

DESAPARICIÓN DE ANTIGUAS CIVILIZACIONES - YÁZHI SWARUU

Published 17 September 2020 by Despejando Enigmas, Robert

Robert: ¿Qué información tienes sobre la mancha solar del tamaño de Marte?

Yazhi: Ninguna. Mi información indica actividad solar, pero nada fuera de lo ordinario.

Mapas estelares Federación. Estatus sobre portales para tráfico de naves. Portales activados, pero mínimo, sugiere solo naves pequeñas y cerrado para naves grandes. Y ayer cerrados los portales. No veo ninguna actividad solar que pueda ni remotamente molestar a la Tierra.

Gosia: La primera pregunta que tengo y que se ha repetido muchas veces es la siguiente. Trata de los seis resets donde has mencionado que Lemuria y la Atlántida también eran unos de estos resets. Entonces, la pregunta es: ¿Estos resets eran antes de la Matrix 3D? Porque la Atlántida y Lemuria no estaban en 3D. Una de las preguntas exactas: ¿Empezó esta Matrix 3D hace 12,500 años realmente, y después vinieron los seis resets? ¿Estos seis resets fueron antes de que se implantara la Matrix lunar hace 12,500 años? ¿Por qué desaparecieron las anteriores civilizaciones si estaban en el 5D?

Yazhi: Sí, es verdad, eso es antes porque había Matrix antes y también en el 5D Matrix. El incluir a Atlántida y Lemuria como resets, los incluyo porque efectivamente se puede ver así, una Matrix que funcionaba y luego empezó a tener problemas entre Atlántida y Lemuria. Y eso es como si fuera hoy el Este contra el Occidente, misma fórmula, creando polaridad, creándose desde planos altos si quieren.

Gosia: Pero Atlántida y Lemuria fueron reseteadas por la Federación o eran guerras estas con Reptiles y Tiamat y aguas cayendo como resultado de la explosión? ¿Y entonces la Matrix en la Atlántida aún no es la Matrix 3D?

Yazhi: Depende de la lente con que se mire, pero es reseteo. Es ambas cosas, porque eso también fue "un juego", como lo es hoy.

Gosia: Ok. Pensando...

Yazhi: Es que están pensando que una Matrix está confinada solo a un planeta. No es así, esa Matrix incluía el Sistema Solar casi entero.

Gosia: ¿De qué tipo de Matrix hablas aquí, la que incluía todo el Sistema Solar, sistema controlador, Reptiles y todo eso?

Yazhi: Sí, es una Matrix más extensa que la actual confinada a la Tierra, sino a un Sistema Solar. Y el control de esa Matrix, por lo tanto, tendría que haber sido desde más arriba que la Federación 5D porque en sí, sólo jugaron otro papel. Papel o rol dentro del sistema.

Gosia: Pero cuando hablas de 6 resets, ¿hablas de la Tierra solo, y algunos entonces eran antes del 3D? ¿Y a esta Matrix del Sistema Solar te refieres a las

Guerras de Orión?

Yazhi: Es que la Atlántida y Lemuria estaban en la Tierra pero no era una sociedad cerrada solo a la Tierra, como lo es hoy. Es decir que tenían contacto y flujo con otros planetas, por lo menos del mismo sistema.

Gosia: Sí, ok.

Yazhi: Guerras de Orión, solo como parte de ellas, como sigue siendo el problema hoy.

Gosia: Pensando. No sabía lo de la Matrix del Sistema Solar entero. ¿O te refieres a la Matrix 5D en general?

Yazhi: De nuevo, no hay un límite preciso entre donde termina una Matrix y empieza otra. Solo hoy porque el 3D está dentro o debajo de las bandas Van Allen, entonces ahí está la barrera clara. Pero antes de esas bandas, era todo más vaga o imprecisa la separación entre una Matrix y otra siendo esencialmente 5D ambas en cuanto a densidades. Siendo que una Matrix es solo un sistema de creencias y en lo que se enfocan sus habitantes, el cómo interpretan la "realidad".

Gosia: Entonces estos seis reseteos eran antes de 3D también, 3D como en bandas Van Allen.

Yazhi: No reseteos de Matrix, pero solo el último es 3D, los demás son 5D. Me refiero a civilizaciones anteriores a la Atlántida y Lemuria. (Que como Matrix las incluyo en una sola)

Gosia: Entonces, ¿puedes enumerar todos estos reseteos, cómo eran y cuándo? ¿Había reseteos después de instalar las bandas Van Allen?

Yazhi: Abro una lata de gusanos muy grande si lo hago ahora.

Gosia: Me gustaría ver estos gusanos. Podría ser un tema entero si quieres, y si, es grande.

