

## SWARUU DE ERRA: TRAMPA DEL KARMA (MENSAJE EXTRATERRESTRE PLEYADIANO DE TAYGETA) (15)

Published 26 November 2018 by Agencia C3smica, Gosia

Gosia: Buenas noches Swaruu. Me alegro de estar aqu3 contigo de nuevo. Y me alegro de que podamos abordar el tema del Karma, es importante. Por lo que entiendo, tus creencias sobre este tema son realmente empoderadoras y me encantaría compartirlo con la gente. Vamos a profundizar en este tema por favor.

Swaruu: Buenas noches Gosia y s3. Es uno de los puntos m3s importantes a compartir. Mi concepto de karma es diferente no solo del concepto entendido y aceptado en la tierra, sino tambi3n del concepto de karma que otras especies, como la que los Andromedanos tienen o usan / aceptan. Ellos, al igual que muchas otras razas estelares, tienen mucho "miedo" al Karma, como en algo que generas y de lo que no puedes escapar. Como en una reacci3n ineludible a una acci3n tuya. Karma como en un entrelazamiento, o la generaci3n de una conexi3n a algo, una acci3n, una persona, un pensamiento incluso.

Entonces es por eso que muchas razas estelares no quieren involucrarse en temas relacionados con la Tierra por temor a generar karma, ya que los problemas de la Tierra tambi3n se convertir3n en los suyos, por eso digo que temen al Karma. Pero personalmente no creo en pagar ning3n karma de esa manera. Creo que no tienes que pagar el karma, me diferencio mucho de los Andromedanos en este tema. En mi opini3n, no funciona de esa manera. (Ten en cuenta que el concepto Andromedano de karma es el mismo que se usa en la Tierra y es aceptado por el budismo, el sinto3smo y el hinduismo, entre otros porque los Andromedanos estaban all3 sembrando cultura).

Para m3, el karma es parte del "juego" de Matrix, ya sea la Matrix 3D de la matrix m3s grande de 5d, es lo mismo. Es como "dinero del juego", como cuando juegas un juego de mesa, usas dinero falso, pero solo es v3lido mientras est3s en el juego. Si dejas de jugar el juego, el dinero deja de ser v3lido.

Gosia: Yo siento lo mismo! ¡Siempre lo he sentido as3 tambi3n!

Swaruu: Desde mi perspectiva, aqu3 estamos de nuestra propia Matrix, una m3s grande porque envuelve muchos, innumerables planetas, pero es una Matrix. Los l3mites de esta Matriz expandida o primordial ser3an lo que podr3amos llamar la "F3sicalidad" donde tienes un cuerpo biol3gico. Lo que tambi3n hemos llamado 5d. Entonces Karma es, para m3, parte de los acuerdos de limitaciones o caracter3sticas de la Matrix primordial. Pero solo es v3lido dentro de la Matrix. Y tambi3n, t3 y solo t3 est3s administrando lo que sucede contigo mismo.

El concepto de aceptar el Karma, su existencia o tener que pagarlo, o c3mo funciona, es solo una elecci3n que haces t3. Como he dicho antes, es como el dinero del juego, el "Monopolio", y solo tiene valor siempre y cuando est3s jugando. Y no tiene valor fuera del juego. Decidir, como alma, que debes reencarnar porque le debes Karma a alguien, algo o lo que sea, es como jugar un Monopolio, luego detener el juego cuando termina y cuando el juego termin3 aun deber un pago a quien sea. Quieres seguir jugando el juego de Monopolio hasta que todo se haya pagado, pero nunca lo ser3, siempre habr3 algo nuevo. Lo que quiero decir es que el karma, tener

que pagarlo, sentirse culpable, es solo una decisión que tomas.

Y la mayoría de las veces es una decisión que tomas porque alguien, los controladores, los reptiles, los arcontes o quien sea, pueden usar el concepto de Karma para forzarte a reencarnar. Pero al final, solo eres tú quien decide llevar tu karma, o karma. Tu elección y solo la tuya. Para deshacerte de todo el Karma, primero debes entender esto, luego debes dejarlo ir. Perdona a los demás y sobre todo ... perdónate a ti mismo. Eso si tu intención es no regresar, ya no reencarnar al menos en la Tierra. Además, para comprender esto, debes ver que no hay "malo" ni "bueno", es solo lo que tú haces de cosas.

