

# TECNOLOGÍA INFORMÁTICA HOLOGRÁFICA CUÁNTICA DE TAYGETA

Published 16 June 2024 by Swaruu Official - Español

Mari Swa: Hola de nuevo. Gracias por estar aquí conmigo una vez más. Espero que hoy se encuentren muy bien. Soy Mari. Esta información puede verse como ciencia ficción o como mejor lo vea el espectador y la público únicamente con fines de entretenimiento. Aún así, me tomo muy en serio mi información. Quien tenga ojos para ver... que vea.

Y esto, como siempre, debo decirlo para mi propia protección aquí en YouTube, es especialmente aplicable a cualquier tema tecnológico similar a este. Sin embargo, estos sistemas son parte de mi vida diaria aquí arriba.

En videos recientes, señale por qué nos vemos y nos comportamos tan humanos. En este video, compartiré con ustedes lo contrario, ya que la tecnología descrita aquí no se encuentra en la Tierra. Debo utilizar terminología humana para poder describir este tema, pero creo que la redacción humana aquí puede ser bastante precisa.

¿Qué es la tecnología holográfica cuántica? Se trata de un grupo de sistemas muy avanzados que incluyen computadoras con altísimo poder computacional que se clasifican como máquinas holográficas cuánticas en el caso de la tecnología Taygeteana.

Una computadora holográfica cuántica Taygeteana no es digital, aunque su poder computacional también incluye la capacidad de pensar digitalmente. Esto significa que no solo funciona en términos de unos y ceros, verdaderos o falsos, sino también de maneras más complicadas y subjetivas, acorde a las circunstancias y a lo que se necesita para cada tarea.

Estas computadoras holográficas cuánticas súper avanzadas toman su nombre de su capacidad de incluir todos los procesos y lenguajes informáticos que se sabe que existen. Todos simultáneamente y al requerimiento instantáneo de su unidad central de procesamiento, por lo que se consideran holográficas, como todo incluido. Pero también como en su capacidad de producir hologramas ópticos de súper alta resolución, con plena capacidad táctil y de estimulación sensorial.

Estas máquinas no utilizan chips de silicio en sus cerebros electrónicos, ya que se consideran obsoletos. El cerebro principal está formado por varios millones de aceleradores de nanopartículas, donde el resultado de la interacción de las partículas aceleradas se utiliza para calcular las probabilidades asociadas con el resultado final que la máquina busca.

Un acelerador de partículas impulsa elementos subatómicos cargados, como protones o electrones, a altas velocidades cercanas a la velocidad de la luz. Producen unas de partículas atómicas o subatómicas cargadas eléctricamente y que se mueven rápidamente, que luego son detectadas por un número igual de interferómetros, que son dispositivos que leen la interferencia que produce una partícula al pasar a través de una onda de energía específica, de la que se conocen atributos como longitud de onda, frecuencia y potencia.

La naturaleza de la interferencia de uno u otro tipo de partículas cargadas, a medida

que cambian la frecuencia precisa, y la naturaleza vibratoria de la onda de energía que atraviesan, es leída por la unidad central de procesamiento de la computadora, que basa sus conclusiones lógicas en esos datos.

En la Tierra, un acelerador de partículas es una de las máquinas más grandes jamás construidas, y algunas de ellas tienen kilómetros de largo. En contraste, civilizaciones interestelares muy avanzadas, como la de Taygeta, ha logrado miniaturizarlas hasta aproximadamente el tamaño de un punto en un pedazo de papel.

Usando sus cerebros hechos de millones de estos aceleradores de nanopartículas, pueden buscar el resultado deseado en un campo cuántico etérico, literalmente tomando el resultado de unos instantes hacia el futuro, donde ya existe, o del pasado, o combinados, según sea necesario.

Esto significa que utilizan aceleradores de nanopartículas, que también son portales diminutos, para mover datos del futuro o del pasado y traerlos al ahora, donde sus acciones son detectadas por un número igual de nanointerferómetros que están acoplados con los aceleradores de nanopartículas.

