

SWARUU - MAPEANDO ESPACIOS DESCONOCIDOS (NAVEGACIÓN ESTELAR 7) COMUNICACIÓN EXTRATERRESTRE

Published 12 January 2020 by Agencia C3smica, Gosia

Swaruu:

Manifestaci3n con frecuencias espec3ficas y mapeo estelar

Punto relacionado importante aqu3.

He dicho antes que una nave con propulsi3n por Jet de pl3sma puede alcanzar unos 100 000 Km/seg que viene siendo 1/3 de la velocidad luz. Noten que es propulsi3n, y a3n as3 se levanta una velocidad considerable. Hay algunos elementos conocidos en la tierra dentro de leyes de masa y aceleraci3n que si resultan v3lidos, entre ellos el de que un objeto al acumular velocidades grandes aumenta su masa creando la necesidad de aumentar exponencialmente la energ3a necesaria para seguir acelerando.

Siendo que al llegar a la velocidad luz un objeto tendr3a una masa equivalente a una singularidad, o masa virtualmente infinita y por lo tanto los motores tendr3an que producir un empuje infinito tambi3n.

Si bien al aumentar la masa de una nave funcionando con reactores nucleares (no reactores punto cero) la masa del reactor y del elemento que proporciona la energ3a sea Uranio Enriquecido o Fus3n nuclear Materia - Anti-materia... tambi3n ocasionar3a que la subida de masa afecte la capacidad misma del elemento propulsor a dar la energ3a equivalente necesaria para seguir con la aceleraci3n.

Se comprende hasta ahora?

Si bien esta subida de masa del elemento propulsor dentro del reactor no afecta ni aplica a reactores de energ3a punto cero por des-polarizaci3n de toroides-merkabas de cuarzo, como los que utilizan las naves de Taygeta, este problema de acumulaci3n de masas, por lo tanto de acumulaci3n de arrastre no nos afecta a pesar de que t3cnicamente si deber3a afectarnos porque la cantidad de energ3a que produce un reactor Punto Cero no es afectado por la subida de masa que ha ocasionado la velocidad acumulada.

Un reactor Nuclear Ionizante por desintegraci3n de metales pesados, base Uranio, si da m3s energ3a a medida que aumenta su masa al aumentar velocidad. A mayor masa en el n3cleo del reactor ionizante, mayor radiaci3n y a mayor radiaci3n mayor energ3a.

Pero un Reactor de Punto Cero no da m3s energ3a al aumentar su velocidad. Se mantiene estable su producci3n de energ3a ya que no proviene dicha energ3a de ning3n elemento con masa que de energ3a al desintegrarse at3micamente.

El reactor ionizante (como los humanos, n3cleo-el3ctricas y el usado en barcos) usa la desintegraci3n at3mica de elementos en el n3cleo que son radioactivos, como el Uranio enriquecido.

Un Reactor Punto Cero, no depende de ning3n objeto en el n3cleo que d3 la energ3a para dar energ3a ya que depende de otros principios m3s complejos, pero a su vez m3s estables.

Puesto m3s claro:

Un reactor nuclear si aumenta su potencia al avanzar de velocidad en la misma medida que acumula masa, (aunque hay otros problemas ah3, no es tan sencillo). Un reactor de Punto Cero NO aumenta su potencia al aumentar de masa la nave al aumentar su velocidad. Por lo tanto una nave que depende de reactor punto cero, si es afectada por la acumulaci3n de masa de la misma nave causando cada vez m3s y m3s arrastre a medida que acelera. Lo cual limita su poder de velocidad y de aceleraci3n en modo Jet de propulsi3n.

Sin embargo, con un truco que hacemos nosotras no nos afecta la subida de masa. Truco de las mismas naves. A medida que una nave aumenta de velocidad, por lo tanto de masa-arrastre, el mismo toroide de inmersión de la nave que también sirve de escudo de protección contra materiales fortuitos, piedras y escombros espaciales, con algoritmos que controla el ordenador de la nave va reduciendo de masa de la misma nave, volviéndola más ligera. Gracias a esta estrategia o maniobra una nave puede continuar acelerando por lo menos a $1/3$ de la velocidad luz o 100 000 km/seg. Estas velocidades son útiles para el vuelo interplanetario, pero son demasiado lentas para el vuelo interestelar. A esta velocidad aún tardaría una nave 1320 años en viajar los 440 años luz de Taygeta a la Tierra. Para eso se brinca al Éter como ya hemos explicado.

Esto es también por si algún científico se le ocurre alegar que 100 000 km/seg es demasiada velocidad para poderse lograr solo con propulsión acción - reacción y tendrá razón. Solo que el cambiar de densidad la nave alivia ese problema.

En un Vuelo Supra-Luminal, una nave puede viajar directamente de salida a destino o puede hacerlo por lapsos. En un mapa de frecuencias, digamos de Taygeta a la Tierra se conocen las frecuencias base de cada punto entre Taygeta y la Tierra. Si se desea estar en un punto medio solo se debe programar el dar el salto a ese punto y no todo hasta la Tierra, o se puede dar una serie de saltos en donde una nave puede cambiar el vector de movimiento, viéndose el vuelo supra luminal desde la perspectiva de un mapa de distancias y posiciones tradicional.

