

QUE ES EL CERN - STARGATE - STAR TREK - VIAJES A TRAVES DEL TIEMPO - NAVEGACION ESTELAR -SWARUU

Published 7 January 2020 by Despejando Enigmas, Robert

Swaruu (9): Portales. Como ya he dicho funcionan exactamente como un motor de nave o como una nave, pero de adentro hacia afuera. Un motor de nave se envuelve a sí mismo en un toroide energético que cambia la frecuencia de sí mismo y de todo lo que está dentro del toroide que emiten los motores.

En un portal, el área de influencia sólo es el interior o vórtice de la máquina, solo cambia la frecuencia de lo que entra en el portal o en la boca o vórtice del portal. Una vez más si la frecuencia del centro del portal iguala a la del destino, todo lo que entra en dicho portal llegará o se transformará en parte del destino.

Del lado del destino solo aparece un área como confusa, borrosa o como de efecto de agua, tal y como lo han expuesto en las series y películas de Star Gate, o en su caso también, como destellos de luz fuerte de ese lugar. Pero lo más común es que simplemente aparecen de la nada, desde el punto de vista de alguien en el destino.

Robert: Ok, estamos hablando de portales artificiales. ¿Para un portal artificial es necesario tener otro portal en el destino?

Swaruu (9): El agujero en el centro de un toroide es el portal, la dona, es un toroide visto desde arriba, igual el portal es el vórtice o el núcleo del toroide.

El portal es el centro o el agujero dentro del toroide. Es como un toroide visto desde arriba, y la entrada es en cuanto a flujo de energía, la entrada desde el borde exterior del toroide hacia dentro. Ese flujo (flux) se llama, es el que paulatinamente va cambiando lo que entra ahí, de una frecuencia base externa a la resultante por la energía del mismo toroide, cuya frecuencia iguala a la del destino, insertando lo que entre ahí, en el destino o en el lugar que sea compatible e igual en cuanto a su frecuencia a lo que dicta el portal. ¿Me explico hasta ahora?

Robert: Sí, y muy bien. ¿Qué grosor tendría el interior de agujero de ese toroide?

Swaruu (9): Todo lo expuesto en estas series es lo que sucede en los cuartos de salto a Marte o a cualquier otra parte, lo que tiene y controla el Cabal. Si bien estos aros son de alta tecnología, por lo tanto son relativamente pequeños, para hacer un portal con tecnología terrestre se necesitan instalaciones del estilo, o como, el CERN.

Robert: ¿Swaruu, son así como los enseñas, son vuestros o son terrestres?

Swaruu (9): Es el CERN, pero el CERN no es otra cosa más que un portal de manufactura humana, así que lo que están viendo es un portal.

Eso de buscar partículas, “la partícula de Dios”, es una excusa, como ya hemos dicho antes. No gastas miles de millones de euros en buscar cosas poco prácticas ni aplicables, que solo se aplican a matemática. Ellos lo saben, ese aparato es algo más práctico y en las caras de todos, un gran portal. Una vez más, básicamente, son una serie de aros giratorios que desplazan líquido superconductor como el de los motores. El efecto conjunto entre los aros crea una dinámica energética magnética

de alta energía a manera de toroide, que como ustedes saben, es la forma energética base para toda la materia, por eso parece que todo es toroide, lo es.

Una vez más, como pasa con las naves, sólo necesitas un aparato portal y un mapa de frecuencias o de lugares con sus equivalencias en frecuencia. Lo programas en el aparato y lo enciendes, ves que la energía del núcleo sea la adecuada y listo. Básicamente es así de sencillo. Sí, hay varias maneras de crear el toroide de alta energía, no es la única manera, o tecnología, pero en esencia es lo mismo.

Robert: ¿Cómo son los vuestros, diferentes a los del CERN? ¿Y que hacen en el CERN exactamente? ¿Y cada portal artificial, necesariamente necesita otro portal en el destino?

Swaruu (9): El CERN es un intento por crear un portal grande, por el cual quepan cosas grandes, o de gran volumen. Es como para meter tropas de otros lados, naves o lo que sea. Básicamente el CERN es un intento por traer refuerzos a la Tierra para que luchen en contra de los bloqueos de la Federación, traer entidades negativas, refuerzos esencialmente.

