

SWARUU DE ERRA-NAVEGACIÓN ESTELAR 2 (PARTE 3): CANCELACIÓN DE GRAVEDAD

Published 2 October 2019 by Agencia Cósmica, Gosia

Swaruu: Siguiendo con la información contenida en Navegación Estelar 1 no describiré la naturaleza de los mapas de nuevo más bien continuaré desde ahí.

Como todo es frecuencias y todas las frecuencias manifiestan materia usando ondas estacionarias y nodos como consecuencia de sus armónicos, una nave espacial utiliza el mismo método inserción dentro de un lugar nuevo, llamado destino, que la manera que usamos para manifestar un objeto sólido usando nuestro rayo tractor. Esto es el observar y matemáticamente comprender no solo la frecuencia exacta del destino, sino también sus armónicos de sus frecuencias también. Para que una nave espacial se manifieste en su destino, lo que debemos hacer es que la frecuencia y sus armónicos de la materia de la cual está compuesta nuestra nave sean iguales a las del destino para que su matriz energética y todos sus componentes la acepten como parte de sus armónicos y el que la acepten equivale a que ha sido insertada ahí en el destino, manifestada la nave en el destino.

Una nave en reposo en su punto de partida tendrá una frecuencia específica y en armonía energética con sus alrededores. En el momento en el que la nave altera su frecuencia y sus armónicos y los cambia a los del destino usando el mapa de frecuencias, o mapa estelar de frecuencias, ésta deja de ser compatible energéticamente con su lugar de origen y se convierte en compatible con su lugar de destino. Éste es el salto energético-frecuencial al que llamamos salto cuántico, vuelo-supra luminar, vuelo Warp, o hiper espacio. Efectivamente es un salto desde un lugar material-origen al éter y del éter de nuevo a otro lugar material-destino.

Como he descrito en Navegación Estelar 1 podemos percibir o entender nuestro mapa estelar de frecuencias reemplazando lugares y objetos como planetas y sistemas estelares por sus valores numéricos de frecuencia-energética, como he explicado antes, objetos de gran masa obtienen un valor de frecuencia numérica alta y los objetos pequeños un valor de frecuencia numérica baja, siendo que los lugares aparentemente vacíos como el espacio profundo no reciben una frecuencia equivalente a cero, sino que reciben una nomenclatura de frecuencia – energética baja porque el espacio no está vacío sino que es el medio en el cual se transmiten las ondas gravitatorias que formarán los objetos cuando tengan una armónica correcta y sustentada.

Van conmigo.. me acompañan a los niveles de Ingeniería de una nave!

Cada raza tiene sus naves y sus mañas y sus maneras de hacerlas y de superar o lograr lo mismo. Conozco el funcionamiento y las variantes de varias razas o especies interestelares, pero me centraré en la de Taygeta no solo porque es la mía, y es lo que tengo aquí conmigo , sino porque también es de las más avanzadas. No todas las razas usan los mismos motores ni los mismos métodos.

Una nave de Taygeta usa 3 formas de moverse, 2 son consideradas como modos de propulsión y la tercera es manifestación a partir de manipulación de frecuencias de parte de la misma nave.

La primera es bien conocida por todos los iniciados en el tema OVNI

1.- Manipulación gravitatoria

La segunda es por acción reacción, como jet o como cohete.

2.- Jet o cohete de plasma electromagnético de alta energía

La tercera es la más interesante y es la que propicia el vuelo a velocidades mayores a la luz

(Y no es considerado como propulsión como los primeros dos aspectos)

3.- Inmersión total de la nave misma en un toroide de frecuencias de alta energía controladas con precisión desde ordenador, manipulación del Eter

Manipulación gravitatoria

¿Que es la gravedad?

La gravedad no es otra cosa más que un flujo energético dentro de un medio de energía potencial llamado Eter que obedece a una frecuencia específica. No es fácilmente medible desde un plano existencial de frecuencia baja, como el 3D de la Tierra y solo se puede percibir sus efectos como algo que atrae a los objetos grandes o pequeños. Entonces la gravedad es un flujo magnético de frecuencia específica.

Si es una frecuencia magnética específica, sería específica a cada lugar ya que la dinámica de interacción energética entre objetos, planetas, soles, lunas, por ejemplo, específica a cada lugar es irreplicable. La gravedad va aunada directamente a la frecuencia de transformación de la energía potencial a un objeto solido con masa siendo que la cantidad de gravedad que recibe un objeto es directamente proporcional a su masa.