Yazhi: La presencia de civilizaciones interestelares antes de la Atlántida en la Tierra, y ni una. Por lo menos 5 otras. Eso es un tema enorme y no puedo decir nombres en este momento porque tienen múltiples nombres y también se traslapan entre sí. Siendo que esto es bajo tiempo no lineal, también aumenta la dificultad de decir con precisión cuando fueron, porque para algunas cosas el tiempo parece funcionar de forma cíclica repitiendo cosas, pero no es el tiempo sino las conciencias, o conciencia, que genera esa percepción de tiempo y que causa una repetición aparente. Pero no es que se repitan las cosas exactamente como eran, sino que hay variantes, siempre varía. En este caso no debo decir que es cíclico, sino que es de forma de espiral en este caso. (Que no tiene forma más que la que le demos)

Entonces, esas civilizaciones quedan literalmente en el olvido del tiempo. Solo quedando en mí caso como vagos datos en los ordenadores que contienen registros antiguos o datos más precisos míos de mis viajes, pero que significa que no puedo precisar si están o no en la misma línea temporal usando las definiciones que la gente entienda.

Sin embargo, los datos que tengo y no solo de la Tierra, es que cuando una civilización alcanza cierto grado de avance con problemas, y son de naturaleza base o básica, tienden a colapsar. Y las civilizaciones más avanzadas, siendo su Matrix también, tienen otra forma de evolucionar porque, desde el punto de vista de los habitantes que tienen o tendrán la experiencia de funcionar en ellas, no necesitan ni hay por qué colapsar la civilización, por ejemplo Taygeta, que tiene unos 850 mil años estable, por lo menos, con referencia de tiempo lineal humano. (Dato que ignoro por qué se dio exactamente ese número. Pues se dice eso o está registrado como eso en las bases de datos de las naves, y no indica quién o qué o cómo fue calculado, y fue Asket con su grupo quienes lo dijeron primero)

Gosia: Ok. ¡Muy interesante! Y solo dime eso: ¿alguno de estos seis resets ocurrieron después de instalar las bandas Van Allen?

Yazhi: Sí.

Gosia: ¿Algunos de estos resets se podrían mencionar por encima?

Yazhi: Los anteriores son resets que necesitan mucha explicación. Porque es información totalmente nueva. Por eso es una lata de gusanos.

Gosia: Bien. Apartamos este tema entonces. Me encantaría.

Yazhi: Sí, es un tema muy importante. No es conveniente ir ahí sin abrir un tema grande, tan grande como la Atlántida y Lemuria.

Gosia: Sigo con otra pregunta entonces. Ya pasó el reset varias veces y si esta fuera la vez que la humanidad da el salto cuántico de verdad, ¿es posible?

Yazhi: Faltaría definir que es un salto cuántico en este caso. Me suena a Dolores Cannon con la Tierra separándose en dos. Para que eso se diera, un número enorme de personas en la Tierra deberán cambiar su mentalidad hacia lo positivo de forma masiva y simultánea. Aunque es técnicamente posible, no lo veo viable y probable. La humanidad no está en un estado de evolución lo suficientemente avanzado.

Gosia: ¿Cuándo reseteaban a la civilización matan a todas las personas siempre?

Yazhi: No es sinónimo de matar a la población, pero sí que va de la mano casi siempre. Solo es un cambio brusco impuesto a la fuerza, con las consecuencias que sean.

OTRAS PREGUNTAS

Gosia: ¿Cuándo sé cuándo es una realidad compartida por otras conciencias y cuándo es creación propia y solo la vivencia de uno mismo?

Yazhi: Fácil, siempre es de tu creación. Cuando es compartida es que así lo decidiste tú también.

Gosia: ¿Gaia, la Tierra, existe, o la creamos con la mente. Entonces, no hay nada de esta maravillosa naturaleza? Es un poco tonto, sé tú respuesta.

Yazhi: No, la naturaleza en sí es otra Matrix, siendo generada por todas esas criaturas y plantas en una extremadamente compleja dinámica entre almas.

Gosia: Wow, ok, no esperaba esta respuesta. ¿Qué pasa con las infinitas líneas temporales donde la Tierra está en 5D, por ejemplo, y ahí se experimenta otra realidad, no? ¿Ahí a la Federación le parece bien?

Yazhi: Sí, le parecería bien, como es lógico, pero solo depende de cada persona en qué línea, mundo y versión vivas y percibas. Depende de tu frecuencia y tu frecuencia depende de tus pensamientos.

Gosia: ¿Por qué un alma desea avanzar o experimentar rápido en 3D si el tiempo en sí no existe?

Yazhi: Porque si no existe crea el que exista. Es una idea. Existe como idea. Experimentar un progreso, sea solo recordar, es parte de la conciencia misma que genera todo como su propia experiencia. Si no hubiera tiempo, no sería posible la conciencia de tu propia existencia. El tiempo como algo aparte de la conciencia no existe, pero existe como percepción generada, como idea. Pero no es algo aparte de ti, tú lo generas, pero no es algo, eres tú mismo-misma. La velocidad de tus pensamientos, él cómo los entrelazas, él como los razones con lógica y con sentimientos, como ambos juntos y no como contraposición.

