

# PORTALES ARTIFICIALES - TECNOLOGÍA EXTRATERRESTRE (SWARUU DE ERRA, TAYGETA, PLEYADES)

Published 11 March 2020 by Agencia Cósmica, Gosia

Swaruu: Como ya he dicho, funcionan exactamente como un motor de nave o como una nave pero de adentro hacia afuera. Un motor de nave se envuelve a si misma en un toroide energético que cambia la frecuencia de si misma y de todo lo que está dentro del mismo toroide que emiten los motores. En un portal el área de influencia solo es el interior o vórtice de la máquina, solo cambia la frecuencia de lo que entre en el portal o en la boca o vórtice del portal.

Una vez más... Si la frecuencia del centro del portal iguala la del destino todo lo que entra por dicho portal llegará o se transformará en parte del destino. Del lado del destino solo aparece un área como confusa, borrosa o como de efecto de agua, tal y como lo han expuesto en las series y películas de Star-Gate. O en su caso también como destellos de luz fuerte de ese lugar... Pero lo más comun es que simplemente aparecen de la nada desde el punto de vista de alguien en el destino.

Gosia: Ese primer donut cual parte del portal es exactamente?

Swaruu: El agujero en el centro de un toroide... ES el portal. La dona... es un toroide visto desde arriba. Igual el portal es el vortice o el nucleo del Toroide.

El portal es el centro o el agujero en el centro del toroide. Es como un Toroide visto desde arriba y la entrada es en cuanto a flujo de energía la entrada desde el borde exterior del toride hacia adentro. Ese flujo, "Flux" se llama, es el que paulatinamente va cambiando lo que entra ahí de una frecuencia base externa a la resultante por la energía del mismo toroide... cuya frecuencia iguala a la del destino... insertando lo que entre ahí... en el destino o lugar que sea compatible e igual en cuanto a su frecuencia a lo que dicta el portal. Me explico hasta ahora?

Robert: Si. Y muy bien.

Swaruu: Todo lo expuesto en estas series es lo que sucede en los cuartos de saltos a Marte o a cualquier otra parte, los que tiene y controla el cabal. Si bien estos aros son de alta tecnología... por lo tanto son relativamente pequeños, para hacer un portal con tecnología terrestre se necesitan instalaciones del estilo o como el CERN. Esto es CERN. Pero CERN no es otra cosa más que un portal de manufactura humana. Así que lo que están viendo ES un portal. Eso de buscar partículas... "Particula de Dios" es una excusa. Como ya hemos dicho antes, no gastas miles de millones de Euro en buscar cosas poco prácticas ni aplicables que solo se aplican a matemática. Ellos lo saben. Ese aparato es algo más práctico y en las caras de todos. Un gran portal.

Una vez más básicamente son una serie de aros giratorios que desplazan líquido superconductor, como el de los motores. El efecto conjunto entre los aros crea una dinámica energética-magnética de alta energía a manera de toroide, que como ustedes saben es la forma energética base para toda la materia. Por eso parece que todo es toroide. Lo es.

Una vez más, como pasa con las naves... solo necesitas un aparato portal y un mapa de frecuencias o de lugares con sus equivalentes en frecuencia. Lo programas en el aparato y lo enciendes, ves que la energía del núcleo sea la adecuada, y listo.

Basicamente es así de sencillo. Si, hay varias maneras de crear el toroide de alta energía, no es la unica manera o tecnología. Pero en esencia es lo mismo.

Gosia: Como son vuestros diferentes a los de Cern? Y que hacen en Cern exactamente?

Swaruu: El CERN es un intento por crear un portal grande por el cual quepan cosas "grandes" o con alto volumen... es como para meter tropas de otros lados, naves. Lo

que sea. Básicamente el CERN es un intento por traer refuerzos a la Tierra para que luchen en contra de los bloqueos de la Federación. Traer entidades negativas. Refuerzos esencialmente.

Robert: Y cada portal artificial necesariamente necesita otro portal en el destino?

Swaruu: En el destino no se necesita un portal, pero si se pueden ligar dos portales, uno de salida y otro de destino. Es la manera más eficiente de conectar dos lugares. Pero un portal se puede programar para llegar a cualquier destino. Pero ya ahí, no podrán regresar sin otro portal o sin encontrar la boca del de donde salieron. Pueden entrar a destino o regresar por el mismo lado que salieron.