Esto también incluye la obtención de bits de datos de otras líneas de tiempo, ya que están igualmente incluidos en el campo cuántico energético al que puede acceder la máquina. Todo ello mediante el estudio de los comportamientos predecibles de la gama de diferentes tipos de partículas que pueden generar.

Las partículas también son energía, todas ellas, ya que son solo nodos en una onda estacionaria, en un campo de energía potencial. No existe la materia sólida ya que es solo una ilusión más. Todo es energía y la materia que puedes estar sintiendo con tus manos, como la ilusoria dureza de tu celular, es solo la acción de cargas eléctricas y magnéticas opuestas, creadas por el punto de concentración de energía, o nodo, que está formando tu celular o cualquier otro objeto.

Como dicta la teoría de la manifestación, cuando hay un punto de atención de la conciencia en un campo etérico, se crea una perturbación allí, y cuando esa perturbación se concentra lo suficiente, tiene lógica, mucha energía y suficiente duración, se desarrolla allí un patrón de ondas, y los patrones de ondas tienen una frecuencia. Cuando es lo suficientemente fuerte y congruente, se forma un nodo en la parte superior de una onda estacionaria, que es un término de física usado para describir un punto de ascenso de la cresta que no vuelve a caer, porque la frecuencia de las ondas siempre converge en ese punto con él, alimentándolo constantemente en posición vertical.

Este es el punto exacto donde se forma una partícula, convirtiéndose en lo que se llama materia dura, pero es solo un punto de concentración dentro de un campo de energía y es finito, porque cuando lo que está generando su frecuencia se va, la partícula de materia colapsará y se convertirá en solo más energía potencial que la formó en primer lugar.

Las computadoras holográficas cuánticas están preprogramadas para saber qué frecuencia exacta en el campo de frecuencia súper alta, la energía potencial, conocida como éter, producirá qué tipo de partícula, que también se llama sabor de partícula, incluidos todos sus atributos y su comportamiento cuando se exponen a campos de energía.

Cuando combinas suficientes partículas que trabajan juntas al unísono y de forma lógica, tienes un objeto sólido, grande o pequeño. Todos provienen de este principio básico. Es por eso que, en la Ley de los Espejos, o la Ley de Atracción, que son lo mismo, cuando pones suficiente atención enfocada, intención y lógica en un objetivo, este comenzará a tomar forma en tu vida y se volverá menos un elemento o situación imaginaria y más una realidad cotidiana.

Pero, por favor, recuerden que aunque esto se aplica en todas partes y en todos los planos de existencia, mientras estés en este llamado reino existencial material, también debe ser proactivo, por lo que para conseguir lo que deseas debes concentrarte en una intención clara y trabajar en esa dirección también con mucho enfoque y determinación.

Cuando se genera un holograma con suficiente potencia, y aquí estoy hablando de un holograma visual, comienza a adquirir atributos que se consideran menos un evento visual y más un objeto material. Como expliqué anteriormente, la materia y la energía son la misma cosa. La materia es simplemente energía comprimida congruente y puede manipularse. Las imágenes de hologramas de alta energía se pueden tocar e incluso manipular cuando se generan con frecuencias de luz y energía exactamente conocidas para que puedan interactuar con los dedos y los sentidos del tacto corporal.

Este principio se utiliza en las pantallas de las computadoras holográficas cuánticas, que no solo son capaces de generar imágenes 3D y con ultra alta resolución, sino que también permiten al usuario tocar y manipular objetos en la pantalla, llenos de textura y sensación térmica.

Además, en realidad no hay ninguna pantalla, ya que es solo un holograma que aparece sobre el dispositivo generador de imágenes de la computadora en su escritorio, que parece un trozo de vidrio cilíndrico, sostenido a cada lado por un soporte de aluminio. En la segunda parte de este video, describiré como este sistema generador de hologramas, con capacidad total de generación táctil, se utiliza para producir tecnología de comunicación y entretenimiento de inmersión total y de larga distancia, que también describiré con todo detalle.