Gosia: ¿Hay alguna manera de salir en masa o individual sin asesinar al cuerpo? ¿Cuáles serían las opciones?

Yazhi: Indica un apego al cuerpo. Se puede decir que es parte de la Matrix. Es apearse al Ego como definición de quién es cada persona, como su identidad. No pasa nada si se trasciende el cuerpo, sigues siendo tú. No es necesario temerle a la muerte. Sin embargo, es muy lógico tenerle miedo. No resistirse a eso, pero al mismo tiempo no pasa nada. Sigues siendo tú. El cómo salir con cuerpo, solo con acuerdos con otras razas que tengan naves, pero no será viable para la población en general sino para una muy pequeña minoría.

Gosia: ¿Y no habría la posibilidad de dejar a dos tipos de humanidad, la del transhumanismo y la libre? Tal como han montado ciudades, también nos podrían montar casas en la naturaleza.

Yazhi: Sí, y eso intentan muchos, pues hay comunidades así en USA, en la India, en Sudáfrica y en Europa, además de múltiples comunidades más pequeñas en todo el mundo. El problema es que la parte de la masa principal de la población tendrá una mentalidad agresiva-invasiva que tarde o temprano invasivamente quitarán esas comunidades, y eso en sí ya es un problema para esas comunidades hoy.

Robert: ¿Cómo influyen las líneas de tiempo de cada persona despierta en relación a cómo termine la versión de tiempo que vivimos, o cómo lo creamos, además de la Resonancia Schumann y las tormentas positrónicas. Cómo influyen en terminar con esta 3D?

Yazhi: La respuesta llenaría vídeos enteros y ya se ha dado el cómo se genera la realidad. Lo que sea que creas es, lo que sea que percibas es. Tu frecuencia es dictada por tus pensamientos y desde ahí sólo podrás ver lo que esté acorde a tu

frecuencia. Lo que pienses es. Tú creas tu mundo físico.

Resonancia Schumann y las emisiones de alta energía provenientes del centro de la Galaxia sirven para afectar a la mente de todos hacia lo positivo pero aún con ellas lo que sea que piensen ellos es más fuerte que esas frecuencias. Entonces, sólo sirven para potencializar a los despiertos, y los dormidos seguirán dormidos con o sin esas frecuencias. Es decir, que depende de cada persona lo que ve y lo que entiende como realidad y no de algo externo.

Robert: No existe el tiempo, no existe la distancia, ¿algunas técnicas para mantener más el enfoque?

Yazhi: Meditación profunda y ejercicios para dominar el viaje astral. De nuevo, cada persona deberá desarrollar su propio método, puesto que lo que le sirve a una persona no le sirve a la siguiente. Es un trabajo y un viaje personal.

Gosia: ¿Qué sentido tiene la creación de una raza interestelar, si cuando hay más seres despiertos, nos resetean?

Yazhi: No es que tenga sentido o lógica, sólo sucede así. Los que viven como esa raza sabrán si desarrollan más conciencia y se vuelven interestelares, o se mantienen en la experiencia llamada 3D con todo lo que lleva como limitación. Si se volvieran interestelares positivos, entonces no sería necesario ningún reseteo más.

Gosia: Si dos o más semillas estelares envisions un mundo 3D como lo manifiestan en los vídeos que están subiendo, por definición podríamos crear una línea de tiempo 3D con características realmente positivas, ¿no?

Yazhi: Si hay suficientes o se aíslan los que sean, sí.

Gosia: ¿Cuándo te refieres a los controladores, te refieres al Cabal negativo o también al nivel de la Federación que está sobre ellos controlando el planeta?

Yazhi: Ambos. Aún desde el 5D es difícil definir quiénes son los controladores. Lo son desde una perspectiva, pero desde otras solo son más Matrix, solo desde un nivel más alto. Esto es de una complejidad muy alta.

Gosia: Pero los despiertos también son culpables porque, según lo que entiendo, cuando la civilización se despierta, se destruye.

Yazhi: Desde un nivel es así, pero desde otro, si fueran suficientes no sería necesario destruir la civilización. Es la disparidad, la diferencia y la separación, lo que crea el conflicto al nivel de volverse imposible de resolver, ergo se resetea.

Robert: ¿Y nosotros estamos aquí porque tenemos la compatibilidad de frecuencias, o porque queremos ayudar?

Gosia: Así que los pocos que somos, al no ser suficientes, somos los que creamos la separación también, gracias a la cual se destruye.

Yazhi: Ambas cosas van de la mano, sí, pero ¿cómo no crear separación desde nuestro punto de vista?

Gosia: Imagino que no es posible.

Yazhi: Tampoco desde el punto de vista de los demás dormidos.

Gosia: Lo gracioso es que algunos de estos dormidos pueden ser mis amigos de 5D quienes querían venir a ser dormidos.