Una elección otra vez, pero todos los conceptos se basan en tus propios puntos de vista y experiencias, y el concepto de bien y mal es solo relativo al observador. No hay bien ni mal como tal. En cualquier caso, lo único que todo eso es es una contraposición de intereses. Eso es todo. Y se reduce a la dualidad de nuevo. En resumen, para escapar de la Matrix debes trascender la dualidad.

Gosia: Entonces, la razón por la que las almas eligen seguir regresando es porque ELLOS creen que todavía necesitan resolver algo, ¿sí?

Swaruu: Sí. Porque creemos que no hicimos algo bien y queremos volver para intentar hacerlo bien la próxima vez. Esto está ligado al karma y tener que pagarlo. Tenemos que trascender ese sistema de creencias para seguir adelante. Debemos entender que hacemos nuestro mejor esfuerzo y que nunca lo conseguiremos del todo "bien". ¡Debemos llegar al punto de comprender que debemos perdonar a los demás y, lo que es más importante, debemos perdonarnos a nosotros mismos!

¡Todos debemos hacer nuestro mejor esfuerzo en la vida y no aferrarnos a los rencores de cosas que debemos hacer o intentar nuevamente! Y no podemos hacerlo por nadie más, es un proceso individual, puedes inspirar, puedes ser un ejemplo a seguir, pero cada conciencia, cada persona debe hacer este trabajo por su cuenta desde dentro de la matriz 3D. De lo contrario, volverá.

Gosia: Hablemos ahora sobre situaciones como un niño de 3 años que muere en la zona de guerra. ¿Se puso a sí mismo en esa situación también porque creía que tenía que pagar, o experimentar algo?

Swaruu: Ese niño real de 3 años que murió en una zona de guerra a manos de un soldado enemigo ... Ya que la existencia es mucho más que solo una vida en 3d como dicen los materialistas, ese niño no es inocente. Teniendo en cuenta cómo las cosas tienden a funcionar en términos de culpa y Karma percibido, ese niño probablemente fue un soldado en su vida pasada, y no puede soportar la culpa de haber matado niños, por lo que siente que debe regresar para pagarlo. Ese es el concepto al que se adhieren las almas. Pero debe detenerse. Simplemente perpetúa el sufrimiento. Comprender que debes dejar ir las cosas liberará tu Karma. Tú eres el único que puede imponer el karma, o cualquier otra cosa sobre ti. Nadie castiga y nadie te juzga, solo tú. Pero no hay juez más difícil que tú.

Gosia: La rueda del karma es una fuerte trampa mental.

Swaruu: He dicho que el karma es como dinero falso o dinero de juego. Como cuando pagas jugando Monopolio. Ese dinero (karma) solo es válido en el juego (vida encarnada). Solo tienes que pagar karma mientras juegas ese juego. ¡Déjalo ir!

Gosia: Exactamente. Es lo que yo también siento. No existe. Solo es una de las reglas dentro del juego.

Swaruu: Sí, y esa regla del juego fue secuestrada para hacerte volver.

Gosia: Entonces, el niño que regresó ... tal vez fue soldado en el pasado ... esa parte podría ser cierta ... pero regresando como un niño hambriento ... sucedió porque estaba convencido que tenía que hacerlo. ¿Así es?

Swaruu: Exactamente. Una vez que te das cuenta de esto no tienes que pagar nada.

Gosia: Me pregunto, ¿por qué los Andromedanos todavía creen en este tipo de karma? Creer, por ejemplo, que vosotros, Taygeteanos, deben estar aquí, entre otras razas, para pagar algo de lo que fueron parte en el pasado.

Swaruu: Muchas razas aún creen en los viejos conceptos de Karma, y esos conceptos fueron importados de personas 5d a la Tierra, principalmente en el lejano oriente. Los Andros también deben cambiar esos viejos conceptos por su propio bien. Ahora. El concepto de una fuerza negativa, una trampa, una figura arcontica en el otro lado de la muerte esperando que te impida dejar la Tierra y hacer que vuelvas, reencarnar. Esta es mi opinión sobre eso: cada persona está llena de ideas que la Matrix y la vida allí le imponen.

