

PRINCIPIO DE NO LOCALIDAD - LA NAVEGACIÓN DE NAVES ESTELARES POR LA #GALAXIA - SOPHIA #SWARUU

Published 19 October 2021 by Despejando Enigmas, Robert

Yazhi: Simplificado, el principio de no localidad es entendido por casi todas las especies y culturas interestelares, pero sobre todo se aplica a la navegación estelar.

Las aplicaciones prácticas de la navegación estelar demuestran a todos los que la utilizan que es un hecho observable y empíricamente y no un modelo matemático teórico inútil como en la física. La aplicación práctica del principio de no localidad se aplica sobre todo a la navegación de naves estelares por la galaxia y en otros lugares si es posible, pero conlleva una serie de profundas implicaciones filosóficas que amplían nuestros conceptos y comprensión de la existencia y de la conciencia en su conjunto expandiendo la espiritualidad.

El tiempo es una ilusión, basado únicamente en la percepción y la conciencia de un individuo. El tiempo como inseparable de la conciencia, no pudiendo existir uno sin el otro, y en un estado de relatividad con el sujeto que lo observa. El tiempo no es algo independiente de un observador consciente, es el propio observador consciente.

El principio afirma básicamente que, al igual que el tiempo es una ilusión, la localidad también lo es. Es decir, la idea de aquí frente a la de allí es otra idea basada en la percepción de un observador consciente. Afirma que la distancia es solo una construcción mental, basada en un punto de observación relativo que en sí mismo se basa en las ideas que el observador mantiene en la conciencia.

Básicamente, el principio de no localidad afirmaría que no hay tiempo ni espacio, solo ideas, siendo que todo lo que hay y siempre fue y será es solo el producto de la manifestación de la mente y la conciencia del observador de manera individual y colectiva. No hay tiempo ni espacio ni distancia.

Utilizando los términos de la física humana, esto sería comparable con una singularidad. Este es un punto que es infinitamente pequeño y que contiene una masa infinita, aunque decir pequeño significaría relativo a qué. Así que incluso una singularidad no podría explicar el principio de no localidad. Es todo en un punto no existente, contenido en un campo etérico fuera del mundo material en todas las formas y maneras, variantes e interpretaciones, fuente, éter.

Volviendo a las partes empíricamente observables del principio de no localidad, una nave estelar no utilizará la propulsión para recorrer largas distancias interestelares que incluso a velocidad tardaría miles de años a atravesar. Lo que hace es cambiar la frecuencia modulación de todas las moléculas de la nave y todo lo que hay en ella desde el lugar de partida al lugar de llegada, como se explica en detalle en "Navegación Estelar".

Así que la nave estelar no está utilizando la propulsión. La nave estelar no se está moviendo, está saltando de una frecuencia de existencia a otra. Pero ¿qué es exactamente esta modulación de frecuencia de la que hablo? Me refiero a las oscilaciones exactas y las relaciones energéticas entre la estructura molecular de una nave estelar y su contenido y el entorno que la rodea. Es decir, los armónicos de una frecuencia que forman la materia dura tangible están en perfecta concordancia

con la llegada de dicha nave estelar como para aceptarla en su campo de realidad matemático energético, dejando atrás la matrix matemático energética de su partida como ya no compatible con ella.

Esto permite al observador darse cuenta empíricamente de que viajar a velocidad no solo no es necesario sino que es sencillamente ineficaz para largas distancias, permitiendo al observador notar que no hay distancias, que el espacio y el tiempo son una ilusión de la mente y que el universo y todo lo que existe en el llamado mundo material está basado en una ilusión, en ideas sostenidas por una conciencia.

Observar este salto de la nave estelar en contraposición a la nave estelar que viaja con propulsión abre ideas, conceptos y preguntas filosóficas, deja notar que, efectivamente, todo lo que existe se basa en la percepción del observador. Inclinando el pensamiento hacia la constatación de que no existe un mundo material. Que no hay mundo material significa que todo lo que existe está en o contenido en una idea, en la conciencia. Significa en definitiva que el universo en toda su extensión no está hecho de materia y energía, está hecho de ideas, de percepción, de conciencia. Está hecho de mente.

Gosia: Gracias. Algunas preguntas. ¿Las razas extraterrestres idearon este modo de viajar primero y luego se prestó a las implicaciones espirituales o fue al revés? ¿Primero alguien se iluminó de que no hay distancias y desarrolló una tecnología basada en ello?

Yazhi: Esta sería una pregunta similar a la vieja ¿qué fue primero, el huevo o la gallina? Por cierto, fue el huevo visto desde el punto de vista de los genetistas.

En mi opinión personal, tuvo que ser primero la idea, el concepto espiritual, y luego el modelo matemático que predijo las aplicaciones prácticas de la modulación de la frecuencia para explotar el principio de no localidad para aumentar la eficiencia de los viajes espaciales, observando que para la mayoría de las razas y culturas estelares, la ciencia y las matemáticas no están separadas de la espiritualidad y la conciencia.

