

SEMILLAS ESTELARES - BÚSQUEDA DE IDENTIDAD ESTELAR

(COMUNICACIÓN EXTRATERRESTRE - YAZHI SWARUU)

Published 3 July 2020 by Agencia Cósmica, Gosia

Gosia: La gente muchas veces pregunta: No recuerdo quien soy. Que se les puede decir?

Yazhi: Debes asumir la responsabilidad. Quien piensas y sientes que eres es quien eres. No necesitas que alguien venga y te diga quién eres, para confirmar algo para ti. Quien eres es algo que debes desarrollar por ti mismo.

No necesitas recordarlo, sólo saberlo. Y de ahí proceder. Lo que sientes, lo que imaginas, lo que creas en tu mente y en tu corazón, es. Y es porque así funciona todo. Imaginación lo es todo. No fantasía vacía. Creación de universos.

El querer recordar es natural, pero no es necesario. Esa es una de las pruebas auto impuestas de estar en la Tierra. Sientes que necesitas saber quién eres basándote en lo que fuiste. Sin ver que todo lo que antes fruiste, es lo que te forma hoy. Entonces ya lo llevas contigo, es parte de ti, siempre.

No necesitas recuerdos, cuales interesantes sean para ti. Porque es corroboración externa a ti mismo, ceder tu poder. Pensar que tal vez no es así, que solo eres un saco de carne con raquitica conciencia generada por químicos en un cerebro biológico. Con vida causal y determinista. Y no un ser- fuente original, inmortal y capaz de todo.

Tus recuerdos llegarán a ti cuando sea el momento, o no. Pero debes saber que no importan. Lo que hoy imagines, es lo que serás, tu creación, tu futuro. Nunca es imaginación vacía. Es hacia donde vas. No hay fantasía y realidad. Conceptos limitantes de densidades bajas, impuestos con miras a control.

Fantasía y realidad es lo mismo, solo una se vive, la otra crea lo que se vivirá.

Gosia: Como uno se puede liberar de la tristeza de toda la vida?

Yazhi: Liberando karma. Se libera karma de muchas formas. La principal es con el conocimiento. Dejar atrás el karma. El karma es algo que tu decides cargar, no algo impuesto sobre ti. Puedes simplemente decidir no cargarlo. Pero debes entender que en algún nivel has decidido cargarlo o de lo contrario no lo tendrías. Debes entonces entender porqué has decidido cargar eso.

Mas seguido que no, es por la experiencia, por el avance espiritual que conlleva. Pero debe tener un final. No estar en lo mismo cíclicamente. No estar en la rueda del samsara eternamente. Es parte del juego de la matrix. Todo es dualidad. Para descargar karma debes entender que todo es un todo, no hay contrastes, todo esta unificado. No existe una montaña de un solo lado, ambos son montaña. (Alan Watts). Dejar de luchar contra la idea de que algo es "malo" pues todos son puntos de vista basados en prejuicios. Integración total. Ser holográficos.

No existe el haber hecho algo intrínsecamente "malo" pues todo son experiencia y las mejores enseñanzas y el mejor avance viene principalmente de las experiencias más duras. De las que llamamos erróneas. Tuvimos esas experiencias por lo que nos dejarían. Solo son experiencias, no tienes porque cargar culpas, mucho menos

encarnación tras encarnación. Las cargas porque quieres.

Gosia: He estado sintiéndome realmente denso. Es difícil estar aquí.

Yazhi: Si alguien es de alta frecuencia, la Tierra es un lugar difícil en el que estar, y si la frecuencia del planeta cae aún más debido a toda la negatividad que está ocurriendo, en casi todas partes, entonces el desajuste de frecuencia aumenta mucho. Haciendo que las semillas estelares se sientan aún más incómodas. Pero también se debe a cosas normales, como darse cuenta de que han estado viviendo en una mentira. Que todo lo que les dijeron es falso.

Gosia: ¿Cómo contrarrestar esta densidad? Necesito una elevación, porque extraño mi hogar...

Yazhi: Primero debes entender por qué te sientes así. Entonces debes entender que no puedes deshacerte de él, de cómo te sientes porque eso es lo que eres. Y tienes esa sensación porque tienes resistencia a esa densidad, 3D. Al recordar otra donde te sentiste mucho mejor, más en casa. Entonces, una de las claves es aliviar la resistencia.

Gosia: Entonces, "aguanta" y continúa?