Entonces para manipular la gravedad o para generar gravedad artificial, lo que debemos hacer es primero detectar la frecuencia base del flujo gravitatorio de ese punto o región en específico y con éste crear un flujo electromagnético de valores opuestos que lo neutralicen usando el principio de frecuencias destructivas.

Esto es si el flujo gravitatorio de un lugar es de 7.83 HZ entonces debemos generar lo opuesto -7.83 HZ lo que equivale a potencial de gravedad cero (0) O gravedad cancelada. Si tienes una frecuencia de 7.83 HZ y generas -7.84 HZ tienes un porcentaje de gravedad de +0.01 sobre la frecuencia base gravitatoria a cancelar, lo que equivale a que tu objeto o nave sube despacio. Si tu base es de 7.83 pero generas -7.82 entonces tu nave baja despacio. Solo tienes que manipular las frecuencias que te generan tus motores para poder maniobrar tu nave o para cancelar la gravedad de un lugar.

Para eso podemos usar instrumentación precisa como lo son los interferómetros magnéticos. En donde pasamos una corriente eléctrica específica y estable conocida a través de una serie de bobinas superconductoras que tienen junto otra bobina superconductora aislada por un medio no conductor de unos 30 milímetros. El salto cuántico de cada electrón entre ambas bobinas superconductoras se verá afectado directamente por la presencia de campos magnéticos de alta energía equivalentes a la gravedad. Las diferencias del flujo de electrones entre ambos polos del interferómetro por la presencia e influencia de la gravedad sobre sus electrones determina por ordenador la frecuencia gravitatoria a la cual el sensor esta expuesto.

El ordenador hará los cálculos necesarios y con ellos hará un algoritmo de control sobre los motores que a su vez cambiarán o ajustarán su frecuencia de salida de acuerdo a las instrucciones y a la necesidad de cada momento.

Los generadores gravitatorios

Son muy parecidos a los generadores base para el rayo tractor, básicamente son lo mismo, solo más grandes. Se ponen en lugares clave de una nave a lo largo del casco y funcionan todos entrelazados porque cooperan entre si para dar un efecto total que envuelve a toda la nave.

Sin embargo a diferencia de el toroide de inmersión total de vuelo supra-luminar que veremos más adelante, éstos pequeños generadores gravitatorios pueden alterar los valores de flujo electromagnético-gravitatorio sobre un lugar, lugares o zonas específicas de una nave.

Como he descrito arriba, un generador-gravitatorio puede cancelar el efecto de la gravedad o manipularla solo jugando con sus frecuencias de salida. Entonces si todos los generadores están equilibrados la nave permanece estática en vuelo. Pero si alteramos el valor de los generadores frontales de forma que la gravedad terrestre afecte más a la nariz de la nave y no a la cola, lograremos que se incline ésta hacia adelante. Alteramos los valores de un ala y la nave se inclina hacia ese lado. Los generadores gravitatorios funcionan o hacen las veces de superficies de control como los alerones y los flaps lo hacen en una aeronave o avión tradicional.

Los generadores gravitatorios pueden alterar en conjunto sus valores de tal manera que una nave se mueva en la dirección deseada, creando una gradiente gravitatoria por delante de ésta. La nave literalmente cae en la dirección deseada.

Tengo algunas imágenes esquemáticas, son Web pero pueden servir. Son bajados de sitios web de la Tierra, no todo aplica a nuestras naves

IMAGENES 1-6

Como los generadores gravitatorios se encuentran por todo el casco de una nave grande, también se reducen en número en naves más pequeñas, ilustrando con esto la necesidad de usar naves triángulo o las llamadas TR-3 en donde los generadores gravitatorios se encuentran uno en cada esquina, como la distribución más básica. Si bien este sistema de propulsión es silencioso y permite velocidades altas, por si solo no es suficiente como para llegar una nave a velocidades cercanas a la de la luz, mucho menos a superarla. Un generador gravitatorio es casi igual, básicamente lo mismo, que el utilizado para el Rayo Tractor. En su configuración más común, consta de varias capas de esferas giratorias una dentro de la otra. Cada esfera es de un compuesto o material no-conductor pero super resistente a las altas temperaturas y está completamente llenos de liquido metálico a gran presión en aleación especial que el equivalente terrestre más cercano es el Mercurio enriquecido o Mercurio Rojo. Que en si también se usa como tal en algunos modelos de naves.