Así que, básicamente, tuvieron que venir a la vez, al mismo tiempo, pero la idea o el concepto filosófico tuvo que ser el primero de todos modos, porque todo lo que siempre fue, es y será, fue primero una idea.

Gosia: Ok. Este principio de no localidad es aplicado por vosotras y otras razas en otros lugares que no sean los viajes en naves estelares, ¿dónde podría aplicarse tecnológicamente en la vida cotidiana?

Yazhi: Solo como una aplicación práctica, tal y como se utiliza en la tecnología de portales que no es otra cosa que la misma tecnología de las naves estelares pero invertida. La máquina que modula la máquina portal no viaja, solo lo que va dentro de su vórtice de energía, a diferencia de una nave estelar que también viaja dentro del vórtice de energía que está creando.

Aparte de eso, las únicas aplicaciones son filosóficas y estas son muy importantes y trascendentales, ya que capacitan a las personas, a los seres, para saber que son la fuente y conciencia, para saber qué son los creadores de todo en su realidad percibida, liberando sus mentes de las ideas de victimismo, y eso es simplemente inestimable. Puedes ver aquí que el concepto de no localidad es muy importante.

Gosia: ¿Cuál consideras más importante, la no localidad o el no tiempo? Creo que no se puede elegir.

Yazhi: No se puede, son los mismos. Por ejemplo, no se puede juzgar la distancia sin un medio de medición, y entonces para medir se necesita la velocidad respecto a otra cosa. En el caso de los viajes interestelares, son años-luz vistos desde la Tierra, pero la velocidad de la luz no es una constante, así que no hay manera de medir la distancia, se vuelve relativa, una idea.

La velocidad de la luz no es una constante porque el tiempo no es una constante. La velocidad de la luz no es una constante porque la luz se dobla y se cansa al viajar a lo largo de largas distancias, porque el espacio no es un vacío, es éter, un fluido, por lo que a lo largo de largas distancias sí crea resistencia el movimiento de la onda fotón que constituye la luz, siendo que la luz es tanto una partícula como una onda de energía, por lo tanto medir las distancias utilizando la luz es inexacto.

Pero entonces, ¿no nos queda nada con lo que medir largas distancias? La radio, por ejemplo, también está distorsionada y, energéticamente hablando, también es luz, solo que en otra longitud de onda. Así que si no tienes nada con lo que medir la distancia, se convierte en una idea mantenida en un concepto mantenido en un apego en una mente. No hay distancia, no hay tiempo, no hay materia, no hay energía, todo es mente.

Gosia: Muy bien, pero ¿qué es eso de los 440 años luz? Porque 440? Las Pléyades están a 440 años luz.

Yazhi: Una referencia humana de la distancia para que ustedes y la audiencia entiendan de dónde venimos. Esos son métodos de medición humanos. Las especies y culturas interestelares utilizan mapas de frecuencias, no de distancias, o sólo las utilizan para localizaciones cortas, como un sistema solar o un cúmulo de estrellas como mucho.

Pero entonces, en cuanto a esos pesados y trascendentales conceptos filosóficos, llegamos a observar el principio de no localidad, y como no hay distancia, no hay tiempo, no hay materia, no hay energía, significa que todos los lugares de la galaxia están contenidos donde tú estás, donde reside tu consciencia-mente. Todos los planetas y todos los lugares en ellos están contenidos en el sentido muy preciso y último de la palabra “aquí”, y lo que separa un lugar de otro, sea el lugar que sea, por muy lejos que quieras pensar que está, solo está contenido en una idea en tu mente. Tus pensamientos conforman tu realidad, la realidad exterior e interior de forma muy literal.

Y esto también se traduce en el concepto que afirma que cada alma o persona ego-yo siempre estará en un ámbito exacto y preciso de existencia tal como lo percibe, en perfecta concordancia con sus ideas y pensamientos, porque las ideas y los pensamientos son frecuencia y conforman su frecuencia de existencia.

Así que, espiritualmente hablando, cuando un alma o persona ego-yo evoluciona más allá de su entorno percibido como mundo material para ella, su contenedor o cuerpo que está diseñado para mantener su consciencia en un plano, digamos la Matrix social de la Tierra, comenzará a convertirse en frecuencia incompatible con la mente-alma o persona ego-yo que la habita, creando el desajuste de frecuencia o desarmonía, también conocido como el síndrome de disonancia de frecuencia,

explicando gran parte de los problemas que las semillas enfrentan en la Tierra.

Gosia: En eso se basa la visión remota? En el concepto de que todo está aquí y que se puede acceder a todo por igual desde cualquier lugar?

Yazhi: Si, eso también. Todo se basa en mover tu frecuencia mental, en no aceptar la idea de la distancia y de las barreras como reales.