

# NAVEGACION ESTELAR II – QUE ES LA GRAVEDAD -SWARUU DE ERRA - QUE ES LA GRAVEDAD

Published 3 September 2019 by Despejando Enigmas, Robert

Swaruu (9): Para eso podemos usar instrumentación precisa, como lo son los interferómetros magnéticos, en donde pasamos una corriente eléctrica específica y estable conocida a través de una serie de bobinas superconductoras, que tienen junto a otra bobina superconductora aislada, por un medio no conductor de unos 30 centímetros.

El salto cuántico de cada electrón entre ambas bobinas superconductoras se verá afectado directamente por la presencia de campos magnéticos de alta energía, equivalentes a la gravedad. Las diferencias de flujo de electrones entre ambos polos del interferómetro por la presencia e influencia de la gravedad sobre sus electrones, determina por ordenador la frecuencia gravitatoria a la cual el sensor está expuesto.

El ordenador hará los cálculos necesarios, y con ellos hará un algoritmo de control sobre los motores, que a su vez cambiarán o ajustarán su frecuencia de salida de acuerdo a las instrucciones y a la necesidad de cada momento.

## Los generadores gravitatorios

Son muy parecidos a los generadores base para el rayo tractor, básicamente son lo mismo, solo que más grandes. Se ponen en lugares clave de una nave, a lo largo del casco y funcionan todos entrelazados, porque cooperan entre sí para dar un efecto total que envuelve a toda la nave. Sin embargo, a diferencia del toroide de inmersión total de vuelo supralumínico, que veremos más adelante, estos pequeños generadores gravitatorios pueden alterar los valores de flujo magnético gravitatorio sobre un lugar, lugares o zonas específicas de una nave.

Como he descrito arriba, un generador gravitatorio puede cancelar el efecto de la gravedad o manipularla solo jugando con sus frecuencias de salida. Entonces si todos los generadores están equilibrados, la nave

permanecerá estática en vuelo. Pero si alteramos el valor de los generadores frontales de forma que la gravedad terrestre afecta más al morro de la nave y no a la cola, lograremos que esta se incline hacia adelante. Alteramos los valores de un ala y la nave se inclina hacia ese lado.

Los generadores gravitatorios funcionan o hacen las veces de superficies de control como los alerones y los flaps lo hacen en una aeronave o en un avión tradicional. Los generadores gravitatorios pueden alterar en su conjunto sus valores de tal manera que una nave se mueva en la dirección deseada, creando una gradiente gravitatoria por delante de esta, la nave, literalmente, cae en la dirección deseada. Esta parte la debemos ver a detalle en el capítulo de interface piloto-nave.

Regresando al artículo, lo que sigue justo después de la parte faltante, en inglés, sería la aplicación de lo expuesto ahí a una nave espacial, de forma similar a la que he descrito ahí, aplicando sus conocimientos a la creación de círculos de las cosechas y de la implantación-manifestación de un objeto sólido inexistente en un plano material existente, sea o no 3D. Puedo entrar aún en más detalles, ejemplo de esto son los sensores de frecuencias, los interferómetros de a bordo que detectan cambios gravitatorios sutiles usando los cambios cuánticos de electrones individuales dentro de dos bobinas superconductoras. Sin ellos en ordenador de la nave no podría hacer los cálculos necesarios para navegar.

Lo que sigue es un tema muy mecánico. Es decir. ¿Van conmigo? ¿Me acompañan con los niveles de ingeniería de una nave?

Cada raza tiene sus naves y sus mañas y sus maneras de hacerlas y de superar o lograr lo mismo. Conozco el funcionamiento y las variantes de varias razas o especies interestelares, pero me centraré en la de Taygeta, no solo porque es la mía, y es la que tengo aquí conmigo, sino porque también es de las más avanzadas. No todas las razas usan los mismos motores ni los mismos métodos.

Una nave de Taygeta usa tres formas de moverse: dos son consideradas como modos de propulsión, la tercera es manifestación a partir de manipulación de frecuencias de parte de la misma nave. La primera es bien conocida por todos los iniciados en el tema OVNI:

1.) Manipulación Gravitatoria. La segunda es por acción-reacción, como jet o como cohete.