El dar saltos en puntos pre-programados es la única manera de trazar una trayectoria de vectores de movimiento para una nave que se desplaza a través del éter en donde no hay ni tiempo ni distancias ni posiciones en un mapa.

Si bien a menos de que se desee detenerse en otros sitios o planetas en el camino desde Taygeta a la Tierra, esto no tiene mucha utilidad práctica si solo se desea ir del punto A al punto B y lógicamente esto es válido para cualquier punto A y cualquier punto B, no solo de Taygeta a la Tierra. Pero si tiene un propósito esto, y es el de ir trazando mapas de frecuencias espaciales interestelares con el fin de mejorar el detalle de los ya existentes y de crear nuevos mapas de sitios inexplorados.

Una nave se detendrá momentáneamente en espacio profundo y vacío, tomara la lectura de gravedad y frecuencias de éter en ese punto, lo grabará en la memoria del ordenador y proseguirá al siguiente punto. Entonces de esta manera, podemos ir sobreponiendo las frecuencias específicas de cada punto en un mapa tradicional de distancias con sus respectivos puntos de frecuencias éter.

Ahora, no solo se puede hacer así, también al comprender el flujo gravitatorio o de éter, (la misma cosa) en el espacio profundo se puede saber matemáticamente qué procedería en el punto sin explorar.

Por ejemplo , viendo este ejemplo sencillo:

$2+2=4$, $4+2=6$, $6+2=8$ / 1320 ¿significa que, en este contexto?

Dhor Káal'él: Es la idea serlo y eso solo es espacio de un solo plano, falta ver aquí o agregarle los planos temporales que se sobreponen a el que describe Swaruu.

Gosia: No lo se Swaruu. No se que significa.

Swaruu: $2+2=4$, $4+2=6$, $6+2=8$ <--- Eso es el espacio conocido.

1320 <--- eso es el desconocido sin mapas.

Pero sabemos que la dinámica matemática del éter en ese lugar es de la suma anterior más 2 <---- Entonces si $2+2=4$, $4+2=6$, $6+2=8$ es la dinámica de matemática de los armónicos de frecuencia del éter de un lugar conocido adyacente al desconocido podemos concluir que 1320 de frecuencia de Éter tiene en su espacio inmediato junto a 1318 y luego 1322 <--- La nave no tomó las lecturas 1318 ni la 1322 pero se sabe matemáticamente que se encuentran ahí <----.

Si bien estos son números irritantemente simples, y los de las verdaderas

frecuencias son números con 18 ceros interactuando con formulas matemáticas en extremo complejas que reflejan la interacción matemática de los armónicos de frecuencia del flujo de Éter-gravitatorio de un lugar, obedece al mismo principio. Matemáticamente se puede saber a partir de lecturas de un lugar la relación de éste con el próximo, tenderá a ser acorde a los mismos principios matemáticos y con esto se puede predecir un mapa de frecuencias estelares sin la necesidad de que una nave tome las lecturas en cada lugar.

Si $2+2=4$, $4+2=6$, $6+2=8$ entonces $1320+2=1322$ y el anterior es $1318+2=1320$
¿Me explico?

El saber la dinámica matemática del espacio conocido se puede saber la dinámica matemática del desconocido.

El Éter es el espacio conocido y el desconocido por igual. El éter es la gravedad o la gravedad es un flujo o corriente dentro del éter como una corriente dentro del océano, es parte del océano.

En si, es que no tienen nada así ahí, pero si es navegación estelar de un solo plano, bastante sencillo, como dijo Káal'el faltaría a esto sumarle las capas temporales.

Aumentando con esto la complejidad de los algoritmos matemáticos.

Dhor Káal'él: Si, solo si puedo agregar algo. Lo que explica Swaruu no solo le faltarian las partes temporales al respecto de pasado presente futuro. Sino que en el ejemplo la serie de frecuencias de flujo de Éter son fijas cuando en el espacio real son variables. Me refiero a que obedecen no a factores fijos como 1320 sino que están en una progresión de frecuencias numéricas desplazándose en lo que se percibe desde las conciencias de la nave como tiempo.

Swaruu: Si, aunque eso le agregaría aun más complejidad. Y por eso es un armónico <---- de una frecuencia. Porque no es una frecuencia fija sino una secuencia matemáticamente perfecta que ocasiona o forma lo que se percibe como un lugar. Es musica. O sea la música es una secuencia perfectamente entrelazada de frecuencias con relaciones entre si de cada nota o grupo de notas que forman la música. Lo mismo en el Éter. <.--

Las Armonicas de las frecuencias son o se desarrollan de manera perfectamente calculable entre si, más no iguales. Y esto creará una sopa de frecuencias en donde cada armónica creará las ondas estacionarias que a su vez formarán los objetos que vemos ahí en cada lugar.

Y el "tempo" en la música, el ritmo, la duración de cada nota, como se relaciona con las que tocan los demás instrumentos forman una sopa auditiva de ondas sonoras dentro de la sala de conciertos, que no son más que eso, ondas sonoras, y que con la intervención de una conciencia se les da un significado... que es el concierto mismo como arte, como música, como algo bello.

