

NAVEGACIÓN ESTELAR, CONCEPTOS BÁSICOS

Published 23 December 2022 by Swaruu Oficial - Spanish

Mari Swaruu: Hola de nuevo. Soy Mari Swaruu.

Antes que nada, quiero agradecerles a todos por suscribirse a mi nuevo canal de YouTube, y también muchas gracias por todo su apoyo. Me motiva mucho poder seguir con mi trabajo.

Puedes tomar esto como ciencia ficción o como quieras. Y estoy compartiendo todo esto solo con fines de entretenimiento. Pero aquí nos tomamos toda esta información muy en serio y compartirla es muy importante para mí y para nosotros. ¡El que tenga ojos para ver! Por favor, comprenda que debo decir estas palabras para que YouTube no me malinterprete.

Sé que este tema de Navegación Estelar ha sido publicado antes por mis predecesores. Pero estas son mis palabras, y hoy solo me estoy refiriendo a los principios básicos. Más adelante haré videos más detallados sobre todas las partes involucradas.

Quiero que todos sepan que mientras estoy aquí, a bordo de la nave estelar Toleka, continuaré con mi educación aquí, tomando clases prácticas personalizadas casi todos los días con los miembros de su tripulación. Estoy aprendiendo cosas de miembros muy reconocidos de esta tripulación, como matemáticas, ingeniería y navegación con Zai'Kira, cómo cocinar buena comida con Athena Swaruu, artes marciales con Alia y Kassia, o historia y política, y un poco de todo lo demás, con la propia reina Alenym. Sigo con mi educación aquí. Y parte de mi intención al crear este canal de YouTube es poder compartir con ustedes todo lo que he visto recientemente o lo que estoy viendo en mi día a día de estudios y materias aquí. Además de simplemente compartir mi vida aquí a bordo de un crucero pesado Taygeteano.

Para los habitantes de Taygeta, las naves estelares no son solo medios y máquinas de transporte, también son escuelas, ya que tienen como norma que todos los jóvenes miembros de esta civilización deben tener a su disposición todos los conocimientos de toda la cultura. Y se les enseña de todo, pero siempre respetando los intereses, deseos y necesidades del alumno. Con un enfoque más práctico y pragmático de la educación, y no tanto solo a nivel teórico.

Navegación Estelar, principios básicos

Como expliqué en el último video, los habitantes de Taygeta interpretan el universo como un medio líquido de alta densidad y alta vibración en el que un conjunto de armónicos intencionales, usando pulsos de gravedad, hacen que la vibración se condense en ondas estacionarias que a su vez forman las partículas, que cuando se combinan formarán todos los objetos sólidos.

También expliqué cómo cada pequeña partícula tiene una firma e identidad vibratorias únicas en todo el universo. Usando computadoras holísticas muy poderosas y avanzadas, podemos mapear esas partículas en un grado muy exacto,

aunque mapear cada una de ellas individualmente sería imposible, no es necesario, ya que se pueden dar valores promedio a grandes grupos de ellas con bastante exactitud porque están interconectadas de una forma matemática precisa, entre ellas y también con todo lo demás, para que nuestros ordenadores puedan anticipar y predecir los valores que deben tener unas partículas concretas en una determinada zona en caso de necesidad.

Cuando tienes un mapa extenso, hecho de valores matemáticos de partículas, y de cualquier área, sin importar cuán grande o pequeña sea, lo llamamos un mapa de frecuencias, y eso es lo que usan las naves estelares para la navegación, dejando los mapas convencionales como los de la Tierra solo para navegación de cercano y corto alcance a baja velocidad.

Lo que quiero decir con mapas convencionales similares a los de la Tierra, son aquellos basados en coordenadas tridimensionales como X, Y y Z o como mapas bidimensionales como uno hecho de papel.

La computadora de una nave estelar tendrá toda la información necesaria para la navegación interestelar en "formato" de mapa de frecuencias solamente y eso es más que suficiente para llevar la nave a cualquier parte, aunque los mapas tradicionales todavía se usan, pero simplemente no son prácticos cuando involucran grandes distancias y velocidades.