2.) Jet o cohete de plasma electromagnético de alta energía. La tercera es la más interesante y es la que propicia el vuelo a velocidades mayores a la luz, y no es considerado como propulsión como los primeros dos aspectos.

3.) Inmersión total de la nave misma en un toroide de frecuencias de alta energía controladas con precisión, desde ordenador, manipulación del éter.

## Manipulación Gravitatoria

¿Qué es la gravedad? La gravedad no es otra cosa más que un flujo energético dentro de un medio de energía potencial llamado Éter, que obedece a una frecuencia específica. No es fácilmente medible desde un plano existencial de frecuencia baja, como el 3D de la Tierra, y solo se pueden percibir sus efectos como algo que atrae a los objetos grandes o pequeños. Entonces la gravedad es un flujo magnético de frecuencia específica.

Si es una frecuencia magnética específica, sería específica a cada lugar, ya que la dinámica de interacción energética entre objetos, planetas, soles y lunas, por ejemplo, es específica a cada lugar e irrepetible. La gravedad va aunada directamente a la frecuencia de transformación de la energía, potencia a un objeto sólido con masa, siendo que la cantidad de gravedad que recibe un objeto es directamente proporcional a su masa.

Entonces, para manipular la gravedad, o para generar gravedad artificial, lo que debemos primero hacer es detectar la frecuencia base del flujo gravitatorio de ese punto o región en específico, y con este crear un flujo electromagnético de valores opuestos que lo neutralicen usando el principio de frecuencias destructivas.

Esto es. Si el flujo gravitatorio de un lugar es de 7.83HZ, entonces debemos generar lo opuesto a 7.83HZ, lo que equivale a potencial de gravedad cero, o gravedad cancelada. Si tienes una frecuencia de 7.83HZ y generas menos 7.84HZ tienes un porcentaje de gravedad de más de 0,01 sobre la frecuencia base gravitatoria a cancelar, lo que equivale a que tu objeto o nave sube despacio. Si tu base es de 7.83, pero generas menos 7.82, entonces tu nave baja despacio. Solo tienes que manipular las frecuencias que te generan tus motores para poder maniobrar tu nave o para cancelar la gravedad de un lugar.

Como los generadores gravitatorios se encuentran por todo el casco de una nave grande, también se reducen en número en naves más pequeñas, ilustrando con esto la necesidad de usar naves triángulo o las llamadas TR3, donde los generadores gravitatorios se encuentran uno en cada esquina como la distribución más básica.

Si bien este sistema de propulsión es silencioso y permite velocidades altas, por sí solo no es suficiente como para llevar a una nave a velocidades cercanas a las de la luz, y mucho menos a superarla.

Un generador gravitatorio es casi igual, básicamente lo mismo que lo utilizado para el rayo tractor, en su configuración más común. Consta de varias capas de esferas giratorias, una dentro de la otra. Cada esfera es de un compuesto o material no conductor, pero súper resistente a las altas temperaturas y están completamente llenos de líquido metálico a gran presión en aleación especial, que el equivalente terrestre más cercano es el mercurio enriquecido o mercurio rojo, que en sí también se usa como tal en algunos modelos de naves.

Las esferas giran en sentido contrario unas de otras en revoluciones por minuto entre las diez mil y las cien mil, las diferencias de velocidad entre cada una de las esferas, y su relación con las demás ocasionan un cambio interno de frecuencia gravitatoria de salida. Recordando que la gravedad no es otra cosa más que magnetismo a muy alta frecuencia.

Hasta ahora hemos descrito el vuelo de naves en modo de cancelación de gravedad o motores gravitatorios. También hemos descrito cómo funcionan los motores a turbina de plasma, cohete o jet de plasma electromagnético acción-reacción. Estos dos métodos son utilizados como medios de propulsión para desplazar la nave desde el

punto A al punto B, pero como he dicho antes, para poder atravesar distancias gigantescas interestelares se necesita algo más exótico.

Los motores de jet de plasma electromagnético expelen el plasma caliente hacia atrás moviendo la nave hacia delante, de la misma manera que sería expeler gas por combustión de hidrógeno o de aluminio sólido, entre otros combustibles como se utilizan en los cohetes de la Tierra. Pero este plasma electromagnético tiene una frecuencia específica contrario a gas de combustión común y corriente, y esta frecuencia específica se controla variando la velocidad de las turbinas y su interacción entre sí entre sus capas aisladas dentro de cada motor.