La misma dinámica energética del toroide hace que se mueva la frecuencia de la persona que entra desde el lugar de origen al de destino a medida que pasa por el aro del portal o el núcleo del toroide. O de reversa también.

Por ejemplo... se puede establecer un punto como portal... como los de Sudamérica. No es que haya nada de tecnología ahí... más bien se establece ese lugar y su frecuencia específica para que ahí se espere que se abra el portal desde el otro lado. Esto por otro lado, no es un lugar de portal necesariamente (si se puede usar pero... la puerta del baño también). Esto como ya hemos discutido antes... es un mensaje acerca del portal en el Sol... no el portal mismo.

Se puede crear un doble portal eficiente siempre abierto pero controlado desde el origen con una dinámica de dos aparatos puestos lado a lado creando doble portal o doble aro. Esto hace una dinámica de doble toroide. Y como resultado, se puede transitar libremente de un lado a otro. Que aunque que un portal se puede de todas formas, así la energía es más estable.

Gosia: Una pregunta. Dices que estos portales en piedra no son portales hasta no ser "activados" desde el otro lado. Como se los abre/activa exactamente? Cual es el procedimiento de activar por ejemplo estas puertas en estas piedras?

Swaruu: Solo desde el lado del portal, de la máquina misma. Lo de la piedra es inconsecuente, solo marca el lugar en donde se abre desde el control en el otro lado. Ese lugar, la puerta en la piedra digamos que tiene una dirección de frecuencia 4399.08, al dictarlo a la máquina al pasar por el portal, aparecerás ahí. Si cambias los números y las frecuencias de la misma máquina podrás redireccionar el destino a otra locación. A cualquier lugar, siempre y cuando ya tengas la dirección.

Robert: Y su ubicación "la del Cern"... esta en ese lugar geográfico por algo? Algún tipo de patrón? De que se encuentre en Suiza? Hay algo en esa zona? Alguna línea Ley o algo energético que amplifique la energía del Toroide? Y Esa tecnología sería del 5d?

Swaruu: Esta sobre líneas ley, si. Ayudan a incrementar la energía drenándola del campo de la Tierra misma. La Tecnología del CERN es de retroingeniería. Por eso es tan voluminoso cuando la de las razas estelares es compacto, solo el aro mismo. Y por eso no les funciona bien. No pueden minimizar tamaños de los aparatos sin perder eficiencia y potencia de salida.

Gosia: Ok otra pregunta. Volviendo a portales en las piedras. Hais utilizado estas puertas en las piedras antes imagino si? Hay algunos que estan abiertos ahora mismo?

Swaruu: No, no se mantienen abiertos los portales siempre, solo cuando se usan. Hasta ahora solo hemos hablado de portales artificiales. Se usa un portal, se pasa por él, y se cierra.

Robert: Y que razas podrian ser las que utilizaban esos portales de "Piedra"? Y esos portales de piedra para un observador causal que se encuentre por alli veria como un espejismo dentro de ese portal?

Swaruu: Si se vería como un espejismo. Múltiples razas los han usado pero esos son mayormente de los llamados por ustedes como "Homo Capensis".

Gosia: Seguis utilizando los portales artificiales? Y venir a la Tierra a través del Portal

seria mas facil que con la nave entonces?

Swaruu: Se usan como transporte si. Cada nave tiene su portal, parte del equipo. Ya lo conocen con otro nombre. Rayo Tractor. Piensenlo, solo es lógico. Entras ahí en la nave, y te pasa a donde sea. Cambiando la frecuencia. Tu frecuencia.

Gosia: Entonces en este caso no se necesita un portal en otro lado.

Swaruu: No se necesita. Solo entras al rayo tractor y te pasa a donde quieras, literalmente a donde quieras. Es como los tubos transportadores de Star Trek, solo que mucho más avanzado y seguro. A veces bajamos así a la Tierra. Pero los Taygeteanos prefieren las cosas sencillas favoreciendo las naves y el bajar de una rampa de acceso tradicional.