En el destino no se necesita un portal, pero sí pueden “ligar” dos portales, uno de salida y otro de destino. Es la manera más eficiente de conectar dos lugares. Pero un portal se puede programar para llegar a cualquier destino, pero ya ahí no podrán regresar sin otro portal, o sin encontrar la boca de donde salieron. Pueden llegar a destino o regresar por el mismo lado que salieron. La misma dinámica energética del toroide hace que se mueva la frecuencia de la persona que entra desde el lugar de origen al de destino a medida que pasa por el aro del portal o el núcleo del toroide, o de reversa también, por ejemplo, se puede establecer un punto como portal como los de Sudamérica.

No es que haya nada de tecnología ahí, más bien se establece ese lugar y su frecuencia específica para que ahí se espere a que se abra el portal desde el otro lado. Esto, por otro lado, no es un lugar de portal necesariamente. Sí, se puede usar, pero la puerta del baño también.

Esto, como ya hemos discutido antes, es un mensaje acerca del portal en el Sol, no el portal mismo. Se puede crear un doble portal eficiente siempre abierto, pero controlado desde el origen con una dinámica de dos aparatos puestos lado a lado, creando un doble portal o doble aro. Esto hace una dinámica de doble toroide, y como resultado se puede transitar libremente de un lado a otro, que aunque con un portal se puede de todas formas, así la energía es más estable.

Robert: Una pregunta, dices que estos portales en piedra no son portales hasta no ser activados desde el otro lado, ¿cómo se los abre-activa exactamente? ¿Cuál es el proceso de activar, por ejemplo, estas puertas en estas piedras?

Swaruu (9): Solo desde el lado el portal, de la máquina misma. Lo de la piedra es inconsecuente, solo marca el lugar en donde se abre desde el control en el otro lado. Ese lugar, la puerta en la piedra, digamos que tiene una dirección de frecuencia 4399.08. Al dictarlo a la máquina, al pasar por el portal, aparecerás ahí. Si cambias los números en las frecuencias en la misma máquina podrás redireccionar el destino a otra locación, a cualquier lugar, siempre y cuando ya tengas esa dirección.

Robert: ¿Y su ubicación, la del CERN, está en ese lugar geográfico por alguna

razón? ¿Hay algún tipo de patrón para que se encuentre en Suiza, hay algo en esa zona? ¿Alguna línea Ley o algo energético que amplifique la energía del toroide? ¿Y esa tecnología sería del 5D?

Swaruu (9): Está sobre líneas Ley, sí. Ayudan a incrementar la energía drenándola del campo de la Tierra misma. La tecnología del CERN es de retro ingeniería, por eso es tan voluminoso, cuando la de las razas estelares es compacto, sólo el aro mismo, y por eso no les funciona bien. No pueden minimizar tamaños de los aparatos sin perder eficiencia y potencia de salida.

Robert: Gracias, volviendo a los portales en las piedras ¿Habéis utilizado estas puertas en las piedras antes? Imagino que sí. ¿Hay algunos que están abiertos ahora mismo?

Swaruu (9): No, no se mantiene abiertos los portales siempre, solo cuando se usan. Hasta ahora solo hemos hablado de portales artificiales. Se usa un portal, se pasa por él y se cierra.

Robert: Ok, ¿y qué razas podían ser las que utilizaban esos portales de piedra? Pero esos portales de piedra, para un observados casual que se encuentre por allí, ¿vería como un espejismo dentro de ese portal?

Swaruu (9): Sí, se vería como un espejismo. Múltiples razas los han usado, pero esos mayormente por los llamados por ustedes "homo capensis".

Robert: ¿Seguís utilizando los portales artificiales? ¿Y venir a la Tierra a través el portal sería más fácil que con la nave, entonces?

Swaruu (9): Se usan como transporte, sí. Cada nave tiene su portal, parte del equipo, ya lo conocen con otro nombre: Rayo Tractor. Piénsenlo, sólo es lógico, entras allí en la nave y te pasa a donde sea cambiando la frecuencia, tu frecuencia.

Robert: Entonces, en este caso, no se necesita un portal en el otro lado.

Swaruu (9): No, no se necesita. Sólo entras al rayo tractor y te pasa donde quieras, literalmente a donde quieras. Es como los tubos tele transportadores de Star Trek, solo que mucho más avanzados y seguros, algunas veces directamente, otras así. Los Taygeteanos prefieren las cosas sencillas favoreciendo las naves y el bajar de una rampa de acceso tradicional.

