzy tienen sus propios emblemas o aún no tienen uno propio. La de DK, por ejemplo, tiene un feroz gato como emblema de vuelo.

Gosia: Wow jaja ok. ¿Y tu Suzy 6?

Swaruu X (Athena): No tiene nada pintado en su costado (todavía). Es todavía muy nueva aquí.

Gosia: De acuerdo, es comprensible. La siguiente pregunta es sobre la IA, o "mente", de Suzy. ¿Piensa por su cuenta y puede desobedecer tus instrucciones o siempre sigue lo que dice el piloto aunque sea algo potencialmente negativo hacia Taygeta?

Swaruu X (Athena): Todas las naves Suzy, así como cualquiera otra de Taygeta, están programadas para no ir en contra de la sociedad que las construyó. Sin embargo, en la práctica, no ha sido así en el caso de las Suzy MK-1, ya que una de ellas fue utilizada contra Taygeta no hace mucho, en una situación que todos conocéis. Aquella Suzy acabó siendo derribada y destruida en el único combate Suzy vs Suzy que ha tenido lugar, cuando el «piloto rougue» perdió contra mi MK-2, dándome mi primera marca de muerte en un combate. Aunque también debo decir que en realidad hubo 2 Suzys MK-2 en esa pelea, la de Mari y la mía, pero yo fui la que se llevó el gato al agua.

Gosia: Ok. Así que la IA del Suzy sólo escucha al piloto principalmente.

Swaruu X (Athena): Sí, está instruida para seguir las órdenes del piloto, incluyendo la predicción de pensamiento al control de vuelo, interfaces.

Gosia: Gracias, ¡siguiente! "Cuando vuela en la Tierra, ¿utiliza principalmente los motores gravitatorios o los de plasma, o ambos sincronizados según sea necesario?"

Swaruu X (Athena): Ambos según sea necesario.

Gosia: La siguiente es sobre el interior. ¿Lo has personalizado?

Swaruu X (Athena): Todavía no, es de serie. La única que he personalizado es mi MK-2 original.

Gosia: ¿Qué le has hecho?

Swaruu X (Athena): Mejoré los antiguos mandos, pedales, joystick y acelerador colectivo con otros nuevos diseñados por ingenieros de Temmer, utilizando mis especificaciones y necesidades. También tiene decoración privada en el interior, ya que fue mi casa durante algún tiempo. Eso es básicamente todo. P.D. Yo odiaba los mandos originales, y DK también, ya que él también mejoró los de su MK-3.

Gosia: Ok. Alguien preguntó: "¿Cuánto se tarda en alcanzar velocidades mach1? ¿Cuál es la velocidad máxima del Suzy?"

Swaruu X (Athena): Eso depende porque, estrictamente hablando, hay dos modos de vuelo. En jet de plasma y super-luminar, o modo salto, que en realidad es instantáneo como ya sabes, sólo teniendo en cuenta la percepción de los tiempos de viaje SIT (Tiempo Interno de la Nave), por lo que, en ese caso, la velocidad se calcularía en más de mil veces la velocidad de la luz, pero... la nave no va a toda velocidad, ya que están saltando de frecuencia, no moviéndose. Se desmanifiestan de su lugar de origen, y luego se remanifiestan en su destino, pero esto es para todas las naves estelares con este sistema, y no sólo para las Suzys.

Y en cuanto a lo que podemos llamar vuelo a plasma jet, que es un «jet» como tal, como en reacción de acción... puede moverse a más de la mitad de la velocidad de la luz, y eso es un tremendo pedazo de velocidad real... como en 150.000 kilómetros por segundo. Sin embargo, esto es teórico, ya que nadie ha sido lo suficientemente

estúpido como para llevar los motores de plasma tan lejos, excepto Swaruupapriyananda, que lo hizo en su MK-1 y con un resultado letal, ya que murió cuando los motores de su nave explotaron.

Esto sucedió cuando Swaruupapriyananda estaba en contacto con cierta persona notoriamente narcisista de la Tierra, y convenció a Swaruu para que buscara la iluminación físicamente, con una nave estelar, y básicamente mató a Swaruu 2 con esa idea.

A medida que una nave acelera hacia la velocidad de la luz, y como cualquier objeto con peso, acumula más y más masa haciendo que sea cada vez más pesado moverla, hasta el punto de que ningún motor, por potente que sea, encontrará una resistencia infinita. Por lo tanto, ninguna nave puede superar un determinado umbral de velocidad.

Gosia: Gracias por esta respuesta tan detallada. Sí, recuerdo la historia de la muerte de Swaruu cuando su nave explotó.

Tengo esta pregunta de alguien: "¿Es el vínculo telepático con la IA lo suficientemente fuerte como para que, si Tina tuviera problemas, de alguna manera pudiera llamar a su nave?"

Swaruu X (Athena): No tengo esa respuesta ya que nunca lo he probado. Pero, por lo que he visto incluso dentro del hangar, no es lo suficientemente fuerte ya que debo estar literalmente dentro de la nave para que funcione.