Robert: Me imagino que esos seres que venían a través de portales... al venir del 5d utilizarían algún tipo de tecnología para que este 3d no les afectara negativamente. Y viceversa para los humanos de la Tierra. Y haciendo alguna meditación y concentración podrías activar alguno de esos portales estando al frente de ellos y marcar tu destino con la frecuencia de manifestación de uno mismo?

Swaruu: La meditación en si no sirve de mucho para activar portales artificiales. Si, te cambia tu frecuencia la meditación haciendote más compatible con un portal, por ejemplo. Pero con estas tecnologías simplemente es algo técnico, y poco o nada que ver con la meditación. Si, usan aros de frecuencia para que no les afecte el 3D o se acostumbran poco a poco al 3D también o para acostumbrar al 3D el cuerpo poco a poco, para equilibrar la energía.

Gosia: Puedes describir lo que se siente pasando por el portal?

Swaruu: No se siente mucho... como presencia eléctrica como de estática. Un cambio brusco de temperatura también. Otra cosa que llama la atención es que hueles cosas diferentes. Un momento donde estabas y normal, lo que ya acostumbras... y de repente te golpean los olores del destino, otra temperatura... Esto más con nosotras las mujeres ya que tenemos generalmente más activado el olfato. Pero en si el pasar por un portal es rápido. Lejos de ser como atravesando un agujero de gusano o algo así. Solo estas en la nave, un paso adelante... estas en Perú, o donde sea... y paso atrás estás en la nave de nuevo. O miras Peru con tu cara en Peru, mientras tu cuerpo sigue en la Nave.

Gosia: No puede ser! Con tu cara?

Swaruu: Si. O estas en la nave y metes tu mano y tomas algo de Peru y regresas tu mano a la nave. No se siente nada. Solo como estática, como si te frotaras un globo en el cabello.

Gosia: Ok ven aqui Swaruu entonces! Ni notaran que te has ido! Puedes aparecer en mi baño. Pondre esencias bonitas para que huelan bien. O solo que te entre la cara. Pero la cara simplemente se vera como una cara flotando en aire sola??

Swaruu: Si esencialmente si. O desde la cara, puedes ver pero desde el destino, solo ven aún lo borroso o como agua. Agua o efecto agua es por el fluido o el flux del toroide. No sería como en StarGate que se ven como olas de un estanque, más bien como agua en forma de espejo o como fluyendo un poco hacia el centro geométrico del aro Star Gate. Bueno esto de pasar la mano así es con un portal de tipo StarGate. Con Rayo tractor no se como, porque uno es horizontal (StarGate) y el otro es Vertical (Rayo Tractor). (Hablo del flujo de energía, no de la posición del aparato mismo).

Gosia: En tu nave que tipo de portal tienes?

Swaruu: Rayo tractor solamente. Esto es de Star Trek pero es casi idéntico. Solo que en Star Trek se usan uno por cada persona: (Imagen). Mientras que para nosotras, es todo junto con una sola área grande de influencia.

Gosia: Y cual se usa entonces para ir a algun sitio entonces? Cualquiera?

Swaruu: Cualquiera de los dos. Solo que en el StarGate entras caminando y puedes manejar un vehículo a travez del portal pero en Rayo Tractor tienes que poner las

personas o los objetos en el área de influencia y luego activar el portal.

Gosia: Pero para aparecer en nuestro piso por ejemplo, no necesitarías acercar la nave a Barcelona para después usar rayo tractor? O sí? O no tiene nada que ver con acercar la nave físicamente a los sitios.

Swaruu: Así es. Solo tengo que activar el RayoTractor.

Podríamos seguir y seguir con el tema de portales artificiales... y muchas cosas se repetirían... o casi. Porque funcionan de la misma manera que una nave pero al revés. Entonces tal y como una nave mueve y controla su frecuencia vibratoria estando dentro de su propio toroide. Y cuando la frecuencia de la nave es equivalente al del destino, ésta saltará ahí desde su posición inicial a la de destino. Desvaneciéndose del punto de partida... y materializándose en el de llegada.

Entonces... Un portal artificial, al encenderse el aparato, modifica la frecuencia de todo lo que entra por la boca del portal. O núcleo del toroide... Insisto en Toroide porque es la dinámica de flujo (Flux) de energía magnética-gravitatoria de alta energía necesario para lograr esto. Porque se auto alimenta "reciclando" su propia energía. Pero el aparato mismo del portal, no cambia su frecuencia como lo haría una nave. Solo su interior. Pero el principio es exactamente el mismo.