Robert: Ok. Me imagino que esos seres que venían a través de portales, al venir del 5D utilizarían algún tipo de tecnología para que este 3D no les afectara negativamente, y viceversa para los humanos de la Tierra. ¿Y haciendo alguna meditación o concentración podríamos activar alguno de estos portales estando al frente de ellos, y marcar tu destino con la frecuencia de manifestación de uno mismo?

Swaruu (9): La meditación en sí no sirve de mucho para activar portales artificiales. Si, te cambia tu frecuencia en la meditación haciéndote más compatible con un portal, por ejemplo, pero con estas tecnologías, simplemente es algo técnico, y poco o nada que ver con la meditación.

Sí, usan aros de frecuencia para que no les afecte el 3D, o se acostumbran poco a

poco al 3D. También para acostumbrar al 3D el cuerpo poco a poco para equilibrar la energía.

Robert: Ok, tengo esta pregunta ¿Puedes describir lo que se siente pasando por el portal?

Swaruu (9): No se siente mucho, como una presencia eléctrica, como estática. También un cambio brusco de temperatura. Otra cosa que llama la atención es que hueles cosas diferentes. En un momento donde estabas y normal, lo que ya acostumbras, y de repente te “golpean” los olores del destino, otra temperatura. Esto más con nosotras, las mujeres, ya que tenemos generalmente más activado el olfato. Pero en sí, el pasar por un portal es rápido, lejos de ser como el atravesar un agujero de gusano o algo así. Solo estás en la nave, un paso adelante y estás en Perú o donde sea. Un paso atrás y estás en la nave de nuevo. O miras Perú, con tu cara en Perú, mientras tu cuerpo sigue en la nave.

Robert: ¿Cómo si fuera una ventana? No puede ser ¿con tu cara?

Swaruu (9): O estás en la nave, metes la mano y tomas algo de Perú y regresas tu mano a la nave, sí.

Robert: ¿Pero en ese caso podría ver qué es lo que hay al otro lado?

Swaruu (9): No se siente nada, solo como estática, como si te froteras un globo del cabello.

Robert: Sí, claro, pero la cara simplemente se verá como una cara flotando en el aire sola, una cara que sale de la nada.

Swaruu (9): Sí, esencialmente sí.

Robert: Wow, qué susto sería eso.

Swaruu (9): O desde la cara puedes ver, pero desde el destino sólo ven aún lo borroso o como agua. Agua o efecto agua, es por el flux del toroide, no sería como Stargate que se ven como olas en un estanque. Más bien como agua en forma de espejo o como fluyendo un poco al centro geométrico del “aro” Stargate. Bueno, esto de pasar la mano así es con un portal del tipo Stargate, con rayo tractor no sé cómo, porque uno es horizontal: Stargate, y el otro es vertical: Rayo Tractor.

Robert: ¿En tu nave qué tipo de portal tienes?

Swaruu (9): Rayo Tractor solamente.

Robert: ¿Qué es esta imagen, un transbordador?

1.

Swaruu (9): Esto es de Star Trek, pero es casi idéntico, solo que en Star Trek se usan uno por cada persona, mientras que para nosotras es todo junto, con una sola área grande de influencia.

Robert: Pero no entiendo, ¿ese es el transbordador Rayo Tractor, el portal vertical,

sí? ¿Y el otro es Stargate horizontal, si?

Swaruu (9): Sí, esto es una configuración vertical, cuando en Stargate es horizontal. Hablo de flujo de energía no de la posición del aparato mismo.

Robert: ¿Y cuál se usa entonces para ir a algún sitio, cualquiera?

Swaruu (9): Cualquiera de los dos, solo que en Stargate entras caminando y puedes manejar un vehículo a través de un portal, pero en el Rayo Tractor tienes que poner a las personas o los objetos en el área de influencia y luego activar el portal.

Robert: ¿Pero para aparecer en mi apartamento, por ejemplo, no necesitarías acercar la nave Barcelona para después usar el Rayo Tractor, o sí? ¿Puedes activar el Rayo Tractor desde ahí arriba en el hangar? Ok, entonces no tiene nada que ver con acercar la nave físicamente a los sitios.

Swaruu (9): Así es, solo tengo que activar el Rayo Tractor.