Las esferas giran en sentido contrario unas de otras a RPM entre las 10 000 y las 100 000, las diferencias en velocidad entre cada una de las esferas y su relación con las demás ocasionan un cambio interno de frecuencia gravitatoria de salida.

Recordando que la Gravedad no es otra cosa más que magnetismo a muy alta frecuencia.

IMAGEN 7

Lo que está ahí en esos esquemas son cosas muy básicas en cuanto a los motores gravitatorios. Se sabe muchas de estas cosas en la Tierra. Se sabe aun para la población normal pero no lo aplican. No lo dudo que lo hayan dado en parte otras razas. Y también las semillas estelares lo transmiten.

Imágenes 8-10

Estos que ya tienen del pasado son hechos por mi, son para el vuelo supra luminar. Eso no es de Web, yo lo hice. Usé toroides de Web, una nave sci-fi y con el Photoshop los he agregado para ilustrar el toroide en el que una nave es envuelta para vuelo más rápido que la luz.

De ese ya ha hemos hablado. La Nave Alcyone vista desde telescopio. Son fotos reales pero aumentadas en contraste: Imágenes 11-12

Nave Dieslientplex (Imagen muy conocida): Imagen 13

Nave Draconiana Real: Imagen 14

Una nave persiguiendo un cohete: 16

Una de las nuestras naves: 17-18

Robert: Son doradas o es un efecto de la fotografia?

Swaruu: Solo se ve los puntos calientes de la nave, donde le está pegando el sol.

Nave de carga Taygeteana Clase Saskawhan: 19

Nave Crucero Pesado Centauri: Imagen 20

Muy bien. He descrito ya a groso modo el vuelo por canceladores magnéticos. Resumiendo canceladores de Gravedad. Los sensores, mayormente de tipo interferómetro, localizan las frecuencias precisas magnético-gravitatorias del lugar en donde está volando una nave. De ahí la información se pasa al ordenador de a bordo, que le da las instrucciones a los generadores individuales en el casco de la nave, siendo que activa todos o solo algunos según la maniobra a realizarse.

Los generadores modificarán la frecuencia exacta de salida de su magnetismo de alta energía y alta frecuencia (gravedad) modificando la velocidad, o diferencial de velocidad entre las esferas llenas de líquido superconductor, este líquido no se conoce en la Tierra ya que es especial y de alta tecnología pero su equivalente más próximo en la Tierra es el Mercurio Enriquecido o Mercurio Rojo (que aun se usa en algunas naves no terrestres). Y este diferencial de velocidad es modificado con o usando los parámetros y las instrucciones del ordenador.

Las esferas mismas de los generadores de gravedad son de material compuesto no-metálico muy resistente tanto a las fuerzas dinámicas como a las altas temperaturas. Y en si electromagnéticamente hablando, sus propiedades se han removido quedando solo como contenedores del líquido. Como si solo fueran esferas de líquido superconductor girando a velocidades distintas y contra-rotatorias.

El medio de propulsión de giro para las esferas de los generadores es eléctrico siendo que las mismas esferas actúan como armazón de "motor eléctrico" siendo innecesaria la instalación de motores externos adicionales que impulsen el mecanismo y la velocidad de giro típico oscila entre las 10 000 RPM y las 200 000 RPM

Estos motores por si solos pueden impulsar una nave a una velocidad cercana a los 50 000km/seg una buena parte de la velocidad luz, o una 6a parte de la velocidad luz y este sistema se considera como propulsión o propulsión gravitatoria.

La fuerza o amperaje (por falta de mejor palabra) de los motores es directamente proporcional a la masa total de la nave, siendo éste un factor básico para el tamaño, distribución y consumo energético de los canceladores de Gravedad de cada nave.

El numero mínimo de canceladores de gravedad en una nave es de 3 menos de eso no se tiene forma de controlar bien la nave, con resultados caóticos como el de Die Glocke Nazi que solo tenía uno que no controlaba sus frecuencias de salida.

Doy por terminado el apartado de motores de impulso gravitatorio. Siguiente parte: Propulsión por Jet de plásma elecromagnético de alta energía.

Robert: Con esos motores da igual la forma de la nave? No necesita ser aerodinamica .. verdad?

Swaruu: Da igual pero si tienes que entender primero para qué se usará, porque si la nave si entra a atmósfera si necesita cierta aerodinámica aún. Aunque

estrictamente hablando un toroide electromagnético envolviendo una nave sería lo que proporciona la forma aerodinámica y no la forma del casco. Aun así naves muy avanzadas como las clase SUZY de Taygeta son estructuralmente aerodinámicas.