Gosia: Ok. Ahora esta: "Si viéramos a Suzy volando o aparcada justo encima de nosotros, ¿qué aspecto tendría? ¿Alguna luz, forma o algo que nos permita identificarla como Suzy o Super Suzy? ¿Tiene Suzy la capacidad de hacerse invisible a los ojos humanos, a petición, en el aire, volando sobre nuestras cabezas?"

Swaruu X (Athena): Casi todas las naves estelares de clase caza pueden hacerse invisibles. Algunas, como las Suzy, todas ellas, también pueden proyectarse para ser vistas a cierta distancia de donde se encuentran en realidad. Es decir, ves que está aquí, pero en realidad está allí. Luces.

Gosia: No sabía que podían hacer eso, ¡wow!

Swaruu X (Athena): Tienen luces de racimo colocadas en un diseño de panal en los compartimentos traseros del tren de aterrizaje, y salen cuando se abren, delante también tienen «faros» incrustados justo donde las «alas» se funden con el casco. La forma es básicamente la misma, sus dimensiones y proporciones son las que cambian.

Otra característica que es importante conocer. Todas las Suzy, entre otras naves de combate, también pueden camuflarse para parecerse a una aeronave humana, o a una nave de cualquier otra raza. Esto es ampliamente utilizado en la Tierra y por innumerables razas estelares. Así que si algo se parece a un avión, no significa que necesariamente lo sea.

Gosia: ¿Así que nunca se dejan ver como lo que son? ¿Suzys?

Swaruu X (Athena): A solicitud del piloto, sí. Pero los protocolos de la Federación

Galáctica nos piden que parezcamos aeronaves humanas, a nosotros y a casi todas las razas estelares. Sin embargo, algunos otros sí que van con aspecto de naves extraterrestres, para disgusto de aquellos a los que se les impone el aspecto de un avión humano.

Gosia: Jaja, ok. Me pregunto si habré visto alguna vez a Suzy entonces. Tengo una pregunta interesante: "Con las revelaciones sobre que sólo cambia la línea temporal del observador/piloto/operador, ¿continúan con los programas del Reloj de Arena? ¿Qué ha cambiado?"

Swaruu X (Athena): Nada ha cambiado con los escuadrones del Reloj de Arena en la academia de Temmer. Siguen allí y sus maniobras se siguen enseñando a los estudiantes y cadetes.

Lo que sí cambió es lo que nosotros, aquí, este grupo, sabemos sobre los problemas del salto en el tiempo, el Reloj de Arena, y cómo realmente no soluciona nada, salvo para el que viaja, pero no como procedimiento estratégico que altera y cambia la línea temporal de un colectivo que no viajó en la nave Reloj de Arena. Sin embargo, las líneas temporales PUEDEN cambiarse colectivamente, incluso sin nave estelar, como ha demostrado más de una vez Yazhi Swaruu. Pero ese es otro tema.

Gosia: ¡Gracias, Tina! Tengo la siguiente pregunta: "Cuando Swaruu de Erra rescató a Suriko, ¿por qué la Suzy no pudo sacar toda la nave del agua con el rayo tractor? ¿Cuál es el límite de lo que puede levantar una Suzy?"

Swaruu X (Athena): Simple, excedía la capacidad de carga de la nave, no sólo porque la nave humana era grande, sino porque estaba llena de agua.

Gosia: ¡Lógico, sí! Alguien pregunta si puede ir bajo el agua?

Swaruu X (Athena): Sí, todas las Suzy pueden ir bajo el agua, pero preferiblemente con los escudos a tope, porque el agua salada puede dañar la superficie y el acabado de la nave. ¡Pueden ser difíciles de limpiar!

Gosia: ¡Vaya, no me esperaba esa respuesta! Gracias. Tina, han pasado dos horas desde que te conectaste. ¿Cómo te encuentras? ¿Tienes más tiempo? Tengo más preguntas de la gente pero esto obviamente también puede ser eterno. ¡Como quieras!

Swaruu X (Athena): Tengo que irme, sí, porque hoy tengo programado un vuelo difícil. Formaré parte de la escolta de naves de combate que llevarán a la nueva nave estelar Sadicleya a la órbita terrestre, y la estacionarán junto a Toleka. Me gustaría echarme una siesta antes.

Gosia: Por supuesto, ¡ve a descansar! ¡Muchas gracias por venir! Ha sido más que estupendo.

Swaruu X (Athena): De nada. He disfrutado mucho con esto. Podemos terminar otras preguntas en unos días.

Gosia: Sí, yo también, como siempre. Pero no te preocupes. Sé que estás ocupada. Acordemos que te espero un par de días, pero si no vienes a terminar, no te preocupes. Publicaré lo que tengo ya que también ha sido mucho.

Swaruu X (Athena): Ok. Sí, aquí últimamente hay mucho lío, como ya sabes. ¿El sábado? Como hoy, temprano.

Gosia: Sí, me parece bien. ¡Hasta entonces! ¡Descansa!

Swaruu X (Athena): ¡Nos vemos el sábado! Hasta luego. Lo haré. ¡¡Cuídate, y gracias!! Tina fuera.