Manejas una nave como manejas un portal. Solo es que en el caso de un portal necesitas información de la frecuencia del destino que sea más detallada. Porque para ir a un lugar específico en una nave, solo tienes que llegar al área general del destino, y de ahí la vuelas normalmente, como lo harías en avión o helicóptero, hasta llegar al lugar exacto. En el caso del portal, necesitas tener los puntos de frecuencia, los números exactos a detalle de un lugar preciso y pequeño, del lugar de destino, para que el portal se abra justo en donde lo quieres.

Entonces la cantidad de datos a introducir en el ordenador de control son mayores o de más precisión que en el caso de lo que necesita una nave. Ejemplo de estos factores de alta precisión, con números largos con muchas fracciones... ya se dió en Navegación Estelar 1.

Robert: Los portales artificiales tienen me imagino que el unico limite de tamaño sera segun su instalacion ? O los portales naturales? De que dimensiones suelen ser?

Swaruu: Si, buena pregunta. Dejando de lado los naturales, que por ser naturales varían de tamaño enormemente... En el caso de un portal artificial, si tenemos una apertura de 3 metros de diámetro... Lógicamente no entrará en el un tractocamión de 18 ruedas.

Esa es la primera limitación obvia pero hay que mencionarla aunque sea chistosa. Pero hay otra limitación del cual yo no he visto que nadie esté compartiendo sobre portales. Es algo que no podrían saber sin un portal en sus manos. En el caso de una nave, la energía de salida de los motores ya está calculado para que pueda envolver la masa de la nave y todo lo que esté en ella, más una carga grande o densa también. (Si existe limite)

En el caso de un portal, por ejemplo uno pequeño como el de StarGate... Lo que entra en el portal debe tener una densidad por volumen específico, y no deberá exceder esa densidad de materia, o de lo contrario la energía que el aparato es capaz de generar no será suficiente para cambiar de densidad la materia que entra en su boca o vortice. Es decir...

Vamos a uno pequeño. Si tenemos un portal en donde se pueden pasar articulos de madera pequeños, por decir algún material, puede ser cualquiera, la energía de éste es bajo. Pero aunque los objetos sean del mismo tamaño... no podrá mover la frecuencia de digamos que una pesa de 6kg para ejercicio hecho de hierro.

Como ya hemos dicho... La materia es un conjunto de nodos dentro de un campo gravitatorio que se concentran con una armónica de una frecuencia muy específica a cada objeto material dentro de un medio, el éter, con una dinámica de fluidos.

Entonces la cantidad de energía del éter que recibe un objeto de gran masa, como la

pesa de gimnasio de 6 kg, que viene siendo la masa del objeto, excede la capacidad del aparato-portal para dar la energía magnética-eléctrica para neutralizar un flujo magnético gravitatorio que está generando la pesa de gimnasio. Me explico?

Robert: Entonces la masa cuenta mucho... Por ejemplo Gosia y yo podríamos pasar por un portal pero alguien mucho mas grande no, correcto? O tu Swaruu podrías pasar por un portal pero nosotros al tener la masa mas grande no podriamos entrar.

Swaruu: Es decir necesitas cierta cantidad de energía en tu toroide del portal, para poder neutralizar la energía que la masa del objeto está recibiendo del campo éter en donde esta en un primer lugar.

Gosia: Ok. Entonces lo que dices: "una densidad por volumen"... no tiene que ver con la densidad - FRECUENCIA en este caso? Densidad por volumen quiere decir una masa física del objeto materia. Si?

Swaruu: Si. Si un portal solo es capaz de dar una potencia de digamos un millón de voltios-electrón, no podrá mover de densidad una pieza con una masa que necesitaría de un millón treientos veinte mil voltios electrón.

Robert: Es decir por ejemplo... Podria pasar una persona pero no un elefante.

Swaruu: Como dices Robert exactamente es así.

Gosia: Y cual es el limite de peso?

Swaruu: Aunque quepa por el portal mismo o túnel, el limite de masa, no tanto de peso pero está relacionado, depende de cada portal. Pero en si se calcula con la masa del objeto entre el factor de densidad, por la energía que puede generar el aparato portal.