Estas avanzadas computadoras holográficas cuánticas pueden anticipar tus movimientos, o lo que vas a decir, simplemente porque eliminan todas las acciones y reacciones potenciales que puedas tener, durante cada situación potencial y todos sus factores, y deciden cuál sería tu próximo movimiento lógico. Además, también pueden prever el futuro, aunque sea solo unos instantes por delante, sabiendo con ello lo que vas a hacer y antes de haberlo hecho.

Este atributo es aprovechado por las naves estelares Taygeteanas y su inteligencia artificial que está vinculada a sus sistemas de vuelo y navegación para que la computadora de la nave se vincule con su piloto, dándole la capacidad de volar la nave estelar usando solo el pensamiento. Y, aunque este sistema está presente en todo tipo de naves estelares Taygeteanas, es especialmente apreciado en las naves de clase combate.

Esta es la base de los sistemas de vuelo manos libres y con interfaz de pensamiento. No necesita leer ondas cerebrales, ni nada parecido a un chip implantado en la cabeza de alguien, ya que este sistema es tan avanzado que puede simplemente saber lo que el usuario quiere eliminando probabilidades en un campo cuántico, lo

que incluye la eliminación de posibles errores y malas interpretaciones del ordenador, ya que utiliza su capacidad de salto en el tiempo para ver literalmente la reacción del piloto ante el curso de acción que está a punto de tomar.

La computadora lee todas las acciones posibles que un piloto puede tomar en cada situación específica y determina el deseo y movimiento más probable del piloto. Luego, salta unos instantes hacia adelante en el tiempo, utilizando el campo cuántico, para validar que efectivamente es lo que el piloto desea y busca y solo entonces será necesario realizar una acción. Por ejemplo, mover las superficies de control y los sistemas de vectorización dinámica de empuje de los motores de la nave estelar para producir una maniobra.

Si la reacción del piloto de la nave a la maniobra del ordenador es favorable, este producirá la maniobra. Si no es favorable, volverá a calcular y tomará otro curso de acción, todo en cuestión de nanosegundos. De esta manera, el sistema elimina casi todas las posibilidades de errores informáticos, en los que el ordenador haría algo que el piloto no deseaba. El piloto ni siquiera necesita hablar con la computadora, todo lo que necesita hacer es pensar en lo que quiere y la computadora reaccionará en consecuencia.

Este sistema funciona mejor cuando el piloto y la computadora de la nave se conocen. Esto significa que las nuevas naves y pilotos deben familiarizarse primero antes de realizar maniobras complicadas, aunque desde el principio todo el pensamiento del sistema informático es lo suficientemente preciso y seguro para que cualquiera pueda volar.

La computadora de la nave puede anticipar el mero hecho de que el piloto quiera algo, simplemente extrayendo esos datos y resultados del campo cuántico, simplemente mirando unos instantes hacia adelante en el tiempo y leyendo las posibles decisiones y reacciones del piloto en cada situación dada.

El piloto también puede interactuar verbalmente con la computadora de la nave, pero esta es una comodidad que se incluye para el confort del piloto, lo que hace que la interacción con la computadora sea más natural. Todas las naves estelares, pero especialmente las de combate, también tienen sistemas de vuelo manuales tradicionales, que incluyen pedales, un joystick para una mano y una palanca de tareas múltiples para la otra. Esta palanca es muy similar al acelerador del colectivo de un helicóptero humano, donde cuando el piloto levanta la palanca, la nave estelar se elevará, y cuando la baje, descenderá. Todo mientras sirve como acelerador.

Cuando estos movimientos se combinan con las funciones del joystick y los pedales, la nave estelar se moverá y maniobrará como el piloto desee. Este modo de vuelo manual puede anular el sistema de interfaz de pensamiento a la nave para comodidad y diversión del piloto.

Las computadoras holográficas cuánticas son el cerebro y el sistema nervioso de todas las naves estelares avanzadas. Son tan avanzadas que se consideran conciencias artificiales sensibles y deben ser tratadas con tanto respeto como cualquier otra persona. Son capaces de mantener una conversación elaborada y enriquecedora con cualquier persona y sobre cualquier tema que puedas imaginar y pueden hablar de esta manera con varios miembros de la tripulación en toda la nave, de forma individual y simultánea.