Toda la culpa, todas las cosas que piensan que deberían pagar. Todo eso es Matrix. Porque las personas son la Matrix. Así que hay más Matrix al otro lado de la muerte porque las personas la llevan allí con su conciencia cuando mueren. Así que no veo la necesidad de implementar una trampa, o de colocar una fuerza policial allí para evitar que las almas se escapen. Porque cada alma tomará todos los conceptos necesarios para causar su propia reencarnación. Son controlados mentalmente. Llevan ese control mental al otro lado.

No veo ninguna red, no veo ninguna fuerza Arcontica imponiendo nada a las almas porque no pueden hacer eso, va en contra de la ley primordial del libre albedrío. Se las arreglan porque si las personas que mueren son lavadas de cerebro, ¡querrán volver! No necesitan nada más que el mismo lavado de cerebro que siempre han hecho.

Gosia: Ok tiene mucho sentido si.

Swaruu: Si miras la Ley de Atracción, notarás que alguien que está viviendo una vida horrible, llena de tristeza y sufrimiento, como un niño que vive en la miseria (dando por sentado que es real) solo verá cosas horribles a su alrededor. Entonces ... solo atraerá más de esas cosas. (Ley de la atracción). Esto también está sucediendo en vidas no tan dramáticas. Si estás mayormente en menos de 50% de buena vida. Un 48% de bueno es más de lo malo, entonces también traerás más de lo mismo para ti. Esa es la trampa.

Gosia: Entiendo. ¿Y por qué ese niño que vive en la miseria elige nacer allí? ¿Sabiendo que esto es lo que verá y recreará?

Swaruu: Probablemente se obligó a regresar, porque sentía que tenía mucho que pagar. Muchas malas acciones en sus vidas pasadas. ¡Eso debe parar! Lo digo en

serio. ¡Libérate!

Gosia: Excelente gracias! Haremos nuestro mejor esfuerzo, Swaruu! Tengo algunas preguntas ahora.

Swaruu: De nada. De acuerdo. Adelante.

Gosia: Dijiste que otras razas como los Andromedanos tenían miedo del karma, que lo respetaban como ley, etc. y dijiste que no deberían porque es un dinero de monopolio y no es válido fuera del juego. Sin embargo, nosotros, incluyéndote a ti en una matrix más expandida, ¿ESTAMOS todavía en el juego, verdad? No lo hemos terminado. Así que mientras estemos aquí, incluso en la Matrix 5D ... las reglas siguen vigentes. Y también el karma. ¿No es así?

Swaruu: Sí, siguen. Sin embargo, estás expresando este punto de vista válido sobre el Karma visto desde dentro del juego. Pero el concepto que te di arriba es un concepto de dimensiones superiores de ti mismo, como mirar hacia abajo a la Matrix Primordial. El karma como un problema para la reencarnación, y eso sucede fuera de la Matrix. Quiero decir que era un concepto expandido de Karma visto desde o casi desde la Fuente. Ahora incluso desde dentro del juego también tienes algo que decir sobre Karma, tienes el poder de elegir.

Gosia: ¿Desde dentro del juego también podemos elegir?

Swaruu: No es una ley fija, y no tienes que morir, o estar en los planos superiores para acceder al poder de elegir. Como no asumir una carga de un Karma solo porque todavía estás en el juego. Tú, mientras vives, puedes decidir lo suficiente es suficiente, ya basta, y decides disolver tu Karma.

Gosia: Mientras lo disuelves, te niegas a cumplirlo, ¿es aquí cuando dejas de reencarnar y vas a otras densidades?

Swaruu: Yo diría que es la razón principal para dejar de reencarnar. Porque está conectado a muchas cosas que deben hacerse y entenderse para borrar / disolver con éxito el Karma. Quiero decir, para poder realmente genuinamente poder disolver el Karma, debes hacer suficiente trabajo espiritual, "trabajo de sombra" para trascender la dualidad para ti mismo. Y eso debe hacerse desde este lado, el lado encarnado.

Gosia: ¿Dejar de reencarnar en la Tierra o reencarnar en general, incluyendo 5d?

Swaruu: Ambos, pero especialmente reencarnando en la Tierra porque Karma allí se usa como un arma para convencer / forzar a las personas a regresar "Porque tienen mucho que pagar".

Gosia: ¿Por qué debe hacerse desde el lado encarnado?