$M/D \times E$  <--- formula (Básica claro)

Nadie habla de este problema o limitación de portales. Y es una de las razones por las cuales los del Cabal intentan hacer más grandes como el CERN o el que intentan construir que es aun más grande. En si el aparato es de gran tamaño porque es de retroingeniería y los componentes no están miniaturizados. Es como tener un refrigerador del tamaño de un piso entero lleno de tubos y cosas y condensadores, compresores, radiadores, todo para una nevera de un pie cubico.

En 3D neutro portal... no puede pasar alguien de muchissima masa... Pero ustedes si. Pero si ustedes estan en 5D... podría ser capaz de pasar esta persona también por el mismo aparato. Esta limitación es el porqué se ven limitados los negativos en la tierra a solo pasar cosas y personal limitadamente a través de sus portales.

Gosia: Porque esta persona podra ser capaz de pasar de repente? Esta parte no entiendo. La masa cambia en 5d? Menos gravedad etc?

Swaruu: El factor masa si cambia con la densidad. Es menos masa por el mismo objeto. Por ejemplo, para mi el comer un hot dog terrestre es como para ustedes comer un ladrillo de construcción.

Gosia: Factor masa cambia con la densidad-FRECUENCIA entonces?

Swaruu: Si.

Robert: Ahora lo entiendo, por eso siempre has dicho que sus portales son pequeños que pasa de uno a uno. Los de los regresivos.

Swaruu: Si y por eso son limitados. También hay un limite de tiempo, logicamente. En donde tiene que pasar por completo algo antes de la siguiente cosa o persona.

Robert: Que el portal esta abierto un limite de tiempo?

Swaruu: En el caso de los portales naturales si tienen un limite de tiempo pero es otra dinámica. En el caso de los artificiales, el aparato tiene que terminar su proceso de cambiar de factor densidad lo que entre en él, antes de poder empezar el proceso de nuevo con la siguiente cosa. Otro limite es que en algunos casos el aparato portal tiende a sobrecalentarse (especificamente en los capacitores o bobinas) y hay que esperar a que se enfríe. Esto, logicamente, depende de cada portal-aparato específico y que tan bien hecho esté.

Gosia: Hay una solución para que los portales puedan transportar objetos de masa

mas mayor?

Swaruu: Claro... más potencia. Por eso quieren un Cern Mas grande.

Gosia: Una cosa Swaruu, no es malo que publicamos esto? Les damos pistas a los negativos no? Pistas de como solucionar sus problemas de portales.

Swaruu: Ya saben esto. Lo unico que puede pasar es que no les guste que la gente sepa esto. No he dicho pistas como de reducción de tamaño del aparato por potencia de salida.

Gosia: Pero si ya saben, porque insisten en el portal mas grande?

Swaruu: Porque es la única manera que pueden generar más potencia interna del portal mismo. No tienen miniaturización. Nosotras aquí si. Por eso mi ejemplo de la nevera. Ellos tienen un refrigerador del tamaño de varios cuartos en un piso, todo para lograr lo mismo que un refrigerador pequeño de cocina. No tiene sentido hacer un portal de escritorio chiquito, pero si se usan para mensajería, por ejemplo.

Gosia: Te refieres a miniaturizar los objetos que pasan por el portal... o el portal mismo.

Swaruu: No, la entrada física del portal no se puede miniaturizar o aunque tenga gran potencia se seguirán atorando al intentar entrar.

Gosia: Entonces a que miniaturización refieres? De los objetos que pasan?

Swaruu: La apertura misma tiene que ser de cierto tamaño. Me refiero a que en el caso del CERN: (imagen)

Necesitan todo esto, todos estos aparatos grandes y voluminosos, llenos de tubos y toda clase de artilugios para lograr lo mismo que haría esto: (imagen). Esa tecnología no la tienen. Miniaturización de componentes para lograr lo mismo.

Gosia: Ok entiendo. No del portal mismo o objetos que pasan. Pero todo el mecanismo.

Swaruu: Parte de la razón, la verdadera razón de la invasión a Iraq, fue el de apoderarse de los portales. No solo los del museo de Bagdad, también los del Alt Ur.