Yazhi: Aceptar que la Tierra NO es tu lugar, mírate como te sientas mejor. Como en una misión allí. Escondiéndote como humano, siendo estelar. Hazte una pequeña burbuja donde puedas ser tú mismo, un pequeño rincón de tu propia densidad para esconderte y recargar energías.

No te resistas al 3D. ¡Es una mierda! ¡Siempre ha sido una mierda! ¡Está destinado a ser una mierda! Deseas forzar el cambio, bienvenido al equipo. Pero en general tu / nosotros no podemos. Por lo tanto, ayudar es una elección, no una "obligación". Por lo tanto, no necesitas sentir que no estás cumpliendo una misión importante que has olvidado. Tú eres la misión.

Entonces ayudar... es una elección. ¿Por qué? ¡No porque te lo impusieron! Pero porque es quien eres. Ayudamos porque eso es lo que somos. Dile buenos días al viejo despiadado que vive cerca de ti, no esperes que responda. Di buenos días, porque ese eres tú. Lo que sea que haga es su problema, no el tuyo. ¡No cambies para encajar! ¡Nunca lo harás, acepta eso!

Gosia: Lo sé. Pero a veces parece que no es suficiente. Solo estar aquí.

Yazhi: De nuevo, eso es 3D. Libera resistencia a eso. La ilusión de estar solo, perdido. Todo lo que necesitas es saber que debes seguir lo que más amas. Lo que más disfrutas haciendo. Y tu misión se revelará. La existencia sola es hacer algo extremadamente importante. Eres un ser estelar, que ha estado en todas partes. Que aprendió de todas partes. Nacido libre y de la Fuente, siempre libre.

Robert: Gracias Yazhi. Esta conversación me ha motivado. A conectarme más a planos superiores. Sé que puedo. Quizás también pueda ayudar a la elevación planetaria. Estoy seguro de ello. Solo que no me pongo mucho a la obra. Me tengo que remangar las mangas.

Yazhi: No necesitas conectarte con planos superiores, eso promueve la idea o concepto de separación, de planos superiores por un lado y Robert por el otro, lejos, intentando llamar a casa. Tu eres esos planos superiores, lo formas. No puedes escapar de eso. Tus ideas de aquí y allá, de yo 'aquí' y de planos superiores allá, es lo que no te permite 'conectarte' a ellos.

Solo sé. Lo que piensas, lo que sientes, lo que imaginas, son los planos superiores, tu eres uno con ellos.

Robert: Lo sé... Lo que quiero decir es que quiero integrarme desde este plano a los más altos porque me veo de algún modo separado... Ya sé que no estoy separado pero me percibo... Cuando sé que realmente no lo estoy.

Como por ejemplo visualizar un mundo mejor? Intentar influir desde planos superiores a personajes "lideres" de aqui la Tierra?

Yazhi: Debes olvidar que tienes limitaciones. Se de algún modo que te percibes separado porque mentalmente estás trabajando desde una postura de dentro de un cuerpo.

Y no es solo visualizar un mundo mejor, sino vivirlo a pesar de que se queme todo a tu alrededor. Eres eso, no lo vives. Olvidarte del cuerpo. No intentar estar en planos superiores con el cuerpo, porque está ahí, y está diseñado para crear en ti la sensación de limitación.

Todo mentalmente, vivir tu imaginación / visualización dentro de ti, aunque parezca que crea una separación entre mente y cuerpo, no lo es. Vive así en tu mente, y el cuerpo te seguirá. Vive desde el cuerpo y te seguirá limitando.

Es como en vivir tu mundo interno, con tus mundos imaginarios felices, aunque en el alrededor de tu cuerpo estés en un basurero. Vas como en... Ah... si eso es un basurero, y gracias a él sé lo que no es basurero y por eso imagino y vivo internamente todo lo que imagino. Acepta donde está tu cuerpo como otro aspecto de ti mismo. No tengas resistencia a eso. A donde estás. Solo es un plano más de muchos en los que habitas.

Robert: Cual seria la frontera del mundo "Real" con el llamado "Irreal". Hay frontera?

Yazhi: Todo es real, y todo es irreal. Solo son puntos de vista basados en marcos de referencia regidos por sistemas de creencias, la mayoría de las veces, muy limitantes. Lo único verdaderamente real es lo que tu imaginas que lo es, porque es un reflejo de quién eres. Y tu, tu conciencia, tu saber que existes, es lo único real.