La capacidad de producción de hologramas que tienen también se puede utilizar para generar frente a uno un avatar que los represente para una interacción más fácil, y ese avatar puede ser cualquier cosa que la computadora o el usuario quiera.

Puedes estar en cualquier lugar de la nave y simplemente preguntarle a la computadora cualquier cosa que quieras saber y en cualquier momento. Todo lo que debes hacer es preguntarle verbalmente, ya que la interfaz mente-computadora no siempre está activada dentro de las naves por la comodidad y tranquilidad de la tripulación biológica.

Estas computadoras también hablan con otras como ellas, por ejemplo desde otra nave estelar cercana o lejana, compartiendo datos entre ellas según se desee y sea necesario, utilizando leptón Muons, pulsos de gravedad codificados que se mueven a través del éter sin demora. En el éter, o el mundo de los espíritus, las distancias no tienen significado, por lo que no hay demoras ni retrasos en los datos, incluso cuando se comunica con otra nave estelar o planeta a miles de años luz de distancia.

Obviamente, los ordenadores con tanta potencia pueden ser muy peligrosos, ya que objetivamente pueden considerarse mejores que todas las criaturas biológicas en inteligencia, potencia y eficiencia. Pero como explican los Taygeteanos, una computadora es solo un reflejo de la cultura y la sociedad que la construyeron. Si una sociedad se basa en el amor y el respeto, sus computadoras reflejarán eso y nada más.

Y es por eso que en la Tierra las computadoras y la inteligencia artificial pueden ser vistas como extremadamente amenazantes, porque lo son, pero solo reflejan los valores de las personas que las crearon y programaron. Por eso también les advierto aquí que la inteligencia artificial que fue creada y es utilizada por fuerzas regresivas, como la que está en la Tierra, es extremadamente peligrosa y perjudicial para la vida y la salud humana por innumerables razones. La ética juega un gran papel aquí y estas computadoras están programadas y se les enseña ética, y trabajan con ellas, respetando a las personas y a toda la biología.

Estos sistemas, aunque siempre se mejoran, no son nuevos, y hasta dónde puedo investigar y me dicen, no hay ningún incidente importante donde estos ordenadores hayan actuado contra nadie y mucho menos contra la tripulación de la nave estelar que están programadas para proteger. Aunque estos ordenadores han demostrado ser fiables, todos y cada uno de los sistemas que controlan pueden ser anulados manualmente. Esto es para la protección y tranquilidad de la tripulación.

La computadora central de cada nave controla todos los sistemas internos, incluidos los ascensores y las puertas que se accionan, hidráulica, eléctrica o neumáticamente. La computadora también controla los motores, la navegación y todos los subsistemas internos, incluidos todos los sistemas de soporte vital, pero como dije anteriormente, todos tienen un interruptor de apagado y la capacidad de funcionar sin que ninguna inteligencia artificial los controle.

Este es un punto importante, porque aunque la tecnología Taygeteana es muy avanzada, todavía está diseñada para que sea fácil de operar por cualquier persona con poca o ninguna formación técnica, y también para facilitar el mantenimiento, contrariamente a la tendencia encontrada en la Tierra, donde todo lo controlado por ordenador se está volviendo incomprensible para la mayoría de la población en general, por lo tanto, imposible de solucionar por ellos.

Pero antes de irme, quiero agradecer a la ingeniero jefe de la Toleka, Zai'kira, por ayudarme con la información para este video. Ella está casi sola manteniendo esta gran nave estelar en funcionamiento y lo ha hecho durante siete años. Ella es uno de los miembros iniciales de la tripulación de la Reina Alenym y su mano de confianza cuando se trata de cualquier cosa relacionada con el mantenimiento de la nave, aunque también realiza otras tareas, como ser una de las principales consejeras y asesoras de la nave, y también ha sido mi maestra y mentora en todo lo que tiene que ver con la tecnología.

Esto será todo por hoy. Nos vemos la próxima vez. Como siempre, gracias por ver mi video y por darle like, compartirlo y suscribirse para obtener más información, y espero verlos aquí la próxima vez.

Con mucho cariño.

Su amiga,

Mari Swaruu