Swaruu: Porque hay demasiadas distracciones en el otro lado. Eres demasiado feliz y estás satisfecho de estar libre de la fisicalidad para incluso preocuparte por el Karma. Sin embargo, vuelves por muchas razones. Y porque en el caso de la Tierra, cuando mueres y no tienes las cosas claras en tu mente (por no decir cabeza, ya no tienes una, estás muerto) puedes ser fácilmente convencido de regresar. Cuando mueres, sigues siendo tú. Tus ideas y valores siguen siendo tú. También hay Matrix

en el otro lado, y me refiero a lo que llamamos 3d Matrix. Así que solo estás "en un nivel mas alto", pero tu "dinero falso" de Karma sigue siendo válido allí en la "entrevistas".

Pero todavía es válido porque incluso muerto, todavía estás jugando el juego. Así que debes tener intención muy clara antes de morir, y decir: ya no juego tu juego, ya sea que quieras volver a la Fuente o quieres jugar otro juego encarnando en otro planeta. Pero tienes muy claro en tu mente lo que quieres. Y te impones a quienquiera que encuentres como portero en el otro lado, que quiera obligarte a regresar. Debes declarar que eres la Fuente, no aceptas el Karma ya que nunca podrás pagarlo. Eres libre porque eres Fuente y tienes libre albedrío, y serás libre. Cuando estás entrando en la entrevistas desde un estado encarnado, estás lleno de ideas y valores de la Matrix que aún están o podrían limitarte. Sólo las ideas te limitan, cuando mueres, todavía tienes tus ideas. Es quien eres como un "ego" antes de liberarte y convertirte en un Yo. Libérate del lado encarnado, y siempre serás libre.

Y la naturaleza del juego es encontrar el camino a casa a pesar de las limitaciones. Si tienes una idea de algo que incluso "huele" a dualidad, entonces aún estás en la Matrix. Cuando estés en el lado encarnado, siempre tendrás "algunas" ideas, es cierto, pero al menos minimízalas. O entiende que debes tener una cierta esquizofrenia en la que puedes pensar como un ser de luz de reinos superiores y al mismo tiempo también funcionar como una persona encarnada con todos los roles a seguir, etc.

Gosia: Luchais contra los reptiles. Sois su némesis. Así que también teneis algún tipo de dualidad, ¿verdad?

Swaruu: Sí, esa es la esquizofrenia de la que estaba hablando.

Gosia: Sí, creo que yo también tengo esta esquizofrenia. Me siento como un ser de energía disuelto y al mismo tiempo alguien consciente de los roles dentro del juego que estoy jugando. Es como si fuera consciente de mis ambas identidades funcionando al mismo tiempo. ¡Y de alguna manera es posible! Ser ambos. Siento que estoy en armonía con ambos de alguna manera.

Swaruu: Sí, lo mismo para mí. Puedes ser ambas cosas. Eso es lo que siento que soy también. Un ser de luz y mujer.

Gosia: Ok, volviendo al Karma. Así que este concepto fue importado de los Andromedanos.

Swaruu: Sí, fue sembrado por los Andromedanos. Por eso se parece tanto a ellos. El concepto actual es muy antiguo, probablemente tiene más de 1 millón de años, es lineal (aunque no hay manera de confirmar ese tiempo). Pero los Taygetanos tienen otra forma de ver el Karma, y esa es la que te estoy dando como algo que controlas y de la que no eres víctima, como con el modelo de Andrómeda. Karma simplemente significa movimiento, como en las cosas que has hecho hasta ahora. Al igual que los movimientos de tu tarjeta de crédito. El cómo lo interpretas, bueno o malo, depende realmente de ti.

Gosia: ¿Y de dónde sacaron los Andromedanos su concepto?

Swaruu: No lo sé. Me atrevo a decir que lo desarrollaron. El modelo de Karma Andromedano es el más extendido y en uso en la Galaxia.

Gosia: ¿Ellos son 5d también?

Swaruu: Sí, son 5d. Su nave está estacionada al lado de esta aquí al lado. Desarrollaron el concepto de Karma pero en la Tierra lo hicieron más como una adaptación 3D que incluía otras cosas que solo lo ha vuelto aun más complicado. Cosas como: karma individual, karma familiar, karma regional, karma nacional, karma mundial o planetario. También ... Un Katancia Karma que es muy severo, Kamaduro y Karmasaya como conceptos terrestres o terranos agregados al modelo Andromedano. Al igual que con el estudio de la Biblia, puedes dedicar toda tu vida a estudiar este tema del Karma.