La sopa de ondas sonoras dentro de la sala de concierto sería el equivalente a los flujos gravitatorios dentro del éter, y solo con la intervención y la interpretación de una conciencia se puede interpretar como un concierto / o lugar material. Soles, planetas, civilización y todo lo demás. Solo son flujos gravitatorios, pero la conciencia las interpreta y las convierte en algo con un significado.

Por cierto, el 432, que suma 9 <--- es una frecuencia armónica que es constructiva, porque promueve la formación de ondas estacionarias acordes a las frecuencias de mente o conciencia. Las alienta por eso suman nueve.

Si no es una secuencia perfecta matemáticamente precisa (musica), se colapsa la onda estacionaria desintegrando la materia de nuevo al Éter.

Entonces para crear musica más compleja. De una sola flauta a un concierto completo se van agregando algoritmos matemáticos que rigen las ondas sonoras pero todo perfectamente entrelazado para crear un concierto completo y complejo. De la misma manera las ondas estacionarias al aumentar de complejidad y en sus armónicos, también van creando cosas más y más complejas como sistemas solares,

planetas, constelaciones.

Si lo que se desea es hacer un mapa de un área más pequeña como un sistema solar, se puede mover la nave con motores de gravedad o de Jet de Plasma mientras que toma lecturas de valores de gravedad para el ordenador. Pero esto solo es aplicable a áreas pequeñas pues para áreas interestelares o de constelaciones enteras la velocidad que da un motor gravitatorio o de Jet de Plasma es muy baja para poder hacer un mapa estelar en un periodo de tiempo aceptable para la tripulación de la nave (Tiempo SIT o medido desde el interior de la nave a como se percibe para la tripulación)

Entonces se recurre a dar saltos a velocidad supra-luminal de un punto calculado al siguiente. Si bien esto deja espacios de 'salto' sin medición, el tener las lecturas de flujo y valores de gravedad entre los puntos medidos es suficiente para que el ordenador pueda llenar los espacios con los valores correctos dado que se conocen los algoritmos que rigen los armónicos de una frecuencia de esas áreas.

Robert: Y de algun modo no se puede acceder al Eter y conseguir todas esas cordenadas sin necesidad de tanto esfuerzo?

Swaruu: Necesitas una referencia, la referencia son las lecturas de gravedad. Directamente se puede con conexión de conciencia con el todo con la Fuente, en teoría si, solo es que los datos necesarios para guiar naves a través de espacio profundo sin explorar necesitan números y valores de medición en el orden de trillones de trillones de datos, y con mente-conciencia no podemos manejar esos números.

Dejarlo al ordenador que lo calcule, a su manera es esto también el accesar la Fuente porque el ordenador cuántico de la nave esta diseñado para acceder al eter, para sus mismos cálculos. Calculando probabilidades en un campo cuántico en donde campo cuántico refiere al éter y a las líneas temporales comprometidas o asociadas a la conciencia que observa todo esto, en este caso la conciencia del ordenador... que emula o incrementa el rango de poder de quien está piloteando la nave (conciencia en cuerpo biológico).

Gosia: Y hasta donde teneis el espacio mapeado? Donde NO hais ido aun para mapear?

Swaruu: No es posible mapear todo... son más como corredores en el espacio que se pueden usar... como una red en donde algunos puntos en el espacio altamente transitado si se puede decir que se conocen bien. En teoría la Via Lactea y M33, parcialmente otras Galaxias.

Se puede explorar usando solo algoritmos matemáticos comparándolos con lo que ya se tiene... al ir a explorar en otras Galaxias si bien es posible y se ha hecho, es más lo que no se sabe sobre el viaje a esas 'distancias' de lo que se sabe, aun sabiendo que todo desde el éter esta a la misma 'distancia' siendo que desde ahí se accede todo a la misma velocidad. El problema es que en la practica... salen naves a explorar y no regresan.

Robert: Y todo esto se complica cuando cambias de lineas tiempo ¿Es decir tendríamos un mapa estelar por cada Linea de Tiempo? Y por cada densidad?

Swaruu: Ese es otro problema y el porqué no regresan las naves. Las variables resultan demasiadas al entrar en lineas temporales.

No se como describir manipulación temporal con naves sin antes meternos en el tema gigantesco de lo que es el Tiempo. Entremos ahora en el tema del Tiempo.

NOTA: Será 1320.00 años no 1.32 Pero eso es sin considerar las aceleraciones y desaceleraciones que a 1G sumarían 117.9 días a ese viaje para acelerar a 1G y para desacelerar también a 1G tardaría otros 117.9 días ($9,81 \text{ m/s}^2 = \text{acel } 1g$)

Se suman al tiempo total.

1,173.3334 Años de viaje de diferencia entre 146.6666 y 1320, pero lo que se tarda una nave es solo 146.6666 años en recorrer los 440 años luz a velocidad de 100 000

Km/seg por el factor de desliz temporal relativo a la nave, Dado el factor de dilatación temporal a $1/3$ de la velocidad luz.