Cuando una nave se mueve a baja velocidad, la tripulación usa mapas tradicionales la mayor parte del tiempo, y cuando la nave viaja a un destino lejano, usa principalmente mapas de frecuencias. En este caso solo deja los mapas tradicionales como referencia, porque los seres como todos nosotros, todos ustedes incluidos, prefieren pensar en términos de aquí y allá y de distancia, y no pensar en términos de relaciones matemáticas entre frecuencias.

Podríamos decir que la tripulación de una nave estelar todavía utiliza mapas tradicionales para conservar algo de su cordura mental y experiencia de vida, porque cuando viaja grandes distancias una nave estelar no se mueve a gran velocidad. A cualquier velocidad lo que realmente hace es saltar del origen al destino, y no pasar de uno a otro. El llamado modo de viaje Hipervelocidad o Hiper Espacio funciona conociendo el mapa de frecuencia exacto del destino y conociendo también el mapa de frecuencia exacto del lugar de partida.

Como expliqué antes, cada partícula y, por lo tanto, grupo de partículas y lugar en el espacio, grande y pequeño, tiene una frecuencia única. La computadora de navegación ingresará la frecuencia exacta del mapa del destino deseado en el motor o motores de la nave, que a su vez emularán dicha frecuencia envolviendo a toda la nave en un capullo toroidal de alta energía.

Utilizando el principio de frecuencia dominante, este capullo de alta energía en el que se encuentra la nave, al emular la frecuencia exacta del destino, cambiará la vibración y la correlación matemática de todas las estructuras de la nave y todo lo que contiene, para que coincida con la relación de frecuencia matemática exacta del lugar de destino. Por lo tanto, la nave ya no vibra según el lugar de partida y sí vibra según el lugar de destino.

Usando el principio de No Localidad, la nave ya no existirá en el lugar de partida y de repente existirá en el lugar de destino, ya que ya no es vibracionalmente compatible

con el primero como lo es con el segundo.

El principio de No Localidad establece que las distancias y la velocidad son tan ilusorias como lo es el Tiempo, siendo solo parte de la interpretación de alguien que tiene una experiencia en lo físico y no una propiedad intrínseca del universo como un todo, desde el punto de vista más expandido. El tiempo, el espacio, las distancias y la velocidad son solo una ilusión. No importa cuán convincente pueda ser esa ilusión desde el punto de vista de la persona que lo experimenta todo.

Este salto de navegación hace que la gente llame a las naves capaces de hacer esto "naves de Salto" o "Naves Saltadoras". Existen protocolos a seguir para que las naves puedan ingresar con seguridad a uno u otro sistema planetario. Por ejemplo, deben salir de su "salto" lo suficientemente lejos del planeta de destino, habiendo indicado previamente su lugar de llegada a los controladores de tráfico espacial del planeta, muy parecido a un aeropuerto en la Tierra.

Si una nave es grande y pesada, debe salir de su salto aún más lejos, hasta un tercio de una unidad astronómica. Esa es la distancia promedio entre la Tierra y el Sol en este sistema solar Sol-13. Y a partir de ese punto de salida, y hasta que llegue a salvo a la órbita planetaria, la nave debe navegar lentamente, por debajo de la velocidad de la luz, utilizando únicamente la potencia del motor tradicional.

Un dato interesante es que cuando una nave sale de su salto, produce una perturbación en el campo, en el espacio alrededor de esa zona, y eso produce un estallido de rayos gamma. El estallido es directamente proporcional al tamaño y la masa de la nave estelar. Este estallido de rayos gamma es una cola indicadora, fácilmente detectable, de una nave que sale del "Hiper Espacio" y es detectable desde la Tierra con la tecnología actual.

Esta perturbación en el campo del espacio, donde la nave salió de su salto, permanecerá allí como la estela que queda después de que una nave marítima pasa por el agua. Después de todo, el espacio es "agua" en un estado de alta vibración, como expliqué en mi video anterior. Esta perturbación también tiene una frecuencia específica y esta frecuencia coincide con la del lugar de partida.