Pero, al final, solo hace que todo sea más complicado con la tendencia humana a dirigir todo para tratar de entender, solo por complicar las cosas y no explicar el concepto real. Parte del materialismo como estrategia de pensamiento. Aquí vemos el karma como algo mucho más simple. Los pesamientos, conceptos y apegos que podemos generar y llevar a nuestra próxima encarnación.

Gosia: Ok, entonces estos conceptos, como el karma familiar, el karma regional, etc., ¿quieres decir que son construcciones de la Tierra? Complicaciones de la tierra? ¿Y como tales no existen?

Swaruu: Sí, aunque los Andromedanos pueden tener algo similar, más como un Karma expandido debido a sus acuerdos y apegos familiares. Pero los conceptos que describí anteriormente son humanos-terrestres. Y no diría que no existen. Diría que necesitan ser "revisados" ya que son viejos y están desactualizados. Personalmente creo que solo existen porque quienes los usan se toman esos conceptos en serio. Existen para ellos.

Gosia: Decir que algo es viejo y obsoleto implica que los conceptos están en movimiento para ti. ¿No hay constantes en lo que concierne a los conceptos?

Swaruu: Eso es correcto. Todo cambia, todo es dinámico, la única constante es el cambio. Pero aquí me refiero a que a medida que todos evolucionábamos, nos sentamos (por así decirlo) y analizamos lo que podríamos seguir incluyendo en nuestra cosmovisión después de miles de años de encarnaciones y reencarnaciones. Entonces, el concepto nuevo es nuestra conclusión, en resumen: llevas Karma porque eliges llevarlo. Déja....lo.... ir !

Gosia: Dijiste anteriormente que el concepto de karma es mucho más simple para ti. Simplemente como pensamientos y apegos que se lleva. Movimientos de tarjeta de crédito. ¿Puedes explicar un poco más?

Swaruu: Imagínate mientras caminas por tu vida, todo lo que haces, todo lo que crees.. está escrito. Además, la Matrix 3D (5d también) leerá tus movimientos e intenciones a medida que avanzas en tu vida diaria, de modo que te refleje lo que pides en función de dónde se encuentra tu atención y enfoque. Estos son los movimientos, tus acciones. Tus decisiones.

Y también visto como causa y efecto. Como en este movimiento / decisión que tomaste causará este otro resultado. También puede haber tantas formas de definir el Karma que lo que es real para uno puede no serlo para otro. Como causa y efecto ... en este sentido, sí, es real. Es lo que mueve la Matrix. Cómo te lee y refleja en qué te enfocas.

Gosia: Si el Karma es solo ondas de nuestras acciones, podemos disolver estas ondas, los efectos de la causa? ¿Las ondas son solubles?

Swaruu: Esas ondas están en tu mente. Si, puedes disolverlas y controlarlas a voluntad.

Gosia: Porque dijiste que el Karma como causa y efecto SON reales. Esto me hizo pensar que las ondas no pueden ser disueltas. Que a cada acción siempre hay una reacción en cadena. La Ley.

Swaruu: Ok, lo es. Pero el Universo mismo fue hecho ... por ... ¿quién?

Gosia: Yo.

Swaruu: Por ti, para que puedas cambiar las reglas. Incluso desde 3d.

Gosia: ¿Cómo cambio las ondas? ¿Por la intención es suficiente?

Swaruu: ¿Cómo? Haciendote creer otra creencia, otra regla para reemplazar una más antigua. Ejemplo: ¿Conoces al hombre de hielo?

Gosia: No.

Swaruu: Este hombre cambió completamente las reglas de su realidad. Y está enseñando a otros a hacerlo también. Lo que realmente puede lograr es irreal y, literalmente, imposible dentro de las reglas de la Matrix 3D. ¡Este hombre subió todo el camino hasta la cima del Everest en pantalones cortos y sin camisa! También caminó por el desierto de Mohave sin agua. Y ni siquiera se cansó. Otras personas pueden hacer otras cosas, como beber veneno, o caminar a través del fuego.

Es común que las personas puedan levantar un auto entero porque tenían que hacerlo. Lo que estoy tratando de transmitir aquí es muy real. ¡Puedes cambiar tu realidad y convertirte en maestro de la materia, el tiempo y la mente! Primero, toma conciencia de todas esas ideas limitantes. Comprendiéndolas bien y luego dando pequeños pasos para superar el problema. Poco a poco.