Es representación clara en el dibujo en blanco y negro. No existen fotos en línea de los portales. Pero básicamente son aros así.

Gosia: Son artificiales o naturales estos de Iraq?

Swaruu: Artificiales-antiguos. Elohi (Mayormente). Ya mayoría no funcionan, pero... aun así no deben caer en manos del pueblo.

Gosia: Donde mas hay antiguos portales artificiales?

En este momento ya los han retirado de casi todos los lugares arqueológicos. Hay en piramides como las de Bosnia y de Crimea. Abajo de Giza. Y modernos, en Nevada Area 51, Bases como Wright Patterson en Ohio, o debajo del pentágono. O pequeños de baja energía que solo pueden pasar una persona a la vez en "cuartos de salto" en varias instalaciones militares.

Gosia: Y donde estan los portales que Reptiles usan para pasar gente a Marte y Venus?

Swaruu: En DUMBS. Abajo en varios DUMB por todo el mundo. Como verán hay muchos portales. Por eso son difíciles de detener.

Se nota que los reptiles les han suministrado portales pequeños operativos a las agencias humanas. Porque los cuartos de salto son relativamente pequeños y siempre con motivos y simbología Sumeria o por lo menos antigua. Hasta ahora no he visto, o no se de cuartos de salto con tecnología 100% humana, sea o no del Cabal. También explica la existencia de aceleradores de partículas como el Cern. Y un portal, si, puede ser usado para traer otro portal (apagado) a otro lado. Siempre y cuando quepa en el umbral. O ser ensamblado en el lugar nuevo. Entonces es por eso que hay una proliferación de portales hoy en día, pues se cuentan en los miles. Pareciera que todo el mundo los tiene menos la gente del pueblo.

Por eso la Federación no los ha podido apagar o desarticular a todos. Traen más

desde otros lados. Es que desde el punto de vista del 5D, por llamarlo de alguna manera... solo es una máquina más. Por ejemplo, en Taygeta se usan para mensajería. Tienes tu casa en las montañas, y cada semana te mandan tu despensa de comestibles o de lo que necesites. Te aparece en tu terminal. Como un buzón grande.

O le quieres mandar algo a tu amigo que está a 3 mil km de distancia o en Temmer tu estando en Erra, y lo pones ahí y se le manda en instantes a tu amigo. Pero hay políticas de su uso, especialmente desde sitios cerca de la Tierra como esta nave, o de la Tierra misma.

Por ejemplo en Taygeta, hay un registro de uso de portales y a que direcciones se usaron, para evitar que se infiltren los negativos con el uso de portales. Porque sería demasiado fácil para ellos. De un cuarto de salto en Nevada a Temmer y ya, tienes tus soldados invadiendo Temmer. Como lo hacen las naves... los portales también dejan una señal o energía de sobra... como en rayos gama, destellos, que delatan que se ha usado un portal en un lugar. Entonces si es detectable y registrable el uso de cuartos de salto.

Y también hay otro problema por el cual no es aconsejable usar portales " a distancia" así... es que no se tienen registros precisos milimétricos todo el tiempo acerca de las frecuencias exactas de destino, porque como he dicho, cambian con el paso del tiempo y las variables. Así que mandan a Swaruu que conoceis y le llega a otra Swaruu 12? En teoría eso es también lo que desagrada a muchos. Es un poco "incierto" el resultado.

Porque a distancia, aunque no haya distancias... si se incrementan las variables y los factores a considerar. Siendo más práctico el uso de una nave de manera tradicional.

Gosia: Y como que vosotros os podríais equivocar con eso y el Cabal si que manda soldados a Venus sin errores? O los hacen también?

Swaruu: Pero Venus y Marte es algo local, y si hacen errores. Si abren un portal en un lugar remoto de Erra, saltarán las alarmas del SAR y de ahí llegarán a atacar a los invasores. No son completamente invisibles los portales.

Gosia: Ok entiendo. Tremendamente interesante todo esto. Mil gracias por todo tu tiempo. Me fascina este tema.

Robert: Muchas gracias Swaruu, me gusto mucho también.

Swaruu: Gracias a los dos. Con adelantación, trataremos los portales naturales.

Hasta luego, que descanséis.