En el caso de vuelo supra-luminar o en el caso de jet de plásma o propulsión gravitatoria también, las 3 maneras, si una nave está envuelta en su toroide electromagnético con ya un cambio de densidad en comparación con la externa (diferencial de densidad entre la nave y su entorno) ... la forma del casco resulta irrelevante, haciendo posible el hacer volar a velocidades enormes una nave cubo o una nave ladrillo sin problemas.

Habiendo explicado lo anterior, en las naves discoidales o la razón por la cual muchas naves son discoidales, especialmente las pequeñas se debe su forma a que está es la más adecuada para promover el flujo dinámico de las ondas gravitatorias que son generadas por sus motores pequeños de relativamente baja potencia. Este

flujo dinámico gravitatorio se llama Flux en una nave. Ya con naves de mayor potencia, la forma discoidal resulta irrelevante.

Robert: Yo pensaba que las naves eran de forma discoidal la mayoría. Pero cuando vi alguna Imagen de como es mas o menos Suzy, me di cuenta que no todas son discoidales o no hace falta.

Swaruu: Lo que pasa es que las discoidales son las que más frecuentemente se podían ver, hablando de las positivas (ya no pues abundan todas las formas). Porque las naves discoidales son las que se usan para transporte básico, son como automóviles para muchas razas, están en todas partes y todo mundo tiene uno o más de uno. En si la forma más común para una nave interestelar es la ??

Díganme ustedes ¿Cual creen que sea la forma más común?

Robert: La esferica. El Toroide. O no tendria forma porque se manifiesta.

Gosia: Esfera si. O esta tipica de Meier.

Swaruu: No

Imagen 25

Robert: Eso que es?

Swaruu: La forma de asteroide. No es chiste. Es muy en serio.

Gosia: Pero hechas asi a proposito? A verse como asteroides?

Swaruu: Una raza captura un asteroide con la composición correcta, generalmente metálica, la ahuecan le ponen motores atrás, cabina adelante y tienen su nave, se ahorran el casco y así no solo tienen protección de impactos en el espacio sino camuflaje también. Cabe aclarar que esta es una solución de baja tecnología que utilizan miles y miles de civilizaciones que a penas están dando sus primeros pasos interestelares.

Robert: Oumuaoumua o como se llame. Imagen 26

Swaruu: Para una raza en desarrollo el fabricar un casco de titanio polimorfo de 2 kilómetros de largo, como ésta, resulta prohibitivo. Utilizan asteroides porque en si es un casco "gratis" y en el espacio la forma resulta bastante irrelevante.

Si bien esta forma es común, y perfectamente viable Oumauma no le vemos ni pies ni cabeza a eso que dicen, pues no hay solo una nave aquí afuera hay miles y en tránsito interplanetario e interestelar. Como ya he dicho antes el describir o que se me pregunte qué es Oumauma es como si les dijeran o preguntaran a ustedes si por la calle han visto un objeto metálico "extraño" con puertas a los lados y que gira a base de 4 ruedas. Hay tantas naves / coches que resulta imposible detectar a cual le han colgado eso de Oumauma o como se escriba eso. Por lo tanto para nosotras es solo otra mentira más de la NASA. ¿Solo ven a una nave de unos 100 metros de largo (bastante pequeña) e ignoran a las demás 357 000 que rondan la zona cada día ? Solo es para que los humanos piensen que la Nasa detectaría cualquier cosa que pasara por el sistema solar. Ese es un problema, falta otro. Que muchas naves no están moviéndose en una densidad observable desde el 3D, lo que complica aún más todo.

Gosia: En teoria, ningunas deberian verse. Si estan supuestamente en 5D.

Robert: Pero entiendo que al entrar dentro de la atmosfera debajo de Van Allen, esto cambia la situacion

Swaruu: Es que si se pueden ver muchas, porque lo visible desde el 3D es la parte del espectro electromagnético (incluyendo el espectro de luz visible) que emite la nave. (Y no toda la nave). En parte por eso no se pueden reconocer muchas naves como las que les he mandado aqui. Y este problema aplica también a planetas y soles lejanos por igual. Solo ven las partes 3D de lo que está afuera, no todo lo que está afuera o solo los componentes 3D de los objetos de otras densidades ya que una densidad más alta como el 5D incluye un 60% de 3D.

Doy por terminado el apartado de motores de impulso gravitatorio. Siguiete parte que haremos: Propulsión por Jet de plásmas electromagnético de alta energía.