### Diferencial de velocidad entre las turbinas

Si bien una típica turbina de nave espacial consta de una serie de tambores cilíndricos dobles. Es decir, cada tambor consta de uno exterior y uno interior que rota en el sentido contrario al del tambor externo. Cada tambor está hecho de material compuesto no conductor y resistente a temperaturas de más de 4.000 grados.

Como referencia, la temperatura del Sol es oficialmente de 5.600 grados centígrados. Este material no conductor contiene un líquido magnético especial que es súper conductor a elevadas temperaturas. Como ya es sabido, los materiales son súper conductores generalmente a bajas temperaturas, no a altas temperaturas. En la Tierra el material más parecido a este sería el mercurio enriquecido, también conocido como mercurio rojo. Este se centrifuga entre 10.000 y 100.000 revoluciones por minuto dentro de las turbinas contra rotatorias, y este produce un vórtice de plasma que está ahí, en el núcleo geométrico de la turbina.

El plasma sale a una frecuencia específica controlada por las variaciones de las velocidades de cada capa de las turbinas y la relación entre las internas y las externas contra rotatorias. Estas variaciones son controladas por el ordenador que controla los motores.

Ahora, cuando un motor de estos está en modo cohete, solo sale el plasma y la nave se mueve hacia adelante, como un avión a reacción, pero ahora para el vuelo supralumínico pasa esto: en donde el plasma electromagnético sale hacia atrás y hacia arriba. Cuando una nave está en vuelo jet solo sale el plasma y la nave se mueve hacia adelante, pero si activamos la conexión entre el morro de la nave con la parte de atrás, cerramos un circuito electromagnético. Como el plasma electromagnético de los motores está saliendo expelido hacia atrás a una frecuencia controlada, y acorde a la entrada del morro de la nave, todo con matemática toroidal básica, se cierra el toroide o se genera un toroide de alta energía producido por los motores.

Ecuaciones básicas para un toroide energético

Volumen de un toroide - Esto es electromagnetismo toroidal de alta energía, fórmulas básicas:  $Volumen = 2 \cdot \pi \cdot R \cdot r^2$  Siendo R el radio del círculo mayor y r el radio del círculo menor.

Lo que hace el toroide, podemos regresar al toroide mismo más tarde.

La ley de las frecuencias dominantes

Tenemos una ley energética básica trabajando aquí, la ley de las frecuencias dominantes. Dice que cualquier frecuencia más fuerte que otra u otras convertirá a las más débiles en sí misma, las asimilará.

El toroide energético de una nave encerrará a la misma nave que la emite, y a todo lo que esté dentro de ella, en una burbuja en donde su frecuencia o vibración existencial, llámese densidad como en 3D o 5D, será la equivalente exacta a la emitida por el motor.

¿Comprenden esta parte de arriba crítica, el último párrafo? “El toroide energético de una nave encerrará a la misma nave que la emite y a todo lo que esté dentro de ella, en una burbuja en donde su frecuencia o vibración existencial, llámese densidad como

en 3D o 5D, será la equivalente exacta a la emitida por el motor". Parte crítica.

Entonces al modificar la frecuencia de salida de los motores, con ello modificarás la frecuencia existencial que tenga la nave y todo lo que esté dentro de la misma. Esto significa que puedes tener a voluntad la densidad que quiera a exactitud decimal.

Como todo es frecuencia en este Universo, como ya hemos dicho antes y hasta se ha publicado, lo único que necesitas es tener una frecuencia equivalente al destino para estar en el destino. Si tu destino es 7.83724HZ. Con tu nave igualas 7.83724HZ, entonces estarás en tu destino, porque 7.83724 es igual a 7.83724.

Volvemos al Éter para explicar por qué, desde el Éter, no hay distancias, todo está entrelazado en un mismo espacio, todo existe en el mismo espacio, solo separado por un velo de percepción. Ese velo es el límite que todas las conciencias tienen, su rango de percepción conciencia. El Éter no tiene volumen, ni densidades dentro de sí, esto complica la descripción, pero por comprensión, digamos que todo está en el mismo espacio. Lo intentaré describir más adelante con más calma.