Gosia: Me gustaría preguntar sobre las personas y las culturas que no tienen el concepto de Karma. Cuando estaba creciendo, como católica, nunca habíamos oído hablar de eso. Nos dijeron que fuéramos directamente al cielo si somos buenos. Eso significa que, dado que nuestras CREENCIAS generan la realidad, ¿ese fue el caso? ¿Nunca reencarnamos porque no teníamos el concepto de karma? Entonces, ¿la gente en esas tradiciones va directamente a la Fuente o fuera de la rueda?

Swaruu: Los católicos tienen el concepto de pecado, que puede ser comparable al Karma.

Gosia: Sí, estaba pensando exactamente en eso. El pecado.

Swaruu: El problema de la reencarnación es que fue un concepto aceptado por la iglesia católica hasta la Edad Media. El Vaticano tuvo que eliminar el concepto porque las personas, que estaban siendo mal explotadas por la Iglesia misma, se estaban suicidando en un nivel masivo. Esta enmienda sobre la reencarnación

ocurrió entre los años 850 y 900 ad. La gente va a la ubicación exacta que coincide con su frecuencia. Eso es a su nivel de conciencia. Y sí, en lo que creen - verán cuando mueran.

Pero eso es porque cuanto más alto vayas en los planos, más fácil será manifestar las cosas. Así que la propia Matrix y un efecto de reflejo, automáticamente llenarán sus expectativas cuando mueran. Manifestarán su propia realidad post mortem. En el caso de los católicos que no creen en la reencarnación, primero debemos observar que solo algunos católicos descartan realmente la reencarnación, porque es tan obvio incluso desde el 3D. Pero aquellos que no lo creen, verdaderamente no lo creen, al principio manifestarán sus expectativas, luego los agentes del sistema, los arcontes, se les acercarán y les ofrecerán la oportunidad de redimir sus pecados con otra encarnación, o bien, sufrirán el fuego eterno de infierno.

Las pobres almas manipuladas, reencarnarán voluntariamente. Como puedes ver, todavía hay Matrix en el otro lado, debes enfocarte y tener una clara intención de salir de Matrix y volver a la Fuente para poder escapar. Ese es mi mensaje, mi intención y mi trabajo de hoy.

Gosia: ¿Qué pasa con las personas que no tienen ningún concepto? No hay karma, no hay pecado, y son REALES simplemente durmiendo, ¿a dónde irán después de que mueran? Ya que son las creencias las que dirigen hacia donde vamos. No quedarán atrapados por las ruedas del karma ya que tampoco creen en él, ni por los pecados ... tampoco por los arcontes. ¿Qué les pasa entonces después de morir?

Swaruu: Si realmente creen que son libres, entonces lo son. Son la Fuente y volverán a la Fuente donde decidirán si reencarnarán, dónde y cuándo, y si. Son libres.

Gosia: Entonces, en cierto modo, es mejor ser una persona REAL y atea dormida que nacer en cualquiera de las religiones.

Swaruu: Sí. En cuanto a las recientes semillas estelares, tienen una especie de protección de teflón para evitar el karma, para poder ir a casa. Cuando mueren, pueden elegir despertarse del sueño de inmersión aquí, si están en uno, muchas semillas están aquí en estado de inmersión, o regresar a la fuente. Esa es tu elección y solo la tuya. Siempre debes ser libre. De todos modos, incluso si eliges la fuente, tu otro "tú" sumergido seguirá despertándose, ya que las líneas de tiempo se cruzan todo el tiempo. Así que ambos regresarás a la Fuente y te despertarás al mismo tiempo. No es uno u otro.

Gosia: Oh, wow, eso es tan interesante, y quizás un tema de otra charla. Las semillas estelares sumergidas.

Swaruu: Sí. Lo que realmente trato de transmitir hoy con el karma es: ya basta de ese juego. ¡Vete a casa! O al menos encarna como algo diferente en otro planeta, que no sea lo mismo una y otra vez. Una vida 100% perfecta no se puede hacer nunca, es una trampa, ¡nunca se puede hacer todo bien! Vete a casa. Deja ir las cosas, perdona a los demás y sobre todo ... ¡Perdónate a ti mismo! ¡ Y lo digo muy en serio!

Gosia: Gracias, Swaruu. Haremos nuestro mejor esfuerzo desde aquí. Gracias.

Swaruu: Gracias, Gosia.