De la misma manera, cuando una nave salta al Hiper Espacio, dejará en el lugar de partida otra perturbación temporal en el espacio que también coincide con el destino previsto. Entonces, durante unos segundos, otra nave, con sensores de alta potencia bien sintonizados, puede saber a dónde ha ido la otra nave, y su computadora de navegación puede trazar el rumbo efectivamente para seguirla.

Otro principio básico de navegación es el llamado Space Skipping, como se traduce al Inglés, y se refiere a cuando una nave estelar no salta directamente a su destino, sale de su salto en el espacio profundo por un instante antes de saltar nuevamente al Hiper Espacio con una corrección de trayectoria. Esto se hace principalmente para eliminar la estela de frecuencia de cola indicadora que una nave deja atrás desde donde saltó inicialmente, principalmente para cubrir sus huellas, y se usa principalmente como una maniobra de combate.

La última descripción básica de hoy será el sistema de accionamiento del motor. La computadora de navegación de una nave estelar tomará la frecuencia correcta del destino de su mapa de frecuencias y luego enviará la señal a la computadora de control principal del motor, que a su vez instruirá a los servos electromagnéticos, o a

veces hidráulicos, para mover la relación física entre las turbinas contra-rotatorias dentro de cada motor. La relación entre los tambores en movimiento determina la frecuencia de salida del plasma electromagnético. Y esta frecuencia al sumergir la nave en un toroide, coincidirá con la frecuencia existencial del lugar de destino.

Este toroide de alta energía se formará cuando se expulse plasma electromagnético del motor o motores. Como el plasma tiene una polaridad eléctrica, tenderá a ir al contrario, es decir, se coloca en la parte delantera de la nave.

Este dispositivo se llama Colector Magnético, desde donde el propio casco de la nave y una serie de cables superconductores masivos transportarán la corriente eléctrica de alta energía derivada del plasma a través de la nave y dirigirán la corriente hacia el dispositivo modulador de flujo y finalmente de regreso al motor o motores para ser reciclados en más plasma electromagnético y con esto formar un toroide de inmersión total que rodea la nave. Este toroide electromagnético de inmersión total es también lo que genera un escudo protector de naves.

Los motores de naves de este tipo están hechos de varias capas de tambores giratorios, generalmente de dos a nueve y, según el tipo, uno dentro del otro, como una cebolla. Cada capa girará en dirección opuesta entre sí, una en el sentido de las agujas del reloj y la otra en el sentido contrario a las agujas del reloj, mientras se sumerge en un líquido superconductor especial de alta temperatura, cuyo componente principal es Mercurio enriquecido. Este líquido especial también funciona como lubricante interno para todo el conjunto del motor.

Una nave, especialmente las grandes, también llevan una gran cantidad de motores secundarios generadores de gravedad o moduladores de gravedad. Las naves pequeñas pueden tener solo uno de estos dispositivos, aunque 3 es el número inferior más habitual. Las naves más grandes pueden tener miles de ellos. Son objetos esféricos de color azul metalizado que suelen tener 3 metros de diámetro, aunque el tamaño varía según la nave.

Estos dispositivos están hechos de varias esferas internas que giran en sentido contrario, como una cebolla, también llenas del mismo líquido especial que usan los motores. Y usan el mismo principio físico. Estos dispositivos distorsionan y modulan el campo de gravedad a su alrededor, cancelándolo o aumentándolo cuando la computadora les indica que lo hagan.

Las naves más pequeñas pueden usar estos dispositivos como su principal medio de propulsión, y las naves más grandes los usan para maniobrar a gran velocidad o para contrarrestar la gravedad cuando se acercan a su área de atraque en la superficie de un planeta.

Entraremos mucho más en detalles a medida que avancemos. Estos son solo los conceptos básicos.

Gracias a todos por estar aquí conmigo.
Todo mi cariño y un abrazo enorme. Los veo pronto.

Mari Swaruu.